

DINIS AFONSO CERQUEIRA GALVÃO

3º ANO DE LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO NA FEUP

SEI TRABALHAR COM:

- C++
- Python
- GDScript
- GLSL
- JavaScript
- PHP
- HTML
- CSS
- SQL
- C
- Haskell
- C#
- Dart
- Java
- Assembly

LINGUAGENS

Português: Nativo

Inglês: Avançado

CONTATO

- (+351) 933 132 752
- dacgalvao@gmail.com

EXPERIÊNCIAS

PROJETOS ACADÉMICOS:

- FEUP: trabalhos em design de algoritmos, estruturas de dados, engenharia de software, entre outros.
- Protótipos web e desktop para estudar linguagens e paradigmas diversos.
- Code reviews e projetos técnicos regulares, aprimorando comunicação e trabalho em equipa.

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS:

- Engines: Godot (GDScript), Unity, Pygame.
- Destaques: geração procedural de mundos, renderização otimizada, persistência de dados e física básica.
- Competências: resolução de problemas, otimização de pipeline e boas práticas de engine.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Licenciatura em Engenharia Informática e Computação na FEUP 2022 - Presente

Ensino Secundário no Colégio do Minho 2019 - 2022

OBJETIVO PROFISSIONAL

Pretendo crescer profissionalmente através da aquisição de competências técnicas, de gestão e de trabalho em equipa, contribuindo de forma responsável e criativa nos projetos em que me envolva. A médio-longo prazo, aspiro a ter o conhecimento e a experiência necessários para liderar o meu próprio negócio, sempre com foco na qualidade e no impacto positivo do que crio.

EXPERIÊNCIAS ADICIONAIS

Ja participei em várias experiências que fomentam trabalho em equipa (nomeadamente Erasmus+), onde tive de ultrapassar limitações linguísticas e culturais para atingir diversos objetivos.