LAPORAN UJIAN AKHIR MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Topik: Game Janken

Disusun Oleh:

Nama : M. Badar Haula Abdi

Kelas : MI 2022 C

NIM : 22091397085

Link Sumber Kode Program:

https://github.com/22091397085-MBadarHaulaAbdiMIC22/UAS PBO/upload

PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS VOKASI
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
2023

Penjelasan Aplikasi:

Aplikasi Game Janken yang saya buat adalah implementasi sederhana dari permainan Batu, Kertas, Gunting menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML lalu dihias ui tampilan dengan CSS. Berikut adalah penjelasan singkat fitur apliaksi:

> Inisialisasi Opsi:

\$pilihan adalah array opsi permainan: Batu, Kertas, dan Gunting. \$komputer adalah pilihan acak komputer dari array.

➤ Pilihan Pengguna:

Mengambil pilihan pengguna dari formulir HTML yang dikirimkan melalui metode POST.

> Penentuan Hasil:

Logika untuk menentukan hasil permainan berdasarkan pilihan pengguna dan komputer.

➤ Output Hasil:

Membuat string yang menyajikan pilihan pengguna, pilihan komputer, dan hasil permainan.

> Pemrosesan POST

Memastikan pemrosesan formulir hanya terjadi saat metode POST digunakan.

> Tampilan Hasil:

Hasil permainan dan informasi lainnya ditampilkan kepada pengguna, memungkinkan mereka melihat pilihan mereka dan hasil permainan.

➤ Interaksi Pengguna:

Pengguna berinteraksi dengan aplikasi dengan memilih opsi Batu, Kertas, atau Gunting melalui formulir HTML.

➤ Loop atau Akhir Program:

Aplikasi dapat diatur untuk memberikan opsi untuk bermain lagi atau mengakhiri program setelah satu putaran permainan.

Catatan Tambahan:

Aplikasi ini dimaksudkan untuk diintegrasikan dengan formulir HTML yang memiliki input dengan nama "pilihan pengguna" dan metode POST.

Source Code Game.php:

```
1 <?php
2 $pilihan = array('Batu', 'Kertas', 'Gunting');
3 $komputer = $pilihan[rand(0, 2)];
4</pre>
```

```
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $pilihan_pengguna = $_POST["pilihan_pengguna"];

    $result .= "Anda memilih: " . $pilihan_pengguna . "<br>;
    $result .= "Komputer memilih: " . $komputer . "<br>;;
```

- Ini adalah array yang berisi tiga opsi permainan: Batu, Kertas, dan Gunting dan memilih secara acak satu elemen dari array \$pilihan sebagai pilihan komputer.
- Mengambil nilai pilihan pengguna dari formulir HTML yang dikirimkan melalui metode POST.
- Logika untuk menentukan hasil permainan. Jika pilihan pengguna sama dengan pilihan komputer, hasilnya adalah seri. Jika pilihan pengguna mengalahkan pilihan komputer berdasarkan aturan permainan, pengguna menang. Jika tidak, pengguna kalah.

Source Code Html:

```
cobody>
cdiv class="container">
cdiv class="game-container">
cdipos="game-container">
class="game-container">
container=game-container">
container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-container=game-con
```

- Dokumen dimulai dengan deklarasi tipe HTML5, diikuti oleh elemen HTML dengan atribut bahasa Inggris. Bagian kepala dokumen (<head>) berisi informasi meta, judul halaman, dan referensi ke file CSS eksternal.
- Elemen badan (<body>) akan berisi konten yang akan ditampilkan di halaman. Judul halaman ditetapkan sebagai "Batu, Kertas, Gunting Game", dan terdapat referensi ke file CSS eksternal bernama "game.css" untuk mengatur tata letak dan gaya visual halaman.
- Di dalam elemen badan (<body>), terdapat sebuah div dengan class "container" yang berisi elemen div lagi dengan class "game-container".
- Halaman ini menyambut pemain dengan judul "Selamat datang di Game Batu Kertas Gunting!" dan menyediakan formulir dengan opsi untuk memilih antara Batu, Kertas, atau Gunting.
- Pilihan pemain dapat dipilih melalui dropdown, dan ketika formulir disubmit, hasilnya akan ditampilkan di bawah formulir menggunakan PHP.

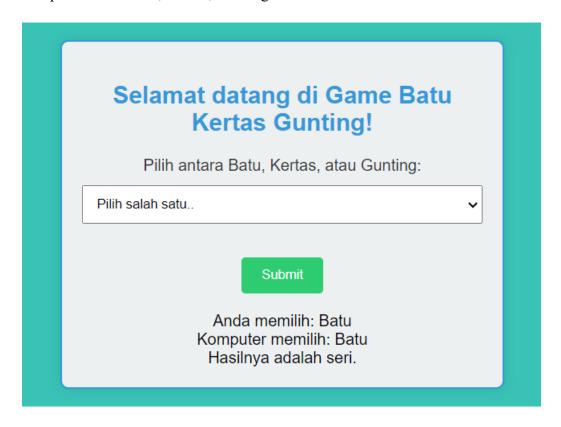
• Namun, perlu diperhatikan bahwa kode PHP yang mengandung variabel \$result tidak terdefinisi di dalam potongan kode yang diberikan, sehingga perlu ada pembaruan atau penambahan kode untuk menangani hasil permainan.

Source Code CSS:

```
margin: 0;
display: flex;
    .container {
   text-align: center;
        background-color: #ecf0f1;
        margin: 0 auto;
        color: #3498db;
        margin-top: 20px;
        display: block;
margin-bottom: 10px;
        width: 100%;
box-sizing: border-box;
        margin-bottom: 15px;
        background-color: #2ecc71;
```

```
background-color: #27ae60;
       margin-top: 20px;
padding: 10px;
border: 1px solid #ccc;
        border-radius: 4px;
background-color: #fff;
          margin-top: 20px;
        padding: 10px;
border: 1px solid #ccc;
       border-radius: 4px;
background-color: #fff;
color: #333;
          margin: 0 5px;
           margin-bottom: 10px;
```

Tampilan Game Batu, Kertas, Gunting:



Hasil dari Game Batu, Kertas, Gunting:





