

#### Build Machine Learning Apps Using Streamlit

# Streamlit 搭建机器学习 Apps

统计描述、数据可视化、概率模型、随机过程模拟



一片幽林, 野径两条; 而我

踏上了人迹罕至的那条。人生轨迹的

千差万别, 由此而起。

Two roads diverged in a wood, and I,

I took the one less traveled by,

And that has made all the difference.

—— 罗伯特·佛洛斯特 (Robert Frost) | 美国诗人 | 1874 ~ 1963





本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

# 36.1 搭建应用 App: 编程+数学+可视化+机器学习

本书最后一章用 Streamlit 搭建了 8 个机器学习 App,用来总结本书前文讲解的主要内容。本章正文不提供 Python 代码,请大家用 Spyder 自行打开配套代码查看并逐行注释。

此外,请大家按照上一章介绍的方法打开这几个 App,并想办法根据本书前文所学丰富这些 App的功能。

# 36.2 —元高斯分布

大家可能好奇,高斯分布可以归类到概率统计板块,也不是机器学习算法。是这样!但是,机器学习很多机器学习算法都离不开高斯分布。本书前文提过,高斯朴素贝叶斯 (Gaussian Naive Bayes)、高斯判别分析 (Gaussian discriminant analysis)、高斯过程 (Gaussian process)、高斯混合模型 (Gaussian mixture model),甚至是协方差估计、随机数发生器、回归分析、主成分分析、马氏距离,也都和高斯分布有着千丝万缕的联系。

因此、把高斯分布搞的清清楚楚、明明白白格外重要。

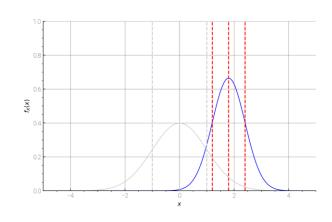
本章用了三节分别设计了三个 Apps, 分别展示一元、二元、三元高斯分布。

简单来说,一元高斯分布 (univariate Gaussian distribution) 是一种对称的概率分布,常见于自然界和统计学中。它呈钟形曲线,数据集中在均值附近,随着距离均值的增加而减小。

图 1 所示为一元高斯分布概率密度函数曲线的 App。这个 App 很简单,我们通过调节期望、标准差来观察概率密度函数 PDF 曲线的变化。本书前文提过,期望影响图中曲线的位置,而标准差影响曲线"高矮胖瘦"。

请大家利用 numpy.random.normal()生成服从 App 中输入参数的一元高斯分布的随机数,在 App 中绘制随机数分布的直方图。然后,自行了解什么是一元高斯分布的 CDF,然后用 scipy.stats.norm() 在图 1 中增加一幅图,展示 CDF 曲线随期望、标准差变化。





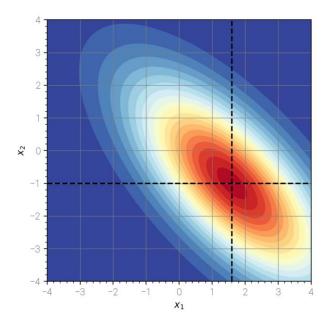
#### 36.3 **二元高斯分布**

图 2 所示二元高斯分布(bivariate Gaussian distribution)的 PDF 曲面和椭圆紧密相连。质心(期望值向量)影响图中椭圆位置,而协方差  $\begin{bmatrix} \sigma_{\rm l}^2 & \rho_{\rm l,2}\sigma_{\rm l}\sigma_{\rm 2} \\ \rho_{\rm l,2}\sigma_{\rm l}\sigma_{\rm 2} & \sigma_{\rm 2}^2 \end{bmatrix}$ 则影响椭圆的形状。

鸢尾花书会帮助大家"吃透"二元高斯分布,因为这个分布可以帮助我们理解圆锥曲线、几何操作 (平移、旋转、缩放、剪切)、协方差矩阵、特征值分解、马氏距离、离群值、卡方分布、主成分分析、 回归分析等等。特别是,特征值分解得到的特征向量告诉我们椭圆的长轴、短轴方向,特征值和长半 轴、短半轴长度直接相关。

