

Portofolio.

Programmer • 2024

Portofolio / 2024

HALO, SAYA

KHOFIFAH WULANDARI.



01. —

WWW.REALLYGREATSITE.COM

Portfolio.

INTRODUCING ABOUT ME.

Saya Khofifah Wulandari, seorang mahasiswa jurusan Manajemen Informatika di Universitas Negeri Surabaya memiliki ketertarikan mendalam pada teknologi terbaru, terutama di bidang Digital Marketing dan pengembangan program sederhana. Saya selalu merasa tertantang untuk mengeksplorasi berbagai bahasa pemrograman dan perangkat lunak baru. Selain itu, saya senang menghadapi tantangan dalam menyelesaikan proyek-proyek inovatif. Minat ini telah mendorong saya untuk terus belajar dan mengembangkan keterampilan di bidang Digital Marketing, seperti SEO, analisis data, dan strategi konten, serta kemampuan dalam merancang dan mengimplementasikan program yang efisien dan efektif.



Portofolio. • Programmer • 2024



SMK Muhammadiyah 1 Taman
Computer And Network Engineering
2019-2022



Universitas Negeri Surabaya
Informatics Management
2022-Sekarang



SERTIFIKAT UJI KOMPETENSI.

Mendapatkan sertifikasi uji kompetensi dalam Instalasi dan Konfigurasi Jaringan. Sertifikasi ini mencakup kemampuan untuk menginstal, mengonfigurasi, dan memelihara berbagai jenis jaringan komputer. Keahlian ini menjadi nilai tambah yang signifikan dalam portofolio saya, memperkuat kompetensi saya di bidang teknologi jaringan.

SERTIFIKAT MAGANG

Memperoleh sertifikat magang di bidang pemasaran digital. Selama magang, saya terlibat dalam berbagai proyek yang meliputi strategi pemasaran online, analisis data pengguna, pengelolaan kampanye iklan digital, serta penerapan praktik terbaik dalam SEO (Search Engine Optimization) dan SMM (Social Media Marketing). Pengalaman ini telah memperkaya pemahaman saya tentang praktik pemasaran digital yang efektif, dan saya siap untuk mengaplikasikan pengetahuan tersebut dalam lingkungan profesional.



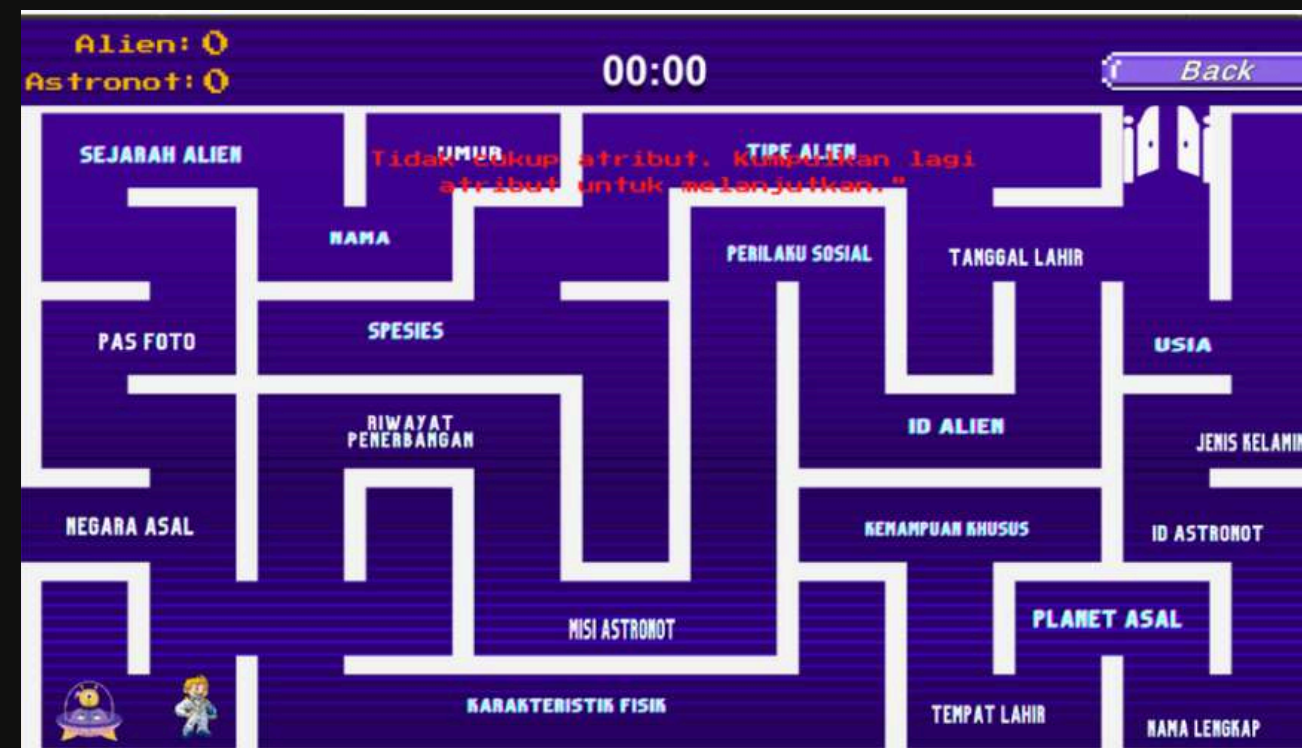
06.

