



DOKUMEN PERENCANAAN PROYEK

Sapi Sehat Jember: Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan Berbasis Web

Disusun Tanggal:

26 April 2024

Disusun oleh:

MPTI A Kelompok A2 (PPL A2)

Divo Tahta Imannulloh	222410101083
Rizal Bagus Hidayat	222410101045
Nabila Anjani Rabi'atul Adawiyah	222410101049
Elvira Vanny Rahmasari	222410101079
Kevin Berkat Selamat Telaumbanua	239919990475

sebagai kelengkapan Tugas Mata Kuliah Manajemen Proyek TI pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember

Abstrak:

Dokumen ini berisikan tentang objektif dari proyek yang ingin dicapai, deliverables, scope dari proyek, perencanaan jadwal pelaksanaan proyek, asumsi, constraint, dependency, dan struktur dari organisasi proyek. Selain itu pada dokumen ini mendeskripsikan proyek yang akan dikerjakan, requirement dan karakteristik proyek, daftar resiko yang mungkin akan ditemui, estimasi waktu dari setiap kegiatan yang ada, kriteria penerimaan produk, dan deskripsi dari requirement persetujuan

DAFTAR ISI

Project Charter.....	3
1. Project Goals.....	3
2. Project Description	5
3. Project Organizational Structure	7
4. Roles and Responsibilities.....	9
5. Assumptions and Constraints	11
Project Scope Statement	12
6. Scope Description	12
7. Project Deliverables.....	13
8. Product Requirement	14
9. Work Breakdown Structure (WBS)	15
a. WBS by Product	16
b. WBS by Activity	18
c. WBS by Product Dictionary	22
d. WBS by Activity Dictionary.....	23
Project Time Management	26
10. Activity Duration Estimates	31
11. Project Schedule (<i>Gantt Chart</i>)	34
Project Resource Management.....	34
12. RACI Chart	41
Project Cost Management.....	44
13. Rancangan Anggaran Biaya	44

Project Charter

1. Project Goals

Sapi Sehat Jember merupakan sistem pelayanan kesehatan sapi menuju peternakan berkelanjutan berbasis web yang menyediakan layanan konsultasi antara peternak dan dokter hewan yang mudah diakses di bawah naungan pemerintah, memberikan kemudahan bagi peternak untuk menghubungi petugas medis terdekat saat ternak membutuhkan pengobatan, memudahkan Dinas Peternakan untuk memberikan informasi terkait program atau jadwal vaksinasi, dan memberikan laporan terkait rekapan riwayat kesehatan sapi dari peternak di Kota Jember.

Sapi Sehat Jember dikembangkan dengan tujuan sebagai berikut:

- Menyediakan layanan konsultasi antara peternak dan dokter hewan yang mudah diakses di bawah naungan pemerintah.
- Memberikan kemudahan bagi peternak untuk menghubungi petugas medis terdekat saat ternak membutuhkan pengobatan.
- Memudahkan Dinas Peternakan untuk memberikan informasi terkait program atau jadwal vaksinasi, dan peternak juga dapat memperoleh informasi dengan lebih akurat.
- Memberikan laporan terkait rekapan riwayat kesehatan dari ternak sapi di Kota Jember.

Manfaat adanya Sapi Sehat Jember:

- Peternak dapat dengan mudah berkonsultasi dengan dokter hewan dan mendapatkan diagnosis dan pengobatan yang tepat untuk sapi mereka.
- Dinas Peternakan dapat dengan mudah memantau kesehatan sapi di wilayahnya, mendistribusikan informasi tentang program dan jadwal vaksinasi, dan menghasilkan laporan tentang kesehatan ternak.
- Meningkatkan produktivitas ternak karena sapi yang sehat lebih produktif dalam menghasilkan susu dan daging.
- Kenyamanan dan Kemudahan Akses: Peternak akan merasakan kenyamanan karena dapat dengan mudah mengakses layanan konsultasi dengan dokter hewan tanpa harus melakukan perjalanan jauh. Ini juga berlaku untuk dokter hewan yang dapat memberikan layanan konsultasi dari jarak jauh.
- Kemudahan dalam Memanggil Tenaga Medis: Dengan kemudahan memanggil petugas medis terdekat saat ternak membutuhkan pengobatan, peternak akan merasa lebih tenang karena ternaknya mendapatkan penanganan dengan cepat.
- Peningkatan Efisiensi: Dinas Peternakan akan merasakan peningkatan efisiensi dalam memberikan informasi terkait program atau jadwal vaksinasi kepada peternak. Peternak juga akan mendapatkan informasi dengan lebih akurat dan tepat waktu, sehingga membantu dalam pengelolaan ternak mereka dengan lebih baik.
- Layanan Konsultasi antara Peternak dan Dokter Hewan yang Mudah Diakses
- Kemudahan Menghubungi Petugas Medis Terdekat
- Memudahkan Dinas Peternakan untuk Memberikan Informasi
- Memberikan Laporan Riwayat Kesehatan Ternak

Hasil yang diharapkan:

- Meningkatnya jumlah peternak yang menggunakan layanan konsultasi online dengan dokter hewan.
- Menurunkan risiko penyakit dan kematian bagi ternak sapi dengan disediakan layanan untuk dapat menghubungi petugas medis terdekat.
- Membantu pemerintah dalam menyampaikan informasi program pemerintah secara cepat dan akurat kepada peternak
- Meningkatnya kualitas data tentang kesehatan ternak di Jember.

