# **Installationsanleitung für Tile Quest**

*Voraussetzungen*:

Es wird vorausgesetzt, dass Python bereits auf dem Zielrechner installiert ist. Diese Anleitung gilt für Python 3.11.6, da die Anwendung mit dieser Version entwickelt und getestet wurde. Die Verwendung anderer Python-Versionen könnte zu Kompatibilitätsproblemen mit den Modulen führen. Die Installation erfolgt über das Command Line Interface (CLI) des Zielsystems. Unter Windows aufzurufen über die cmd.exe, unter Unix basierenden Systemen wie MacOS oder Linux mit dem Terminal und einer passenden Shell.

# Schritt für die Installation:

1. **Vorbereitung des Zielverzeichnisses:**

* Entpacken Sie die Datei ‚Tile\_Quest.zip‘ in ein leeres Zielverzeichnis Ihrer Wahl.

1. **Erstellung einer virtuellen Python-Umgebung:**

* Öffnen Sie das CLI (Command Line Interface) Ihres Betriebssystems.
* Navigieren Sie zum gewünschten Zielverzeichnis
* Erstellen Sie eine virtuelle Umgebung mit dem Befehl:   
  python -m venv venv oder python3 -m venv venv

1. **Aktivieren der virtuellen Umgebung:**

* Aktivieren Sie die virtuelle Umgebung mit einem der folgenden Befehle:
* Für Windows venv\Scripts\activate
* Für Unix-basierte Systeme (MacOS, Linux) source venv/bin/activate
* Ein ‚(venv)‘ Präfix in Ihrem Command-Prompt zeigt an, dass die virtuelle Umgebung aktiv ist.

1. **Installation der erforderlichen Python-Module:**

* Installieren Sie notwendige Module über PIP mit dem Befehl:
* Pip install -r requirements.txt
* Stellen Sie sicher, dass Sie sich dafür im Verzeichnis der ‚requirements.txt‘ Datei befinden

1. **Überprüfung der virtuellen Umgebung:**

* Vergewissern Sie sich, dass die virtuelle Umgebung aktiv ist (erkennbar am ‚(venv)‘ Präfix im Prompt).
* Befinden Sie sich im richtigen Applikationsrodner (‚app‘).

1. **Starten der Anwendung:**

* Starten Sie die Anwendung mit dem Befehl:
* python run.py oder python3 run.py
* Nach dem Start ist die Anwendung unter der URL <http://127.0.0.1:5000> in Ihrem Browser erreichbar