大作业二

图书管理系统

姓名: 陈炜俊 学号: 20222005195注: 前面为运行结果, 代码在后面

```
用户名:
admin
密码:
123456
**********
     图书销售管理系统
1. 会员管理
2. 书籍管理
3. 购物结算
                      *
                      *
                      *
       4. 注销
*********
请选择,输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员管理
***********
       1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                      *
                      *
***********
请选择,输入数字:1
图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息
会员号 姓名 积分
1 张三 100
      李四
王五
2
3
            600
            500
4
5
6
      陆六
            1000
      钱七
            900
      大强
            100
      小丽
            100
      敏敏
            100
图书销售管理系统>会员管理
**********
       1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                      *
                      *
                      *
**********
请选择,输入数字:2
图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 新增会员信息
请输入新会员姓名: 陈炜俊
请输入新会员积分: 1000
添加成功!
```

```
添加成功!
图书销售管理系统>会员管理
        1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                          *
                          *
                          *
**********
请选择,输入数字: 3
图书销售管理系统 > 会员信息管理 >修改会员信息
请输入要修改的会员号: 8
请输入要修改的会员姓名: 苏海
请输入要修改的会员积分: 999
修改成功!
图书销售管理系统>会员管理
**********
        1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                          *
**********
请选择,输入数字:1
图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息会员号 姓名 积分 1 张三 100 2 李四 600 3 王五 500
       市
钱
大
子
七
子
七
强
日
4
5
6
              1000
              900
              100
       100
              999
             1000
图书销售管理系统>会员管理
        1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                          *
```

```
4. 返回主菜单
**********
请选择,输入数字:4
***********
     图书销售管理系统
1. 会员管理
2. 书籍管理
3. 购物结算
                       *
                       *
        4. 注销
                       *
**********
请选择,输入数字(1-4):2
图书销售管理系统 >书籍管理
******
  1. 查看书目
2. 添加书籍
3. 删除书籍
           *
  4. 返回主菜单 *
请选择,输入数字:1
图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表
图书号    图书名   图书价钱
                             88
                C#2.0宝典
       Java编程基础
J2SE桌面应用程序开发
数据库设计和应用
2
3
4
5
6
                             55
                             60
                             45
                  水浒伟
红楼梦
                             55
                             68
                 三国演义
                              78
8
                 地心游记
                              29
图书销售管理系统 >书籍管理
```

- 1. 查看书目 2. 添加书籍 3. 删除书籍 *
- *
- 4. 返回主菜单 *
- ******

请选择,输入数字:2

图书销售管理系统 >书籍管理>添加书籍 请输入图书名: 不学编导

请输入图书价钱:56

请输入图书价钱:56

添加成功!

图书销售管理系统 >书籍管理

- ******

- 1. 查看书目 * 2. 添加书籍 * 3. 删除书籍 * 4. 返回主菜单 *
- ******
- 请选择,输入数字: 3

图书销售管理系统 >书籍管理>书籍下架 请输入要删除的图书书名: 三国演义

找到该图书,位置为:7

删除成功! 图书销售管理系统 >书籍管理

- *****

- 1. 查看书目 * 2. 添加书籍 * 3. 删除书籍 * 4. 返回主菜单 *
- *****

请选择,输入数字:1

图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表

图书号	图书名	图书价钱
1	C#2. 0宝典	88
2 3	Java编程基础	55
3	J2SE桌面应用程序开发	60
4	数据库设计和应用	45
4 5	水浒伟	55
6 8	红楼梦	68
8	地心游记	29
9	不学编导	56

