情報工学科	科	プログラミング演習 I		1単位	担	木村 勉
平成27年度1学年	目	コード: 31224	履修単位	後学期	当	>1611 NG

本校教育目標: ① JABEE 学習・教育到達目標: プログラム学習・教育到達目標: 科目概要: 「プログラミング I」の講義で学んだ内容に基づく演習課題を行う。作成したプログラムを実際にコンピュータ上で実行することにより、プログラムの作成・開発手法を体得し、プログラム言語の修得をより深いものにする。なお、演習には一人一台のパソコン

が用意され、多くの課題を効率良くこなすことで、より実践的なプログラミング能力の養成を図る。

教科書:「やさしい Python 入門」 日向 俊二著 カットシステム ISBN:978-4-87783-290-2

その他:プリントを逐次配布する。

評価方法: / 課題(100%)

授 業 内 容	授業 時間
(1) ガイダンス:シラバスの説明、Pythonの概要	2
(2) 変数と演算を学習するプログラムの作成	2
(3) リストを学習するプログラムの作成	4
(4) オブジェクトとメソッドを学習するプログラムの作成	2
(5) 関数を利用したプログラムの作成と定義	2
(6) 構造化プログラミング(条件判定、繰り返し、例外処理)の作成	12
(7) ファイル操作プログラムの作成	2
(8) クラスとオブジェクトを利用したプログラムの作成	2
(9) GUI アプリケーションの作成	2

達成度目標

- (ア) Python を使ってプログラムの実行・動作確認ができる。
- (イ) 四則演算子やリストを利用したプログラムの作成ができる。
- (ウ) 関数の作成および関数を利用したプログラムの作成ができる。
- (エ) 構造化プログラムの作成ができる。
- (オ) ファイル操作プログラムの作成ができる。
- (カ) クラスとオブジェクトを利用したプログラムの作成ができる。
- (キ) GUI アプリケーションの作成ができる。
- (ク) 与えられた簡単な問題に対して、それを解決するためのソースプログラムが作成できる。

特記事項:「プログラミング I」と併せて受講しなければならない。