Preface



感谢

首先感谢大家的信任。

作者仅仅是在学习应用数学科学和机器学习算法时,多读了几本数学书,多做了些思考和知识整理而已。知者不言,言者不知。知者不博,博者不知。水平有限,把自己有限所学所思斗胆和大家分享,作者权当无知者无畏。希望大家在 Github 多提意见,让这套书成为作者和读者共同参与创作的优质作品。

特别感谢清华大学出版社的栾大成老师。从选题策划、内容创作、装帧设计,栾老师事无巨细、一 路陪伴。每次和栾老师交流,我都能感受到他对优质作品的追求、对知识分享的热情。

出来混总是要还的

曾经,考试是我们学习数学的唯一动力。考试是头悬梁的绳,是锥刺股的锥。我们中的绝大多数人 从小到大为各种考试埋头题海,数学味同嚼蜡,甚至让人恨之入骨。

数学给我们带来了无尽的折磨。我们憎恨数学,恐惧数学,恨不得一走出校门就把数学抛之脑后、 老死不相往来。

可悲可笑的是,我们其中很多人可能会在毕业的五年或十年以后,因为工作需要,不得不重新学习 微积分、线性代数、概率统计,悔恨当初没有学好数学、走了很多弯路、没能学以致用,从而迁怒于教 材和老师。

这一切不能都怪数学,值得反思的是我们学习数学的方法、目的。

再给自己一个学数学的理由

为考试而学数学,是被逼无奈的举动。而为数学而数学,则又太过高尚而遥不可及。

相信对于绝大部分的我们来说,数学是工具、是谋生手段,而不是目的。我们主动学数学,是想用数学工具解决具体问题。

现在,这套书给大家一个"学数学、用数学"的全新动力——数据科学、机器学习。

数据科学和机器学习已经深度融合到我们生活的方方面面,而数学正是开启未来大门的钥匙。不是所有人生来都握有一副好牌,但是掌握"数学+编程+机器学习"绝对是王牌。这次,学习数学不再是为了考试、分数、升学,而是投资时间、自我实现、面向未来。

未来已来, 你来不来?

本套丛书如何帮到你

为了让大家学数学、用数学,甚至爱上数学,作者可谓颇费心机。在创作这套书时,作者尽量克服 传统数学教材的各种弊端,让大家学习时有兴趣、看得懂、有思考、更自信、用得着。

为此, 丛书在内容创作上突出以下几个特点:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

- **▼ 数学** + **艺术**——全彩图解,极致可视化,让数学思想跃然纸上、生动有趣、一看就懂,同时提高大家的数据思维、几何想象力、艺术感;
- ▼基础——从零开始学习 Python 编程,从写第一行代码到搭建数据科学和机器学习应用;
- 知识网络——打破数学板块之间的壁垒,让大家看到数学代数、几何、线性代数、微积分、概率统计等板块之间的联系、编织一张绵密的数学知识网络;
- 动手——授人以鱼不如授人以渔、和大家一起写代码、用 Streamlit 创作数学动画、交互 App;
- ◆ 学习生态——构造自主探究式学习生态环境"微课视频 + 纸质图书 + 电子图书 + 代码文件 + 可视化工具 + 思维导图",提供各种优质学习资源;
- **理论** + **实践**——从加减乘除到机器学习,丛书内容安排由浅入深、螺旋上升,兼顾理论和实践;在编程中学习数学,学习数学时解决实际问题。

虽然本书标榜"从加减乘除到机器学习",但是建议读者朋友们至少具备高中数学知识。如果读者正在学习或曾经学过大学数学(微积分、线性代数、概率统计),这套书就更容易读了。

聊聊数学

数学是工具。锤子是工具,剪刀是工具,数学也是工具。

数学是思想。数学是人类思想的高度抽象的结晶体。在其冷酷的外表之下,数学的内核实际上就是人类朴素的思想。学习数学时,知其然,更要知其所以然。不要死记硬背公式定理,理解背后的数学思想才是关键。如果你能画一幅图、用大白话描述清楚一个公式、一则定理,这就说明你真正理解了它。

