

Proposta de Projeto em Sistemas de Informação

Cãopanhia

Turno: PL1

Grupo:

- Nº: 2201120 Nome: Tiago João Mota Vital
- Nº: 2211881 Nome: Leonel Diogo Ribeiro Freitas

1 Cenário de aplicação do Projeto

Entre 2020 e 2021, o abandono de animais aumentou mais de 30%. Cerca de 43.600 cães e gatos foram abandonados e recolhidos por centros municipais em Portugal em 2021, de acordo com um novo relatório do Instituto da Conservação da Natureza e das Florestas.

De modo a tentar combater esses números, surgiu a ideia que construir um sistema on-line para facilitar a adoção de cães através de anúncios bem estruturados. Qualquer utilizador poderá criar anúncios e/ou responder a anúncios já criados por outro utilizador.

Para além de facilitar a adoção de cães, através deste sistema será possível comprar produtos como ração, medicação, brinquedos, etc. Haverá ainda veterinários no sistema responsáveis por cuidar dos cães que mais necessitem.

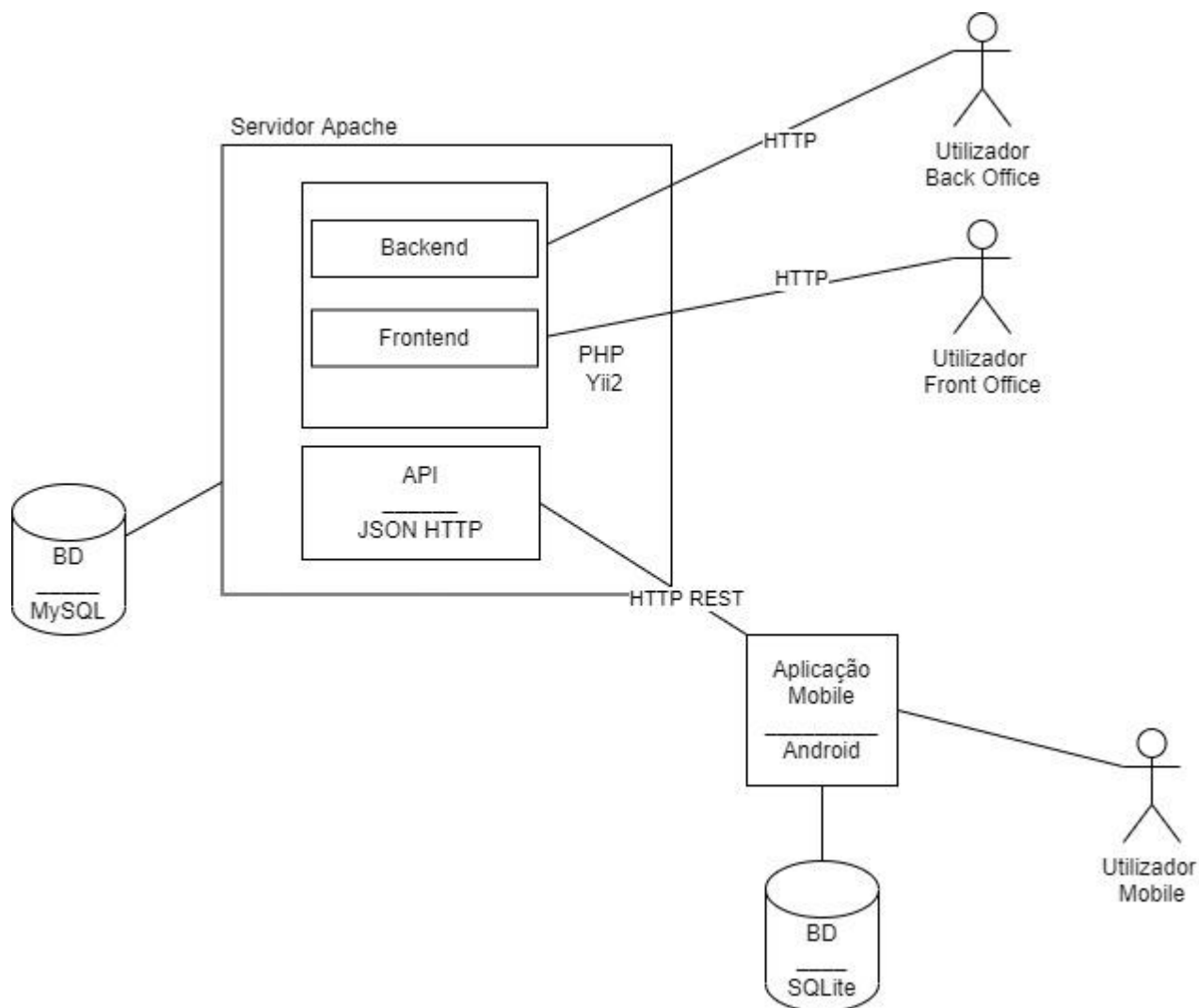
2 Objetivos

Este sistema possui dois grandes objetivos.

