

DINIS AFONSO CERQUEIRA GALVÃO

3º ANO DE LICENCIATURA EM ENGENHARIA
INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO NA FEUP

SEI TRABALHAR COM:

- C++
- Python
- GDScript
- GLSL
- JavaScript
- PHP
- HTML
- CSS
- SQL
- C
- Haskell
- C#
- Dart
- Java
- Assembly

LINGUAGENS




Português: Nativo



Inglês: Avançado



CONTATO

-  (+351) 933 132 752
-  dacgalvao@gmail.com
-  Rua João de Magalhães N°19,
Ponte da Barca

EXPERIÊNCIAS

Game Developing

- Mais de 1000 horas com experiência em game developing, principalmente a usar Godot Game Engine, mas também outros ambientes, como Unity e Pygame. Durante esta aventura explorei temas como gerações de mundos infinitos (perlin noise), com sistema de chunks (perlin noise), renderização eficiente de um elevado número de meshes, guardar informação de players numa base de dados, criação de um sistema de física do zero e, mais recentemente, inteligência artificial.

Outras

- Vários projetos de dificuldades variáveis, fornecidos pela FEUP, que me fizeram trabalhar e compreender as linguagens à esquerda, além de conceitos associados.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Licenciatura em Engenharia Informática e Computação
na FEUP 2022 - Presente

Ensino Secundário no Colégio do Minho
2019 - 2022

OBJETIVO PROFISSIONAL

Pretendo, com este estágio, obter informações de primeira mão sobre o funcionamento de empresas como esta. Como sou alguém que procura, um dia, chefiar a sua própria grande empresa, sei que a experiência é algo essencial. Acredito que esta oportunidade me aproximará do meu objetivo.

CURSOS ADICIONAIS

Tenho interesse em realizar o curso gratuito de Harvard em Inteligência Artificial, assim que possível. Estou fascinado pela área e quero incorporar esse conhecimento no meu futuro.