## Лабораторная работа № 2

# "Анализ эффективности двустороннего предсказания в методе сжатия изображений MPEG 4"

**Цель:** Приобрести самостоятельные навыки настройки параметров преобразования исходных видеопоследовательностей высокого качества в формат MPEG 4 на примере работы кодека XviD.

**Задание:** В любом видеоредакторе, допускающем настройку параметров кодека XviD, сжать прилагаемые исходные видеоролики «chaos-1920x1080-60р», «1080-25р-50mbps» (или аналогичные собственные ролики высокого разрешения такой же тематики) с двукратным уменьшением исходного битрейта при следующих двух вариантах настроек:

Однопроходное кодирование

Двухпроходное кодирование с включенными: предсказанием движения, B-кадрами, quarter pixel и global motion compensation.

## ffmpeg

## Структура команды:

ffmpeg [global options] [input options] -i input [output options]
output

#### Настройки однопроходного сжатия:

```
ffmpeg -i [input] -c:v libxvid -b:v 25000K [output] -c:v libxvid - "кодировать все видеопотоки Xvid" -b:v 25000K - "установить битрейт выходного видео равным 25Мб/сек"
```

## Настройки двухпроходного сжатия:

```
ffmpeg -y -i [input] -c:v libxvid -flags +qpel+gmc+ilme
-b_strategy 1 -b:v 5000K -pass 1 -f mp4 /dev/null && \
ffmpeg -i [input] -c:v libxvid -flags +qpel+gmc+ilme -b:v 5000K
-pass 2 [output]
```

- -у "перезаписать выходной файл"
- qpel "использовать 1/4 pixel motion compensation"
- gmc "использовать global motion compensation"
- ilme "использовать interlaced motion estimation"
- -b\_strategy 1 "использовать B кадры и автоматически выбрать их количество (1 дефолт, компромисс между качеством и скоростью)"
- -pass 1 "первый проход"
- -f mp4 "форсировать формат выходного файла: задать mp4"

## Сравнительная таблица размеров файлов

Файл	Исходный	Без звука	1 pass	2 pass
chaos- 1920x1080- 60p	76,4 Mb	75,4 Mb	42,7 (55,8 %)	52,5 (68,7 %)
1080-25p- 50mbps	375,3 Mb	374,2 Mb	188,7 (50,3 %)	188,3 (50,2 %)

## Выводы

- Вместо "заявленного" исходного и "целевого" битрейта указаны фактические значения битрейта последнего упомянутого в логе кадра. Судя по логу, битрейт варьируется, причем погрешность достигает 2000 Кб/с.
- Вероятно, отчасти из-за этой погрешности эффективность оказывается двух-проходного сжатия оказывается переменной не смотря на дополнительные оптимизации.
- Другой причиной является собственно хаос на одноименном видео. Оптимизации направлены на устранение избыточности через построение векторов перемещения неизменного фрагмента кадра, и не имеют смысла в случае, если следующий кадр полностью отличается от предыдущего.