请大家在 App 中显示协方差矩阵的具体值。用 numpy.random.multivariate\_normal() 生成服从 App 中输入参数的二元高斯分布的随机数,在 App 中用 seaborn.jointplot()绘制随机数分布的散点图和边缘分布。

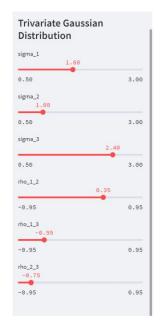


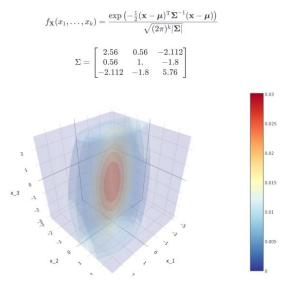


#### 36.4 三元高斯分布

图 3 所示为用 plotly.graph\_objects.Volume() 呈现三元高斯分布,请大家自行参考技术文档了解这个函数用法。几何角度来看,三元高斯分布 PDF 相当于一层层椭球。

请大家也用 numpy.random.multivariate\_normal()生成服从 App 中输入参数的三元高斯分布的随机数,在 App 中用 plotly.express.scatter\_3d()绘制随机数分布的三维散点图。





### 36.5 多项式回归

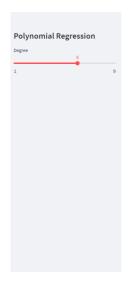
图 4 所示为展示多项式回归的 App, 我们可以调节次数来观察拟合曲线变化。简单来说,多项式回归利用多项式函数来拟合数据关系。

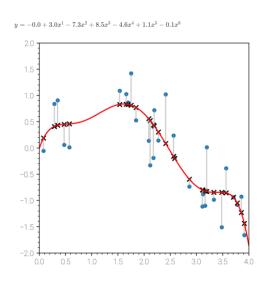
与线性回归不同,它可以捕捉到数据中的非线性模式,通过增加项的次数灵活地适应复杂模型。但是,随着次数增加,多项式回归模型容易出现过拟合。

鸢尾花书《数据有道》将详细介绍各种线性和非线性回归方法。

本书前文提过,所谓的过拟合是一种机器学习模型过度学习训练数据的现象,导致在新数据上表现不佳。模型过于复杂,拟合了训练数据中的噪声和细节,严重影响泛化能力。而本书第 30 章介绍的正则化,比如岭回归,可以帮助我们降低过拟合的影响。

? 请大家在 App 左侧控制栏增加岭正则化的惩罚因子,用来抑制过拟合。





本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

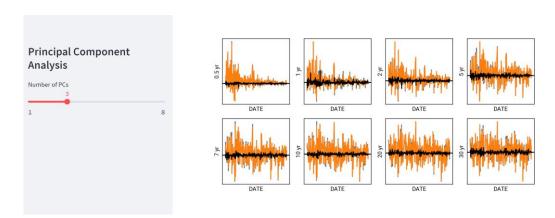
# 36.6 主成分分析

图 5 所示为展示主成分分析的 App, 我们可以通过调节主成分数量观察数据"复刻"情况。

主成分分析是一种重要的降维技术,通过找到数据中的主要特征,将信息压缩到较少的维度。它用 于简化复杂数据集, 保留关键信息。

想要理解主成分分析,就必须要掌握协方差矩阵估计、特征值分解、奇异值分解,这是鸢尾花书后 续要帮大家攻克的难关。

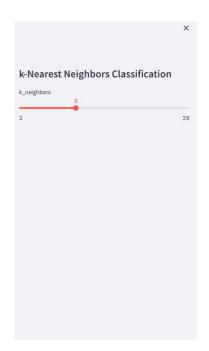
- 查尾花书《数据有道》将专门介绍主成分分析的不同技术路线以及其他降维方法。
- ? 请大家在 App 中增加散点图和热图两种可视化方案来比较原始数据和还原数据。

