

情報工学科 平成27年度1学年	科目 目	プログラミングⅠ コード: 31223 履修単位	1単位 後学期	担 当	木村 勉
本校教育目標: ①		JABEE 学習・教育到達目標: プログラム学習・教育到達目標:			
科目概要: プログラミングの入門を行う。プログラミング言語としては、広く使用されている汎用のスクリプト言語である Python を利用 する。本講義では、プログラムを初めて作る人を対象に、基本的な制御構造やデータ構造の修得を目標とする。また、グラフィックや ゲームを作成することにより楽しみながらプログラムの勉強をする。					
教科書:「やさしい Python 入門」 日向 俊二著 カットシステム ISBN:978-4-87783-290-2					
その他:プリントを逐次配布する。					
評価方法: 定期試験(60%) / 小テスト(40%)					
授 業 内 容					授業 時間
(1) ガイダンス:シラバスの説明、Python の概要					2
(2) 変数と演算					2
(3) リスト:数値リスト、文字列リスト、混在リスト、辞書型					4
(4) 関数:オブジェクトとメソッド					2
(5) 関数:関数の定義					2
(6) 構造化プログラミング:条件判定					4
(7) 構造化プログラミング:繰り返し					4
(8) 構造化プログラミング:例外処理					4
(9) ファイル操作					2
(10) クラスとオブジェクト					2
(11) GUI アプリケーション					2
達 成 度 目 標					
(ア) コンピュータやプログラムの概念が理解で、ソフトウェア開発に利用する標準的なツールの種類と機能を説明できる。					
(イ) 四則演算子やリストについて理解できる。					
(ウ) 関数の作り方、引数・戻り値の意味が理解できる。					
(エ) 構造化プログラミングの基礎が理解できる。					
(オ) ファイル操作について理解できる。					
(カ) クラスとオブジェクトについて理解できる。					
(キ) GUI の設計について理解できる。					
(ク) 与えられた簡単な問題に対して、それを解決するためのソースプログラムが記述できる。					
特記事項:「プログラミング演習Ⅰ」と併せて受講しなければならない。					