Аннотированные статьи и ресурсы по языку программирования Julia:

• Официальный сайт Julia - На официальном сайте вы найдете множество учебных материалов, включая вводные курсы, интенсивные мастер-классы и руководства по использованию Julia в науке и инженерии.

https://julialang.org/learning/

- Julia. Язык программирования. Быстрый старт автором данной книги выступает Вадим Никитин. В своей книге он простым языком объясняет главные и важные темы, а так же есть примеры решения задач. https://www.litres.ru/book/vadim-nikitin-32700223/julia-yazyk-programmirovaniya-bystryy-start-69596290/
- Язык Julia как инструмент исследователя В. А. Антонюк, написал это пособие, чтобы познакомить читателей с новым языком программирования Julia, присутствуют примеры решений задач. https://cmp.phys.msu.ru/sites/default/files/VA_Antonyk_Julia_2 019.pdf
- Язык программирования математических вычислений Julia. Базовое руководство учебное-методическое пособие Шиндина содержит сведения по установке интерпретатора языка Julia, принципах работы, основных конструкциях и возможностях языка. https://studfile.net/preview/16721476/
- Осваиваем язык Julia Малькольм Шеррингтон написал эту книгу для для специалистов в области анализа данных, а также разработчиков, желающих познакомиться с новым языком программирования. https://www.litres.ru/book/malkolm-sherrington/osvaivaem-yaz yk-julia-22861130/

- Научное программирование на языке JULIA Евгения Александровна Оконешникова привела решения решения задач математической физики средствами языка программирования Julia. https://elar.rsvpu.ru/bitstream/123456789/36394/1/nito_2021_4_019.pdf
- Научное программирование на языке Julia Камиль Хайруллин сделал презентацию содержащую особенности языка, средства разработки. https://exponenta.ru/storage/app/media/Conf_2023/%B5_5.04.2 023/khirulin_kamil.pdf

Примеры решения:

1. Сумма элементов массива:

```
1 function sum_array(arr)
2 | sum = 0
3 | for elem in arr
4 | sum += elem
5 | end
6 | return sum
7 | end
8
9 | arr = [1, 2, 3, 4, 5]
10 | println("Сумма элементов массива: ", sum_array(arr))

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ ТЕРМИНАЛ ПОРТЫ
Сумма элементов массива: 15

• julia>
```

- 1. Функция sum_array(arr): Определяет функцию, которая принимает массив arr в качестве аргумента.
- 2. Инициализация суммы: Переменная sum инициализируется значением 0.
- 3. Цикл for: Проходит по каждому элементу массива arr.
- 4. Суммирование элементов: Каждый элемент массива добавляется к переменной sum.
- 5. Возврат суммы: Функция возвращает итоговую сумму элементов массива.
- 6. Пример использования: Создается массив [1, 2, 3, 4, 5], и функция sum array вызывается для этого массива.
- 7. Вывод результата: Результат (сумма элементов массива) выводится на экран с помощью println.

2. Факториал числа:

```
function factorial(n)
          if n == 0
              return 1
              return n * factorial(n - 1)
          end
      end
      num = 5
      println("Факториал числа $num: ", factorial(num))
10
ПРОБЛЕМЫ
            ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
                               КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
                                                  ТЕРМИНАЛ
                                                              ПОРТЫ
Факториал числа 5: 120
julia>
```

- 1. Функция factorial(n):
- Если n равно 0, функция возвращает 1 (потому что факториал 0 равен 1).
- В противном случае, функция рекурсивно вызывает саму себя с аргументом n 1 и умножает результат на n.

- 2. Переменная пит: Присваивается значение 5.
- 3. Вывод результата: Функция println выводит строку "Факториал числа 5: " и результат вызова функции factorial(5).

3. Решение квадратного уравнения:

```
function solve_quadratic(a, b, c)
           discriminant = b^2 - 4*a*c
           if discriminant < 0</pre>
               return "Нет действительных корней"
           elseif discriminant == 0
               x = -b / (2*a)
               return "Один корень: $x"
           else
               x1 = (-b + sqrt(discriminant)) / (2*a)
               x2 = (-b - sqrt(discriminant)) / (2*a)
               return "Два корня: $x1 и $x2"
 11
 12
           end
 13
       end
       a, b, c = 1, -3, 2
       println("Решение квадратного уравнения: ", solve_quadratic(a, b, c))
 16
 ПРОБЛЕМЫ
             ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
                                 КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
                                                     ТЕРМИНАЛ
                                                                 ПОРТЫ
 Решение квадратного уравнения: Два корня: 2.0 и 1.0
julia> 📗
```

- 1. Функция solve_quadratic(a, b, c): Эта функция решает квадратное уравнение вида $(ax^2 + bx + c = 0)$.
- 2. Дискриминант: Вычисляется дискриминант \(b^2 4ac \).
- 3. Проверка дискриминанта:
- Если дискриминант меньше 0, возвращается сообщение "Нет действительных корней".
- Если дискриминант равен 0, вычисляется единственный корень $(x = -\frac{b}{2a})$ и возвращается сообщение "Один корень: x".
- Если дискриминант больше 0, вычисляются два корня \(x1 \) и \(x2 \) по формулам \(x1 = \frac{-b + \sqrt{discriminant}}{2a} \) и \(x2 = \frac{-b \sqrt{discriminant}}{2a} \), и возвращается сообщение "Два корня: x1 = x2".
- 4. Пример использования: В примере функции передаются значения (a = 1), (b = -3), (c = 2). Функция вычисляет корни и выводит результат.