자바프로그래밍

Report-Chap#03 Report

김기석 교수님

제출일 : 2021.10.08 (금)

이름 : 이효주

학번 : 22000603

Problem:

Write a JavaFX program to draw the five interlocking rings that are the symbol of the Olympics. The color of the rings, from left to right, is blue, yellow, black, green, and red.

문제:

올림픽을 상징하는 5개의 맞물려 있는 원을 그리는 JavaFX 프로그램 코드를 작성하여라. 원들의 색깔은 왼쪽에서부터 파란색, 노란색, 검정색, 초록색, 빨간색이다.

**문제 접근 방법**

1. 5개의 원 크기는 모두 같으므로 final variable로 원 지름을 설정한다.
2. 제일 왼쪽에 위치한 원은 window 변과 맞닿아 있으므로 원의 시작 좌표는 (0,0)이다.
3. 원과 원 사이의 x 간격은 일정하므로 첫번째 원의 시작 위치 변수에 같은 수를 더하여 다음 수의 시작 위치를 구한다.
4. 원들의 색깔은 enum class 로 만들어 배열로 반환하도록 한다.

**코드 사진**

1. 필요한 class 들을 Import 해주고 일정한 값을 가질 final 변수들을 선언, enum class 의 인터페이스를 구현한다.

윈도우 창을 띄우기 위해 추상 클래스 Application 을 상속하고, main() 실행문 안에 Application 의 정적 메소드 launch() 메소드를 호출해 준다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 이러한 관계도에 따라 root 를 생성해 장면 scene 에 제공해 준다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. switch 문으로 enum 안에 있는 값들에 따라 다른 색의 원을 그리는 코드를 작성해 준다.

setStroke() 메소드를 이용해 선의 색깔을 변경해 주고, strokeOval() 메소드로 원 테두리를 그려준다.

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 마지막으로 이렇게 생성된 장면을 setScene() 메소드를 사용해 윈도우 Stage 에 올려준다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**결과 사진**