O primeiro grande objetivo deste sistema é facilitar a adoção de cães, disponibilizando num sistema Web todos os anuncios existentes no sistema facilitando assim a procura e o próprio processo de adoção do cão pretendido pelo utilizador. O segundo passa pela criação desses mesmos anuncios por parte do utilizador de uma forma simples e intuitiva mas bastante completa.

Adicionando a estes grandes objetivos, o sistema pretende oferecer também veterinários dedicados a tratar os cães que mais precisem de cuidados, e uma loja on-line onde serão vendidos vários produtos que visam ajudar o utilizador na adoção de um cão, como por exemplo ração, medicação, brinquedos, etc.

3 Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação



4 Funcionalidades

As 5 principais funcionalidades da Web App:

Nº	Nome Func.	Mobile
1.	Criar e responder a anúncios / processo de adoção	Não
2.	Processo de tratamento de cães	Não
3.	Realizar encomendas	Não
4.	Gerir Produtos	Não
5.	Questionário para determinar qual raça mais se adapta ao utilizador	Não

As 5 principais funcionalidades da App Mobile:

Nº	Nome Func.	Web App
1.	Gerir animais pessoais	Não
2.	Consultar encomendas realizadas	Sim
3.	Visualizar horário do veterinário	Sim
4.	Consultar informações gerais e importantes	Não
5.	Consultar mapa com coordenadas dos clientes e serviços próximos	Não

5 Roles/Intervenientes

Role	Descrição	App Web	Mobile
Administrador	Responsável pela gestão dos utilizadores e do canil	Sim	Não
Cliente	Pesquisar e adotar cães, criar e gerir anúncios, encomendar produtos	Sim	Sim
Veterinário	Escolhe uma série de cães que precisem de tratamentos e marca consultas	Sim	Sim
Gestor	Gere os produtos da loja	Sim	Não

6 Planeamento

T.1	Estudo do problema e elaboração da proposta	1 Semana
T.2	Análise Concorrencial	1 Semana
T.3	Especificação de requisitos	1 Semana
T.4	User Stories	1 Semana
T.5	Mockups	1 Semana
T.6	Análise de dados	1 Semana
T.7	Implementação / desenvolvimento	8 semanas
T.8	Testes de software	3 semanas
T.9	Escrita do relatório de projeto	2 semana
T.10	Outras atividades	2 semana

7 Referências/Análise concorrencial de alto nível

i. Kiwoko

Link: <https://www.kiwoko.pt/>



Figura 1 - Página inicial do sistema Kiwoko

ii. Associação Zoófila de Leiria

Link: <https://azlfa.com/>



Figura 2 - Página inicial do sistema da Associação Zoófila de Leiria

iii. GoldPet

Link: <https://goldpet.pt/>

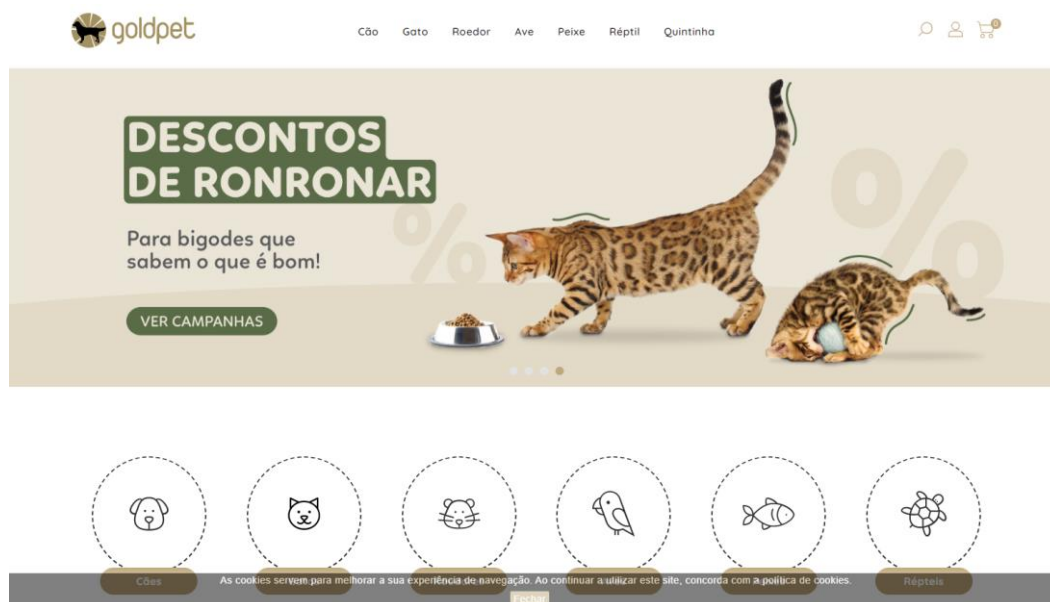


Figura 3 - Página inicial do sistema GoldPet