



大理石中我看到了天使, 我拿起刻刀不停雕刻, 直到还它自由。

I saw the angel in the marble and carved until I set him free.

—— 米开朗琪罗 (Michelangelo) | 文艺复兴三杰之一 | 1475~1564







35.1 分形

分形 (fractal) 是指具有自相似性质的几何形状或图案。它们在不同的尺度上都呈现出类似的结构,即无论是观察整体还是细节部分,都可以看到相似的形态。分形通常通过迭代的方式生成,即通过重复一定的规则或操作来构造出越来越复杂的形状。反过来看,再复杂的图形通过解构可以得到简单的几何形状或图案。

自然界中存在许多分形结构。科赫曲线是由无限个自相似的三角形组成的曲线。科赫曲线在自然界 随处可见。

树木的分枝结构呈现出分形特征。树干分出树枝,树枝再分出更小的枝干,如此类推。这种分形结构使得树木能够有效地获取光线和水分。

闪电的形状也可以被视为一种分形。它的形态在不同的尺度上都存在类似的形状特征。

山脉的轮廓也展现出分形的特征。无论是在整个山脉的缩放上还是在山脉的岩层中,都可以看到类似的形状。

本章介绍如何利用 Python 可视化几种常见的分形,并不要求大家掌握可视化代码。

35.2 Koch 雪花

Koch **雪花** (Koch Snowflake)由瑞典数学家 Helge von Koch 在 1904 年引入,是分形几何中的经典案例之一。

Koch 雪花是通过一系列简单的规则和迭代生成的。如图 5 所示,Koch 雪花起始于一个等边三角形,通过以下步骤来构造 Koch 雪花:

- ▶ 将每条边分成三等分。
- 在中间的一段边上,建立一个等边三角形,向外伸出。
- ▶ 移除初始三角形的底边。

在每次迭代中,对于每条线段,都会重复上述步骤。通过不断重复这些规则,Koch 雪花的形状逐渐复杂起来,边缘颗粒度不断提高,类似于一个由无数小三角形构成的雪花。无论观察 Koch 雪花的哪一部分,都可以发现与整体相似的几何形状。

Koch 雪花的具体算法, 请参考:

https://mathworld.wolfram.com/KochSnowflake.html

35.3 谢尔宾斯基三角形

谢尔宾斯基三角形 (Sierpinski triangle) 是一种数学图形,是以波兰数学家 Wacław Sierpiński 的名字命名的。如图 6 所示,谢尔宾斯基三角形是一个由等边三角形构成的图形,每一步都通过以下规则生成新的图形:

- ▶ 将初始的等边三角形分成四个等边子三角形,中央的三角形被去除。
- ▶ 对每个剩余的子三角形,重复步骤 1。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

通过不断重复这个过程,谢尔宾斯基三角形会越来越复杂,每一步都生成更多的小三角形。最终的 图形是一个无限细分的结构,看起来像一个由三角形构成的海绵或细分的地形。

谢尔宾斯基三角形具体算法, 请参考:

https://mathworld.wolfram.com/SierpinskiSieve.html

图 1 所示为用 Streamlit 搭建的展示谢尔宾斯基三角的 App. 请大家尝试自己搭建展示 Koch 雪 花的 App。



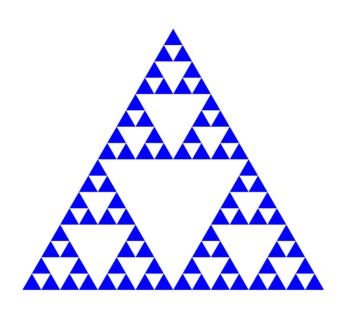


图 1. 展示谢尔宾斯基三角形的 App, Streamlit 搭建 | 🕏 Streamlit_sierpinskyTriangle1.py

谢尔宾斯基地毯 (Sierpinski carpet) 的构造与谢尔宾斯基三角形相似,区别仅在于谢尔宾 斯基地毯是以正方形而非等边三角形为基础的。如图 7 所示,将一个实心正方形划分为 3 × 3 的 9 个 小正方形,去掉中间的小正方形,再对余下的小正方形重复这一操作便能得到谢尔宾斯基地毯。谢尔宾 斯基地毯具体算法, 请参考:

