Web アプリケーション企画書

クラス: SD3 チーム名: SORENARI

1. プロジェクト名

タスクラ

2. プロジェクト概要

本 Web サイトは、学校、仕事、プライベートの予定を一元管理できるプラットフォームを提供し、タスクの漏れや無駄な時間を削減することで、より効率的な日常生活をサポートすることを目的としています。

また、共有ボード機能を通じて、複数のユーザーがリアルタイムでスケジュールを編集・共有できる環境を整えています。

3. 主要機能

1.スケジュール管理

特徴: 週間・月間でのスケジュール確認できる

通知機能

2.共有ボード

画像アップロード リアルタイム共同編集

3. パスワード管理

パスワード (生成、保存)

4.To-do 管理

通知機能

5.カレンダー機能

イベント管理 他の機能と連携

6.読書管理機能

読書進捗管理 リスト作成

7.家計簿機能

予算管理 カレンダー連携

4. 技術スタック

プログラミング言語

PHP JavaScript

データベース

• MySQL

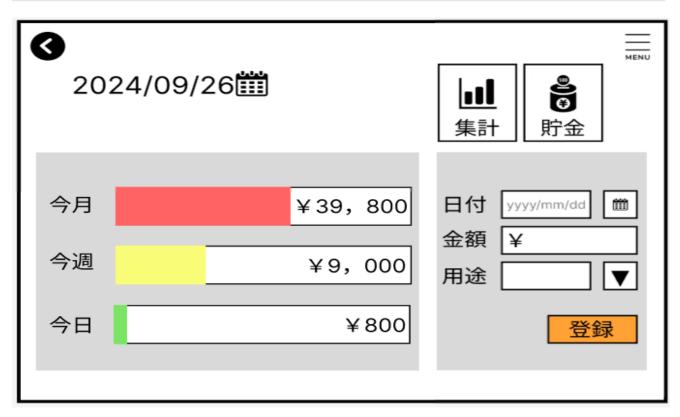
ツール

• Git Hub

5. ユーザーインターフェースデザイン

Google カレンダーを参考にしたデザイン

3			10月		7	MENU
日	月	火	水	木	金	±
		1	2	3	4	5
6	7	8 14:00 /5-7 F	9	10	11	12
13	14 รส-ขต _์	15	16	17 _{青柳 枫 诞生日}	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		



6. 開発スケジュール

計画と設計

- 1. 要件定義(9月中旬~下旬)
 - 。プロジェクトの目的を明確化
 - 。全体のスケジュールを立案
- 2. 設計(10月上旬~10月中旬)
 - 。システムアーキテクチャ設計
 - 。データベース設計
 - 。UI/UX デザイン

10月: 開発

- 1. 初期開発(10 月中旬~)
 - 。データベースの構築
 - 。 フロントエンドの基本レイアウト作成
- 11月: 開発とテスト
 - 1. 機能開発の仕上げ(11月初旬~中旬)
 - 2. 統合テスト・システムテスト (11 月中旬~下旬)
- 12月: デバッグとリリース準備
 - 1. 最終テストとデバッグ (12 月初旬)

7. 想定される課題

セキュリティ面の対策

→定期的に脆弱性スキャンを実施

DB のリアルタイム処理

→トランザクションを効率的に処理する方法を模索

8. チームの役割と責任

リーダー 倉富広輝

メンバーのスケジュール管理、タスク管理

サブリーダー 平井賢太

リーダーのサポート