**综合题02-《图书销售管理系统》项目设计与开发（难）**

本项目软件的具体开发的功能需求说明书，请见附件文档。在这两个附件文件中：

1、“16-综合题02-《图书销售管理系统》项目设计与开发.docx”是本项目功能需求的说明文档；

2、“16.exe”根据本项目需求说明书编写的可执行程序，供同学们参考，同学们以此为蓝本，只能增加和完善功能，不能随意删减软件的功能。

祝同学们顺利，成功！

**一、项目描述**

利用结构体和函数等C语言的知识点，来开发“图书销售管理系统”，对会员信息和图书信息进行管理，并能进行会员购书结算。

系统按主要功能分为：会员管理、图书管理和购物结算，共三个部分，具体操作演示如下：

**1.会员管理功能**

当系统运行时，首先出现如下的登陆界面，要求用户输入用户名和密码；只有两者完全正确才能进入系统主界面；否则根据提示再次输入用户名和密码。如果连续输入三次都不正确，则退出系统。

建议本系统的用户名为“admin”，密码为“123456”；登陆成功进入图书销售管理系统，出现如下的主界面，并提示用户输入操作数字；如果此时用户输入的是数字1，则进入“会员管理”二级菜单，通过用户输入的操作数字1-3，进行相应的功能操作；如输入数字4，则返回“图书销售管理系统”主界面。

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 图书销售管理系统 \*

\* 1.会员管理 \*

\* 2.书籍管理 \*

\* 3.购物结算 \*

\* 4.注销 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字（1-4）：1↙

图书销售管理系统>会员管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.显示所有会员 \*

\* 2.添加会员信息 \*

\* 3.修改会员信息 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：

（1）显示会员功能

在“会员管理”界面中，如果用户输入的是数字1，则显示如下的会员信息：

图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息

会员号 姓名 积分

1 张三 100

2 李四 600

3 王五 500

4 陆六 1000

5 钱七 900

6 大强 100

7 小丽 100

8 敏敏 100

（2）添加会员信息功能

在“会员管理”界面中，如果用户输入的是数字2，则根据用户输入的信息，进行会员添加操作（添加到现有记录的最后）。成功添加会员信息后，系统将返回到“会员管理”界面，此时用户可输入数字1，再次显示会员信息，查看新增加的会员信息。

图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 新增会员信息

请输入新会员姓名:张三风↙

请输入新会员积分:500

添加成功!

图书销售管理系统>会员管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.显示所有会员 \*

\* 2.添加会员信息 \*

\* 3.修改会员信息 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：1↙

图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息

会员号 姓名 积分

1 张三 100

2 李四 600

3 王五 500

4 陆六 1000

5 钱七 900

6 大强 100

7 小丽 100

8 敏敏 100

9 张三风 500

（3）修改会员信息功能

在“会员管理”界面中，如果用户输入的是数字3，则根据用户输入的会员号，进行合法性检验；如输入信息合法则进行会员修改操作。修改会员信息成功后，系统将返回到“会员管理”界面，此时用户可输入数字1，再次显示会员信息，以查看修改的会员信息。

图书销售管理系统 > 会员信息管理 >修改会员信息

请输入要修改的会员号:8↙

请输入要修改的会员姓名:心里美↙

请输入要修改的会员积分:600↙

修改成功！

图书销售管理系统>会员管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.显示所有会员 \*

\* 2.添加会员信息 \*

\* 3.修改会员信息 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：1↙

图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息

会员号 姓名 积分

1 张三 100

2 李四 600

3 王五 500

4 陆六 1000

5 钱七 900

6 大强 100

7 小丽 100

8 心理美 600

9 张三风 500

**2.书籍管理功能**

在“图书销售管理系统”主界面中，如果此时用户输入的是数字2，则进入“书籍管理”二级菜单，用户通过输入操作数字1-3，可以进行相应的功能操作；如输入数字4，则返回“图书销售管理系统”主界面。