数学是语言。就好比世界各地不同种族有自己的语言,数学则是人类共同的语言和逻辑。数学这门语言极其精准、高度抽象,放之四海而皆准。虽然我们中绝大多数人没有被数学女神选中,不能为人类的对数学认知开疆扩土;但是,这丝毫不妨碍我们使用数学这门语言。就好比,我们不会成为语言学家,我们完全可以使用母语和外语交流。

数学是体系。代数、几何、线性代数、微积分、概率统计、优化方法等等,看似一个个孤岛,实际上都是数学网络的一条条织线。建议大家学习时,特别关注不同数学板块之间的联系,见树,更要见林。

数学是基石。拿破仑曾说"数学的日臻完善和这个国强民富息息相关。"数学是科学进步的根基,是经济繁荣的支柱,是保家卫国的武器,是探索星辰大海的航船。

数学是艺术。数学和音乐、绘画、建筑一样,都是人类艺术体验。通过可视化工具,我们会在看似 枯燥的公式、定理、数据背后,发现数学之美。

数学是历史,是人类共同记忆体。"历史是过去,又属于现在,同时在指引未来。"数学是人类的集体学习思考,她把人的思维符号化、形式化,进而记录、积累、传播、创新、发展。从甲骨、泥板、石板、竹简、木牍、纸草、羊皮卷、活字印刷、纸质书,到数字媒介,这一过程持续了数千年,至今绵延不息。

数学是无穷无尽的**想象力**,是人类的**好奇心**,是自我挑战的**毅力**,是一个接着一个的**问题**,是看似 荒诞不经的**猜想**,是一次次胆大包天的**批判性思考**,是敢于站在前人的臂膀之上的**勇气**,是孜孜不倦地 延展人类认知边界的**不懈努力**。

家园、诗、远方

诺瓦利斯曾说:"哲学就是怀着一种乡愁的冲动到处去寻找家园。"

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

在纷繁复杂的尘世,数学纯粹的就像精神的世外桃源。数学是,一束光,一条巷,一团不灭的希望,一股磅礴的力量,一个值得寄托的避风港。

打破陈腐的锁链,把功利心暂放一边,我们一道怀揣一分乡愁、心存些许诗意、踩着艺术维度,投入数学张开的臂膀,驶入她色彩斑斓、变幻无穷的深港,感受久违的归属,一睹更美、更好的远方。

Acknowledgement



To my parents.

谨以此书献给我的母亲父亲

How to Use the Book

使用本书

丛书资源

本系列丛书提供的配套资源有以下几个:

- ◀ 纸质图书;
- ◆ PDF 文件,方便移动终端学习;请大家注意,纸质图书经过出版社五审五校修改,内容细节上会和 PDF 文件有出入。
- ◆ 每章提供思维导图、纸质书提供全书思维导图海报;
- ▼ Python 代码文件,直接下载运行,或者复制、粘贴到 Jupyter 运行;
- ▼ Python 代码中有专门用 Streamlit 开发数学动画和交互 App 的文件;
- ◀ 微课视频,强调重点、讲解难点、聊聊天。

在纸质书中为了方便大家查找不同配套资源,作者特别设计了如下几个标识。



微课视频

本书配套微课视频均发布在B站——生姜 DrGinger:

https://space.bilibili.com/513194466

微课视频是以"聊天"的方式,和大家探讨某个数学话题的重点内容,讲讲代码中可能遇到的难点, 甚至侃侃历史、说说时事、聊聊生活。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com 本书配套的微课视频目的是引导大家自主编程实践、探究式学习,并不是"照本宣科"。

