

**Laporan Kegiatan Praktik**  
**Sistem Paylater Sembako Rakyat (SiPaSeRa)**  
**Dosen Pengampu : Faik M.Kom**



**Tugas Mata Kuliah : Rekayasa E-Bisnis \*) #)**

Disusun Oleh

Lathifah Fajriyani	202333500005
Ibnu Ilmi Bahri	202333500680
Tiara Putri Aulia	202333500552
Siti Fatimah Azzahra	202333500558
Regita Julia Fianti	202333500003
Niko Aliftian	202333500002
Syahla Nur Rizqi	202333500548
Ahmad Malkan Azzuhdi	202333500556

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS INDRAPRASTA PGRI**

2025

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur yang kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya kami dapat menyelesaikan laporan pengembangan aplikasi *Sipasera E-Commerce* dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu bentuk pemenuhan tugas serta penerapan ilmu yang telah diperoleh selama proses perkuliahan.

Penyusunan laporan ini bertujuan untuk menjelaskan perancangan dan pembangunan aplikasi e-commerce berbasis web yang dapat digunakan sebagai media penjualan dan pembelian secara online. Aplikasi *Sipasera E-Commerce* diharapkan mampu memberikan solusi dalam mempermudah pengelolaan transaksi, penyajian informasi produk, serta meningkatkan efisiensi proses bisnis secara digital.

Kami menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih terdapat keterbatasan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapakan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan laporan ini di masa endatang. Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan sebagai referensi dalam pengembangan sistem informasi e-commerce.

Atas perhatian dan dukungan dari berbagai pihak, kami mengucapkan terima kasih.

Hormat Kami,

Kelompok 1

## **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong transformasi sistem perdagangan dari konvensional ke digital melalui platform e-commerce. Pemanfaatan teknologi ini menjadi solusi untuk meningkatkan efisiensi proses transaksi serta memperluas jangkauan pemasaran produk. Oleh karena itu, dikembangkan aplikasi **Sipasera E-Commerce** sebagai platform penjualan berbasis web yang memudahkan pengguna dalam melakukan proses jual beli secara online.

Aplikasi Sipasera E-Commerce dirancang untuk menyediakan fitur utama seperti pengelolaan data produk, pencarian dan pemilihan produk, keranjang belanja, proses checkout, serta integrasi sistem pembayaran digital. Metodologi pengembangan sistem meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan deployment. Teknologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini mencakup framework web modern serta layanan cloud hosting untuk mendukung performa dan aksesibilitas sistem.

Hasil dari pengembangan aplikasi ini menunjukkan bahwa Sipasera E-Commerce mampu memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi online serta membantu pelaku usaha dalam mengelola proses penjualan secara lebih efektif dan terstruktur. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi pendukung dalam penerapan sistem perdagangan digital.

**Kata kunci:** *E-Commerce, Sistem Informasi, Aplikasi Web, Transaksi Online.*

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	1
ABSTRAK.....	3
DAFTAR ISI.....	4
BAB I.....	4
PENDAHULUAN.....	4
1.2 Rumusan Maasalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
BAB II.....	7
METODOLOGI.....	7
2.1 Tahapan Pembuatan Aplikasi.....	7
2.2 Tools / Teknologi yang Digunakan SIPASERA.....	8
2.3 DFD.....	11
2.4 Modul ERD.....	14
BAB III.....	16
HASIL.....	16
3.1 Login.....	16
3.2 Daftar Akun.....	17
3.3 Menu Admin.....	17
a. Dashboard.....	17
b. Produk.....	18
c. Pesanan.....	20
d. Approval Paylater.....	21
e. Operasional.....	22
f. Laporan Keuangan.....	23
3.3 Menu Pengguna.....	23
a. Produk.....	23
b. Keranjang.....	24
c. Pesanan Saya.....	25
d. Penagihan.....	25
e. Profile.....	25
BAB IV.....	25
KESIMPULAN.....	25
4.1 Kesimpulan.....	25
4.2 Saran.....	25

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kebutuhan masyarakat terhadap bahan pokok merupakan hal yang tidak dapat ditunda karena berhubungan langsung dengan keberlangsungan hidup sehari-hari. Namun, dalam kondisi ekonomi yang fluktuatif, banyak masyarakat yang mengalami kesulitan untuk memenuhi kebutuhan pokok secara tepat waktu, terutama ketika menghadapi keterbatasan finansial menjelang waktu gajian atau kondisi darurat. Di sisi lain, lembaga keuangan formal maupun non-formal belum sepenuhnya mampu menjangkau seluruh lapisan masyarakat dengan layanan pembiayaan yang cepat, aman, dan mudah diakses.

Perkembangan teknologi digital saat ini telah memberikan peluang besar bagi terciptanya inovasi dalam bidang keuangan, salah satunya adalah sistem paylater atau bayar kemudian. Sistem ini memungkinkan pengguna untuk memperoleh barang atau layanan terlebih dahulu dan melakukan pembayaran pada waktu tertentu di masa depan. Konsep tersebut telah banyak diterapkan dalam sektor perdagangan daring, namun penerapannya pada kebutuhan dasar masyarakat seperti sembako masih terbatas.

Melihat kondisi tersebut, diperlukan suatu sistem yang dapat membantu masyarakat memenuhi kebutuhan pokok dengan lebih fleksibel tanpa harus terbebani oleh keterbatasan dana tunai. Berdasarkan hal itu, dirancanglah Sistem Paylater Sembako Rakyat (SiPaSeRa) yang berfungsi sebagai platform digital untuk memfasilitasi transaksi pembelian sembako dengan metode pembayaran tertunda. Sistem ini diharapkan dapat memberikan solusi keuangan mikro berbasis teknologi yang mendukung kesejahteraan masyarakat, khususnya di kalangan menengah ke bawah.

Dengan adanya SiPaSeRa, masyarakat dapat membeli sembako secara praktis, sementara pihak penjual tetap memperoleh kepastian pembayaran melalui sistem yang transparan dan terintegrasi. Selain itu, penerapan teknologi informasi dalam sistem ini juga diharapkan dapat meningkatkan efisiensi transaksi, memperluas jangkauan pasar, serta mendukung inklusi keuangan di era digital.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem *paylater* yang dapat diterapkan pada transaksi pembelian sembako masyarakat ?
2. Bagaimana sistem SiPaSeRa dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam memenuhi kebutuhan pokok tanpa beban pembayaran langsung ?
3. Bagaimana memastikan keamanan dan keandalan data dalam sistem SiPaSeRa agar dapat dipercaya oleh pengguna dan mitra penjual ?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian atau pengembangan sistem ini antara lain:

1. Mengembangkan sistem *paylater* berbasis web atau aplikasi yang dapat digunakan untuk transaksi pembelian sembako.
2. Menyediakan solusi pembayaran fleksibel yang membantu masyarakat memenuhi kebutuhan pokok secara tepat waktu.
3. Menerapkan sistem keamanan data dan autentikasi pengguna yang menjamin kepercayaan dalam proses transaksi.