Masalah yang diselesaikan:

- Kesulitan peternak dalam mengakses layanan kesehatan ternak sapi.
- Kesulitan peternak dalam menghubungi petugas medis terdekat dari wilayahnya.
- Kurangnya pengetahuan peternak tentang penyakit sapi dan cara pengobatannya.
- Kesulitan Dinas Peternakan dalam menjalankan programnya karena kurangnya informasi yang tersampaikan kepada peternak.

2. Project Description

Sapi Sehat Jember adalah sistem pelayanan kesehatan sapi berbasis web yang bertujuan untuk meningkatkan kesehatan dan produktivitas ternak sapi di Kota Jember. Sistem ini akan menyediakan layanan konsultasi online antara peternak dan dokter hewan, memudahkan peternak untuk menghubungi petugas medis terdekat, dan membantu Dinas Peternakan dalam memberikan informasi terkait program dan jadwal vaksinasi serta menghasilkan laporan berkualitas tentang kesehatan ternak sapi. Berikut ini adalah fitur-fitur yang akan disediakan pada Sapi Sehat Jember:

- Konsultasi online dengan dokter hewan: Peternak dapat berkonsultasi dengan dokter hewan secara online melalui platform Sapi Sehat Jember. Hal ini memungkinkan peternak untuk mendapatkan diagnosis dan pengobatan yang tepat bagi sapi mereka tanpa harus membawa sapi ke klinik hewan.
- Pencarian petugas medis terdekat: Sistem Sapi Sehat Jember memungkinkan peternak dengan mudah menemukan petugas medis terdekat dari lokasi mereka. Hal ini penting untuk situasi darurat atau ketika sapi membutuhkan pemeriksaan kesehatan.
- Informasi program dan jadwal vaksinasi: Dinas Peternakan dapat menggunakan platform Sapi Sehat Jember untuk menyebarkan informasi terkait program dan jadwal vaksinasi ternak kepada peternak. Hal ini dapat membantu meningkatkan kesadaran peternak tentang pentingnya vaksinasi dan mendorong mereka untuk memvaksinasi sapi mereka secara teratur.
- Laporan kesehatan ternak: Sistem Sapi Sehat Jember dapat menghasilkan laporan kesehatan ternak berdasarkan data yang telah ditulis oleh dokter hewan. Laporan ini dapat digunakan oleh Dinas Peternakan untuk memantau kesehatan ternak di wilayahnya dan merumuskan kebijakan yang tepat untuk meningkatkan kesehatan ternak.

Pengembangan sistem web Sapi Sehat Jember dilakukan melalui beberapa tahapan, yaitu:

1. Analisis

Pada tahap ini, dilakukan identifikasi kebutuhan dan permasalahan peternak dalam mengakses layanan kesehatan hewan. Hal ini dilakukan melalui riset dengan peternak, pengumpulan data dan informasi terkait akses peternak terhadap layanan kesehatan hewan di Kota Jember, serta analisis data dan informasi terkait kesehatan ternak di Kota Jember. Berdasarkan hasil analisis, ditentukan fitur-fitur yang akan dikembangkan dalam sistem web Sapi Sehat Jember.

2. Perancangan

Pada tahap ini, dilakukan perancangan arsitektur sistem web Sapi Sehat Jember, desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX), serta desain basis data. Perancangan arsitektur sistem meliputi pemilihan teknologi dan infrastruktur yang akan digunakan, desain arsitektur sistem yang aman, skalabel, dan mudah dipelihara. Desain UI dan UX meliputi pembuatan antarmuka pengguna yang intuitif, mudah digunakan, dan menarik bagi peternak, serta pengujian usability untuk memastikan antarmuka pengguna mudah digunakan dan dipahami. Desain basis data meliputi penentuan struktur dan model data, skema basis data yang dapat mengakomodasi data dan informasi di masa depan, serta memastikan basis data aman, terstruktur, dan mudah diakses.

3. Implementasi

Pada tahap ini, dilakukan pengembangan kode sumber sistem web Sapi Sehat Jember, pengujian sistem, dan pemasangan sistem web Sapi Sehat Jember di server. Pengembangan kode sumber meliputi penulisan kode sumber untuk semua fitur dan komponen sistem, memastikan kode sumber terstruktur, mudah dibaca, dan mudah dipelihara, serta menggunakan praktik terbaik pengembangan perangkat lunak. Pengujian sistem meliputi pengujian unit dan integrasi, pengujian sistem secara menyeluruh, dan optimasi kinerja sistem. Pemasangan sistem web Sapi Sehat Jember di server meliputi pemilihan dan persiapan server, pemasangan dan konfigurasi sistem web Sapi Sehat Jember di server, serta pengujian akhir untuk memastikan sistem web Sapi Sehat Jember berfungsi dengan baik di server.

4. Pengujian

Pada tahap ini, dilakukan pengujian sistem dengan melibatkan peternak dan dokter hewan, serta pengumpulan umpan balik dari pengguna. Pengujian sistem dengan peternak dan dokter hewan dilakukan untuk mendapatkan umpan balik dan masukan, mengamati bagaimana peternak dan dokter hewan menggunakan sistem, dan mengidentifikasi potensi masalah atau kendala. Pengumpulan umpan balik dari pengguna dilakukan untuk menganalisis umpan balik dan mengidentifikasi area yang perlu diperbaiki dan ditingkatkan, serta melakukan iterasi pengembangan untuk menyempurnakan sistem berdasarkan umpan balik pengguna.