纸质图书上已经写得很清楚的内容,视频课程只会强调重点。需要说明的是,图书内容不是视频的 "逐字稿"。

代码文件

本系列丛书的 Python 代码文件下载地址为:

https://github.com/Visualize-ML

Python 代码文件会不定期修改,请大家注意更新。图书配套的 PDF 文件和勘误也会上传到这个GitHub 账户。因此,建议大家注册 GitHub 账户,给书稿文件夹标星 (star) 或分支克隆 (fork)。

考虑再三,作者还是决定不把代码全文印在纸质书中,以便减少篇幅,节约用纸。

本书编程实践例子中主要使用"鸢尾花数据集",数据来源是 Scikit-learn 库、Seaborn 库。此外,系列 丛书封面设计致敬梵高《鸢尾花》,要是给本系列丛书起个昵称的话,作者乐见"鸢尾花书"。

App 开发

本书几乎每一章都至少有一个用 Streamlit 开发的 App,用来展示数学动画、数据分析、机器学习算法。

Streamlit 是个开源的 Python 库,能够方便快捷搭建、部署交互型网页 App。Streamlit 非常简单易用、很受欢迎。Streamlit 兼容目前主流的 Python 数据分析库,比如 NumPy、Pandas、Scikit-learn、PyTorch、TensorFlow 等等。Streamlit 还支持 Plotly、Bokeh、Altair 等交互可视化库。

本书中很多 App 设计都采用 Streamlit + Plotly 方案。此外,本书专门配套教学视频手把手和大家一起做 App。

大家可以参考如下页面, 更多了解 Streamlit:

- https://streamlit.io/gallery
- https://docs.streamlit.io/library/api-reference

实践平台

本书作者编写代码时采用的 IDE (integrated development environment) 是 Spyder,目的是给大家提供简洁的 Python 代码文件。

但是,建议大家采用 JupyterLab 或 Jupyter notebook 作为本系列丛书配套学习工具。

简单来说, Jupyter 集合"浏览器 + 编程 + 文档 + 绘图 + 多媒体 + 发布"众多功能与一身,非常适合探究式学习。

运行 Jupyter 无需 IDE,只需要浏览器。Jupyter 容易分块执行代码。Jupyter 支持 inline 打印结果,直接将结果图片打印在分块代码下方。Jupyter 还支持很多其他语言,比如 R 和 Julia。

使用 markdown 文档编辑功能,可以编程同时写笔记,不需要额外创建文档。Jupyter 中插入图片和视频链接都很方便。此外,还可以插入 Latex 公式。对于长文档,可以用边栏目录查找特定内容。

Jupyter 发布功能很友好,方便打印成 HTML、PDF 等格式文件。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com Jupyter 也并不完美,目前尚待解决的问题有几个。Jupyter 中代码调试不方便,需要安装专门插件 (比如 debugger)。Jupyter 没有 variable explorer,要么 inline 打印数据,要么将数据写到 csv 或 Excel 文件中再打开。图像结果不具有交互性,比如不能查看某个点的值,或者旋转 3D 图形,可以考虑安装 (jupyter-matplotlib)。注意,利用 Altair 或 Plotly 绘制的图像支持交互功能。对于自定义函数,目前没有快捷键直接跳转到其定义。但是,很多开发者针对这些问题都开发了插件,请大家留意。

大家可以下载安装 Anaconda,JupyterLab、Spyder、PyCharm 等常用工具都集成在 Anaconda 中。下载 Anaconda 的地址为:

https://www.anaconda.com/

学习步骤

大家可以根据自己的偏好制定学习步骤,本书推荐如下步骤。



学完每章后,大家可以在平台上发布自己的 Jupyter 笔记,进一步听取朋友们的意见,共同进步。 这样做还可以提高自己学习的动力。

意见建议

欢迎大家对本系列丛书提意见和建议, 丛书专属邮箱地址为:

