

35

Build Streamlit Apps

Streamlit 搭建 Apps

用 Streamlit 搭建数学学习、数据科学、机器学习应用



没有对已有知识进行大量练习，你不太可能发现新事物；但更进一步，你应该从解决有趣的关系和有趣的问题中获得很多乐趣。

You're unlikely to discover something new without a lot of practice on old stuff, but further, you should get a heck of a lot of fun out of working out funny relations and interesting things.

—— 理查德·费曼 (Richard P. Feynman) | 美国理论物理学家 | 1918 ~ 1988



- ▶ `streamlit.area_chart()` 面积图
- ▶ `streamlit.bar_chart()` 直方图
- ▶ `streamlit.button()` 按钮，点击时会触发指定的动作
- ▶ `streamlit.checkbox()` 复选框，用户可以选择或取消选择
- ▶ `streamlit.color_picker()` 颜色选择器，用户可以选择颜色
- ▶ `streamlit.columns()` 创建多列布局
- ▶ `streamlit.container()` 是一个用于组织内容的容器
- ▶ `streamlit.date_input()` 日期输入框，用户可以选择日期
- ▶ `streamlit.expander()` 创建可展开的区域
- ▶ `streamlit.file_uploader()` 文件上传器，用户可以上传文件
- ▶ `streamlit.header()` 显示章节标题
- ▶ `streamlit.line_chart()` 线图
- ▶ `streamlit.markdown()` 显示 markdown 文本
- ▶ `streamlit.multiselect()` 多选框，用户可以从给定选项中选择多个
- ▶ `streamlit.number_input()` 数字输入框，用户可以输入数字
- ▶ `streamlit.plotly_chart()` 展示 Plotly 图像对象
- ▶ `streamlit.pyplot()` 展示 Matplotlib 图像对象
- ▶ `streamlit.radio()` 一组单选按钮，用户可以从给定选项选择一个
- ▶ `streamlit.select_slider()` 选择滑块，用户可以从给定选项选择一个值
- ▶ `streamlit.selectbox()` 下拉选择框，用户可以从给定选项选择一个
- ▶ `streamlit.sidebar()` 创建侧边栏
- ▶ `streamlit.slider()` 滑块，用户可以在指定范围内选择一个值
- ▶ `streamlit.tabs()` 创建选项卡式的布局
- ▶ `streamlit.text_area()` 多行文本输入框，用户可以输入多行文本
- ▶ `streamlit.text_input()` 文本输入框，用户可以输入文本
- ▶ `streamlit.time_input()` 时间输入框，用户可以选择时间
- ▶ `streamlit.title()` 显示标题
- ▶ `streamlit.write()` 显示字符串、数据帧、报错、函数、图像等等



本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

35.1 什么是 Streamlit?

Streamlit 是一个用于构建数据科学和机器学习应用程序的开源 Python 库。Streamlit 能够以简单且快速的方式创建交互式应用程序，无需繁琐的前端开发。Streamlit 有如下主要功能。

用户交互：Streamlit 具有构建用户界面的功能，可以添加各种交互元素，例如滑块、下拉菜单和复选框，以使用户能够与应用程序进行互动，并动态地改变应用程序的行为。


数据可视化：Streamlit 提供了丰富的图表和可视化组件，能够直观地展示数据和模型的结果。Streamlit 还支持 Matplotlib、Seaborn、Plotly 等库创建图表，并将其集成到应用程序中。

模型展示：Streamlit 支持在应用程序中展示机器学习模型的结果。可以用 Streamlit 加载模型并使用它们对新数据进行预测。这对于展示模型的性能、解释结果或进行实时预测非常有用。

部署和共享：Streamlit 提供了一个简单的部署机制，可以轻松地将应用程序部署到 Web 上，并与其他人共享。

本章主要介绍如何使用 Streamlit 的核心功能，下两章分别介绍如何用 Streamlit 创建数据分析、机器学习相关 App 应用。

安装

安装 Anaconda 后，可以进一步安装 Streamlit。如图 1 所示，对于 Windows 用户，先打开 Anaconda Navigator，点进入 Environments，然后选择特定环境，左键点击  打开下拉菜单，选择 Open Terminal。大家也可以直接搜索打开 Anaconda Prompt，进入。进入 Prompt 之后，键入 `pip install streamlit` (注意，全小写、半角空格) 安装。