## **BAB II**

### **METODOLOGI**

#### **2.1 Tahapan Pembuatan Aplikasi**

##### **1. Prasyarat Sistem (Instalasi Lokal)**

Sebelum menjalankan dan mengembangkan aplikasi SIPASERA, terdapat beberapa prasyarat sistem yang harus dipenuhi agar aplikasi dapat berjalan dengan baik pada lingkungan lokal, yaitu Node.js versi 18 atau lebih baru, Node Package Manager (NPM), serta koneksi internet yang stabil. Prasyarat ini diperlukan untuk mendukung proses instalasi dependensi, pengelolaan paket, serta komunikasi dengan layanan pendukung aplikasi.

##### **2. Alur Pembuatan Aplikasi SIPASERA**

Proses pembuatan aplikasi SIPASERA dilakukan melalui beberapa tahapan sebagai berikut:

###### **1. Perancangan Sistem**

Tahap awal dilakukan dengan menganalisis kebutuhan pengguna dan merancang alur sistem aplikasi SIPASERA. Pada tahap ini ditentukan fitur utama, alur proses bisnis, serta struktur data yang akan digunakan.

###### **2. Persiapan Lingkungan Pengembangan**

Pengembang menyiapkan lingkungan kerja lokal dengan menginstal Node.js dan NPM sesuai versi yang ditentukan. Lingkungan ini digunakan untuk menjalankan dan menguji aplikasi selama proses pengembangan.

###### **3. Pengembangan Aplikasi**

Pada tahap ini dilakukan penulisan kode program menggunakan JavaScript dan framework pendukung berbasis Node.js. Pengembangan mencakup pembuatan antarmuka pengguna, pengolahan data, serta integrasi dengan API atau layanan eksternal yang dibutuhkan oleh aplikasi SIPASERA.

###### **4. Pengujian Aplikasi**

Setelah aplikasi dikembangkan, dilakukan pengujian untuk memastikan seluruh fitur berjalan sesuai dengan kebutuhan. Pengujian bertujuan untuk meminimalkan kesalahan (bug) serta memastikan aplikasi berjalan stabil.

## 5. Implementasi dan Pemeliharaan

Tahap akhir adalah menjalankan aplikasi pada lingkungan pengguna dan melakukan pemeliharaan secara berkala untuk memastikan aplikasi tetap optimal dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

## 2.2 Tools / Teknologi yang Digunakan SIPASERA

### 1. Frontend: React 18 + Vite

**React 18** digunakan sebagai library utama untuk membangun antarmuka pengguna (User Interface) yang interaktif dan modular. Dengan konsep component-based architecture, React memudahkan pengelolaan halaman seperti katalog produk, keranjang belanja, dashboard admin, dan dashboard user.

**Vite** berperan sebagai build tool dan development server yang menggantikan bundler konvensional. Vite memberikan:

- Proses development yang sangat cepat (instant hot reload)
- Build produksi yang lebih ringan dan optimal
- Konfigurasi yang sederhana dan efisien

Kombinasi React 18 dan Vite membuat aplikasi SIPASERA responsif, cepat, dan mudah dikembangkan.

### 2. Styling: Tailwind CSS

Tailwind CSS digunakan sebagai framework CSS berbasis utility-first. Setiap komponen UI dibangun langsung menggunakan kelas-kelas CSS tanpa perlu menulis file CSS terpisah.

Keunggulan Tailwind CSS pada SIPASERA:

- Konsistensi desain pada seluruh halaman aplikasi
- Mempercepat proses pengembangan UI
- Mendukung desain responsif untuk berbagai ukuran layer
- Mudah dikustomisasi sesuai kebutuhan sistem e-commerce

### **3. Icons: Lucide React**

Lucide React digunakan sebagai library ikon berbasis SVG yang terintegrasi langsung dengan React.

Manfaat penggunaan Lucide React:

- Ikon ringan dan modern
- Mudah dikustomisasi (ukuran, warna, dan style)
- Konsisten dengan desain UI dashboard admin dan user
- Tidak membebani performa aplikasi

### **4. Database & Backend: Supabase**

Supabase berfungsi sebagai Backend as a Service (BaaS) pada project SIPASERA. Supabase menyediakan layanan backend berbasis cloud yang langsung siap digunakan tanpa konfigurasi server manual.

Fungsi Supabase dalam aplikasi:

- Database PostgreSQL untuk menyimpan data produk, pengguna, pesanan, transaksi kredit/paylater, dan laporan keuangan
- Authentication untuk sistem login admin dan user
- API Realtime untuk sinkronisasi data pesanan dan status transaksi
- Keamanan data dengan sistem role (admin & user).

Dengan Supabase, pengembangan backend menjadi lebih cepat, aman, dan skalabel.

### **5. Version Control: GitHub**

GitHub digunakan sebagai platform version control untuk mengelola source code project SIPASERA.

Peran GitHub dalam project:

- Menyimpan dan mengelola perubahan kode
- Mendukung kolaborasi tim
- Menjadi sumber utama integrasi dengan platform deployment (Vercel)
- Mempermudah pelacakan bug dan pengembangan fitur baru.

### **6. Deployment: Vercel**

Vercel digunakan untuk proses deployment dan hosting aplikasi frontend.

Keunggulan Vercel:

- Integrasi langsung dengan repository GitHub
- Proses build dan deploy otomatis setiap ada perubahan kode
- Performa tinggi dengan sistem CDN global

- Konfigurasi environment variable yang aman

Aplikasi SIPASERA dapat diakses secara online dengan stabil dan cepat melalui platform ini.