https://mathworld.wolfram.com/SierpinskiCarpet.html

Vicsek 正方形分形

Vicsek 正方形分形 (Vicsek box fractal) 是一种分形结构, 以匈牙利物理学家 Tamás Vicsek 的名字命名。如图 8、图 9. Vicsek 正方形分形生成方法如下:

- ▶ 起始于一个正方形。
- 将正方形分成 9 个相等的小正方形,中间的正方形保留。
- 对于每个保留的正方形、将其分成 9 个相等的小正方形、再将中间的正方形保留。

重复上述步骤,对每个保留的正方形进行相同的分割。

Viscek 正方形分形具体算法,请参考:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。 版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

https://mathworld.wolfram.com/BoxFractal.html

35.5 **龙曲线**

龙曲线 (dragon curve) 是一种分形曲线,以其蜿蜒曲折、复杂而美丽的形状而闻名。龙曲线由两个简单的规则构建而成:

- ▶ 起始于一条直线,可以将其视为一条"1"的序列。
- ▶ 对于每一次迭代,将当前序列复制一份,并在复制的序列中,将每个元素都反转(将"1"变为"0",将"0"变为"1")。
- ▶ 将复制的序列连接到原始序列的末尾。
- ▶ 重复上述步骤,不断迭代生成更长的序列。

通过迭代应用这些规则,龙曲线的形状逐渐复杂起来,呈现出蜿蜒曲折、自相似的特征。如图 10 所示,龙曲线可以在二维平面上绘制出来,形状类似于一条盘旋蜿蜒的龙。

35.6 巴恩斯利蕨

巴恩斯利蕨 (Barnsley fern) 是一种分形植物形状,以 Michael Barnsley 命名,他在 1988 年的书籍 *Fractals Everywhere* 中首次介绍了它。

巴恩斯利蕨的形状类似于蕨类植物的叶子。如图 11 所示,巴恩斯利蕨由一系列的线段构成,这些线段按照一定的规则进行迭代生成。巴恩斯利蕨分形的具体算法,请参考:

https://mathworld.wolfram.com/BarnsleysFern.html

35.7 **毕达哥拉斯树**

毕达哥拉斯树 (Pythagoras Tree), 也称勾股树, 以古希腊数学家毕达哥拉斯的名字命名。

如图 12 所示,在毕达哥拉斯树分形中,每个矩形都成为下一级矩形的主干,并且每个新添加的矩形都相对于前一级的矩形进行几何变换。最终,毕达哥拉斯树呈现出一个由许多嵌套的矩形组成的树状结构。

图 2 所示为用 Streamlit 搭建的展示勾股树的 App。

毕达哥拉斯树的具体算法,请参考:

https://mathworld.wolfram.com/PythagorasTree.html





图 2. 展示勾股树的 App, Streamlit 搭建 |

 $^{\scriptsize\text{\tiny CP}} \textbf{Streamlit_pythagorasTree.py}$

35.8 曼德博集合

曼德博集合 (Mandelbrot Set) 是一种在复平面上的分形图形,以法国数学家 Benoit Mandelbrot 的名字命名。曼德博集合是由复数运算和迭代生成的。曼德博集合的具体算法,请大家参考:

https://mathworld.wolfram.com/MandelbrotSet.html

如图 13 所示,曼德博集合的最显著特点是其自相似性。即使放大曼德博集合的一小部分,也可以 发现与整体相似的结构。这种自相似性是通过迭代函数和复数运算的属性得到的。