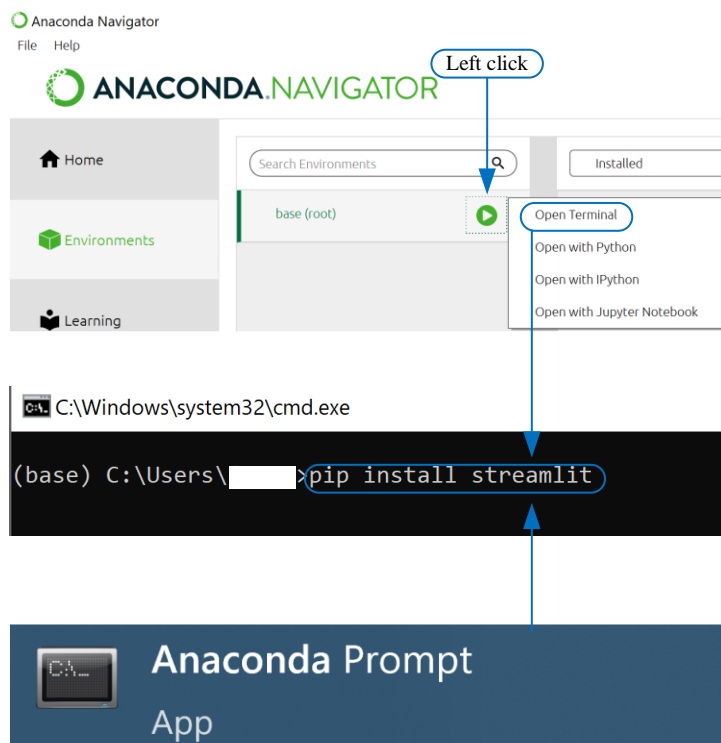


图 1. 安装 Streamlit

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: <https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

需要更新 Streamlit，请使用 `pip install streamlit --upgrade`。

对于 macOS 和 Linux 用户，请参考如下页面安装 Streamlit：

<https://docs.streamlit.io/library/get-started/installation>

安装测试

为了测试 Streamlit 安装成功，在 Anaconda Prompt 中大家可以键入 `streamlit hello` (注意，全小写、半角空格)。如果在默认浏览器中成功打开如图 2 下图所示网页，则成功安装 Streamlit。

如果不成功的话，请重新安装 Streamlit。如有必要可以关机重新开机再尝试安装。还是安装失败的话，可以卸载 Anaconda，再重新下载安装最新 Anaconda 后，在尝试重新安装 Streamlit。

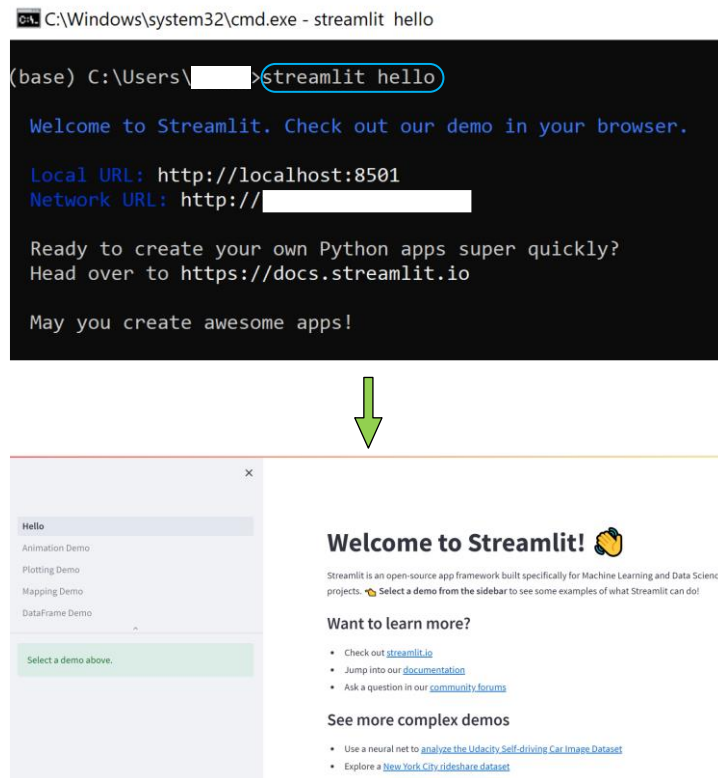
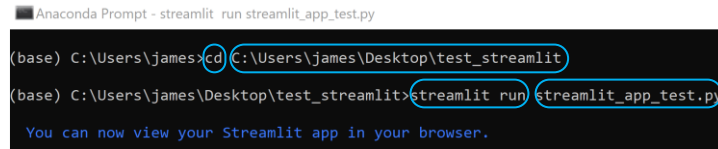


图 2. 安装 Streamlit

本章还提供了一个 Streamlit 测试代码——`streamlit_app_test.py`。

大家将配套测试代码下载保存到特定文件夹路径 (比如 `C:\Users\james\Desktop\test_streamlit`)，如果想要演示这个 App，大家可以在 Anaconda Prompt 键入 `streamlit_app_test.py` 所在文件夹路径，比如 `cd C:\Users\james\Desktop\test_streamlit`。其中，`cd` 表示 "Change Directory"，即切换目录的意思。这是用于在命令行中导航文件系统的命令。