5. Evaluasi

Pada tahap ini perlu dilakukan evaluasi menyeluruh untuk memastikan sistem berjalan sesuai tujuan. Evaluasi ini meliputi pengujian kinerja, verifikasi kesesuaian dengan perencanaan, analisis efektivitas, dan pengumpulan umpan balik pengguna. Hasil evaluasi dan umpan balik akan digunakan sebagai dasar untuk melakukan perbaikan dan penyempurnaan sistem, seperti memperbaiki bug, menambahkan fitur baru, meningkatkan kinerja, dan menyempurnakan alur kerja, agar sistem web Sapi Sehat Jember dapat terus dioptimalkan dan mencapai tujuannya dalam meningkatkan kesehatan ternak di Kota Jember.

3. Project Organizational Structure

Role	Name	Function
Scrum Master	Divo Tahta Imannulloh	<ul style="list-style-type: none"> - Memimpin tim agar performanya optimal. - Mengawasi bagaimana setiap anggota tim bekerja. - Merencanakan jadwal dan mengontrol proyek dengan baik. - Membuat semua orang di tim mengerti dan menjalankan prinsip dasar Scrum. - Membantu tim berkomunikasi dan berdiskusi dengan efektif. - Menyelesaikan masalah jika ada konflik di dalam tim. - Membangun kerjasama yang baik dan membuat tim lebih efisien.
Product Owner	Nabila Anjani Rabi'atul Adawiyah	<ul style="list-style-type: none"> - Wawancara langsung dengan stakeholder untuk memahami apa yang mereka butuhkan dalam merancang sistem. - Membuat product backlog dan menyusun daftar prioritas hal-hal yang harus dilakukan. - Menyampaikan daftar prioritas tersebut kepada tim pengembang dengan baik dan jelas.

Role	Name	Function
Developer Team (Designer)	Elvira Vanny Rahmasari	<ul style="list-style-type: none"> - Mendesain rancangan sistem (activity diagram, sequence diagram, dan class diagram) sesuai analisa kebutuhan dari product owner. - Membuat tampilan UI/UX Design.
Developer Team (Programmer)	Rizal Bagus Hidayat	<ul style="list-style-type: none"> - Mengimplementasikan desain dan tahapan sistem ke tahap coding program. - Memegang penuh kendali program sistem. - Berkolaborasi dengan designer tentang penggunaan platform dan framework yang digunakan
Developer Team (Tester)	Kevin Berkat Selamat Telaumbanua	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan tahap testing pada seluruh tahapan coding pada sistem - Menganalisis serta mencatat error dan bug pada pengoperasian sistem. - Membuat dokumen testing dari awal hingga akhir

4. Roles and Responsibilities

Role	Name	Authority	Responsibilities
Scrum Master	Divo Tahta Imannulloh	<ul style="list-style-type: none"> - Memfasilitasi semua pertemuan Scrum, termasuk Daily Standup, Sprint Planning, Sprint Review, dan Sprint Retrospective. - Menghapus hambatan (impediments) yang menghalangi kemajuan tim. - Mendorong penerapan praktik dan prinsip Scrum. 	<ul style="list-style-type: none"> - Memastikan tim memahami dan mengikuti prinsip-prinsip Agile dan praktik Scrum. - Membantu tim dalam menjalankan proses pengembangan produk secara efisien. - Menjadi penghubung antara tim pengembang dan pemilik produk (Product Owner) - Memastikan proses pengembangan sistem dapat diselesaikan sesuai jadwal atau tepat waktu
Product Owner	Nabila Anjani Rabi'atul Adawiyah	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat dan merevisi pengelolaan Product Backlog dan membuat keputusan tentang prioritas fitur. - Berwenang untuk menerima atau menolak hasil kerja dari setiap Sprint. 	<ul style="list-style-type: none"> - Mendefinisikan visi produk dan menetapkan tujuan sprint yang jelas. - Mengidentifikasi kebutuhan dan keinginan pelanggan serta merumuskan cerita pengguna (user stories). - Memberikan arahan kepada tim pengembang tentang prioritas dan perubahan yang diperlukan.
Developer Team (Designer)	Elvira Vanny Rahmasari	<ul style="list-style-type: none"> - Merancang skema sistem yang menggambarkan alur kerja sistem sejalan dengan analisis proses bisnis dan kebutuhan sistem. - Menetapkan label untuk setiap menu dan tombol yang digunakan dalam sistem. 	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat desain visual dan antarmuka pengguna yang memenuhi kebutuhan pengguna. - Berkolaborasi dengan tim pengembang untuk mengintegrasikan desain ke dalam produk.