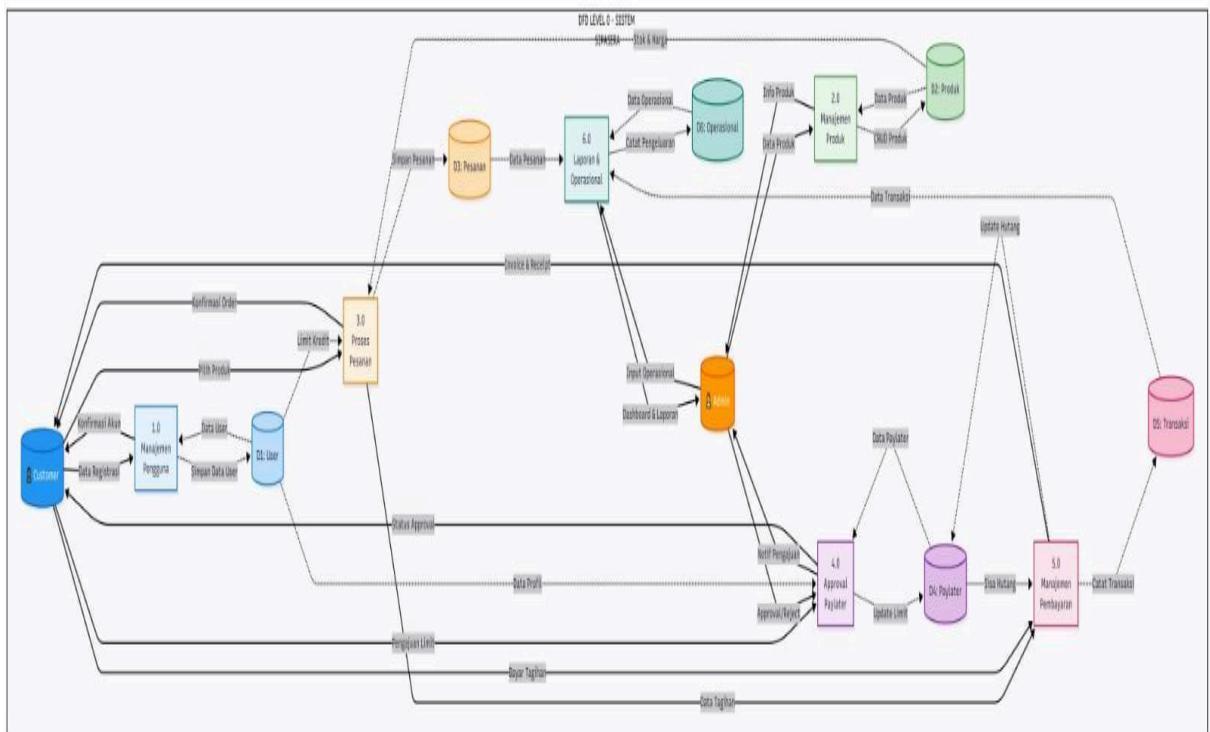
## 7. Environment Configuration (.env)

File .env digunakan untuk menyimpan konfigurasi penting seperti:

- URL Supabase
- Public API Key Supabase
- Konfigurasi environment lainnya

Pendekatan ini menjaga keamanan data sensitif dan memudahkan pengaturan antara lingkungan development dan production.

### 2.3 DFD



#### 1. Gambaran Umum Sistem

DFD ini menggambarkan **Sistem SIPASERA (Stok & Harga / E-Commerce)** yang melibatkan **Customer** dan **Admin** dalam proses:

- Registrasi & manajemen pengguna
- Pemesanan produk
- Manajemen produk
- Persetujuan paylater
- Pembayaran

- Laporan operasional

Sistem menyimpan dan mengolah data melalui beberapa **data store (database)** seperti user, produk, pesanan, transaksi, dan paylater.

## 2. Entitas Terkenal

### a. Customer

Customer berinteraksi dengan sistem untuk:

- Registrasi dan login
- Melihat produk
- Melakukan pemesanan
- Mengajukan limit paylater
- Melakukan pembayaran tagihan
- Menerima invoice dan status pesanan

### b. Admin

Admin berperan sebagai pengelola sistem, yang:

- Mengelola produk
- Menginput data operasional
- Melakukan approval paylater
- Melihat dashboard & laporan
- Mencatat transaksi pembayaran

## 3. Penjelasan Proses Utama

### 1.0 Manajemen Pengguna

Proses ini menangani:

- Registrasi customer
- Login & konfirmasi akun

Data user disimpan ke **D1: User** dan digunakan untuk proses selanjutnya seperti pemesanan dan pengajuan paylater.

#### **Alur utama:**

Customer → Data Registrasi → Manajemen Pengguna → Simpan Data User → D1 User

### 2.0 Manajemen Produk

Proses ini dilakukan oleh Admin untuk:

- Menambah, mengubah, dan menghapus produk (CRUD)
- Mengelola stok dan informasi produk

Data produk disimpan ke **D2: Produk** dan ditampilkan ke customer.

### 3.0 Proses Pesanan

Customer melakukan pemesanan produk.

Sistem akan:

- Mencatat pesanan
- Mengecek limit kredit (jika paylater)
- Menghasilkan invoice & receipt

Data pesanan disimpan ke **D3: Pesanan**.

### 4.0 Approval Paylater

Customer melakukan pemesanan produk.

Sistem akan:

- Mencatat pesanan
- Mengecek limit kredit (jika paylater)
- Menghasilkan invoice & receipt

Data pesanan disimpan ke **D3: Pesanan**

### 5.0 Manajemen Pembayaran

Proses ini mengelola:

- Pembayaran tagihan oleh customer
- Perhitungan sisa hutang
- Pencatatan transaksi pembayaran

Data transaksi disimpan di **D5: Transaksi**.

### 6.0 Laporan Operasional

Proses ini menghasilkan:

- Laporan penjualan
- Laporan transaksi
- Data operasional sistem

Data diambil dari **D6: Operasional** dan ditampilkan dalam bentuk **dashboard & laporan** untuk Admin.

#### 4. Data Store yang Digunakan

Sistem SIPASERA menggunakan beberapa data store untuk menyimpan dan mengelola data yang diperlukan dalam setiap proses bisnis. **Data Store User (D1)** digunakan untuk menyimpan seluruh informasi akun customer, seperti data registrasi, profil pengguna, dan status akun. Data ini menjadi dasar dalam proses login, pemesanan, serta pengajuan paylater.

**Data Store Produk (D2)** berfungsi untuk menyimpan informasi produk yang dikelola oleh admin, meliputi nama produk, harga, stok, dan deskripsi produk. Data ini digunakan dalam proses manajemen produk dan ditampilkan kepada customer saat melakukan pemesanan.

Selanjutnya, **Data Store Pesanan (D3)** digunakan untuk menyimpan data pemesanan yang dilakukan oleh customer, termasuk detail produk yang dipesan, jumlah, status pesanan, serta invoice dan receipt yang dihasilkan oleh sistem.