35.9 朱利亚集合

朱利亚集合 (Julia Set) 也是一种在复平面上的分形图形,以法国数学家 Gaston Julia 的名字命名。与曼德博集合类似,朱利亚集合也是通过复数运算和迭代生成的。图 14 ~ 图 17 展示三组朱利亚几何分形曲线。特别是图 16、图 17,可以看成是朱利亚集合分形曲线连续变化的 12 个快照。

图 3 所示为利用 Streamlit 搭建的展示朱利亚集合的 App。图 4 这个 App 则来自 Streamlit,展示的也是朱利亚集合动画。

有关朱利亚集合的算法,请大家参考:

https://mathworld.wolfram.com/JuliaSet.html

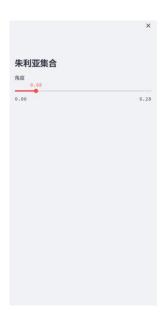




图 3. 展示朱利亚集合的 App,Streamlit 搭建 | 令 Streamlit_julia-sets_5.py



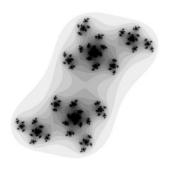


图 4. 展示朱利亚集合动画的 App, Streamlit 搭建 | Streamlit_julia-sets_animation.py



本章聊了聊分形这个数学概念,并且用 Python 可视化几个分形的例子。这章配套的代码留给大家自行探索学习。此外,特别建议大家用 Streamlit 给本章每一个分形搭建一个具有交互属性的 App。

