

## ある

大三操作系统原理试题汇总

南洋书院学生会





## 操作系统考试题目

<u> </u>	、选择题(20分	<b>f</b> )							
1、	内外存数据交	换的基本单位是(	(B)						
	A、字节	B、物理块	C、页	D、字位					
2、	如果进程的某	种状态可以由三种	不同的情形转	<b>专换而成</b> ,	该状态是	(A)			
		B、阻塞 C、技			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
3.		页式存储管理方法			程序的面包	表加下所示	. 川康州·	hil-	
٠,		· 在内存中的实际		, 21115, 7,0	イエ/1 日1ライ	C/H 1 //1/3	·	:II.	
		B、5660		7786	1	2756	页号	页面号	_
	A > 3370	В, 3000	C,	7780		J. 6130		-	_
							0	1	_
1	17 下分法由哪	个不是进程调度程	[ <b>亨</b> 的功能 / <b>D</b>				1	3	_
4、				• ) •			2	4	_
		中所有进程的执行	门育仇。						
		建进程控制块。							
		处理机的进程。							
_		上下文的切换。		(3)					
5,		算法是进程调度时							
		优先 B、:		<b>.</b> 允					
		轮转法 D、以							
6、		个属于用户设备?							
		B、键盘							
7、		理系统中,空闲区	的分配策略中	7,从搜索3	速度上最低	比的是(A)	),能较好的	解	
	决碎片问题的								
		算法 B、最佳							
8、	如系统不附加特	持定的硬件,页式有	存储管理方法!	的一次指令	执行过程	,至少会说	i问内存(I	3)	
次,	在段页式系统	中会访问内存(C	)次。						
	A, 1	B、2	C、3		D, 4				
_,	、填空题: (30	分)							
1、	操作系统的基本	本功能包括:						,	
2、	进程由	······	,			三个部分组	成。		
3、	我们经常使用信	言号量机制来实现	进程之间的同	步和互斥,	其中,利	用	信号量:	实	
		]信号量							
,				, , , ,	- /4 /				
4.	死锚产生的根2	本原因是	解除	死锚间颗的	内方法有				
. `		,		> 2 6741.1 VC7 H	14/4 14 11		······································		
		·	······································						
5	在多种方保管 3	理的方法中,		方法:	能较好抽鱼	<b>邓</b> 本程序世	:享的问题		
					1764人人) 715用	〒八生八子	一十四回吃	0	
		方法能较好地解	1八水汎肝月世	1 代2 。					

6、在 DMA 控制器中,主要设置有 4 种寄存器,他们是
7、在文件管理系统中,实现权限控制的四个方法是
8、内外存数据传输的控制方式有
三、简答题:
1、请说明临界区和临界资源的区别。(6分)
2、请简述什么是覆盖,什么是交换?覆盖和交换的区别是什么? (6分)
3、请简述陷阱与一般中断的区别。(6分)
四、解答题:
1、一个页式系统的逻辑地址空间是由 64 个 4KB 的页组成的,他映射到一个 1MB 的内存空间,则 (1)该系统中页表的长度和宽度是多少?(3分) (2)如果内存空间减少一半,则它对页表的影响是什么?(3分)

2、考虑下面的进程集合,分别计算在采用最短作业优先和最高响应比优先的调度算法下,

南洋书院学生会

该进程集合的调度顺序和平均周转时间。(8分)

进程名	到达时间	处理时间
A	0	1
В	1	9
С	2	1
D	3	9

3、请利用信号量机制为"哲学家进餐问题"编写一段程序,该问题具体描述如下:

有 5 位哲学家,他们的生活方式是交替地思考和吃饭。哲学家们共用一张圆桌,围绕圆桌而坐,在圆桌上有 5 个碗和 5 支筷子。平时哲学家们进行思考,讥饿时拿起左右筷子吃饭,进餐完毕后又进行思考。这里的问题是哲学家只有拿到靠近他的两支筷子后才能进餐,而拿到两支筷子的条件是他的左、右邻居都没有进餐(10 分)。

4、假定 CPU 访问一次内存的时间为 200ns,访问一次快表的时间是 40ns,若快表的命中率为 90%,试问现在进行一次内存存取的平均时间是多少?比只采用页表下降了多少? (8分)

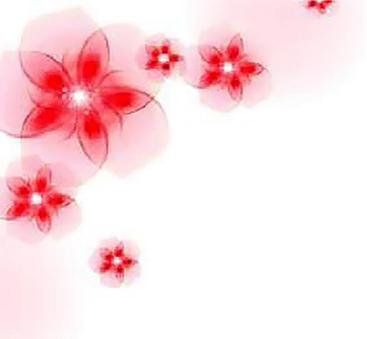
## 操作系统期末考试试卷(B)

_	计算	机科学_系	级	科	班	姓名		_学号	
			题号 分数	- =	三	四总	分		
ፖ、	填空	Ž(1%×30) ★	该题答写	在本卷纸	上★				
	1.	操作系	统 的	基本	类	型有	1)		4
		2)						3/	
		3)		4)			_5)		
		_ 和 6)分布式	<b></b> 大操作系统	<u>統</u> 等。					
	2.	常用的进程	冒调 度 算	法和作的	业调度	算法有	1)		
		2)					3)		
		4)		5)			<i>;</i>	和 6) <u>最高相</u>	应比优
		<u>先(HRN)算法</u>	等。						
	3.	作业调	度 的	目 标	主	要有	1)		
		2)							
		3)		4)			•		
	4.	内存管理要解	<b></b> 保 決 的 问 是	亟有 1)			_ 2)		
		3)		4)			5)		
		0							
	5.	常用的内存	管理方	法有 1) <u>-</u>	単一连	续区管	、2)		
		3)		_ 和 4)_			<u></u>	r F o	
	6.	作业由 1) <u>程</u>	<u>序</u> 、2)			和 3)			组成。

	7.	常用的记录式文	C件有 1)	2)
		3)	4)	四种。
۲,	解釆	¥名词术语(4%×5)	) ★该题答写在本卷纸上★	
	1.	通 道:		
				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	2.	进 程: _		
				·
	3.	文件的物理结构:	:	
				<b>7</b>
	4.	虚拟存储器:		
				0
	5.	I/O 控制: _		
				0

- ウ、 简要回答以下各题(6%×5) ★该题答写在附加卷纸上并写明题号★
  - 1. 动态页式管理的页表有哪些项目,在动态页式管理中起什么作用。
  - 2. 为什么要引入段页式管理。
  - 3. DMA 方式下进行数据传输时, DMA 控制器的处理流程。
  - 4. 系统调用(陷入)处理过程。
  - 5. UNIX 文件的物理结构(文件映射关系)。
- I、 回答下述问题(10%×2) ★该题答写在附加卷纸上并写明题号★
  - 1. 文件系统是怎样实现按名存取和物理存储结构透明的。
  - 2. 设计缓冲池管理所需申请的算法 GET\_BUF(type)以及释放算法 PUT\_BUF(type, number),并分析它们之间的关系。

2





更多精彩,尽在南洋书院学生会微信公众号的南卷汇 专栏,欢迎通过公众号提供题目或反馈错题信息,南卷汇需要您的支持。