图书销售管理系统 >书籍管理

- ******

- 1. 查看书目 * 2. 添加书籍 * 3. 删除书籍 * 4. 返回主菜单 *
- *****
- 请选择,输入数字: 4
- **********

```
请选择,输入数字: 4
**********
     图书销售管理系统
1. 会员管理
2. 书籍管理
3. 购物结算
                        *
                        *
                        ×
        4. 注销
**********
请选择,输入数字(1-4):3
图书销售管理系统 >购物结算
图书号 图书名
                             图书价钱
                C#2.0宝典
                               88
              Java编程基础
\frac{2}{3}
                               55
       J2SE桌面应用程序开发
数据库设计和应用
                               60
4
5
                               45
                   水浒伟
红楼梦
                               55
6
                               68
8
                  地心游记
不学编导
                               29
                               56
请输入会员号: 1
请输入您要购买的书籍编号: 2
请输入您要购买的数量: 2
您购买的图书为Java编程基础,数量为2,总额为110是否继续? (y/n): n
**********
     图书销售管理系统
1. 会员管理
2. 书籍管理
3. 购物结算
                        *
                        *
                        *
        4. 注销
**********
请选择,输入数字(1-4):3
图书销售管理系统 >购物结算
图书号 图书名
                             图书价钱
              C#2.0宝典
Java编程基础
                               88
2
3
4
5
6
                               55
       J2SE桌面应用程序开发
数据库设计和应用
                               60
                               45
                   水浒伟
红楼梦
                               55
                               68
                  地心游记
不学编导
                               29
56
8
请输入会员号: 9
```

```
请输入会员号: 9
请输入您要购买的书籍编号: 9
请输入您要购买的数量: 2
您购买的图书为不学编导,数量为2,总额为112是否继续? (y/n):
**********
     图书销售管理系统
1. 会员管理
2. 书籍管理
3. 购物结算
                       *
                       *
                       *
                       *
        4. 注销
                       *
**********
请选择,输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员管理
**********
       1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                       *
                       *
                       *
                       *
***********
请选择,输入数字:1
图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息
会员号 姓名 积分
1 张三 100
2 李四 600
3
      王五
            500
4
5
      陆六
            1000
      钱七
            900
6
             100
      八小

が

が

病

族

焼

後
             100
            999
            888
图书销售管理系统>会员管理
*********
       1. 显示所有会员
2. 添加会员信息
3. 修改会员信息
4. 返回主菜单
                       *
                       *
**********
请选择,输入数字: 4
**********
     图书销售管理系统
1. 会员管理
                       *
     图书销售管理系统
1. 会员管理
2. 书籍管理
3. 购物结算
                       *
                       *
                       *
        4. 注销
**********
请选择,输入数字(1-4):4
Process exited with return value 1
```

Press any key to continue . . . lacksquare

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int huiyuanhao[50] = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,\};
int n = 8;
struct jiegou{
    int shu;
    char ming[50][10];
}p1,p2;
int jifen[50] = \{0,100,600,500,1000,900,100,100,100,\};
char xingming[50][10] = {"0","张三","李四","王五","陆六","钱七","大强","小丽","敏敏"};
char *xingming1[50];
void zhanghaomima(void);
void printmulu(void);
void huiyuanguanli(void);
void shujiguanli(void);
void gouwujiesuan(void);
void zhuxiao(void);
void xianshihuiyuan(void);
void tianjiahuiyuan(void);
void xiugaihuiyuan(void);
void chakanshumu(void);
void tianjiashuji(void);
void shanchushuji(void);
void gouwujiesuan(void);
int p = 8;
int tushuhao[50] = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,\};
char tushuming[50][50] = {"0","C#2.0 宝典","Java 编程基础","J2SE 桌面应用程序开发","数据库设计和应用","水浒伟","
红楼梦","三国演义","地心游记",};
char *tushuming1[50];
int tushujiaqian[50] = \{0.88, 55, 60, 45, 55, 68, 78, 29\};
int main(){
    zhanghaomima();
    return 0;
}
//购物结算
void gouwujiesuan(void){
    printf("\n 图书销售管理系统 >购物结算\n");
    int i;
    for(i=1;i<=p;i++){
         tushuming1[i] = tushuming[i];
    }
                               图书名
    printf("图书号
                                                 图书价钱\n");
    for(i=0;i<=p;i++){
         if(tushuhao[i] == 0){
             continue;
         printf("%d
                           %20s
                                        %d\n",tushuhao[i],tushuming1[i],tushujiaqian[i]);
```

```
}
    printf("请输入会员号: ");
    int j;
    scanf("%d",&j);
    printf("\n 请输入您要购买的书籍编号:");
    int bianhao;
    scanf("%d",&bianhao);
    printf("请输入您要购买的数量:");
    int shullang=1;
    scanf("%d",&shuliang);
    printf("\n 您购买的图书为%s, 数量为%d, 总额为%d",tushuming[bianhao],shuliang,shuliang*tushujiaqian[bianhao]);
    printf("是否继续? (y/n):");
    char qw;
    scanf(" %c",&qw);
    if(qw == 'n'){}
        printmulu();
    }
    else{
        jifen[j] = jifen[j] - shuliang*tushujiaqian[j];
        printmulu();
    }
}
//删除书籍
void shanchushuji(void){
    printf("\n 图书销售管理系统 >书籍管理>书籍下架\n");
    printf("请输入要删除的图书书名:");
    char zhetushu[50] = "";
    scanf("%s",zhetushu);
    int i,j=0;
    for(i=1;i<=p;i++){
        if(strcmp(tushuming[i],zhetushu)==0){
            j=i;
        }
    }
    printf("\n 找到该图书, 位置为: %d\n",j);
    tushuhao[j]=0;
    tushujiaqian[j] = 0;
    char gongjuren[50] = "0";
    strcpy(tushuming[j],gongjuren);
    printf("删除成功!");
    shujiguanli();
```