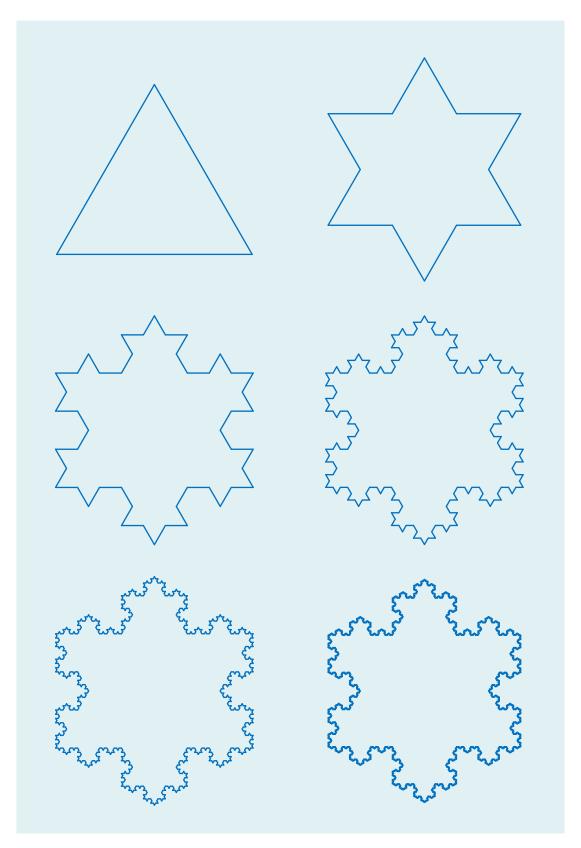


图 5. Koch 雪花

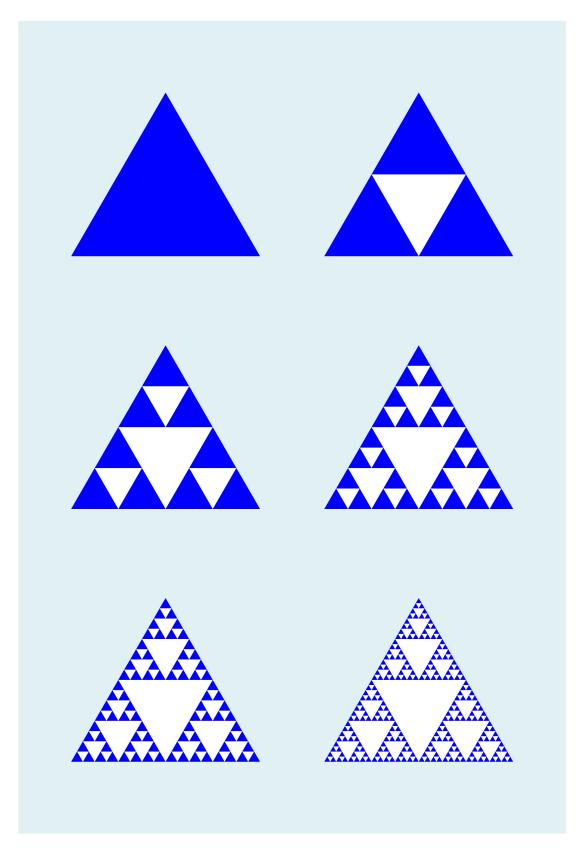


图 6. 谢尔宾斯基三角形

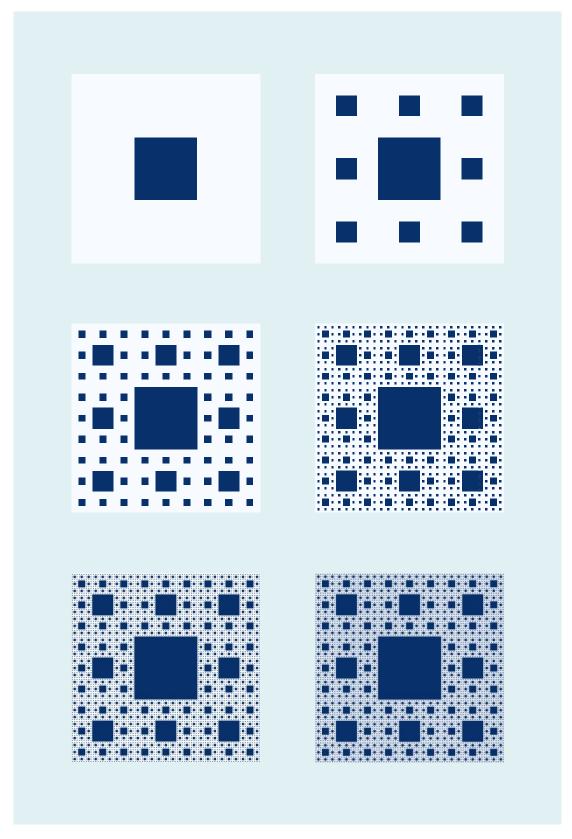


图 7. 谢尔宾斯基地毯

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