◀ jiang.visualize.ml@gmail.com

也欢迎大家在B站视频下方留言互动。

Contents





Introduction

绪论

动手编程;知其然,不需要知其所以然

0.1 本册在鸢尾花书的定位

鸢尾花书共有7册,分为三大板块——编程、数学、实践。

《编程不难》是鸢尾花书的第一本,也是"编程"板块的第一本,着重介绍如何零基础入门学 Python编程。"编程"板块的第二本《可视之美》则探讨如何用 Python 完成数学、数据可视化。

虽然《编程不难》主要讲解 Python 编程,但是也离不开数学。本书尽量避免讲解数学概念公式,而是用图形、近乎口语化的语言描述程序设计、数据分析、机器学习背后常用数学思想。

我们把理解这些数学工具的任务放在了鸢尾花书"数学"板块,也叫"数学三剑客"——《数学要素》 《矩阵力量》《统计至简》。

《编程不难》"跨度"极大! 从 Python 基本编程语法,到基本可视化工具,再到各种数据操作工具,还要介绍常用 Python 实现各种复杂数学运算,进入数据分析、机器学习之后,还要讲解如何搭建应用 App。《编程不难》可以看做是从 Python 编程角度总览鸢尾花书全套内容。类似地,《可视之美》相当于从美学角度全景展示鸢尾花书各个板块。

《编程不难》正文提供代码示例和讲解,而且会提供练习题目。本书每章还会配套 Jupyter Notebook 代码文件。配套的 Jupyter Notebook 不是可有可无,而且《编程不难》学习生态关键一环。首先,鸢尾花强调在 JupyterLab 自主探究学习,只有动手练习 Jupyter Notebooks 才能提高大家编程技能。此外,限于篇幅,《编程不难》不可能把所有代码写全,就需要大家移步到 Jupyter Notebook 查看完整代码。还有,本书配套微课也主要以配套 Jupyter Notebooks 为核心,希望大家边看视频、边动手练习。

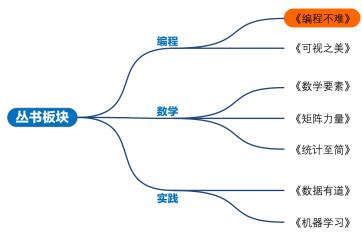


图 1. "鸢尾花书"板块布局

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

0.2 结构: 8 大板块

本书一共有 36 章,可以归纳为 8 大板块——预备、语法、绘图、数组、数据、数学、机器学习、应用。

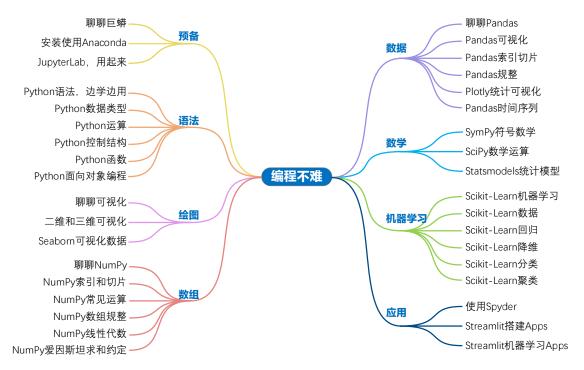


图 2. 《编程不难》板块布局

预备

这部分有3章,占全书1/12。

全书第1章聊了聊 Python 和可视化、数学、机器学习有什么关系。

第2章介绍如何安装、测试、使用 Anaconda。

第3章介绍如何使用 JupyterLab。对于鸢尾花书系列图书,JupyterLab 特别适合大家进行探究式学习。这一章还介绍如何用 LaTeX 语言在 JupyterLab markdown 中编写常用数学表达。第3章中,学习并熟练使用快捷键是重中之重,因为快捷键可以极大提高生产力。

语法

这部分有6章, 占全书1/6, 主要介绍Python基本语法。

注意,本书在介绍 Python 语法时,本着够用就好的原则,不追求大而全的字典范式。希望大家学习 Python 时,也不要为了学 Python 而学 Python,建议大家学习时"功利心"不妨强一些,目标就是用 Python 解决具体问题而学 Python。暂时没用的语法,先放到一边。语法函数记不住,也别怕,多用几次习惯了就好了。千万别有思想包袱!用到时再学,不晚!