（1）查看书目功能

在“书籍管理”界面中，如果用户输入的是数字1，则显示所有的图书信息。

图书销售管理系统 >书籍管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.查看书目 \*

\* 2.添加书籍 \*

\* 3.删除书籍 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：1↙

图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表

图书号 图书名 图书价钱

1 C#2.0宝典 88

2 Java编程基础 55

3 J2SE桌面应用程序开发 60

4 数据库设计和应用 45

5 水浒伟 55

6 红楼梦 68

7 三国演义 78

8 地心游记 29

（2）添加书籍功能

在“书籍管理”界面中，如果用户输入数字2，则可进行添加书籍操作（添加到现有记录的最后）。成功添加图书信息后，系统将返回到“书籍管理”界面。此时用户可输入数字1，再次显示图书信息，查看新增加的书籍信息。

图书销售管理系统 >书籍管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.查看书目 \*

\* 2.添加书籍 \*

\* 3.删除书籍 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：2↙

图书销售管理系统 >书籍管理>添加书籍

请输入图书名：心灵鸡汤↙

请输入图书价钱：38↙

添加成功！

图书销售管理系统 >书籍管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.查看书目 \*

\* 2.添加书籍 \*

\* 3.删除书籍 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：1↙

图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表

图书号 图书名 图书价钱

1 C#2.0宝典 88

2 Java编程基础 55

3 J2SE桌面应用程序开发 60

4 数据库设计和应用 45

5 水浒伟 55

6 红楼梦 68

7 三国演义 78

8 地心游记 29

9 心灵鸡汤 38

（3）删除书籍功能

在“书籍管理”界面中，如果用户输入的是数字3，则进行删除书籍操作。通过用户输入的图书名，查找该图书信息。如果该图书存在，则进行图书删除操作。完成之后，系统将回到“书籍管理”界面，此时用户可输入数字1，再次显示图书信息，可查看删除书籍的功能效果。

图书销售管理系统 >书籍管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.查看书目 \*

\* 2.添加书籍 \*

\* 3.删除书籍 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：3↙

图书销售管理系统 >书籍管理>书籍下架

请输入要删除的图书书名：数据库设计和应用↙

找到该图书，位置为：4

删除成功！

图书销售管理系统 >书籍管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.查看书目 \*

\* 2.添加书籍 \*

\* 3.删除书籍 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：1↙

图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表

图书号 图书名 图书价钱

1 C#2.0宝典 88

2 Java编程基础 55

3 J2SE桌面应用程序开发 60

5 水浒伟 55

6 红楼梦 68

7 三国演义 78

8 地心游记 29

9 心灵鸡汤 38

**3. 购物结算功能**

在“图书销售管理系统”主界面中，如果此时用户输入的是数字3，则进入“购物结算”功能。首先显示书籍的所有信息，便于用户查看购书。接着根据用户输入的会员号、书籍编号和购买量信息，先检查该用户积分是否可以支付此次购书操作；如可以则进行购书操作，如余额不足，则提示信息不能进行购书操作。

操作完成后，继续询问用户是否接着购书，只要用户输入的不是字符‘n’或‘N’，此购书操作可以反复进行；当输入字符‘n’或‘N’，则返回“图书销售管理系统”主界面。

图书销售管理系统 >购物结算

图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表

图书号 图书名 图书价钱

1 C#2.0宝典 88

2 Java编程基础 55

3 J2SE桌面应用程序开发 60

5 水浒伟 55

6 红楼梦 68

7 三国演义 78

8 地心游记 29

9 心灵鸡汤 38

请输入会员号：4↙

请输入要购买的书籍编号：3↙

请输入您要购买的数量：10↙

您购买的图书为J2SE桌面应用程序开发，数量为10，总额为600

是否继续？（y/n）：n↙

此时系统返回到“图书销售管理系统”主界面，输入数字1进入“会员管理”界面，可查看刚才购书的会员信息是否发生相应的改变。

图书销售管理系统>会员管理

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 1.显示所有会员 \*

\* 2.添加会员信息 \*

\* 3.修改会员信息 \*

\* 4.返回主菜单 \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

请选择，输入数字：1↙

图书销售管理系统 > 会员信息管理 > 显示会员信息

会员号 姓名 积分

1 张三 100

2 李四 600

3 王五 500

4 陆六 400

5 钱七 900

6 大强 100

7 小丽 100

8 心理美 600

9 张三风 500