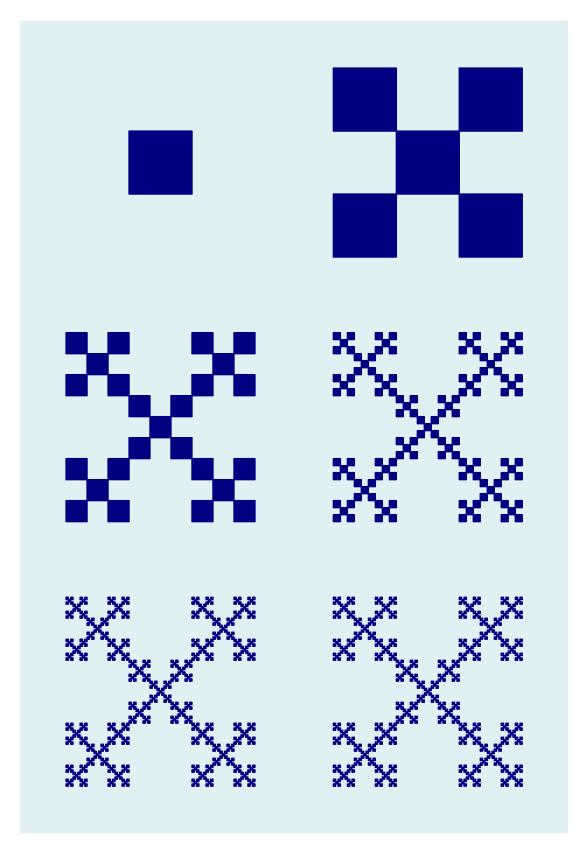


图 8. Vicsek 正方形分形, 第1组

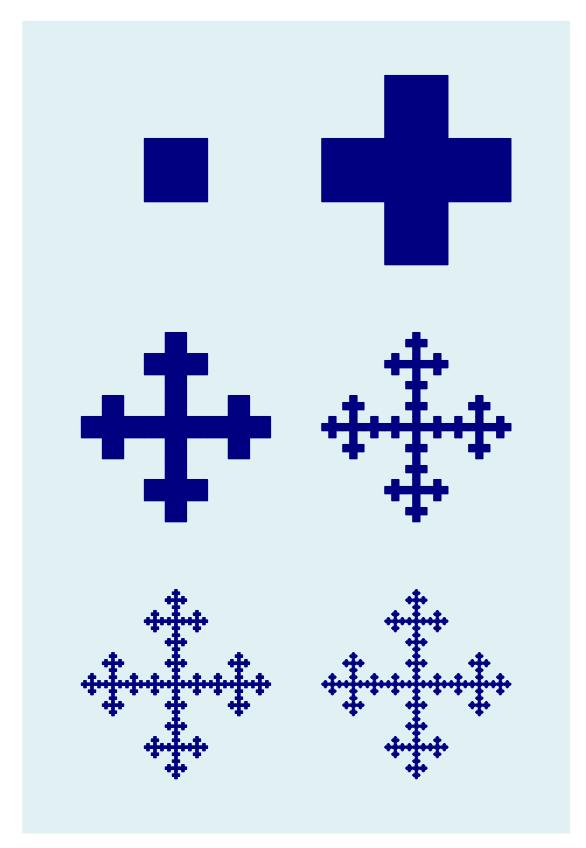


图 9. Vicsek 正方形分形, 第2组

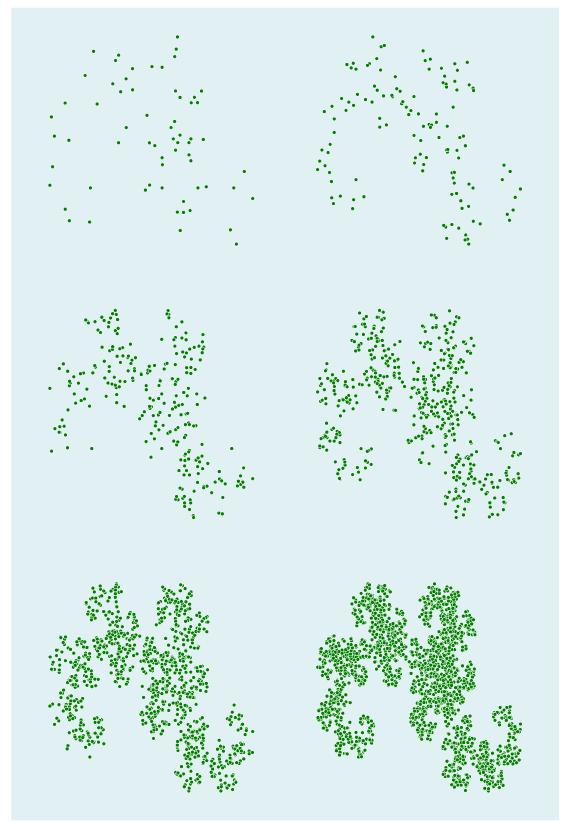