然后键入 `streamlit run streamlit_app_test.py`。其中，`streamlit run` 是用于在 Anaconda Prompt 中启动和运行 Streamlit 应用程序的命令。



```
Anaconda Prompt - streamlit run streamlit_app_test.py
(base) C:\Users\james>cd C:\Users\james\Desktop\test_streamlit
(base) C:\Users\james\Desktop\test_streamlit>streamlit run streamlit_app_test.py
You can now view your Streamlit app in your browser.
```

图 3. 演示本章配套测试代码

IDE

虽然，Streamlit 社区中有用户创建了可在 JupyterLab 中开发 Streamlit Apps 的库，但是作者建议大家还是用 Spyder 或 PyCharm 作为开发 Streamlit Apps 的 IDE。

比如，本章配套代码的例子 `streamlit_app_test.py` 就是用 Spyder 完成。

强调一下，在各种 IDE 中运行 Python 文件并不能打开浏览器查看 Streamlit 应用程序。必须要用在 Anaconda Prompt 中运行 `streamlit run _name_of_your_streamlit_app.py` (图 3) 才能查看交互应用程序。大家完全可以一边编程，一边在浏览器查看应用程序效果。如果程序运行一遍较快的话，可以在 App 浏览器右上角选择 Always rerun，这样一边编程，App 浏览器就跟着更新，这样方便 debug。

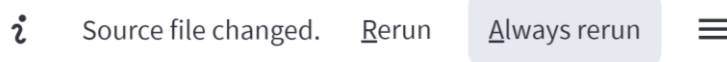


图 4. Streamlit 应用页面设置

API (Application Programming Interface) 直译为应用程序编程接口。简单来说，API 就是指是一些预先定义好的函数。下面我们介绍几类常用的 API 函数。

35.2 显示

图 5 代码利用 Streamlit 的函数显示文字、图像，浏览器呈现的 App 效果如图 6 所示。

a 将 `streamlit` 导入，别名为 `st` (这是 Streamlit 官方通用别名，建议大家直接采用)。为了和官网技术文档保持一致，本章在介绍 Streamlit 函数时，也会直接采用 `st.function()`，而不是 `streamlit.function()`。

b 利用 `st.title()` 显示标题，这个函数的输入为 `str`。

Streamlit 最近还推出了渲染文本的语法，`:color[text to be colored]`。比如，**b** 中 `:red[Streamlit]` 用红色渲染 Streamlit。

利用 `st.header()` 显示章节标题。利用 `st.markdown()` 显示 Markdown 文本。利用 `st.write()` 显示数据帧。Streamlit 官网管 `st.write()` 叫“瑞士军刀”，根据官方技术文档，`st.write()` 几乎可以显示各种对象，比如字符串、数据帧、报错、函数、模块、图像对象（比如 ^f）、sympy 符号数学表达式等等。

其他显示文本的函数还有，`st.subheader()`、`st.caption()`、`st.code()`、`st.text()`、`st.latex()`。