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

第4章主要介绍注释、缩进、变量、包、Python 风格等基础概念。这一章还简单提了提 Python 自定义函数、Python 控制结构。

第 5 章讲解 Python 常用数据类型,比如数字、字符串、列表、字典。这一章还介绍了线性代数中的矩阵和向量这两个概念。这章最后还简单介绍了 NumPy 数组、Pandas 数据帧,这两个鸢尾花书中最常见的数据类型。

第6章讲解 Python 常见运算,比如算术、比较、逻辑、赋值、成员、身份等运算符。学习时,请大家注意这些运算符的优先级。这章最后还介绍了 math 库的常见函数。需要大家注意的是,在日后编程我们很少使用 math 库函数,因为这些函数不方便向量化运算。

第7章介绍 Python 控制结构,比如条件语句、循环语句、迭代器等概念。这一章还介绍了如何自己写代码实现线性代数中的向量内积、矩阵乘法等运算。日后,我们肯定用不上自己写的这些函数。但是这些练习一方面帮我们掌握 Python 控制结构;此外,在编写代码时,我们对这些线性代数运算规则理解也会更加深入。

第8章介绍 Python 函数,比如自定义函数、匿名函数,以及如何构造模块、库。这一章还会用自定义函数完成更多线性代数运算。

第 9 章简介 Python 面向对象编程,其中包括属性、方法、装饰器、父类、子类等概念。这一章仅仅介绍了 Python 面向对象编程的冰山一角。

绘图

可视化是整套鸢尾花书核心的特色之一,所以特别创作了《可视之美》一册专门讲解数学、数据可 视化。

《编程不难》中的"绘图"部分仅仅蜻蜓点水介绍了本册常用的可视化工具,因此这部分仅仅安排了3章,占全书1/12,主要介绍 Matplotlib、Plotly、Seaborn 这三个库中最常用的几种可视化函数。

第 10 章首先介绍了一幅图的重要组成元素,并讲解如何用 Matplotlib 和 Plotly 绘制线图。

第 11 章介绍几种最常用的二维和三维可视化方案,比如散点图、等高线图、热图、网格面等等。 大家如果对可视化特别感兴趣的话,也可以在学习《编程不难》时平行阅读《可视之美》。

第 12 章主要介绍如何用 Seaborn 完成样本数据统计描述,这章讲解的可视化方案包括直方图、小提琴图、箱型图散点图、概率密度分布等等。本书后续还会介绍 Pandas 中常见的可视化函数,大家可以对比学习。

数组

这个板块主要介绍 NumPy, 一共有 6章, 占全书 1/6。

NumPy 是一个用于科学计算和数据分析的 Python 库。它提供了高效的多维数组对象,以及用于对这些数组执行各种数学、逻辑、统计操作的函数。

在机器学习中,NumPy 具有重要的作用,因为它为数据处理、数值计算和数组操作提供了强大的工具,为机器学习算法的实现和优化提供了基础支持。

第 13 章介绍数组、数列、网格数据、随机数、导入、导出等 NumPy 库基本概念。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

第14章介绍如何对NumPy数组进行索引和切片。请大家务必注意视图、副本这两个概念。

第 15 章介绍 NumPy 常见运算,比如基本算术、代数、统计运算。请大家务必掌握广播原则。

第 16 章介绍 NumPy 中常用的各种数组规整方法,比如变形、旋转、镜像、堆叠、重复、分块等规整操作。

第 17 章走马观花介绍地介绍 NumPy 的 linalg 模块中常用的线性代数工具,比如向量的模、向量内积、矩阵乘法、Cholesky 分解、特征值分解、奇异值分解等。