PROJECT GAME

THE MAZE RUNNER

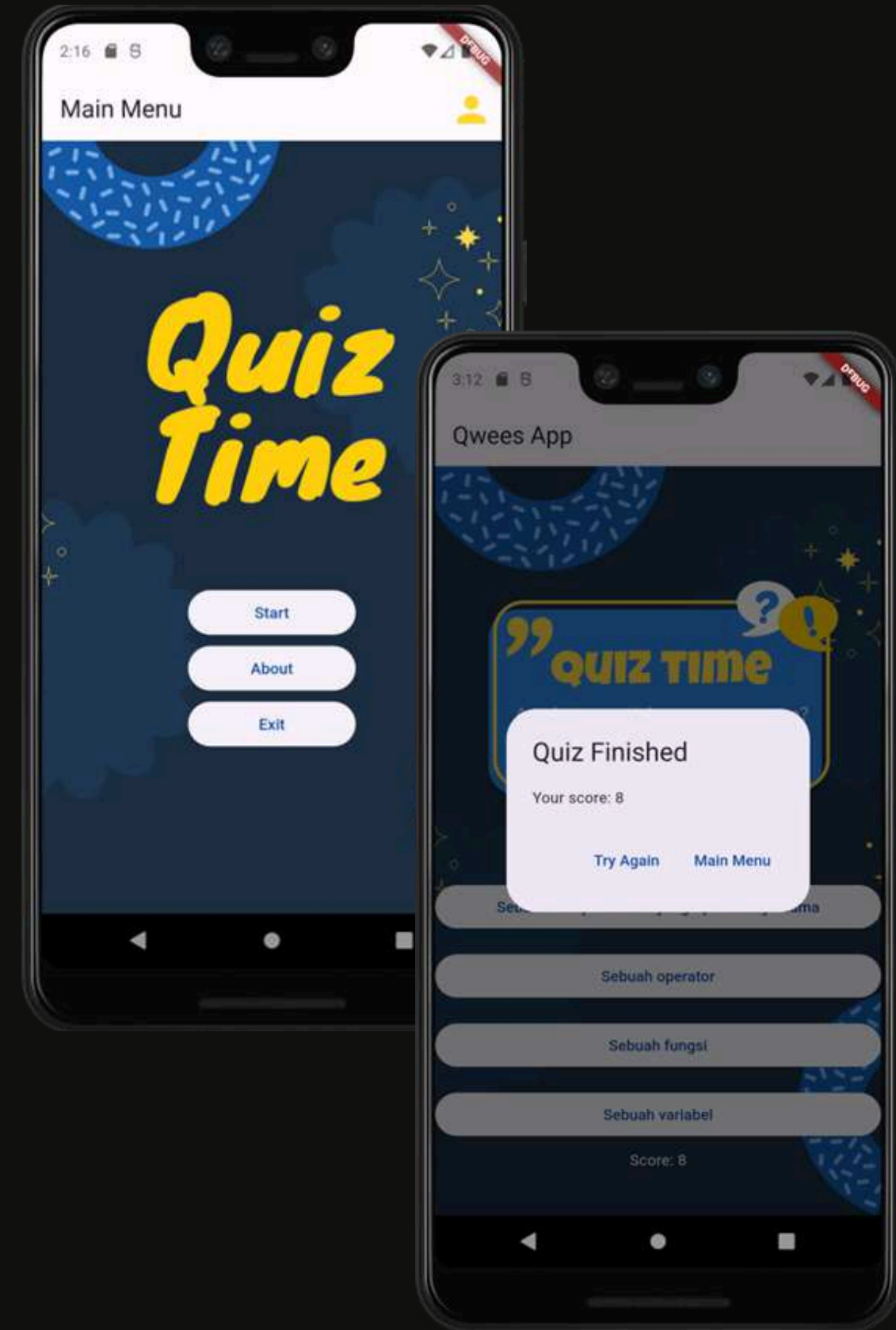
Portofolio. • Programmer • 2024

- Mengembangkan proyek game yang bernama "The Maze Runner". Game ini dibuat menggunakan Unity sebagai platform pengembangan utama dengan bahasa pemrograman C#. Konsep utama dari game ini adalah sebuah labiring menantang yang memungkinkan pemain untuk mengeksplorasi dan menyelesaikan tantangan yang ada di dalamnya.



PROJECT MOBILE APP QWEES

Membuat aplikasi mobile bernama "Qwees". Aplikasi ini dibuat menggunakan Android Studio dan dikembangkan dengan bahasa pemrograman Flutter. "Qwees" adalah aplikasi kuis interaktif yang berfokus pada pertanyaan-pertanyaan seputar algoritma pemrograman.



Portofolio.