Role	Name	Authority	Responsibilities
Developer Team (Programmer)	Rizal Bagus Hidayat	<ul style="list-style-type: none"> - Mengimplementasikan fitur-fitur produk sesuai dengan spesifikasi yang diberikan. - Mengembangkan sistem dengan merancang algoritma dan basis data sesuai dengan desain sistem (back-end). Mengembangkan sistem dengan merancang antarmuka sistem sesuai dengan desain sistem (front-end). 	<ul style="list-style-type: none"> - Menulis kode yang berkualitas sesuai dengan standar yang ditetapkan. - Berpartisipasi dalam perencanaan sprint dan memperkirakan waktu dan usaha yang diperlukan untuk tugas-tugas pengembangan.
Developer Team (Tester)	Kevin Berkat Selamat Telaumbanua	<ul style="list-style-type: none"> - Menjalankan pengujian untuk memvalidasi fungsionalitas dan kualitas produk. - Mendeteksi error atau bug serta kesalahan dalam penamaan dan menyusun laporan hasil pengujian sistem. 	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat dan menjalankan skenario pengujian untuk memastikan fungsi yang benar dan kualitas produk yang tinggi. - Melaporkan dan melacak bug serta bekerja sama dengan tim pengembang untuk memperbaikinya.

5. Assumptions and Constraints

Assusptions:

- Peternak di Jember memiliki akses internet, perangkat elektronik, dan kemampuan dasar teknologi untuk menggunakan platform Sapi Sehat Jember.
- Tersedia dokter hewan yang cukup, berkualifikasi, dan bersedia melayani konsultasi online di platform.
- Dinas Peternakan berkomitmen untuk mendukung platform, menyediakan data akurat, dan bekerja sama dengan tim pengembang.
- Peternak di Jember menyadari pentingnya kesehatan hewan, percaya pada platform, dan merasa mudah menggunakannya.
- Tersedia data kesehatan ternak yang akurat dan mudah diintegrasikan dengan platform.
- Platform memiliki sistem keamanan yang memadai dan peternak merasa aman untuk membagikan data hewan mereka.
- Platform memiliki sumber daya untuk dipelihara dan diperbarui secara berkelanjutan, serta dapat di skalakan untuk menampung lebih banyak pengguna dan data di masa depan.

Constraints:

- Sistem berbasis website.
- Fitur dalam sistem hanya dapat diakses oleh admin, peternak, dokter hewan, dan dinas peternakan.
- Sistem hanya dapat diakses dalam keadaan online.
- Fitur konsultasi dapat diakses selama 24 jam.
- Laporan terkait riwayat penyakit dari ternak terbatas pada penyakit yang secara umum pernah diderita oleh ternak sapi di Kota Jember.
- Indikator pada laporan riwayat kesehatan terbatas dari nama penyakit, gejala, dan proses pengobatan.
- Laporan diinputkan oleh dokter hewan setelah pemeriksaan selesai dilakukan.
- Konsultasi melalui sistem tidak diperkenankan biaya, sedangkan untuk biaya layanan pemeriksaan hewan secara langsung dapat terjadi di luar sistem.
- Fitur informasi program dapat diakses tanpa melakukan login, sedangkan untuk fitur lain hanya bisa diakses setelah pengguna melakukan login.
- Informasi yang diberikan bersumber dari dokter hewan, dan program bersumber langsung dari dinas peternakan.
- Maintenance dapat dilakukan sebulan sekali di pukul 00.00 WIB, jika terjadi kendala maka akan dilakukan maintenance secara berkala.

Project Scope Statement

6. Scope Description

Proyek pengembangan sistem Sapi Sehat Jember nantinya akan menghasilkan sistem yang dapat menyediakan layanan konsultasi bagi para peternak dan dokter hewan yang mudah diakses di bawah naungan pemerintah, memudahkan Dinas Peternakan untuk memberikan informasi terkait program atau jadwal vaksinasi, dan memberikan laporan terkait rekapan riwayat kesehatan sapi dari peternak di Kota Jember. Dalam sistem tersebut, terdapat fitur-fitur sebagai berikut:

1. Profil

Fitur yang digunakan oleh Dinas Peternakan, Peternak, atau Dokter Hewan untuk mengakses dan mengelola informasi terperinci mengenai profilnya.

2. Akun

Fitur yang dikelola oleh Dinas Peternakan untuk mengatur dan mengelola akun peternak serta dokter hewan yang terdaftar dalam sistem. Melalui fitur akun ini, Dinas Peternakan memiliki akses untuk mengubah dan melihat data akun peternak maupun dokter hewan.

3. Konsultasi

Fitur yang memungkinkan komunikasi antara Dokter Hewan dan Peternak secara online. Melalui fitur ini, mereka dapat bertukar informasi, memberikan saran, dan merencanakan strategi perawatan yang tepat berdasarkan kondisi kesehatan ternak sapi yang dibahas.

4. Informasi Program

Fitur yang digunakan oleh Dinas Peternakan, Dokter Hewan, dan Peternak untuk berbagi informasi tentang program kesehatan dan pemeliharaan sapi. Dalam fitur ini, Dinas Peternakan dapat membuat artikel dan menambahkan program baru serta Dokter Hewan dapat membuat artikel kesehatan sapi untuk meningkatkan pemahaman tentang kesehatan sapi. Sedangkan peternak hanya dapat melihat artikel dan program yang telah dibuat oleh Dokter Hewan maupun Dinas Peternakan.

5. Layanan

Fitur yang mencakup informasi terkait Pusat Kesehatan Hewan (PUSKESWAN) di Kota Jember. Dalam fitur ini, Dinas Peternakan menyediakan data tentang lokasi, alamat, serta jarak PUSKESWAN terdekat, sementara peternak dapat mencari informasi tersebut untuk akses yang cepat dan tepat saat diperlukan.

