Задание 1.

Определите имена и телефоны клиентов, которые в одном заказе указали не менее двух игр с разными названиями (тоже самое: определите имена и телефон клиентов, заказ которых содержит не менее 2 игр с разными названиями.)

1) Получим все купленные игры

 $R_1 = \Pi_{\text{Номер заказа, Название игры,}} (\Pi 3)$

Номер заказа	Название игры
1	Диксит
2	Монополия
3	Диксит
3	Монополия

2) Сделаем копию R₁

 $R_1 = R_1$

Номер заказа	Название игры
1	Диксит
2	Монополия
3	Диксит
3	Монополия

3) Получим заказы в которых минимум 2 игры с разными названиями.

 $R_2 = \Pi_{\text{Homep 3aka3a, Ha3BaHue urpы}} (R_1^{\bowtie}_{R.1.\text{Homep 3aka3a}} = R.1.\text{ Homep 3aka3a and } R.1.\text{Ha3BaHue urpы} != R.1`.\text{Ha3BaHue urpы} | R_1`)$

Номер заказа	Название игры
3	Диксит
3	Монополия

4) Получим все заказы

 $R_3 = \Pi_{\text{номер, Ид клиента}}$ (3)

Номер	Ид клиента
1	К1
2	К2

3	К2
---	----

5) Получим сводную информацию о купленных играх и покупателях R_4 = $R_1 \bowtie_{R1.\; \text{номер заказа=R2.\; номер}} R_2$

Номер заказа Название игры		Номер	Ид клиента
3	Диксит	3	К2
3	3 Монополия		К2

6) Получим информацию о клиентах

 R_5 = $\Pi_{\text{Ид клиента, имя, телефон}}(K)$

Ид клиента	Имя	Телефон
К1	Архип	8-904-237-56-37
K2	Михаил	8-921-333-24

7) Получим имена и номера телефонов клиентов

 R_6 = $\Pi_{\text{имя, телефон}}(R_4 \bowtie R_5)$

Имя	Телефон
Михаил	8-921-333-24

Задание 2. Найдите таб. номер сотрудника, оформившего заказ, который включает игру с минимальным возрастом игроков 12 лет.

1) Получим все игры с минимальным возрастом игроков 12 лет.

 $R_1 = \sigma_{MUH BO3pact = 12} (N)$

Название	Производитель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст
Диксит	Asmodee	3	6	12

2) Получим сводную информацию о заказанных играх

 R_2 = R_1 $\bowtie_{R1.$ название = ПЗ. название игры and R.1 производитель = ПЗ. производитель ($\Pi_{\text{номер заказа, название игры, производитель, кол-во}$ (Π 3))

Назван ие	R1.Про изводи тель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст	Номер заказа	Назван ие игры	ПЗ.Про изводит ель	Кол-во
Диксит	Asmod ee	3	6	12	1	Диксит	Asmode e	1

3) Получим заказы в которых есть данная игра(игры).

 $R_3 = \Pi_{\text{Название, R1производиель Мин возраст, номер заказ, кол-во}(R_2)^{\bowtie}_{R2. \text{ номер заказа}} = 3.$ номер $\Pi_{\text{номер, Таб номер}}(3)$

Название	Производ итель	Мин возраст	Номер заказа	Кол-во	Номер	Таб номер
Диксит	Asmodee	12	1	1	1	C01

4) Получим Таб номер.

 $R_4 = \Pi_{Taf \text{ homep}}(R_3)$

Таб номер		
C01		

Задание 3. Найдите фамилии, имена клиентов, купивших игры, с минимальным количеством игроков 2, а максимальном - 6.

1) Получим игры с мин игроков 2 и макс игроков 6.

 R_1 = σ мин игроков=2 and макс игроков =6 (И)

Название	Производитель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст
Монополия	Hasbro inc	2	6	8

2) Найдём все заказы в которых есть данная игра(игры).

 $R_2 = R_1 \bowtie_{R1.$ название = ПЗ. Название игры and R1.Производитель = ПЗ. Производитель (ПЗ)

Назван ие	R₁.Про изводи тель	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст	Номер заказа	Назван ие игры	ПЗ.Про изводи тель	Кол-во
Монопо лия	Hasbro inc	2	6	8	3	Монопо лия	Hasbro inc	4

3) Уберём лишнее.

 $R_3 = \Pi_{\text{название}, R1. производитель, номер заказа}(R_2)$

Название	Производитель	Номер заказа
Монополия	Hasbro inc	3

4) Получим сводную информацию о заказах.

 $R_4 = R_3 \bowtie_{R3.\text{номер заказа} = 3.\text{номер}} (\Pi_{\text{номер, Ид клиента}}(3))$

Название	Производитель	Номер заказа	Номер	Ид клиента
Монополия	Hasbro inc	3	3	К2

5) Получим сводную информацию о клиентах.

 R_5 = $R_4 \bowtie_{R4.\ \text{Ид клиента}}$ = К.Ид клиента ($\Pi_{\text{Ид клиента}}, \Phi_{\text{амилия}}, \Psi_{\text{Мя}}(K)$)

Названи е	Произво дитель	Номер заказа	Номер	R₄.Ид клиента	К.Ид клиента	Фамили я	Имя
Монопо лия	Hasbro inc	3	3	К2	К2	Швырки н	Михаил

6) Оставим нужную информацию (Фамилия, имя).

 R_6 = $\Pi_{\Phi a M u \Pi u R_5, u M R}(R_5)$

Фамилия	Имя
Швыркин	Михаил