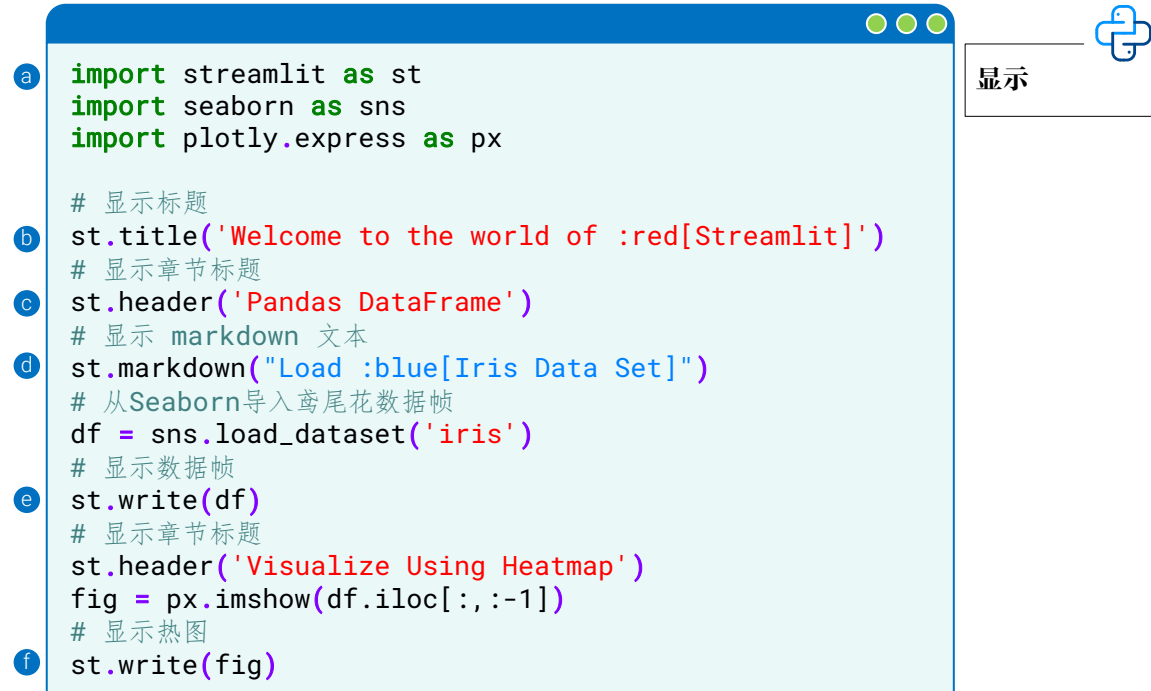


图 5. 用于显示的函数

Welcome to the world of **Streamlit**

Pandas DataFrame

Load Iris Data Set

	sepal_length	sepal_width	petal_length	petal_width	species
0	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
1	4.9	3	1.4	0.2	setosa
2	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
3	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
4	5	3.6	1.4	0.2	setosa
5	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa
6	4.6	3.4	1.4	0.3	setosa
7	5	3.4	1.5	0.2	setosa
8	4.4	2.9	1.4	0.2	setosa
9	4.9	3.1	1.5	0.1	setosa

Visualize Using Heatmap

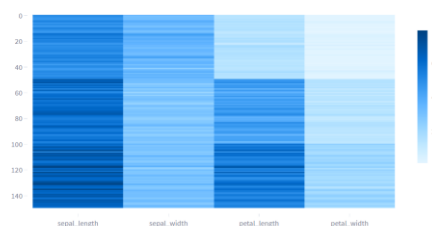


图 6. 用于显示的函数，浏览器 App

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: <https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

35.3 可视化

Streamlit 目前本身可视化方案有限，比如线图 (st.line_chart())、面积图 (st.area_chart())、直方图 (st.bar_chart()) 等。但是 Streamlit 支持其他主流 Python 可视化库，比如 Matplotlib、Plotly、Altair、Bokeh 等等。图 7 代码 ^a 利用 st.pyplot() 专门绘制 Matplotlib 图像对象，大家自己打开 App 会发现这幅图为静态图像，也就是一幅图片。而 ^b 利用 st.plotly_chart() 专门绘制 Plotly 图像对象，这幅图就是可交互的，大家可以在浏览器 App 中旋转、缩放这幅图。