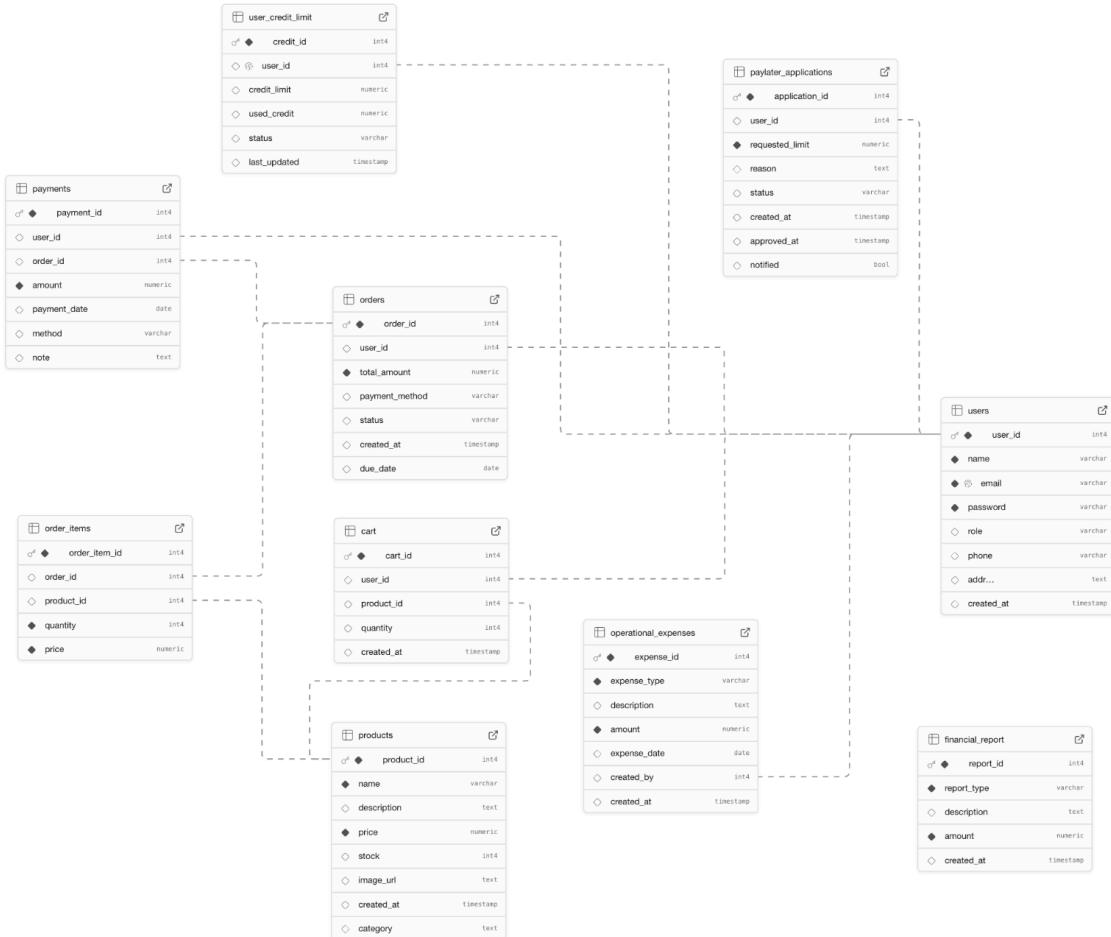
**Data Store Paylater (D4)** menyimpan data terkait fasilitas paylater customer, seperti pengajuan limit kredit, status persetujuan, jumlah limit yang tersedia, serta sisa hutang. Data ini diperbarui setelah proses approval oleh admin dan pembayaran oleh customer.

**Data Store Transaksi (D5)** digunakan untuk mencatat seluruh aktivitas pembayaran yang dilakukan customer. Data yang disimpan meliputi tanggal pembayaran, jumlah pembayaran, serta sisa tagihan setelah transaksi dilakukan.

Terakhir, **Data Store Operasional (D6)** berfungsi untuk menyimpan data operasional sistem yang digunakan dalam pembuatan laporan, seperti data penjualan, transaksi,

dan aktivitas sistem lainnya yang kemudian ditampilkan dalam bentuk dashboard dan laporan untuk admin.

## 2.4 Modul ERD



- Finance & Accounting (Keuangan & Akuntansi)

File SIPASERA: FinancialReportsPage.jsx

Fitur: Modul ini menangani pelacakan pendapatan dan pengeluaran serta menghasilkan laporan P&L (Profit & Loss), yang membantu dalam pengelolaan laporan keuangan perusahaan.

- Inventory Management (Manajemen Inventaris)

File SIPASERA: ProductsPage.jsx

Fitur: Modul ini berfokus pada pengendalian stok dan pengelolaan data produk (master produk). Hal ini penting untuk memastikan ketersediaan barang dan pengelolaan inventaris yang efisien.

- Sales & Distribution (Penjualan & Distribusi)

File SIPASERA: OrdersPage.jsx, CartPage.jsx

Fitur: Modul ini menangani pemrosesan pesanan dan pelacakan penjualan. Fitur ini membantu dalam mengelola alur pesanan pelanggan, dari pemesanan hingga distribusi.

- Customer Management (Manajemen Pelanggan)

File SIPASERA: ProfilePage.jsx

Fitur: Modul ini mengelola data pelanggan dan batas kredit. Dengan modul ini, perusahaan dapat mengakses informasi penting terkait pelanggan dan mengatur batas kredit yang sesuai.

- Procurement (Pengadaan)

File SIPASERA: OperationalPage.jsx

Fitur: Modul ini digunakan untuk mengelola pengeluaran yang berkaitan dengan pengadaan barang atau jasa. Ini penting untuk memastikan bahwa pengadaan dilakukan secara efisien dan sesuai dengan anggaran.