6. Laporan

Fitur yang memungkinkan Dokter Hewan untuk mencatat laporan kesehatan sapi secara teratur. Informasi ini kemudian dapat diakses oleh Dinas Peternakan dan peternak untuk mengevaluasi kondisi kesehatan populasi sapi secara keseluruhan dan merencanakan tindakan yang diperlukan berdasarkan data yang terkumpul.

7. Notifikasi

Fitur yang memberikan pemberitahuan kepada pengguna terkait pembaruan, jadwal program, artikel kesehatan atau informasi penting lainnya yang berkaitan dengan kesehatan dan pemeliharaan sapi. Notifikasi ini membantu memastikan bahwa semua pihak terinformasi dengan baik.

7. Project Deliverables

A. Dokumen Proyek

a. Dokumen perencanaan sistem

Berisi dokumen-dokumen yang dihasilkan selama proses perencanaan sistem. Dokumen ini terdiri dari System Request (SR), Software Requirement Specification (SRS), Product Backlog, Project Charter, Business Process Model and Notation (BPMN), Usecase Diagram, Work Breakdown Structure (WBS) dan Gantt Chart.

b. Dokumen Rancangan Sistem

Berisi dokumen-dokumen yang dihasilkan selama proses pengembangan perangkat lunak oleh product owner, designer, dan tester. Dokumen ini terdiri dari : User Story, Analisa Kebutuhan, Entity Relationship Diagram (ERD), Flat Table, Activity Diagram, Scenario, Sequence Diagram, Class Diagram, User Interface/User Experience (UI/UX), Software Testing Plan (STP), dan Software Testing Report (STR).

c. Laporan Progress Pengembangan Sistem Mingguan (Weekly Report)

Dokumen ini berisikan laporan pekerjaan yang berhasil diselesaikan oleh tiap anggota tim dalam tiap minggunya sebagai laporan pengerjaan kepada stakeholder.

B. Hasil Akhir Proyek

Sapi Sehat Jember berupa perangkat lunak yang siap dipakai dan diimplementasikan dalam bentuk website yang dapat diakses oleh Dinas Peternakan, Peternak dan Dokter Hewan yang telah terdaftar pada sistem.

8. Product Requirement

A. Functional Requirement

Pengguna	Kebutuhan
Dinas Peternakan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login Dinas Peternakan 2. Melihat data profil Dinas Peternakan 3. Mengubah data profil Dinas Peternakan 4. Membuat data akun dokter hewan 5. Melihat data akun dokter hewan 6. Mengubah data akun dokter hewan 7. Melihat data akun peternak 8. Menambah artikel kesehatan sapi 9. Melihat artikel kesehatan sapi 10. Mengubah artikel kesehatan sapi 11. Menambah jadwal program dinas peternakan 12. Melihat jadwal program dinas peternakan 13. Mengubah jadwal program dinas peternakan 14. Menambah data puskesmas 15. Melihat data puskesmas 16. Mengubah data puskesmas 17. Melihat laporan kesehatan sapi 18. Menambah notifikasi 19. Melihat notifikasi 20. Mengubah notifikasi 21. Logout Dinas Peternakan
Peternak	<ol style="list-style-type: none"> 1. Registrasi Peternak 2. Login Peternak 3. Melihat data profil peternak 4. Mengubah data profil peternak 5. Menambah percakapan 6. Melihat percakapan 7. Melihat daftar PUSKESWAN 8. Melihat artikel kesehatan sapi 9. Melihat jadwal program dinas peternakan 10. Melihat laporan kesehatan sapi 11. Melihat notifikasi 12. Logout Peternak

Dokter Hewan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login Dokter Hewan 2. Melihat data profil Dokter Hewan 3. Mengubah data profil Dokter Hewan 4. Menambah percakapan 5. Melihat percakapan 6. Menambah artikel kesehatan sapi 7. Melihat artikel kesehatan sapi 8. Mengubah artikel kesehatan sapi 9. Melihat jadwal program dinas peternakan 10. Membuat laporan kesehatan sapi 11. Melihat laporan kesehatan sapi 12. Mengubah laporan kesehatan sapi 13. Logout Dokter Hewan
--------------	--

B. Non Functional Requirement

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

1. Sistem yang dibuat berbasis website.
2. Penggunaan dan penyimpanan database pada phpMyAdmin.
3. Implementasi coding menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, dengan framework Laravel.
4. Pembuatan WBS dan Gantt Chart menggunakan tool ProjectLibre.
5. Pembuatan desain BPMN dan UML menggunakan Enterprise Architect.
6. Penggunaan layanan cloud hosting menggunakan Domainsia.

b. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

1. PC, laptop, smartphone dengan RAM minimal 4 GB.
2. Device memiliki browser yang dapat mengakses website Sapi Sehat Jember.
3. Device yang digunakan terkoneksi dengan internet.

Kebutuhan Data:

1. Data input : data akun Dinas Peternakan, data akun peternak, data akun dokter hewan, data percakapan, data artikel, data program, data puskesmas, data laporan.
2. Data output : data akun Dinas Peternakan, data akun peternak, data akun dokter hewan, data percakapan, data artikel, data program, data puskesmas, data laporan.