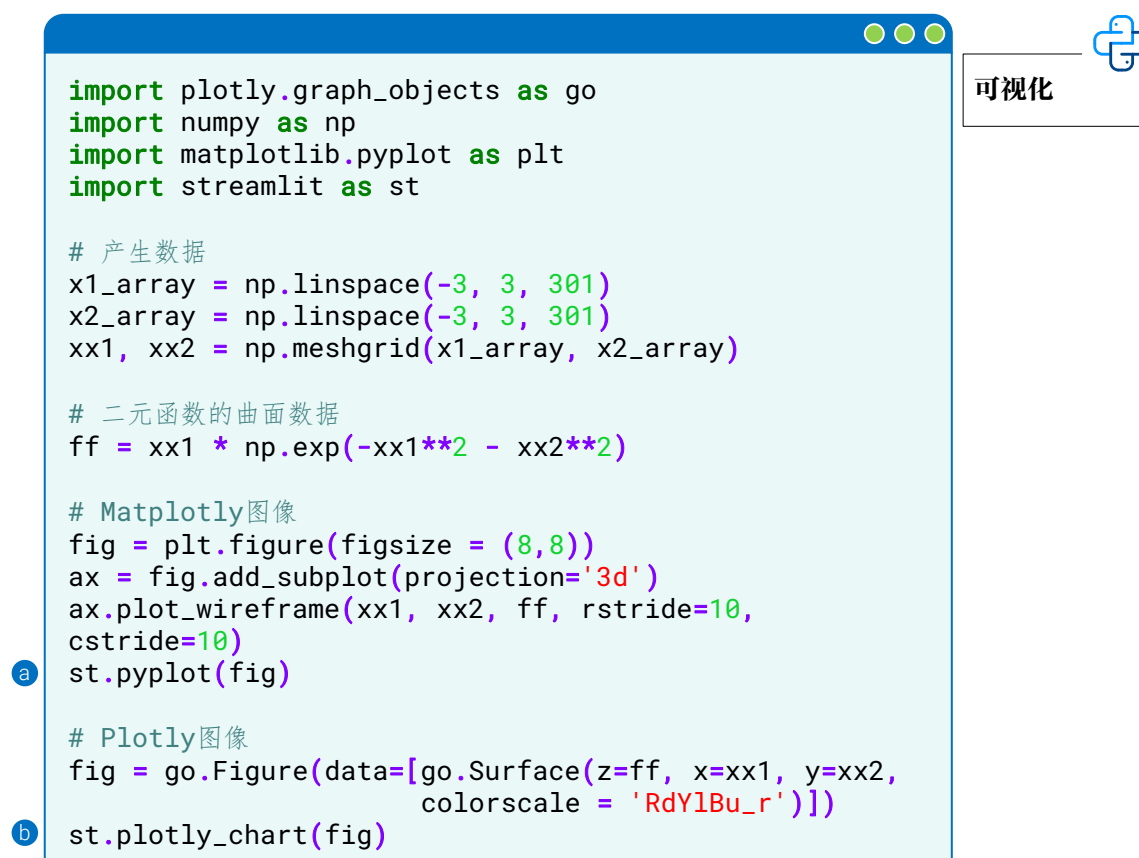


图 7. Streamlit 中的可视化示例

35.4 输入工具

Streamlit 还支持各种输入工具 (input widget)，表 1 总结常用输入工具。

请大家自行练习图 8 中代码，并在浏览器查看输入工具效果。此外，建议大家查看每种输入工具返回值、类型，如 ^a、^b。

表 1. Streamlit 常用输入工具

输入工具样式	说明	代码示例
	按钮，点击时会触发指定的动作	<pre>import streamlit as st</pre> <pre>st.button("Click me")</pre>
	复选框，用户可以选择或取消选择	<pre>st.checkbox("Check me")</pre>
Choose one:  Option 1  Option 2  Option 3	一组单选按钮，用户可以从给定选项选择一个	<pre>st.radio("Choose one:", ["Option 1", "Option 2", "Option 3"])</pre>
Choose one: 	下拉选择框，用户可以从给定选项选择一个	<pre>st.selectbox("Choose one:", ["Option 1", "Option 2", "Option 3"])</pre>
Choose many: 	多选框，用户可以从给定选项中选择多个	<pre>st.multiselect("Choose many:", ["A", "B", "C", "D"])</pre>
Select a value: 	滑块，用户可以在指定范围内选择一个值	<pre>st.slider("Select a value:", 0.0, 10.0, 5.0)</pre>
Select a value: 	滑块，用户可以从给定选项选择一个值	<pre>st.select_slider("Select a value:", options=[1, 2, 3, 4, 5])</pre>
Enter your name 	文本输入框，用户可以输入文本	<pre>st.text_input("Enter your name")</pre>
Enter a number 	数字输入框，用户可以输入数字	<pre>st.number_input("Enter a number")</pre>
Enter your message 	多行文本输入框，用户可以输入多行文本	<pre>st.text_area("Enter your message")</pre>
Select a date 	日期输入框，用户可以选择日期	<pre>st.date_input("Select a date")</pre>
Select a time 	时间输入框，用户可以选择时间	<pre>st.time_input("Select a time")</pre>

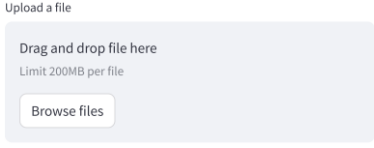
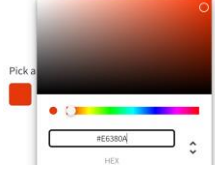
本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: <https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

	文件上传器，用户可以上传文件	<code>st.file_uploader("Upload a file")</code>
	颜色选择器，用户可以选择颜色	<code>st.color_picker("Pick a color")</code>