- Credit Management (Manajemen Kredit)

File SIPASERA: BillingPage.jsx, PaylaterApprovalPage.jsx

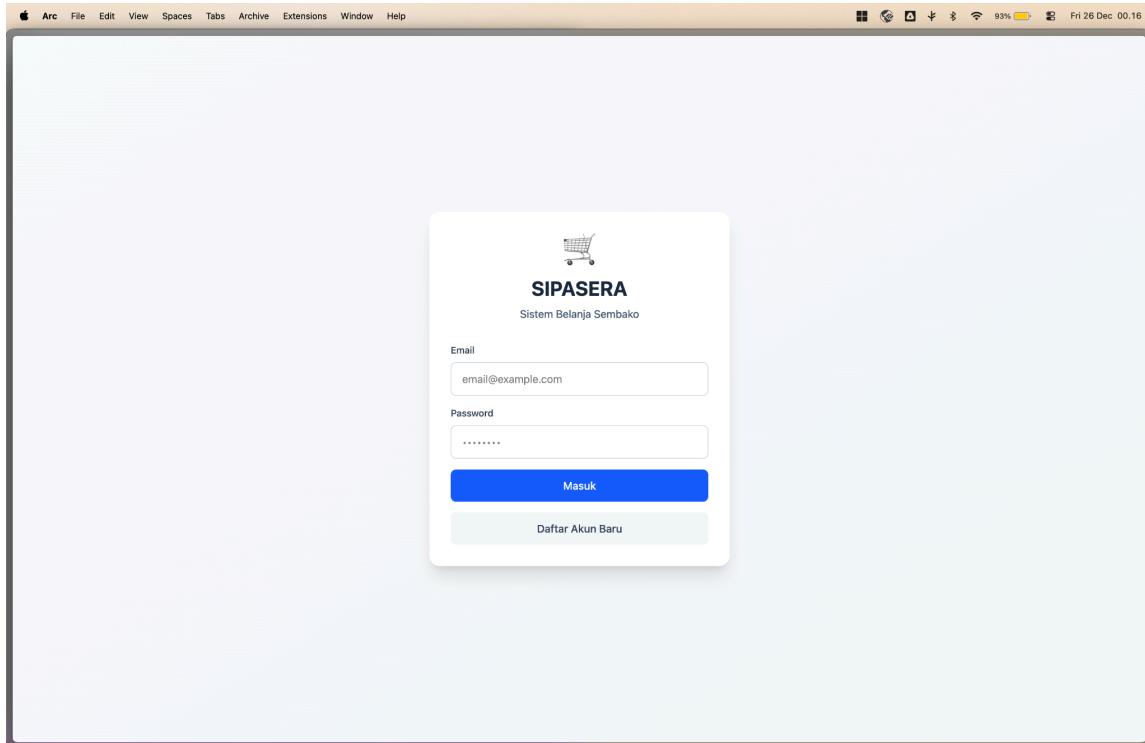
Fitur: Modul ini menangani persetujuan kredit dan pengelolaan koleksi piutang. Hal ini memungkinkan perusahaan untuk mengelola pembayaran dan kredit yang diberikan kepada pelanggan, serta memantau koleksi utang.

## BAB III

### HASIL

#### 3.1 Login

Halaman utama aplikasi SIPASERA dan pengguna wajib login terlebih dahulu sebelum mengakses aplikasi.



#### 3.2 Daftar Akun

Halaman Daftar Akun dipergunakan untuk pengguna baru yang belum memiliki akun, cukup klik tombol ‘Daftar Akun Baru’ pada halaman login, pengguna akan diarahkan ke halaman **Daftar Akun**.

**Daftar Akun**  
Buat akun SIPASERA Anda

Nama Lengkap \*

Email \*

Password \*

Nomor Telepon

Alamat

Setelah registrasi, Anda akan mendapatkan limit kredit Rp 1 yang dapat ditingkatkan dengan pengajuan ke admin.

**Daftar Sekarang**

Kembali ke Login

### 3.3 Menu Admin

#### a. Dashboard

No	Nama Produk	Kategori	Terjual	Harga Satuan	Total Penjualan
1	Beras Premium 5kg	Bahan Pokok	73	Rp 75,000	Rp 5,475,000
2	Gas LPG 3 kg	Kebutuhan Rumah Tangga	60	Rp 21,000	Rp 1,260,000
3	Aqua galon	Makanan & Minuman	58	Rp 20,000	Rp 1,160,000
4	Susu Kental Manis	Lainnya	56	Rp 12,500	Rp 700,000
5	Telur Ayam 1kg	Sumber Protein	53	Rp 28,000	Rp 1,484,000

Halaman Dashboard digunakan untuk mendapatkan rekapitulasi dari semua aktivitas sesuai dengan jumlah produk, total pesanan, total pendapatan, serta kredit terpakai.

#### Tampilan Dashboard Admin

- Total Pendapatan : Menampilkan total pendapatan yang diperoleh.
- Total Customer : Menampilkan jumlah total customer yang terdaftar,

- Total Produk : Menampilkan jumlah total produk yang tersedia dalam aplikasi SIPASERA.
- Total Pesanan : Menampilkan jumlah total pesanan yang masuk, dengan rincian seluruh pesanan telah selesai dan tidak ada pesanan yang pending.
- Produk Paling Laris: Menampilkan top 5 best seller product yang bisa membantu admin mengambil keputusan dalam persediaan stok dan tren produk.

## b. Produk

Produk	Berat / Uraian	Harga	Stok	Aksi
Beras Premium 5kg	Beras berkualitas tinggi	Rp 75,000	Stok: 135	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Minyak Goreng 2L	Minyak goreng murni	Rp 35,000	Stok: 108	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Gula Pasir 1kg	Gula pasir putih	Rp 15,000	Stok: 162	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Telur Ayam 1kg	Telur segar pilihan	Rp 28,000	Stok: 129	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Tepung Terigu 1kg	Tepung serbaguna	Rp 12,000	Stok: 90	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Kopi Bubuk 250g	Kopi robusta pilihan	Rp 25,000	Stok: 162	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Teh Celup 50s	Teh hitam premium	Rp 18,000	Stok: 80	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
Susu Kental Manis	Susu kental manis kaleng	Rp 12,500	Stok: 12	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Pada halaman ini menyajikan informasi data produk sembako, dimana admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus produk yang terdaftar. Setiap produk ditampilkan informasi stok dengan warna yang beda (hitam = persediaan stok masih mencukupi, kuning = persediaan stok hampir habis, dan merah = persediaan stok habis/kosong) ini dapat membantu admin untuk mengelola persediaan stok di gudang dengan mudah dan bisa diambil keputusan kapan waktu yang tepat untuk restock produk.

## c. Pesanan

Halaman Pesanan digunakan untuk mendapatkan rekapitulasi dari semua aktivitas pesanan sesuai dengan jumlah pesanan, status pesanan, dan metode pembayaran.