9. Work Breakdown Structure (WBS)

a. WBS by Product

1. Dinas Peternakan

- a. Login
- b. Fitur Profil
 - Melihat data profil Dinas Peternakan
 - Mengubah data profil Dinas Peternakan
- c. Fitur Akun
 - Membuat data akun dokter hewan
 - Melihat data akun dokter hewan
 - Mengubah data akun dokter hewan
 - Melihat data akun peternak
- d. Informasi Program
 - Menambah artikel kesehatan sapi
 - Melihat artikel kesehatan sapi
 - Mengubah artikel kesehatan sapi
 - Menambah jadwal program dinas peternakan
 - Melihat jadwal program dinas peternakan
 - Mengubah jadwal program dinas peternakan
- e. Layanan
 - Menambah data puskesmas
 - Melihat data puskesmas
 - Mengubah data puskesmas
- f. Laporan
 - Melihat laporan kesehatan sapi
- g. Notifikasi
 - Menambah notifikasi
 - Melihat notifikasi
 - Mengubah notifikasi
- h. Notifikasi

2. Peternak

- a. Registrasi
- b. Login
- c. Fitur profil
 - Melihat data profil peternak
 - Mengubah data profil peternak
- d. Konsultasi
 - Menambah percakapan
 - Melihat percakapan
- e. Layanan
 - Melihat data puskesmas
- f. Informasi Program
 - Melihat artikel kesehatan sapi
 - Melihat jadwal program dinas peternakan
- g. Laporan
 - Melihat laporan kesehatan sapi
- h. Notifikasi
 - Melihat notifikasi
- i. Logout

3. Dokter Hewan

- a. Login
- b. Fitur Profil
 - Melihat data profil Dokter Hewan
 - Mengubah data profil Dokter Hewan
- c. Konsultasi
 - Menambah percakapan
 - Melihat percakapan

d. Informasi Program

- Menambah artikel kesehatan sapi
- Melihat artikel kesehatan sapi
- Mengubah artikel kesehatan sapi
- Melihat jadwal program dinas peternakan

e. Laporan

- Membuat laporan kesehatan sapi
- Melihat laporan kesehatan sapi
- Mengubah laporan kesehatan sapi

f. Logout

b. WBS by Activity

SAPI SEHAT JEMBER: SISTEM PELAYANAN KESEHATAN SAPI MENUJU PERTANIAN BERKELANJUTAN	
1	Identifikasi Masalah dan Perancangan Sistem
2	Penentuan Topik dan Ide
3	Penentuan Role dan Jobdesk
4	Pencarian Stakholder
5	Wawancara Stakeholder
6	Identifikasi Masalah dan Solusi
7	Menentukan Judul
8	Menentukan SDLC
9	Menyusun System Request
10	Menyusun Software Requirement Specification (SRS)
11	Menyusun Work Breakdown Structure dan Gantt Chart
12	Menyusun Project Charter
13	Menyusun Product Backlog
14	Menyusun BPMN
15	Menyusun Usecase
16	Meeting penjelasan visi proyek dan tujuan sprint
17	SPRINT 1 (Fitur Konsultasi dan Fitur Profil, Register, Login, Logout!)
18	Sprint Planning
19	Menyusun Sprint Backlog
20	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan sprint 1
21	Design Sistem
22	Menyusun ERD dan Flat Table
23	Menyusun activity diagram
24	Menyusun Skenario
25	Menyusun sequence diagram
26	Menyusun class diagram
27	Menyusun UI/UX design
28	Pemrograman Sistem
29	Coding Front-End Sistem
30	Coding Back-End Sistem

31	Pengujian Sistem
32	Membuat Software Test Planning (STP) Fitur Sprint 1
33	Menguji Sistem Sesuai STP Fitur Sprint 1
34	Membuat Software Test Report (STR) Fitur Sprint 1
35	End of Sprint 1
36	Review Sprint
37	Sprint Retrospective
38	Penyusunan Dokumentasi Sprint 1
39	SPRINT 2 (Fitur Akun, Layanan dan Informasi Program)
40	Sprint Planning
41	Menyusun Sprint Backlog
42	Menyusun user story dan Menganalisa Kebutuhan Fitur Sprint 2
43	Desain Sistem
44	Menyusun ERD dan Flat Table
45	Menyusun activity diagram
46	Menyusun Skenario
47	Menyusun sequence diagram
48	Menyusun class diagram
49	Menyusun UI/UX design
50	Pemrograman Sistem
51	Coding Front-End Fitur Sprint 2
52	Coding Back-End Fitur Sprint 2
53	Pengujian Sistem
54	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 2
55	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 2
56	Membuat Software Test Report (STR) fitur Sprint 2
57	End of Sprint 2
58	Sprint Review
59	Sprint Retrospective
60	Penyusunan Dokumentasi Sprint 2
61	SPRINT 3 (Laporan dan Notifikasi)