图 10. 龙曲线, 基于随机数

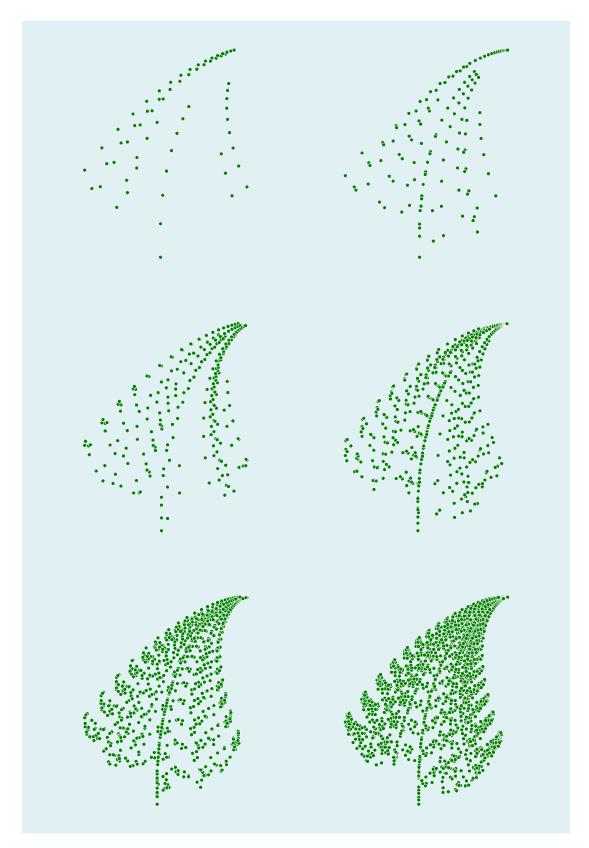


图 11. 巴恩斯利蕨, 基于随机数

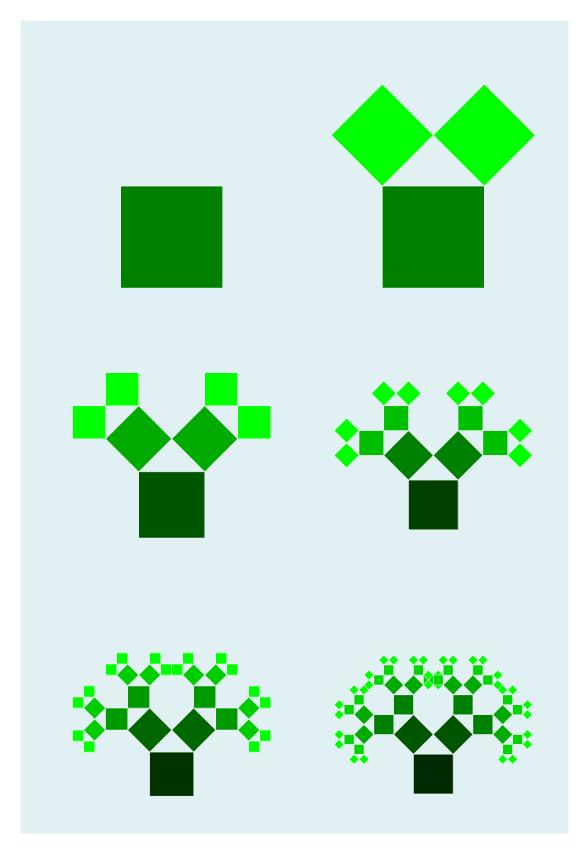


图 12. 勾股树

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