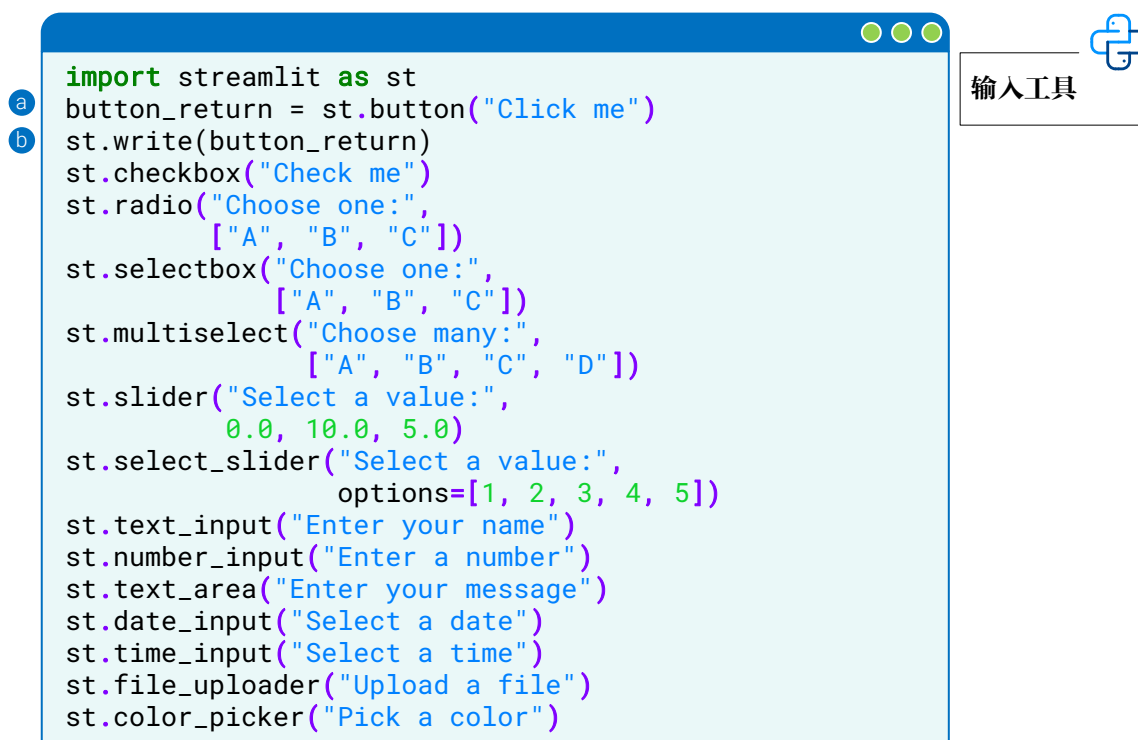


图 8. Streamlit 的输入工具代码示例

35.5 App 布局

Streamlit 提供几种 App 布局设计。

侧边栏 (sidebar) 对应的函数为 `st.sidebar()`，是 Streamlit 应用程序界面中的一个垂直边栏，可用于显示与主要内容相关的附加信息、控件和选项。侧边栏通常用于放置与应用程序设置、参数选择、数据过滤等相关的小部件。可以使用 `st.sidebar` 方法来在侧边栏中添加小部件。

如图 9 所示，这个 Streamlit 应用展示 a 、 b 、 c 三个参数对抛物线 $f(x) = ax^2 + bx + c$ 影响。左侧边框中，用户可以通过 `st.slider()` 滑动选择 a 、 b 、 c 三个参数具体值。图 9 右侧主页面则分别打印函数，并展示函数图像。

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

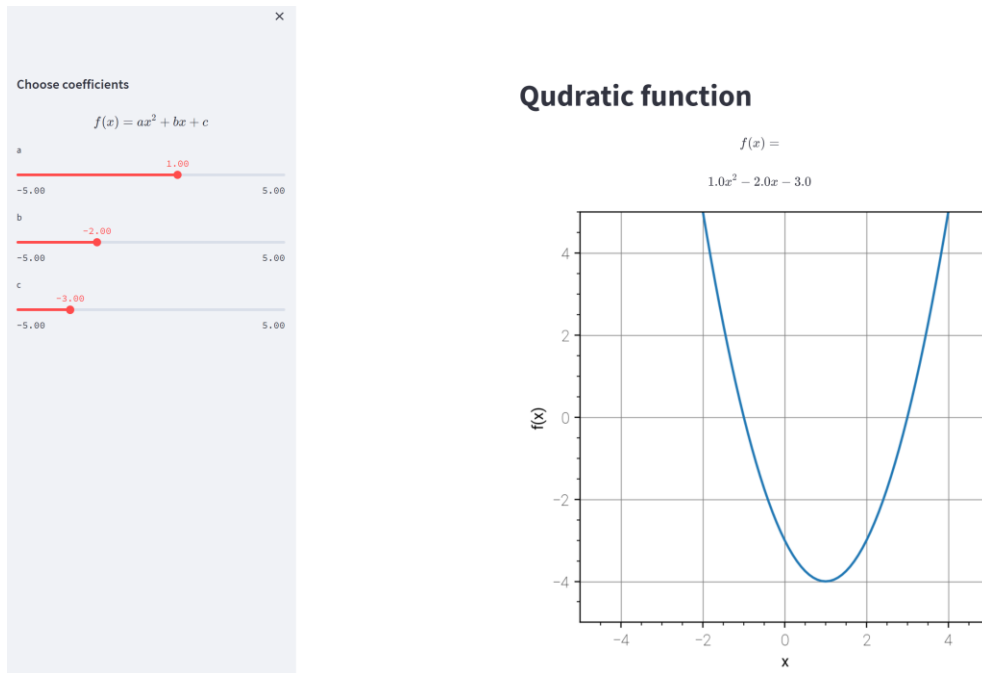


图 9. Streamlit 应用的侧边框

图 10 所示为创建图 9 中 Streamlit 应用的代码。

- a 用 `with st.sidebar:` 创建了侧边框代码块。类似 for loop，四个空格缩进来表达代码块。
- b 用 `st.latex()` 打印 LaTeX 公式，在侧边框展示 $f(x) = ax^2 + bx + c$ 。
- b 这一句还可以这样写，`st.sidebar.latex(r'f(x) = ax^2 + bx + c')`；这种写法不需要缩进，可以在侧边框代码块外部写。
- c 用 `st.slider()` 提供滑块输入工具，用户可以选择输入数值，这个数值赋值给变量 a。`min_value = -5.0` 设定滑块最小值，`max_value = 5.0` 设定最大值，`step = 0.01` 设定滑块滑动步长，`value = 1.0` 设定滑块默认值。
- d 和 e 用同样输入工具给变量 b、c 赋值。
- f 创建 SymPy 符号数学表达式。
- g 利用 `sympy.lambdify()` 将符号数学表达式转化为 Python 函数。h 计算抛物线函数值。
- i 用 `st.title()` 创建应用标题。
- j 用 `st.latex()` 将 SymPy 符号数学表达式以 LaTeX 形式打印在主页面上。
- k 用 `st.write()` 将 Matplotlib fig 对象显示在主页面上。