第 18 章介绍了一种强大的运算工具——爱因斯坦求和约定。这一章对理解各种线性代数工具的运算规则提供了一种全新视角。

如果大家之前没有学过线性代数, 第17、18章可以跳过; 日后用到时, 再学不晚。

想要进一步深入学习理解各种线性代数工具,请大家参考鸢尾花书《矩阵力量》。

数据

这个板块主要介绍 Pandas, 一共有 6 章, 占全书 1/6。

Pandas 是一个用于数据分析和数据处理的 Python 库,它提供了高效的数据结构和数据操作工具,特别适用于处理和分析结构化数据。

在机器学习中,Pandas 很重要,因为 Pandas 能高效地加载、处理、清洗、转换、探索、分析数据, 为机器学习建模和分析提供了强大的支持。

第 19 章介绍如何创建数据帧 DataFrame,以及常见数据帧操作、基本数值运算、统计运算等等。这章最后还介绍如何通过不同方式读取数据。

第 20 章聊一聊 Pandas 中一些常用快速可视化的函数;要想绘制更为复杂的统计可视化方案,还是要借助 Matplotlib、Seaborn、Plotly 等库。

第 21 章讲解如何对 Pandas DataFrame 进行索引和切片,比如提取特定行列、特定行列、条件索引、多层索引等等。

第 22 章讲解各种数据帧的规整方法,比如用 concat()、join()、merge() 方法对 DataFrame 进行拼接和合并,再如用 pivot()、stack()、unstack() 方法对 DataFrame 进行重塑和透视。这章最后还介绍如何用 groupby()、apply() 方法完成聚合和自定义操作。

第 23 章向大家展示 Pandas + Plotly 用数据分析和可视化"讲故事"的力量! 大家会看到很多有趣的可视化方案,比如柱状图、堆叠柱状图、饼图、太阳爆炸图、冰柱图、矩形树形图等等。

第 24 章讲解 Pandas 时间序列数据,包括缺失值、移动平均、统计分析等操作。本章还介绍如何用 Plotly 完成各种时间序列、统计描述的可视化操作。

数学

这个板块主要介绍 SymPy、SciPy、Statsmodels 三个库,一共有 3 章,占全书 1/12。

第 25 章介绍 SymPy, SymPy 是一个 Python 的符号数学计算库。大家可以用这一章回顾或了解常用的代数、线性代数概念。限于篇幅,这一章没有涉及用 SymPy 求解微积分问题。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

第 26 章简介 SciPy, 并且举了三个例子——距离、插值、高斯分布。高斯分布一节中, 大家会看到一元和二元高斯分布的可视化方案。

第 27 章介绍 Statsmodels 模块,并介绍如何利用 Statsmodels 完成线性回归、主成分分析、概率密度估计。

学习这三章时,只要求大家掌握如何调用各种常用函数,不要求大家深入了解这些函数背后的数学工具。鸢尾花书"数学三剑客"《数学要素》《矩阵力量》《统计至简》会专门介绍各种常用数学工具。

机器学习

这个板块主要介绍 Scikit-learn,一共有 6 章,占全书 1/6。Scikit-learn 是一个用于机器学习和数据挖掘的 Python 库,它建立在 NumPy、SciPy 和 Matplotlib 等库的基础之上,提供了丰富的机器学习算法、工具和函数,用于实现各种机器学习任务,如分类、回归、聚类、降维、模型选择等。

第28章简述了有标签数据、无标签数据、回归、降维、分类、聚类等机器学习基本概念。

第 29 章介绍了 Scikit-learn 中数据集、产生样本数据、处理缺失值、处理离群值、特征缩放等方法。

第 30~33 章分别介绍了回归、降维、分类、聚类四个机器学习问题。这四章在介绍各种算法时会利用图解方式,尽量避免提及各种数学工具。要想深入学习回归、降维、分类、聚类算法,请大家参考 鸢尾花书《数据有道》《机器学习》两册。

