1 ソースコード

Listing 1: Main.java

```
public class Main {
 2
        public static void main(String args[]) {
            System.out.println("===/\(\mathbb{Z}===\);
 3
 4
            Bus bus = new Bus();
 5
            bus.setGas();
 6
            bus.setTire(6);
 7
            bus.setNenpi();
 8
            bus.drive();
 9
            bus.drive();
10
            bus.drive();
11
            bus.drive();
12
            System.out.println("===救急車===");
13
            Ambulance kyukyu = new Ambulance();
14
            kyukyu.setTire(4);
15
            kyukyu.setGas();
16
            kyukyu.setNenpi();
17
            kyukyu.callSiren();
18
            System.out.println("===\mathcal{N} \vdash \mathcal{D}");
19
            PatrolCar patrol = new PatrolCar();
20
            patrol.setTire(4);
21
            patrol.setGas();
22
            patrol.setNenpi();
23
            patrol.callSiren();
24
            patrol.drive();
25
            patrol.callSiren();
26
            patrol.drive();
27
            patrol.callSiren();
28
            patrol.drive();
29
            patrol.callSiren();
30
            patrol.drive();
31
32 }
```

Listing 2: Car.java

```
public abstract class Car {
 2
       protected int tire;
 3
       protected int gas;
 4
       protected int nenpi;
 5
 6
       // コンストラクタ
 7
       Car() {
 8
           System.out.println("車製造");
 9
10
       // コンストラクタのオーバーロード
11
12
       Car(int gas, int nenpi, int tire) {
```

```
13
          System.out.println("車をつくるよ");
14
       }
15
16
       // タイヤの設定。異常な場合には補正する
17
       public void setTire(int tire){
18
          System.out.println("タイヤ:" + tire);
19
          if (tire < 3) {</pre>
20
              System.out.println("タイヤの数が少なすぎます。3本に設定します。");
21
              this.tire = 4;
22
          } else {
23
              this.tire = tire;
24
25
       }
26
       //ガスの設定を抽象メソッドとして定義
27
       public abstract void setGas();
28
       //燃費の設定を抽象メソッドとして定義
29
       public abstract void setNenpi();
30
       //タイヤ変数のアクセサ
31
       public int getTire() {
32
          return tire;
33
       }
34
       //ガス変数のアクセサ
35
       public int getGas() {
36
          return gas;
37
       }
38
       //燃費変数のアクセサ
39
       public int getNenpi() {
40
          return nenpi;
41
42
       //実行するたびに燃料を減らして車を動かし、残りの燃料を表示させる
43
       public void drive() {
44
          // setGas(getGas() - nenpi);
45
          gas -= nenpi;
46
          if(getGas() < 0) {</pre>
47
              System.out.println("ガス欠です");
48
              return;
49
          }
50
          System.out.println("ブオン♪残燃料:" + getGas());
51
52
53 }
```

Listing 3: Siren.java

```
public interface Siren {
  public void callSiren();
  }
}
```

Listing 4: Bus.java

```
public class Bus extends Car {
   int passenger;
   public Bus() {
```

```
System.out.println("バス製造");
 5
     }
 6
 7
      //乗客の設定を行う
 8
      public void setPassenger() {
 9
       this.passenger = 0;
10
       System.out.println("搭乗人数: " + passenger);
11
12
      //燃料の設定を行う
13
      public void setGas() {
14
       this.gas = 20;
15
       System.out.println("搭載燃料:" + getGas());
16
17
      //燃費の設定を行う。
18
     public void setNenpi() {
19
       this.nenpi = 10;
20
       System.out.println("燃費:" + getNenpi());
21
22
23 }
```

Listing 5: Ambulance.java

```
public class Ambulance extends Car implements Siren {
 2
      public Ambulance() {
 3
       System.out.println("救急車製造");
 4
 5
      //インターフェースを実装して、救急車のサイレンを鳴らす。
 6
      public void callSiren() {
 7
       System.out.println("ピーポー");
 8
 9
      //燃料の設定を行う
10
      public void setGas() {
11
       this.gas = 120;
       System.out.println("搭載燃料:" + getGas());
12
13
14
      //燃費の設定を行う。
15
      public void setNenpi() {
16
       this.nenpi = 5;
17
       System.out.println("燃費:" + getNenpi());
18
      }
19 }
```

Listing 6: PatrolCar.java

```
1 public class PatrolCar extends Car implements Siren {
2 public PatrolCar() {
3 System.out.println("パトカー製造");
4 }
5 //インターフェースを実装して、パトカーのサイレンを鳴らす。
6 public void callSiren() {
7 System.out.println("ウーウーウー");
8 }
```

```
9  //燃料の設定を行う
10  public void setGas() {
11     this.gas = 12;
12     System.out.println("搭載燃料:" + getGas());
13  }
14     //燃費の設定を行う。
15  public void setNenpi() {
16     this.nenpi = 5;
17     System.out.println("燃費:" + getNenpi());
18  }
19 }
```

2 実行結果

```
===バス===
バス製造
搭載燃料:20
タイヤ:6
燃費:10
ブオン♪残燃料:10
ブオン♪残燃料:0
ガス欠です
ガス欠です
===救急車===
車製造
救急車製造
タイヤ:4
搭載燃料:120
燃費:5
ピーポー
---パトカー---
車製造
パトカー製造
タイヤ:4
搭載燃料:12
燃費:5
ウーウーウー
ブオン♪残燃料:7
ウーウーウー
ブオン♪残燃料:2
ウーウーウー
ガス欠です
ウーウーウー
ガス欠です
```

図 1: 実行結果