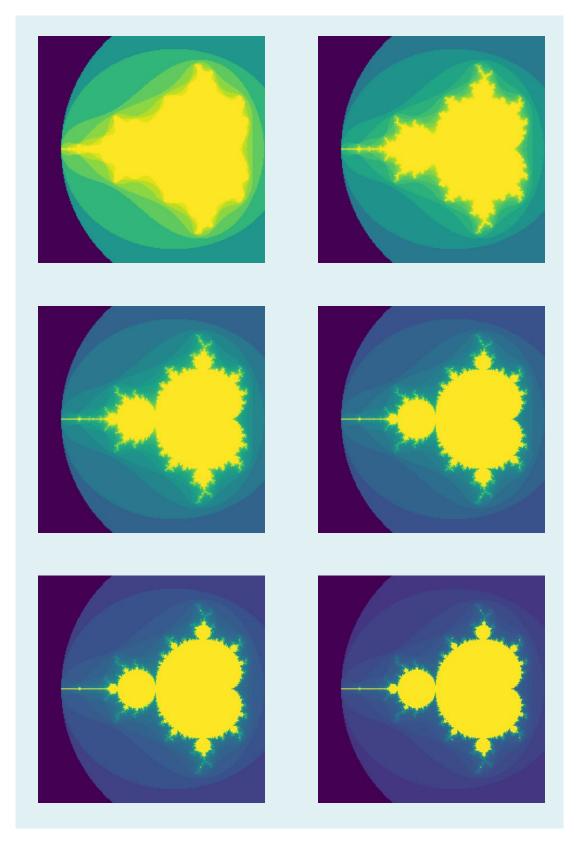


图 13. 曼德博集合

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

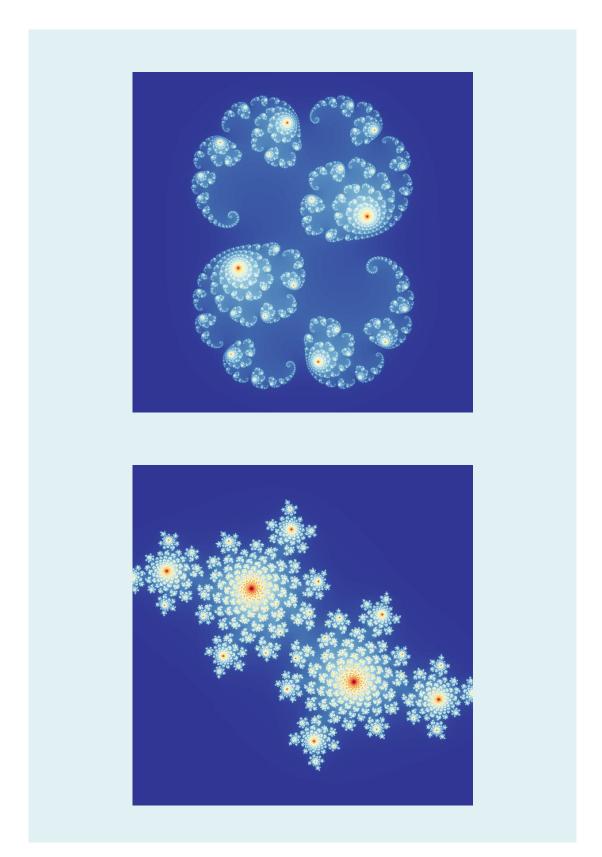


图 14. 朱利亚集合, 第1组

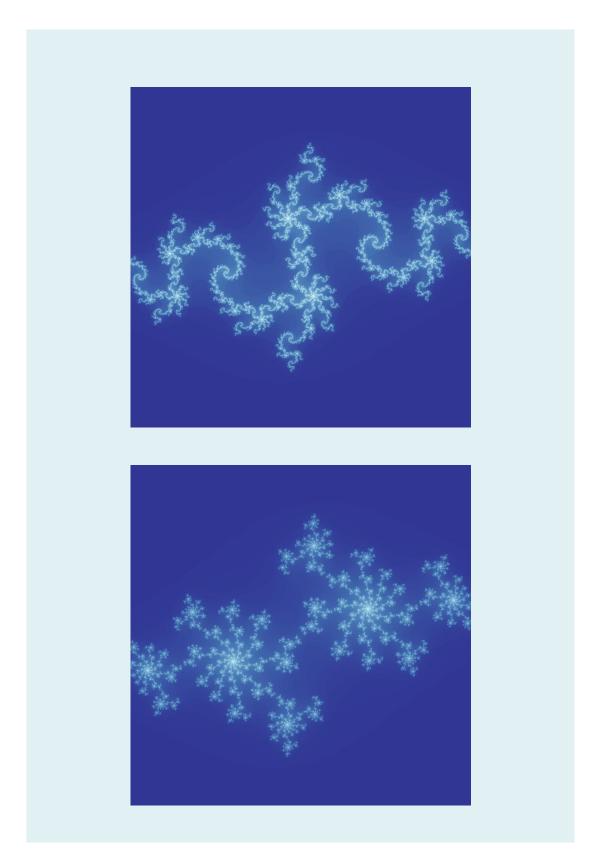


