

🌟 Kelompok 1 - Laporan Progress Capstone Project **OOTDiy** 🟢 📱

Role (Nama)	Task yang Sudah Dikerjakan	Task yang Sedang Dikerjakan	Task Selanjutnya
<b>UI/UX (Anisa &amp; Nida)</b>	- Desain logo OOTDiy - Information Architecture (IA) - Storyboard - Wireframe - Tampilan landing page - Tampilan sign-in dan sign-up - Tampilan halaman styling (Dress Me & Canvas) - Tampilan halaman wardrobe (Items & Outfits) - Tampilan halaman profil - Tampilan bottom navigation bar	- Prototipe interaktif seluruh halaman	- Membuat UI menjadi responsif
<b>Frontend (Lusi)</b>	- Tampilan landing page - Tampilan sign-in, sign-up - Navigasi menu (styling, camera, wardrobe) - Fitur styling: Dress Me & Canvas (on click, drag and drop, filtering) - Actions: save, redo, undo - Fitur kamera: pilih kategori, ambil/kirim gambar ke wardrobe & styling - Fitur wardrobe (Items: filtering, delete) - Tampilan profil (dummy)	- Revisi action reload (masih error)	- Implementasi fitur hapus background otomatis - Integrasi API
<b>Frontend (Fina)</b>	- Flow chart navigasi - Fitur wardrobe	- Tampilan UI Outfits	- Integrasi UI/UX baru
<b>Backend (Haifan)</b>	- Menentukan Backend as a Service (BaaS) - Riset sistem remove background - Diskusi dengan frontend mengenai kebutuhan API dan data flow mix and match	- Mendesain struktur database - Setup awal backend - Draft skema endpoint sederhana untuk CRUD	- Membuat endpoint awal - Tes koneksi backend dan frontend