Аннотированные статьи и ресурсы по языку программирования Julia:

- Официальный сайт Julia На официальном сайте вы найдете множество учебных материалов, включая вводные курсы, интенсивные мастер-классы и руководства по использованию Julia в науке и инженерии.
- Julia. Язык программирования. Быстрый старт автором данной книги выступает Вадим Никитин. В своей книге он простым языком объясняет главные и важные темы, а так же есть примеры решения задач.
- <u>Язык Julia как инструмент исследователя</u> В. А. Антонюк, написал это пособие, чтобы познакомить читателей с новым языком программирования Julia, присутствуют примеры решений задач.
- Язык программирования математических вычислений Julia. Базовое руководство учебное-методическое пособие Шиндина содержит сведения по установке интерпретатора языка Julia, принципах работы, основных конструкциях и возможностях языка.
- Осваиваем язык Julia Малькольм Шеррингтон написал эту книгу для для специалистов в области анализа данных, а также разработчиков, желающих познакомиться с новым языком программирования.

Примеры решения:

1. Сумма элементов массива:

```
function sum_array(arr)
           sum = 0
           for elem in arr
               sum += elem
           end
          return sum
       end
        arr = [1, 2, 3, 4, 5]
        println("Сумма элементов массива: ", sum_array(arr))
  10
 ПРОБЛЕМЫ
             ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
                                                    ТЕРМИНАЛ
                                                                ПОРТЫ
 Сумма элементов массива: 15
o julia>
```

- 1. Функция sum_array(arr): Определяет функцию, которая принимает массив arr в качестве аргумента.
- 2. Инициализация суммы: Переменная sum инициализируется значением 0.
- 3. Цикл for: Проходит по каждому элементу массива arr.
- 4. Суммирование элементов: Каждый элемент массива добавляется к переменной sum.
- 5. Возврат суммы: Функция возвращает итоговую сумму элементов массива.
- 6. Пример использования: Создается массив [1, 2, 3, 4, 5], и функция sum аггау вызывается для этого массива.
- 7. Вывод результата: Результат (сумма элементов массива) выводится на экран с помощью println.

2. Факториал числа:

```
function factorial(n)
          if n == 0
              return 1
          else
             return n * factorial(n - 1)
          end
      end
      num = 5
      println("Факториал числа $num: ", factorial(num))
10
            ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
ПРОБЛЕМЫ
                                                 ТЕРМИНАЛ
                                                             ПОРТЫ
Факториал числа 5: 120
julia>
```

1. Функция factorial(n):

- Если n равно 0, функция возвращает 1 (потому что факториал 0 равен 1).
- В противном случае, функция рекурсивно вызывает саму себя с аргументом n 1 и умножает результат на n.
- 2. Переменная num: Присваивается значение 5.
- 3. Вывод результата: Функция println выводит строку "Факториал числа 5: " и результат вызова функции factorial(5).

3. Решение квадратного уравнения:

```
function solve_quadratic(a, b, c)
           discriminant = b^2 - 4*a*c
           if discriminant < 0</pre>
               return "Нет действительных корней"
           elseif discriminant == 0
               x = -b / (2*a)
               return "Один корень: $x"
           else
               x1 = (-b + sqrt(discriminant)) / (2*a)
               x2 = (-b - sqrt(discriminant)) / (2*a)
               return "Два корня: $x1 и $x2"
 12
           end
 13
       end
       a, b, c = 1, -3, 2
       println("Решение квадратного уравнения: ", solve_quadratic(a, b, c))
 16
             ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
                                 КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
 ПРОБЛЕМЫ
                                                     ТЕРМИНАЛ
                                                                 ПОРТЫ
 Решение квадратного уравнения: Два корня: 2.0 и 1.0
julia> 🛮
```

- 1. Функция solve_quadratic(a, b, c): Эта функция решает квадратное уравнение вида $(ax^2 + bx + c = 0)$.
- 2. Дискриминант: Вычисляется дискриминант \(b^2 4ac \).
- 3. Проверка дискриминанта:
- Если дискриминант меньше 0, возвращается сообщение "Нет действительных корней".
- Если дискриминант равен 0, вычисляется единственный корень $(x = -\frac{b}{2a})$ и возвращается сообщение "Один корень: x".
- Если дискриминант больше 0, вычисляются два корня \(x1 \) и \(x2 \) по формулам \(x1 = \frac{-b + \sqrt{discriminant}}{2a} \) и \(x2 = \frac{-b \sqrt{discriminant}}{2a} \), и возвращается сообщение "Два корня: x1 = x2".

4. Пример использования: В примере функции передаются значения (a = 1), (b = -3), (c = 2). Функция вычисляет корни и выводит результат.