**Semua Pesanan**

- Order #48**  
Warung Kelompok 1  
25/12/2025  
**Pembayaran via: Paylater**  
**Jatuh Tempo: 24/1/2026**  
Rp 1,615,000  
**completed**
- Order #47**  
Warung Kelompok 1  
24/12/2025  
**Pembayaran via: COD**  
Rp 200,000  
**completed**
- Order #46**  
Warung Kelompok 1  
24/12/2025  
**Pembayaran via: Paylater**  
**Jatuh Tempo: 23/1/2026**  
Rp 750,000  
**completed**
- Order #45**  
Warung sembako pagi  
24/12/2025  
Rp 1,610,500  
**completed**

**Keluar**

#### d. Approval Paylater

Halaman Approval Paylater digunakan untuk melihat data pengguna yang mengajukan Paylater dari menunggu approval, hingga riwayat approval.

**Approval Pengajuan Paylater**

**Menunggu Approval (2)**

- Toko Jaya**  
jaya@gmail.com  
25/12/2025  
Jumlah Pengajuan  
**Rp 3,500,000**  
Alasan:  
Pengajuan untuk warung sembako sudah buka selama 1 tahun  
 Setujui  Tolak
- Warung Hunter**  
hunter@gmail.com  
25/12/2025  
Jumlah Pengajuan  
**Rp 5,000,000**  
Alasan:  
Warung sembako berjalan 3 bulan dan butuh limit untuk kebutuhan sembako  
 Setujui  Tolak

**Riwayat Approval**

- Warung Kelompok 1**  
Rp 1,000,000  
**Disetujui**
- Toko Bu Yudi**  
Rp 3,500,000  
**Disetujui**
- Warung Kelompok 1**  
Rp 5,000,000  
**Ditolak**
- Warung Kelompok 1**  
**Disetujui**

**Keluar**

- **Menunggu Approval:** Menampilkan daftar warung/akun yang mengajukan limit kredit paylater dengan informasi sebagai berikut:
  - **Pengaju :** Menampilkan nama dan email pihak yang mengajukan limit kredit paylater.
  - **Tanggal Pengajuan :** Menampilkan tanggal dari pengajuan dibuat.

- Alasan Pengajuan: Menampilkan alasan pihak pengaju untuk mengajukan limit kredit paylater.
- Total Pengajuan : Menampilkan total nominal pengajuan limit kredit paylater, dilengkapi dengan aksi berupa tombol Setujui dan Tolak.
- Riwayat Approval: Menampilkan daftar warung/akun yang telah mengajukan limit kredit paylater dengan informasi sebagai berikut:
  - Pengaju : Menampilkan nama pihak yang mengajukan limit kredit paylater.
  - Nominal pengajuan: Menampilkan jumlah nominal yang sudah diajukan.
  - Status pengajuan: Menampilkan status pengajuan (Disetujui/Ditolak).

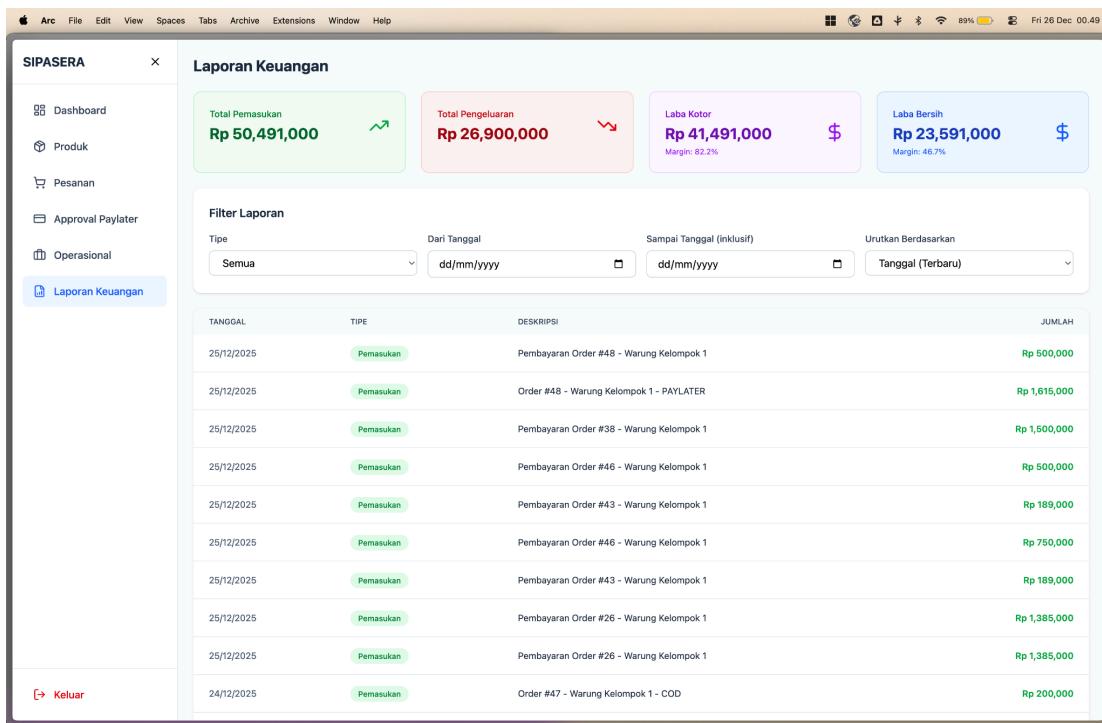
### e. Operasional

Halaman Operasional berfungsi sebagai pusat informasi pengeluaran operasional toko, yang membantu dalam pengelolaan keuangan, pengawasan biaya, dan perencanaan bisnis lebih efektif.

TANGGAL	TIPE	DESKRIPSI	JUMLAH
14/12/2025	LAINNYA	Kasbon Joe	Rp 500,000
15/10/2025	PEMBELIAN STOK	Beras 1 ton @5kg	Rp 9,000,000
1/12/2025	GAJI	Gaji 5 Karyawan bulan November	Rp 15,000,000
30/11/2025	BBM	BBM pengangkutan dalam 1 bulan	Rp 2,300,000
14/12/2025	LAINNYA	Test Bonus	Rp 100,000

### f. Laporan Keuangan

Halaman ini digunakan admin untuk mengelola keuangan dengan mudah dan efektif.