62	Sprint Planning
63	Menyusun Sprint Backlog
64	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan fitur Sprint 3
65	Desain Sistem
66	Menyusun ERD dan Flat Table
67	Menyusun activity diagram
68	Menyusun Skenario
69	Menyusun sequence diagram
70	Menyusun class diagram
71	Menyusun UI/UX design
72	Pemrograman Sistem
73	Coding Front-End Sprint 3
74	Coding Back-End Sprint 3
75	Pengujian Sistem
76	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 3
77	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 3
78	Membuat Software Test Report (STR) Sprint 3
79	End of Sprint 3
80	Sprint Review
81	Sprint Retrospective
82	Penyusunan Dokumentasi Sprint 3
83	Meeting dan Testing All Fitur
84	Penyusunan dokumentasi dan laporan akhir

c. WBS by Product Dictionary

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
1	Dinas Peternakan	
1.1	Login	Untuk masuk ke sistem dan mulai menggunakan sistem
1.2	Fitur Profil	
1.2.1	Melihat data profil Dinas Peternakan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data akun Dinas Peternakan
1.2.2	Mengubah data profil Dinas Peternakan	Untuk menuju halaman form edit akun Dinas Peternakan yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dinas Peternakan dapat mengubah data milik Dinas Peternakan
1.3	Fitur Akun	
1.3.1	Membuat data akun dokter hewan	Untuk menuju halaman tambah akun dokter hewan sehingga Dinas Peternakan dapat menambah akun Dokter Hewan
1.3.2	Melihat data akun dokter hewan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data akun Dokter Hewan
1.3.3	Mengubah data akun dokter hewan	Untuk menuju halaman form edit akun Dokter Hewan yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dinas Peternakan dapat mengubah data milik Dokter Hewan
1.3.4	Melihat data akun peternak	Untuk menuju halaman yang menampilkan data akun Peternak
1.4	Fitur Informasi Program	
1.4.1	Menambah artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan Form tambah artikel sehingga Dinas Peternakan dapat menambah artikel kesehatan sapi.
1.4.2	Melihat artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data artikel kesehatan sapi
1.4.3	Mengubah artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman form edit artikel yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dinas Peternakan dapat mengubah data artikel kesehatan sapi
1.4.4	Menambah jadwal program dinas peternakan	Untuk menuju halaman yang menampilkan Form tambah jadwal program sehingga Dinas Peternakan dapat menambah jadwal program Dinas Peternakan
1.4.5	Melihat jadwal program dinas peternakan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data jadwal program dinas peternakan

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
1.4.6	Mengubah jadwal program dinas peternakan	Untuk menuju halaman form edit jadwal program yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dinas Peternakan dapat mengubah data jadwal program
1.5	Fitur Layanan	
1.5.1	Menambah data puskesmas	Untuk menuju halaman yang menampilkan Form tambah data puskesmas sehingga Dinas Peternakan dapat menambah data puskesmas
1.5.2	Melihat data puskesmas	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data puskesmas
1.5.3	Mengubah data puskesmas	Untuk menuju halaman form edit data puskesmas yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dinas Peternakan dapat mengubah data puskesmas
1.6	Fitur Laporan	
1.6.1	Melihat laporan kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data laporan kesehatan sapi
1.7	Fitur Notifikasi	
1.7.1	Menambah notifikasi	Untuk menuju halaman yang menampilkan Form tambah notifikasi sehingga Dinas Peternakan dapat menambah data notifikasi
1.7.2	Melihat notifikasi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data notifikasi
1.7.3	Mengubah notifikasi	Untuk menuju halaman form edit data notifikasi yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dinas Peternakan dapat mengubah data notifikasi
1.8	Logout	Untuk keluar dari sistem
2	Peternak	
2.1	Registrasi	Untuk menuju halaman form pengisian data diri peternak sebelum menggunakan sistem
2.2	Login	Untuk masuk ke sistem dan mulai menggunakan sistem
2.3	Fitur Profil	
2.3.1	Melihat data profil peternak	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data profil peternak
2.3.2	Mengubah data profil peternak	Untuk menuju halaman form edit data profil peternak yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Peternak dapat mengubah data profil

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
2.4	Fitur Konsultasi	
2.4.1	Menambah percakapan	Untuk menuju halaman yang menampilkan tambah percakapan sehingga Peternak dapat menambah data percakapan
2.4.2	Melihat percakapan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data percakapan
2.5	Layanan	
2.5.1	Melihat data puskesmas	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data puskesmas
2.6	Informasi Program	
2.6.1	Melihat artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data artikel kesehatan sapi
2.6.2	Melihat jadwal program dinas peternakan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data jadwal program Dinas Peternakan
2.7	Laporan	
2.7.1	Melihat laporan kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data laporan kesehatan sapi
2.8	Notifikasi	
2.8.1	Melihat notifikasi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data notifikasi
2.9	Logout	Untuk keluar dari sistem
3	Dokter Hewan	
3.1	Login	Untuk masuk ke sistem dan mulai menggunakan sistem
3.2	Fitur Profil	
3.2.1	Melihat data profil Dokter Hewan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data profil Dokter Hewan
3.2.2	Mengubah data profil Dokter Hewan	Untuk menuju halaman form edit data profil Dokter Hewan yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dokter Hewan dapat mengubah data profil
3.3	Konsultasi	
3.3.1	Menambah percakapan	Untuk menuju halaman yang menampilkan tambah percakapan sehingga Peternak dapat menambah data percakapan
3.3.2	Melihat percakapan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data percakapan
3.4	Informasi Program	
3.4.1	Menambah artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan Form tambah artikel sehingga Dinas Peternakan dapat menambah artikel kesehatan sapi.