```
void tianjiashuji(void){
    printf("\n 图书销售管理系统 >书籍管理>添加书籍\n");
    p++;
    tushuhao[p] = p;
    printf("请输入图书名: ");
    scanf("%s",&tushuming[p]);
    printf("\n 请输入图书价钱: ");
    scanf("%d",&tushujiaqian[p]);
    printf("\n 添加成功! \n");
    shujiguanli();
}
//查看书目
void chakanshumu(void){
    printf("\n 图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表\n");
   int i;
    for(i=1;i<=p;i++){}
       tushuming1[i] = tushuming[i];
   }
    printf("图书号
                          图书名
                                          图书价钱\n");
    for(i=0;i<=p;i++){
       if(tushuhao[i] == 0){
           continue;
       printf("%d
                       %20s
                                  %d\n",tushuhao[i],tushuming1[i],tushujiaqian[i]);
   }
    shujiguanli();
}
//修改会员
void xiugaihuiyuan(void){
    printf("\n 图书销售管理系统 > 会员信息管理 >修改会员信息\n");
    printf("请输入要修改的会员号:");
   int j;
    scanf("%d",&j);
    printf("\n 请输入要修改的会员姓名:");
    scanf("%s",xingming1[j]);
    printf("\n 请输入要修改的会员积分:");
    scanf("%d",&jifen[j]);
    printf("\n 修改成功!\n");
    huiyuanguanli();
}
//主菜单
void printmulu(void){
    printf("********************\n*
                                           图书销售管理系统
                                                                                    1. 会员管理
                                                                     *\n*
              2. 书籍管理
                                                                                         4. 注销
*\n*
                                     *\n*
                                                    3. 购物结算
                                                                          *\n*
printf("请选择,输入数字(1-4):");
    int shuru;
```

```
scanf("%d",&shuru);
    switch(shuru){
       case 1:
           huiyuanguanli();
           break;
       case 2:
           shujiguanli();
           break;
       case 3:
           gouwujiesuan();
           break;
       case 4:
           zhuxiao();
           break;
   }
}
//会员管理
void huiyuanguanli(void){
    printf("\n 图书销售管理系统>会员管理\n");
   int j = 0;
    printf("********************************\n* 1.显示所有会员
                                                                          2.添加会员信息
                                                              *\n*
                                                                                            *\n*
                                               3.修改会员信息
                 *\n*
                             4.返回主菜单
    printf("请选择,输入数字:");
    scanf("%d",&j);
   int o;
    for(o=0;o<=n;o++){}
       xingming1[o] = xingming[o];
   }
    switch(j){
       case 1:
           xianshihuiyuan();
           break;
       case 2:
           tianjiahuiyuan();
           break;
       case 3:
           xiugaihuiyuan();
           break;
       case 4:
           printmulu();
           break:
   }
}
//书籍管理
void shujiguanli(void){
    printf("\n 图书销售管理系统 >书籍管理\n");
    printf("***************\n* 1.查看书目 *\n* 2.添加书籍 *\n* 3.删除书籍
                                                                            *\n* 4.返回主菜单
*\n*********\n");
    printf("请选择,输入数字:");
```

```
int j;
    scanf("%d",&j);
    switch(j){
        case 1:
             chakanshumu();
             break;
        case 2:
             tianjiashuji();
             break;
         case 3:
             shanchushuji();
             break;
        case 4:
             printmulu();
             break;
}
}
//注销
void zhuxiao(void){
    exit(1);
}
//账号密码
void zhanghaomima(void){
    char biaozhunyonghuming[10] = "admin";
    long biaozhunmima = 123456;
    char yonghuming [10] = "";
    long mima;
    int i = 0;
    printf("用户名:\n");
    scanf("%s",yonghuming);
    printf("密码: \n");
    scanf("%Id",&mima);
    while(strcmp(yonghuming,biaozhunyonghuming)!=0||mima!=biaozhunmima){
    if(i==2){
    printf("机会用完,退出系统");
    exit(1);
    }
    printf("\n 账号或者密码错误,请再次输入\n");
    j++;
    printf("用户名: \n");
    scanf("%s",yonghuming);
    printf("密码: \n");
    scanf("%Id",&mima);
    }
    printmulu();
}
//显示会员
void xianshihuiyuan(void){
```

```
printf("\n 图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息\n");
    int i;
    printf("会员号\t 姓名\t 积分\n");
    for(i=1;i<=n;i++){
        printf("%d\t%s\t%d\n",i,xingming1[i],jifen[i]);
    }
    huiyuanguanli();
}
//添加会员
void tianjiahuiyuan(void){
    printf("\n 图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 新增会员信息\n");
    n++;
    printf("请输入新会员姓名:");
    scanf("%s",&xingming[n]);
    printf("\n 请输入新会员积分:");
    scanf("%d",&jifen[n]);
    printf("\n 添加成功! \n");
    huiyuanguanli();
}
```