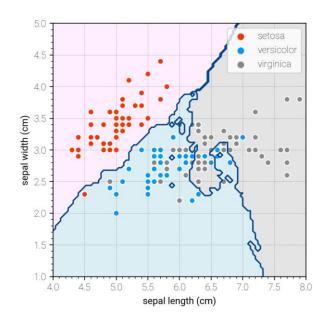


# 36.7

图 6 展示的是最邻近分类算法,我们可以调节近邻数量来观察决策边界。本书前文提过,最近邻分 类算法实际上体现的就是"近朱者赤近墨者黑"这个朴素的思想。

- 请大家在 App 中增加选项,分别指定横轴、纵轴特征,这两个特征数据将会被用来完成最近邻 分类。



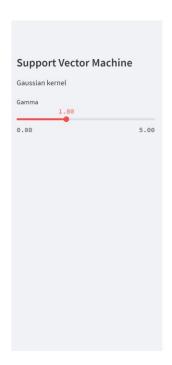


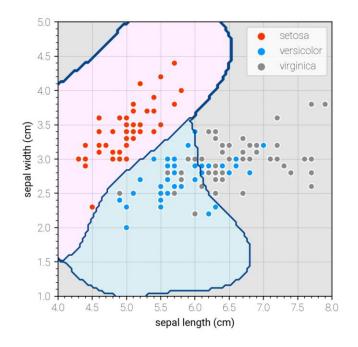
# 36.8 支持向量机 + 高斯核

图 7 所示为"支持向量机 + 高斯核"分类 App, 我们可以修改 gamma 修改。

支持向量机可以用来完成分类和回归任务。支持向量机的高斯核是一种核函数,通过这个核技巧, 我们可以将数据映射到高维空间,从而有效处理非线性关系。

Scikit-learn 中 SVD 算法函数 sklearn.svm.SVC()中 kernel 参数主要有'linear'、'poly'、'rbf'、'sigmoid'这几个选择。请大家在 App 左侧增加一个选项卡用来选择不同的核。注意,'poly'是多项式核,默认的次数为 3,请大家增加一个选项用来调节多项式核次数。此外,请大家注意,参数 gamma 适用于'poly'、'rbf'、'sigmoid'这三个核函数。





# 36.9 高斯混合模型聚类

图 8 所示为高斯混合模型聚类 App, 我们可以选择不同的协方差矩阵类型。

简单来说, 高斯混合模型 (GMM) 是一种概率模型, 假设数据是由多个高斯分布组合而成。它常用于聚类和密度估计, 灵活地适应不同形状和大小的数据簇。

➡ 鸢尾花书《机器学习》将专门介绍不同聚类算法。

类似前文,请大家在 App 中增加选项,分别指定横轴、纵轴特征,这两个特征数据将会被用来完成高斯混合模型聚类。



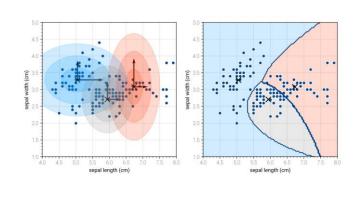


图 8. 高斯混合模型聚类 App; <sup>(2)</sup> Bk1\_Ch36\_08.py



首先祝贺大家完成了《编程不难》的"修炼"!

作为鸢尾花书的第一本,《编程不难》相当于从"Python 编程"角度全景展示鸢尾花书整套内容;因此,《编程不难》内容跨度极大、涉猎话题广泛。本书从零基础入门 Python 语法,到可视化,然后又介绍了各种数据处理方法以及完成复杂数学运算的工具,深入到常用机器学习算法,最后又聊了聊如何搭建 App 应用。

大家能够坚持到最后,实属不易!

希望大家读到这里,会有一种自信——Python 也不过如此嘛!

《编程不难》在开篇强调,本书只要求大家知其然,不需要大家知其所以然;即便如此,本书还是见缝插针地不用任何公式讲解了很多数学工具和算法。相信大家读完本册,数学修炼也有质的提高。请大格外家注意线性代数工具,尤其是矩阵乘法。

特别希望大家开始利用几何图形来解释数学工具。这便引出鸢尾花书的下一分册——《可视之美》。

《可视之美》是鸢尾花书中一本真正意义的"图册",她的目的只有一个——尽显数学之美!

《可视之美》会从美学角度展示科技制图、计算机图形学、创意编程、趣味数学实验、数学科学、机器学习等等内容。

请大家相信"反复 + 精进"的力量! 让我们在《可视之美》一册, 不见不散!