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

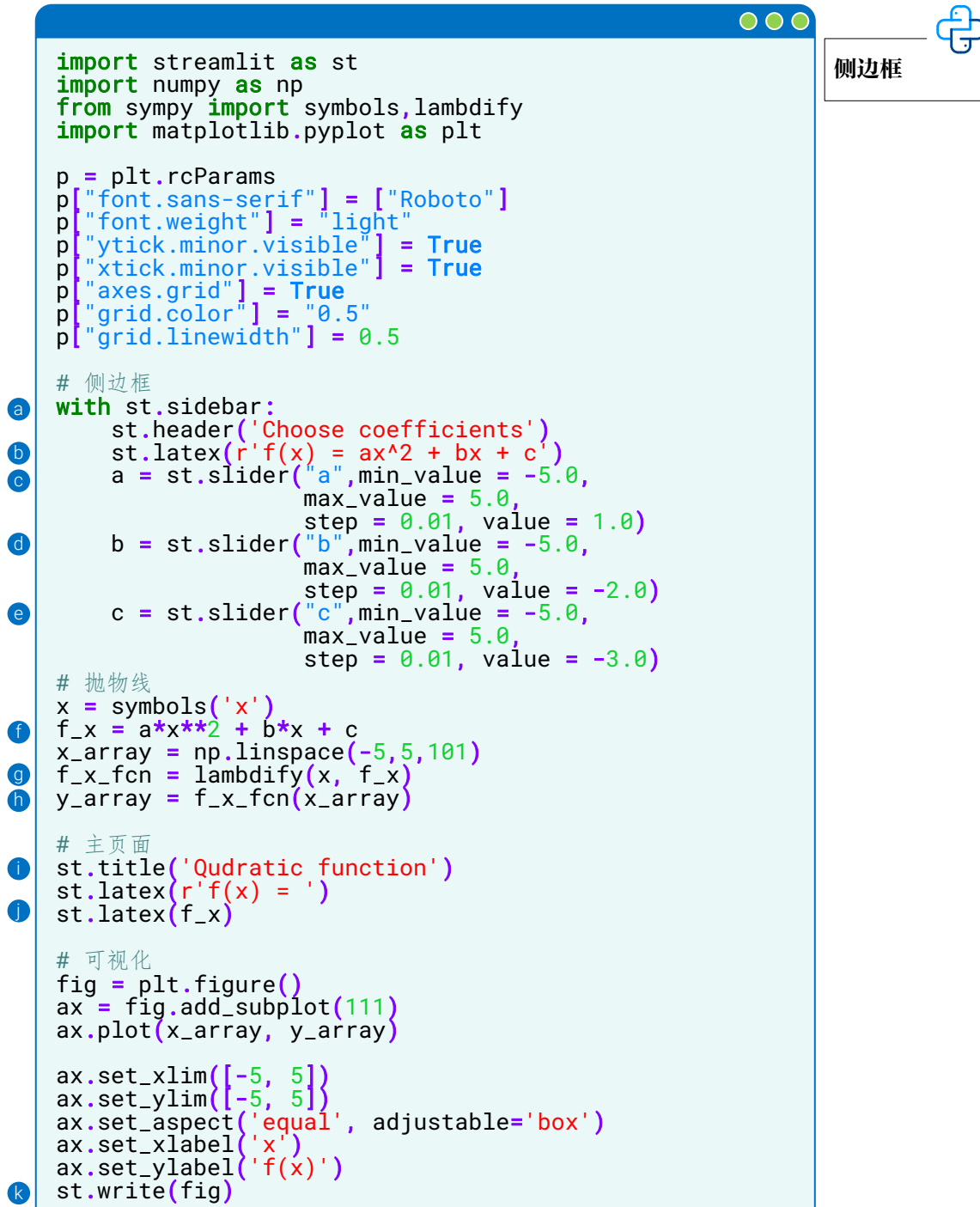


图 10. Streamlit 应用的侧边框，代码

此外，函数 `st.columns()` 在 Streamlit 应用程序中创建多列布局，可以将内容水平分割成几个部分。通过这种方式，可以更好地控制内容的排列方式。

如图 11 所示，^a 中 `st.columns(2)` 创建两列，对象分别是 `col1`、`col2`。我们还可以通过输入控制多列布局比例，比如 `col1, col2 = st.columns([3, 1])`，创建 `col1` 和 `col2` 比例为 3:1。

再比如 `col_A, col_B, col_C = st.columns([2, 1, 1])`，创建 `col_A`、`col_B`、`col_C` 比例为 2:1:1。

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: <https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