应用

这一板块有3章,占全书1/12。

第 34 章介绍如何使用 Spyder 完成 Python 编程开发。这一章介绍的 Spyder 是为下一章开发 Streamlit 提供 IDE 工具。

第 35 章介绍如何用 Streamlit 搭建应用 App。Streamlit 是一个用于创建交互式数据应用程序的 Python 库。它的主要目标是让数据科学家、工程师和开发人员能够快速、轻松地将数据融入到应用程序中,而无需深入了解前端开发。使用 Streamlit,可以将数据可视化、机器学习模型、分析结果等内容转化为具有用户界面的应用,从而方便地与用户进行交互。

第 36 章,也是本书的最后一章,我们将用 Streamlit 开发几个数学学习、机器学习应用 Apps。这一章也总结了我们在本书学到的各种 Python 工具。

0.3 特点: 知其然,不需要知其所以然

《编程不难》极力避免"Python 语法书"这种工具书范式。

《编程不难》想要以轻松、图解方式,为零基础入门读者提供可读性高、学以致用的内容。

本书的目标是让读者"学得进去,学得出来"。"学得进去"是想让大家阅读本书时兴致勃勃、眼界大开,立刻有"收获感",并有持续动力、浓厚兴趣继续深入学习。"学得出来"是希望大家读完本册感觉收获满满、意犹未尽,而且能够立刻学有所用。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

在《编程不难》这本书创作时,很多读者通过各种渠道建议读者务必考虑零基础读者学习体验,最大限度降低零基础读者入门门槛。因此,作为鸢尾花书系列的第一本,《编程不难》格外强调"零基础入门"学习 Python,力争给大家提供"保姆式"手把手的学习体验。鉴于此,有 Python 基础的读者要是觉得本书在行文上显得"婆婆妈妈",还请体谅!

纸质书读者可以扫码从清华大学出版社下载本书配套的所有 Jupyter Notebook,没有任何额外收费。《编程不难》配套的所有 Jupyter Notebook 并不是"可有可无",这些代码是学习 Python 编程的重要一环。请大家一边阅读本书,一边在 JupyterLab 中实践。大家如果学习时间宽裕,强烈建议自己把本书印制出来的代码敲至少一遍。如果学习时间太紧,至少把代码跑一遍,逐行注释。

为了方便大家由浅入深学习 Python 编程,本书靠前章节配套代码文件一般都比较简短;因此,每章的代码文件较多。随着大家逐渐掌握 Python,配套代码也会变得越来越长。为了节省篇幅,纸质书中印制的代码和配套 Jupyter Notebook 内容稍有偏移。配套 Jupyter Notebook 会有一些额外资料;但是,纸质书正文中代码讲解更为全面细致。

此外,建议大家在阅读本书代码文件时,养成逐行注释的习惯。特别是对于不理解的语句,一定要查找官方技术文档解决问题,然后注释清楚。注释一遍记不住,就在不同场合多注释几遍;本册也是采用这个策略帮助大家记忆关键语句。

值得反复强调的是,学习 Python 编程时,希望大家一定要吸取英语学习失败的教训,不能死磕语法。千万不要死记硬背,一定要边学边用、活学活用、以用为主!错误的方法,错误的路径,吃了再多苦头,走了再多弯路,也苦不出来,也走不出来!

《编程不难》不需要大家掌握 Python 库中常用函数背后的数学工具、数学思想,即"知其然,不需要知其所以然"。即便《编程不难》提到了某些数学工具,我们也只用文字和图解方式介绍,因此大家在本书中不会看到各种编号公式。

《编程不难》目的是让大家学会用 Python 学习掌握数学工具、数据分析、机器学习,最终来解决实际问题,本书绝不致力于把大家培养成"码农"。因此,对于我们来说,Python 是手段,不是目的。

下面,让我们正式开启鸢尾花书第一本《编程不难》的学习之旅。