## FR-P24-TP2-Formulaire

Pour votre projet de recherche, veuillez remplir le formulaire suivant :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Prénom : | SIGA | Nom : | DIOUF |
| Email : | 2210046@multihexa.ca | | |
|  |  | | |
| **LANGAGE DE PROGRAMMATION** | | | |
|  |  | | |
| Langage de programmation choisi : | JAVA | | |
|  |  | | |
| Date de la 1ère version : | 1995 | Version la plus récente et année : | 2019 |
|  |  |  |  |
| Langage interprété, compilé ou les deux? | Langage Interprété | Langage orienté objet? | oui |
|  |  |  |  |
| Lien officielle vers la documentation : | [Java Software | Oracle](https://www.oracle.com/java/) ( pour les professionnels) et [Learn Java - Dev.java](https://dev.java/learn/) (pour les débutants) | | |
|  |  | | |
| Description : | Java est un langage de programmation et une plate-forme de calcul lancé par Sun Microsystems. De nombreux services et applications reposent sur cette plate-forme. De même, de nouveaux produits et services numériques innovants et tournés vers l'avenir dépendent aussi de Java.  Java peut être utilisé pour créer des **applications mobiles**, des applications web, des **logiciels**, et bien plus encore. | | |
|  |  | | |
| Pourquoi avoir choisi ce langage? | Parce que Java fait partie des langages les plus utilisés et j’aimerai l’apprendre. | | |

**DÉMO DE CODE**

Description de l’exemple de code qui sera présenté :

|  |
| --- |
| Le but de ce projet est de créer une application mobile Androidqui permet de recevoir des données depuis un web API.  Nous avons choisi une liste d’objet de photos dont l’Url est :  <https://jsonplaceholder.typicode.com/photos>  Et pour cela, nous allons créer 4 Activity   * MainActivity qui sera la première page au démarrage de notre application. Il permet à l’utilisateur qui a déjà un compte d’aller lire les informations ou de changer son mot de passe * SecondActivity qui permet à l’utilisateur qui n’a pas encore de compte de s’inscrire. Il permet aussi d’ajouter un nouvel utilisateur. Nous avons accès à cette activité en cliquant sur une flèche * RecyclerActivity est l’activité qui affiche les données API pour nos utilisateurs connectés. * ActivitySound est l’activité qui permet de jouer des sons. * ActivityAccueil est la page d’accueil de l’utilisateur connecté * Une fois que l’utilisateur se connecte, il aura le choix de regarder les photos ou de jouer un son depuis un fichier local |
|  |

Identifiez les thèmes et mots-clés :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Android avec Java | Java Android API | Java Android Recyclerview |
| #JavaApplication | Binding Android Java |  |
| Web API | SharedPreferences Android Java |  |

3 liens web vers des articles pertinents :

|  |
| --- |
| [Tirez le maximum de ce cours - Apprenez à programmer en Java - OpenClassrooms](https://openclassrooms.com/fr/courses/6173501-apprenez-a-programmer-en-java/6173508-tirez-le-maximum-de-ce-cours) |
| [Dev.java: The Destination for Java Developers](https://dev.java/) |
| [Microsoft pour les développeurs Java | Microsoft Learn](https://learn.microsoft.com/fr-fr/java/) |