

FINAL PROJECT

Tujuan Final Project:

- Sebagai **implementasi pemahaman materi** yang telah dipelajari di kelas terkait **proses dan tahapan dalam perancangan user experience** dari sebuah produk / aplikasi, yang didemonstrasikan dalam bentuk kerja tim
- Implementasi model **pembelajaran partisipatif** dan **kolaboratif** mahasiswa berbasis **proyek** dan **studi kasus**

Cakupan Project

Cakupan Pekerjaan Final Project:

Membuat suatu rancangan produk/aplikasi dengan tahapan sebagai berikut:

1. **Idea Generation:** tahapan penggalan kebutuhan/problem
2. **Define-Ideation:** *Specification*, membuat rancangan produk
3. **Desain Solusi:** membuat disain solusi dari rancangan aplikasi
4. **Pengujian Desain Solusi:** melakukan pengujian dan evaluasi dari rancangan aplikasi
5. **Perbaikan Desain Solusi:** membuat perbaikan berdasarkan hasil evaluasi

Format Isi Laporan Final

Hasil kerja kelompok disampaikan dalam bentuk laporan dengan rancangan isi sebagai berikut:

1. **Pendahuluan:** Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Profil Tim
2. **Rencana Pengembangan Aplikasi:** Metode yg digunakan, Rencana Kerja, Rencana Pembagian Tugas
3. **Idea Generation:** tahapan dalam proses penggalan problem (user research, persona, empathy map, dll)
4. **Desain Produk:** tahapan dalam proses *define* dan desain produk (user journey, storyboard, IA, wireframe, dll)
5. **Prototype Product:** Hasil final produk dalam bentuk desain *high fidelity* (mockup + interaksi)
6. **Pengujian Produk:** *usability testing*, customer feedback, dll
7. **Design Refinement:** Hasil perbaikan desain berdasarkan hasil evaluasi
8. **Penutup:** Kesimpulan dan Rekomendasi Perbaikan
9. **Lampiran:** Tim dan Pembagian Kerja, Dokumentasi Kerja Tim, Link Lengkap Publikasi produk (Website, Video Youtube, dll)

Desain Laporan Bebas



Desain dokumen laporan bersifat bebas, bisa disesuaikan dengan desain dari produk yang dibuat

use your **imagination** & creativity

Question?

Dapat ditanyakan melalui WAG