图 15. 朱利亚集合, 第2组

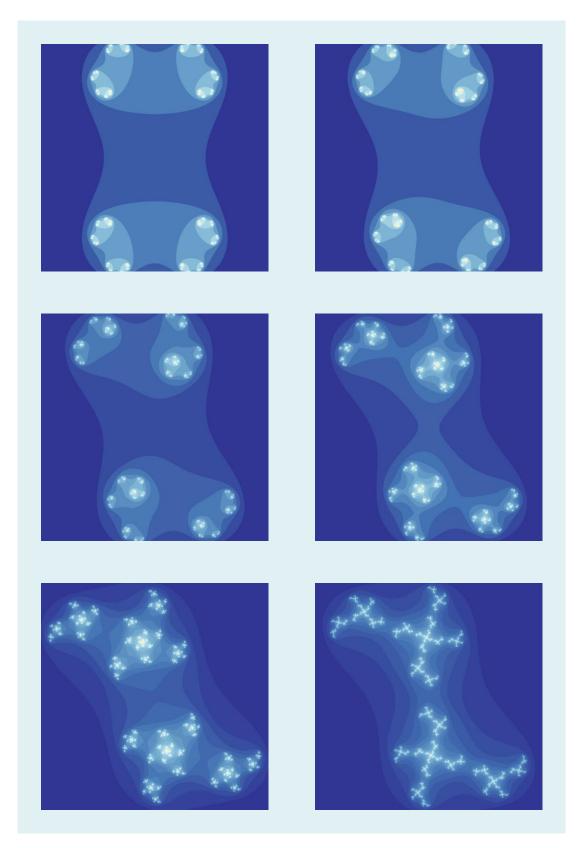


图 16. 朱利亚集合, 第3组

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

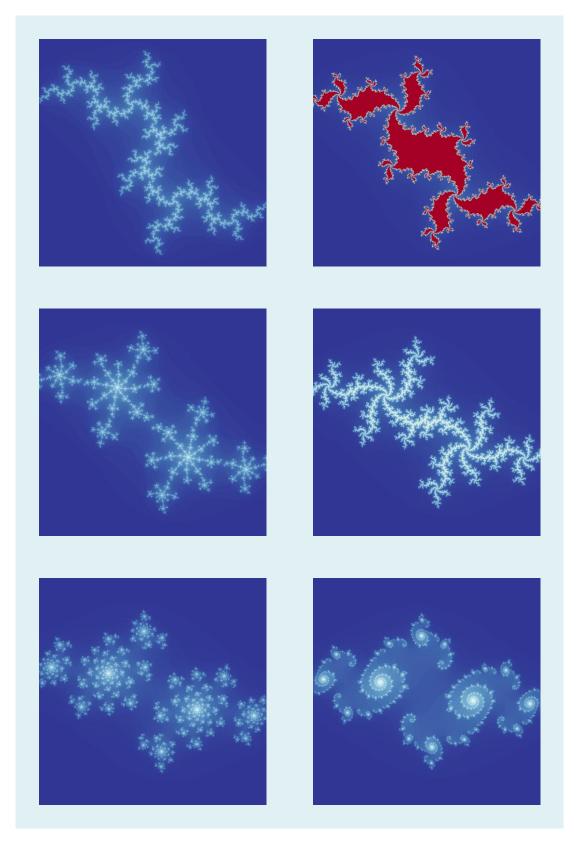


图 17. 朱利亚集合, 第4组