注意，目前 `st.columns()` 只能用在主页面中，不能用在侧边框。

在 `col1` 分栏显示文字，在 `col2` 分栏显示文字。类似侧边框，也可以用 `with col1:` 这种语法形式创建代码块。

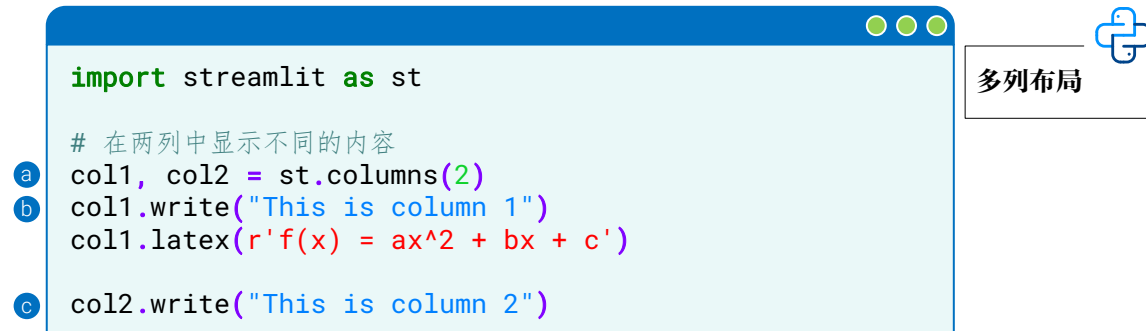


图 11. Streamlit 应用多列布局

`st.tabs()` 可以用来创建选项卡式的布局，将相关的内容分组在不同的选项卡中，从而使应用程序界面更加清晰和易于导航。请大家自行学习图 12。

`st.expander()` 创建可展开的区域，可以用来隐藏一些内容，让用户选择是否展开查看。请大家自行学习图 13。

`st.container()` 创建组织内容的容器，可以用于控制内容的对齐方式和排列顺序。



图 12. Streamlit 应用多选项卡布局

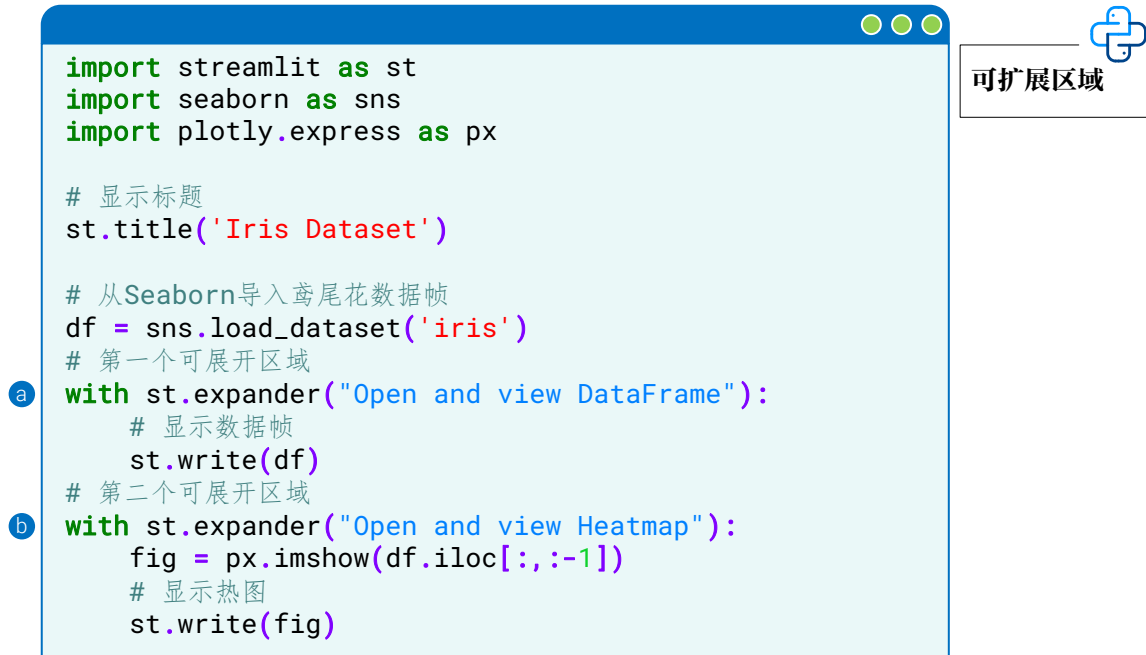


图 13. Streamlit 应用可展开区域

请大家注意，本章仅仅介绍一些常用 Streamlit 功能；Streamlit 近期获得很大关注，开发团队不断增加新的功能，推出新版，因此语法也可能发生更新。想要更全面了解 Streamlit 功能，请大家关注：

<https://docs.streamlit.io/library/api-reference>

Streamlit 社区开发者、用户开开发了很多小插件，请大家参考：

<https://extras.streamlit.app/>