PROJECT TOTAL BITE

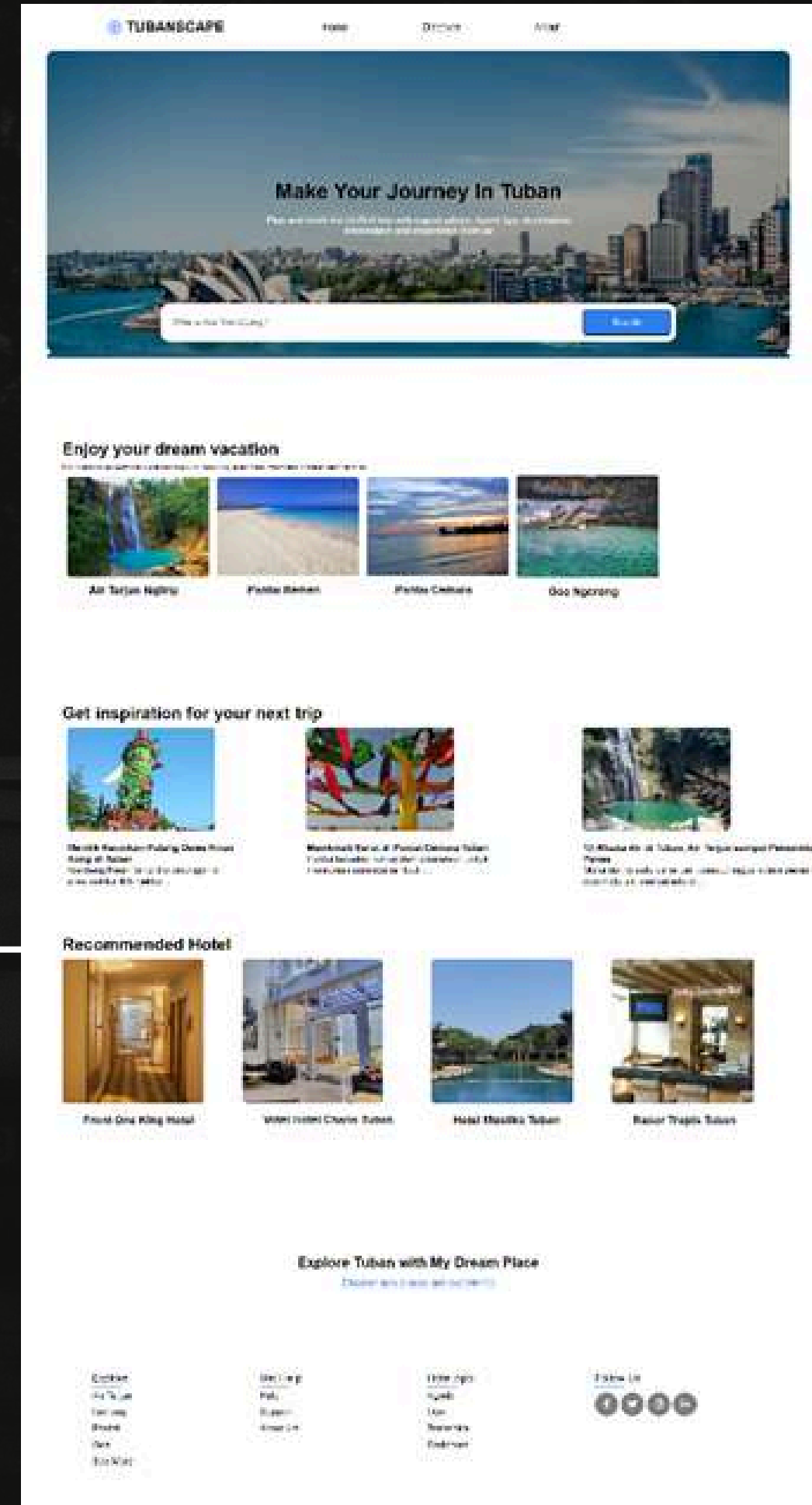
Saya telah mengembangkan proyek aplikasi bernama "TotalBite". Aplikasi ini dibuat menggunakan NetBeans dengan bahasa pemrograman Java. "TotalBite" dirancang untuk mengelola dan menghitung total pesanan di sebuah restoran. Aplikasi ini membantu staf restoran untuk dengan mudah mencatat pesanan, menghitung total biaya, dan mengelola transaksi dengan efisien.



PROJECT WEB

TUBAN SCAPE

Membuat proyek website "TubanScape". Website ini dibuat menggunakan Visual Studio Code dengan teknologi PHP, HTML, CSS, dan JavaScript. "TubanScape" adalah aplikasi web yang dirancang untuk mengeksplorasi berbagai destinasi wisata di Kota Tuban. Situs ini menyediakan informasi lengkap tentang tempat-tempat wisata, termasuk deskripsi, foto, peta, dan ulasan pengunjung,



KHOFIFAH • Programmer • 2024



TERIMA KASIH
ATAS PERHATIAN
— ANDA.

+0818-0348-7166

Khofifah.22034@mhs.unesa.ac.id