

Búsqueda local (asignación de tareas)

Idea: probar vecinos que mejoren el costo; si no hay mejora, paramos.

Búsqueda local (asignación de tareas) — Diagrama simple

Paso 1: Solución inicial

$$A \rightarrow T_1 = 1$$

$$B \rightarrow T_2 = 4$$

$$C \rightarrow T_3 = 1$$

$$\text{Costo total} = 14$$



Paso 2: ~~Intercambio A → Mejora~~

$$A \rightarrow T_2 = 2$$

$$B \rightarrow T_1 = 6$$

$$C \rightarrow T_3 = 1$$

$$\text{Costo total} = 9$$



Paso 3: Parar

No hay vecino mejor

→ Óptimo local