Tampilan Laporan Keuangan

- Total Pemasukan : Menampilkan total seluruh pemasukan yang tercatat dalam sistem.
- Total Pengeluaran : Menampilkan total seluruh pengeluaran yang tercatat dalam sistem.
- Laba Kotor : Menampilkan hasil perhitungan laba kotor dari selisih pemasukan dan pengeluaran pokok (dalam hal ini yaitu pengeluaran pembelian stok produk saja).
- Laba Bersih : Menampilkan hasil perhitungan laba bersih dari selisih pemasukan dan pengeluaran secara keseluruhan.
- Filter Transaksi : Menyediakan fitur penyaringan laporan berdasarkan tipe transaksi (pemasukan atau pengeluaran) rentang tanggal tertentu, dan urutan berdasarkan (tanggal, nominal terbesar, dan nominal terkecil).

### 3.3 Menu Pengguna

#### a. Produk

Halaman yang menampilkan daftar produk yang tersedia dengan fitur pencarian produk dan penyaringan berdasarkan kategori yang dapat memudahkan pengguna mencari dan memilih produk. Dilengkapi informasi nama produk, kategori produk, deskripsi produk, harga, dan stok produk yang tersedia.

SIPASERA

### Produk Sembako

Cari produk...

**Beras Premium 5kg**  
Bahan Pokok  
Beras berkualitas tinggi  
**Rp 75,000** Stok: 125

**Minyak Goreng 2L**  
Minyak & Bumbu  
Minyak goreng murni  
**Rp 35,000** Stok: 103

**Gula Pasir 1kg**  
Lainnya  
Gula pasir putih  
**Rp 15,000** Stok: 152

**Telur Ayam 1kg**  
Sumber Protein  
Telur segar pilihan  
**Rp 28,000** Stok: 114

**Tepung Terigu 1kg**  
Bahan Pokok  
Tepung serbaguna  
**Rp 12,000** Stok: 80

**Kopi Bubuk 250g**  
Makanan & Minuman  
Kopi robusta pilihan  
**Rp 25,000** Stok: 162

**Teh Celup 50s**  
Makanan & Minuman  
Teh hitam premium  
**Rp 18,000** Stok: 80

**Susu Kental Manis**  
Lainnya  
Susu kental manis kaleng  
**Rp 12,500** Stok: 12

**Keluar**

## b. Keranjang

Halaman yang menampilkan daftar produk yang telah ditambahkan ke keranjang dengan informasi nama produk, harga, quantity produk, tombol kurangi dan tambah quantity produk, tombol hapus, serta ringkasan pesanan untuk siap di checkout.

SIPASERA

### Keranjang Belanja

**Minyak Goreng 2L**  
Minyak & Bumbu  
**Rp 35,000**

**Gula Pasir 1kg**  
Lainnya  
**Rp 15,000**

**Teh Celup 50s**  
Makanan & Minuman  
**Rp 18,000**

**Ringkasan Pesanan**

Subtotal	Rp 580,000
Limit Kredit	Rp 5,000,000
Terpakai	Rp 1,115,000
Tersedia	Rp 3,885,000

Metode Pembayaran

Paylater (30 hari)

**Checkout**

**Keluar**

### c. Pesanan Saya

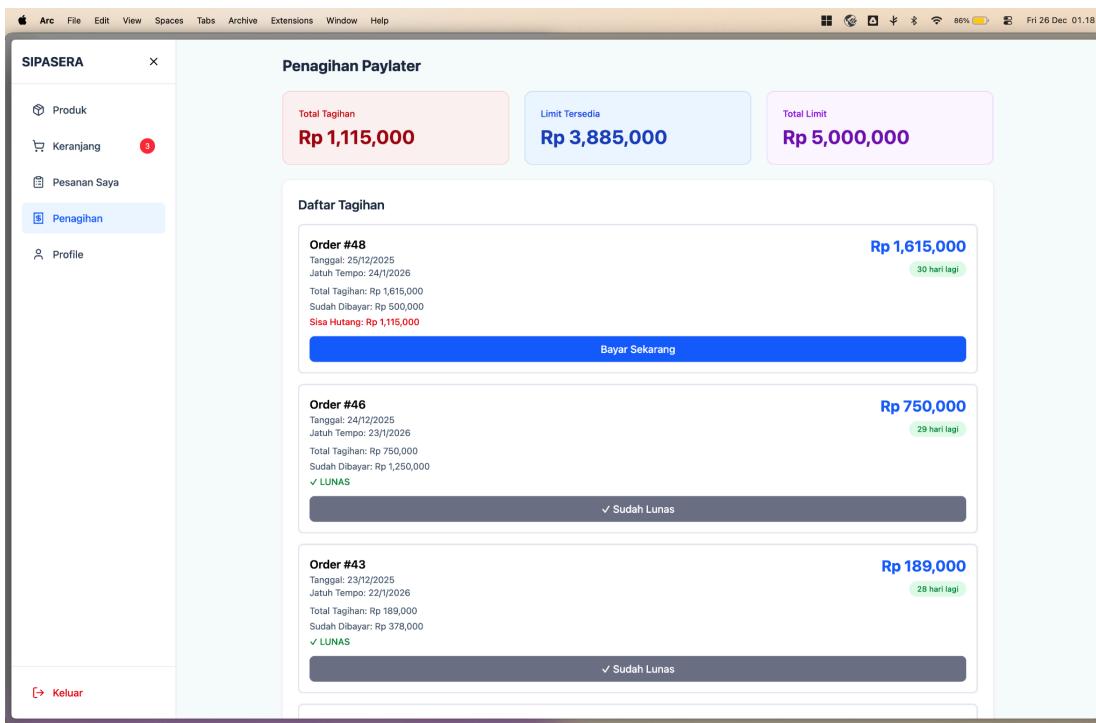
Halaman ini menampilkan daftar riwayat pesanan pengguna yang berhasil dibuat dengan informasi nomor order, tanggal dibuatnya pesanan, total nominal pesanan, status pesanan, dan list item pesanan dengan rincian harga masing-masing produk. Jika pengguna pesan dengan metode pembayaran Paylater maka akan ditampilkan info tanggal Jatuh Tempo penagihan.

The screenshot shows the SIPASERA app interface with the following details:

- Order #48**: Total Rp 1,615,000 (completed).
  - Item Pesanan:
    - Minyak Goreng 2L x5
    - Gula Pasir 1kg x10
    - Beras Premium 5kg x10
    - Telur Ayam 1kg x15
    - Tepung Terigu 1kg x10
  - Subtotal: Rp 175,000, Rp 150,000, Rp 750,000, Rp 420,000, Rp 120,000.- Order #46**: Total Rp 750,000 (completed).
  - Item Pesanan:
    - Beras Premium 5kg x10
  - Subtotal: Rp 750,000.
- Order #44**: Total Rp 1,444,500 (completed).
  - Item Pesanan:
    - Beras Premium 5kg x3
    - Minyak Goreng 2L x3
    - Telur Ayam 1kg x3
    - Aqua galon x1
    - 1 DUS ISI 6 PCS MINYAK GORENG SUNCO 2L x1
    - Lifebuoy Sabun Batang Antiseptik Lemon Fresh 4X100G x1
    - Sedap Mie Instan Ayam Kripik 84 gr 1 Dus x2
    - Sedap Mie Instan Soto 75 gr 1 Dus x2
    - Indocafe Mix Renceng x1
    - Pilus Garuda x1
  - Subtotal: Rp 225,000, Rp 105,000, Rp 84,000, Rp 20,000, Rp 271,500, Rp 36,000, Rp 286,000, Rp 270,000, Rp 10,000, Rp 3,500.

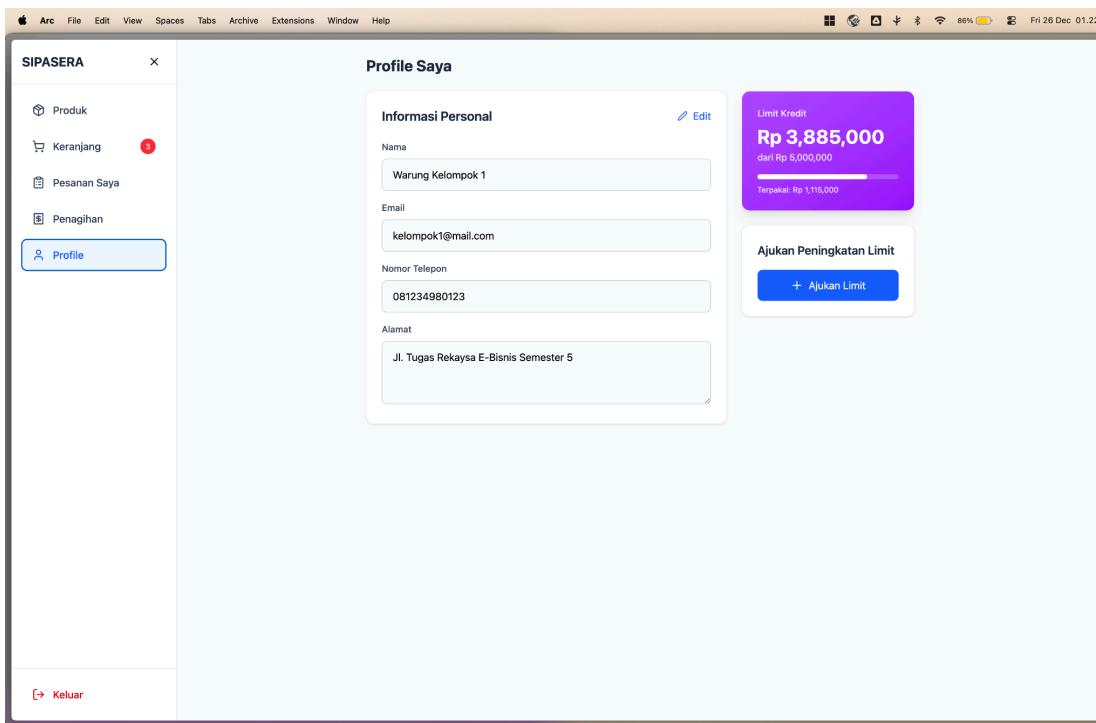
### d. Penagihan

Halaman ini digunakan pengguna untuk membayarkan tagihan-tagihan dari pesanan yang sudah dibuat menggunakan metode pembayaran Paylater. Halaman ini juga sudah dilengkapi informasi seperti Total Penagihan yang dimiliki, Sisa limit kredit yang tersedia, Total limit kredit yang dimiliki, dan daftar tagihan. Jika pengguna telah melunasi penagihan maka tombol akan bayar berubah menjadi ‘Sudah Lunas’ dan tidak bisa diklik untuk menghindari double/multiple payment. Pengguna juga bisa membayar dengan cara dicicil dan akan ditampilkan informasi nominal yang sudah dibayarkan dan sisa tagihan yang harus dilunasi.



### e. Profile

Halaman ini digunakan untuk pengguna mengupdate informasi diri seperti Nama Warung/Toko, email, nomor telepon, dan alamat (alamat disini akan digunakan sebagai alamat pengiriman pesanan juga). Di halaman Profile juga terdapat informasi Limit Kredit yang dimiliki dan ada tombol pengajuan limit jika dirasa kurang banyak.



## BAB IV

### KESIMPULAN

#### 4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengembangan aplikasi **Sipasera E-Commerce**, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berhasil dibangun sebagai platform penjualan berbasis web yang mampu memfasilitasi proses transaksi jual beli secara online. Aplikasi ini menyediakan fitur utama seperti pengelolaan data produk, pencarian dan pemilihan produk, keranjang belanja, proses checkout, serta integrasi sistem pembayaran digital.

Penerapan aplikasi Sipasera E-Commerce memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan aktivitas belanja tanpa terbatas oleh ruang dan waktu. Selain itu, aplikasi ini juga membantu pelaku usaha dalam mengelola penjualan secara lebih efektif, terstruktur, dan efisien dibandingkan dengan sistem konvensional. Dari hasil pengujian fungsional, sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang.

Dengan demikian, pengembangan aplikasi Sipasera E-Commerce dapat menjadi solusi pendukung dalam penerapan sistem perdagangan digital serta memberikan kontribusi positif dalam pemanfaatan teknologi informasi di bidang e-commerce.

#### 4.2 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan aplikasi **Sipasera E-Commerce**, penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, antara lain:

1. Menambahkan fitur **dashboard admin** yang lebih lengkap untuk memudahkan pengelolaan produk, stok, dan laporan penjualan.
2. Mengembangkan sistem **notifikasi otomatis** melalui email atau WhatsApp untuk memberikan informasi status pesanan kepada pengguna.
3. Menambahkan fitur **ulasan dan rating produk** guna meningkatkan kepercayaan dan kenyamanan pengguna.
4. Meningkatkan aspek **keamanan sistem**, khususnya pada proses autentikasi dan transaksi pembayaran.

5. Mengembangkan aplikasi ke versi **mobile (Android/iOS)** agar dapat menjangkau lebih banyak pengguna dan meningkatkan aksesibilitas.

Diharapkan saran-saran tersebut dapat menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan aplikasi Sipasera E-Commerce di masa mendatang agar sistem menjadi lebih optimal dan bermanfaat.