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
3.4.2	Melihat artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data artikel kesehatan sapi
3.4.3	Mengubah artikel kesehatan sapi	Untuk menuju halaman form edit artikel yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dokter Hewan dapat mengubah data artikel kesehatan sapi
3.4.4	Melihat jadwal program dinas peternakan	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data jadwal program Dinas Peternakan
3.5	Laporan	
3.5.1	Membuat laporan kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan Form tambah laporan kesehatan sapi sehingga Dokter Hewan dapat menambah laporan kesehatan sapi.
3.5.2	Melihat laporan kesehatan sapi	Untuk menuju halaman yang menampilkan seluruh data laporan kesehatan sapi
3.5.3	Mengubah laporan kesehatan sapi	Untuk menuju halaman form edit laporan yang telah ditambahkan sebelumnya, sehingga Dokter Hewan dapat mengubah data laporan kesehatan sapi
3.6	Logout	Untuk keluar dari sistem

d. WBS by Activity Dictionary

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
1	Identifikasi Masalah dan Perancangan Sistem	
1.1	Penentuan Topik dan Ide	Diskusi untuk menentukan topik dan ide yang akan dibahas.
1.2	Penentuan Role dan Jobdesk	Diskusi untuk menentukan role dan jobdesk.
1.3	Pencarian Stakholder	Diskusi untuk menemukan mitra
1.4	Wawancara Stakeholder	Melakukan wawancara untuk memperoleh lebih informasi kepada stakeholder yang akan berperan dalam pengembangan sistem.
1.5	Identifikasi Masalah dan Solusi	Diskusi untuk menentukan permasalahan yang diangkat serta menemukan solusi.
1.6	Menentukan Judul	Penentuan judul dan konsep sistem berdasarkan permasalahan yang diangkat.
1.7	Menentukan SDLC	Diskusi menentukan SDLC yang cocok untuk diterapkan pada proyek.
1.8	Menyusun System Request	Pembuatan SR yang berisi penjelasan tujuan, manfaat dan fitur yang akan dikerjakan.
1.9	Menyusun Software Requirement Specification (SRS)	Pembuatan SRS berisi penjelasan mengenai fungsi, tujuan dan penjelasan system.
1.10	Menyusun Work Breakdown Structure dan Gantt Chart	Pembuatan WBS dan Gantt Chart untuk menentukan jadwal dan pembagian kerja tim
1.11	Menyusun Project Charter	Pembuatan project charter dilakukan untuk mengetahui pembagian tugas dari tim
1.12	Menyusun Product Backlog	Pembuatan product backlog untuk menentukan prioritas fitur-fitur yang akan dikerjakan.
1.13	Menyusun BPMN	Pembuatan BPMN digunakan untuk mengetahui bisnis proses sebelum dan sesudah adanya sistem
1.14	Menyusun Usecase	Pembuatan usecase untuk mengetahui semua aktor yang terlibat dan aktifitasnya
1.15	Meeting penjelasan tujuan sprint	Penjelasan sprint sebelum masuk ke sprint

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
2	SPRINT 1 (Fitur Konsultasi dan Fitur Profil, Register, Login, Logout!)	
2.1	Sprint Planning	
2.1.1	Menyusun Sprint Backlog	Pembuatan sprint backlog untuk menentukan pekerjaan yang akan dilakukan pada sprint
2.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan sprint 1	Pembuatan user story yang berisi alur penjelasan sistem dari fitur dan Menganalisa Kebutuhan Sistem, aktivitas yang membahas mengenai kebutuhan fungsional dan non fungsional system.
2.2	Design Sistem	
2.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	Pembuatan ERD dilakukan untuk memetakan hubungan antara tabel data dan sifat-sifat dari hubungannya. Serta melakukan normalisasi data dan membuat flat table
2.2.2	Menyusun activity diagram	Pembuatan Activity Diagram merupakan aktivitas desainer dalam menjelaskan alur dari setiap fitur yang ada
2.2.3	Menyusun Skenario	Pembuatan skenario yang berisi penjelasan alur sistem secara lengkap.
2.2.4	Menyusun sequence diagram	Pembuatan Sequence Diagram merupakan aktivitas desainer dalam menjelaskan alur sistem dengan detail sesuai kebutuhan programmer
2.2.5	Menyusun class diagram	Pembuatan Class Diagram merupakan aktivitas desainer untuk membuat kelas dan relasi system
2.2.6	Menyusun UI/UX design	Pembuatan UI/UX merupakan aktivitas desainer untuk membuat tampilan sistem
2.3	Pemrograman Sistem	
2.3.1	Coding Front-End Sistem	Pembuatan tampilan front-end sistem yang dilakukan oleh programmer
2.3.2	Coding Back-End Sistem	Pembuatan back-end sistem yang dilakukan oleh programmer
2.4	Pengujian Sistem	
2.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) Fitur Sprint 1	Pembuatan STP yang dilakukan oleh tester untuk merencanakan proses testing software
2.4.2	Menguji Sistem Sesuai STP Fitur Sprint 1	aktivitas tester untuk melakukan pengujian sesuai STP

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
2.4.3	Membuat Software Test Report (STR) Fitur Sprint 1	Merupakan aktivitas tester untuk melakukan pembuatan STR
2.5	End of Sprint 1	
2.5.1	Review Sprint	Merupakan Aktivitas seluruh anggota tim untuk mereview seluruh pekerjaan pada sprint 1
2.5.2	Sprint Retrospective	Merupakan Aktivitas seluruh anggota tim untuk mengevaluasi seluruh pekerjaan pada sprint 1
2.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 1	Pembuatan dokumentasi sprint 1
3	SPRINT 2 (Fitur Akun, Layanan dan Informasi Program)	
3.1	Sprint Planning	
3.1.1	Menyusun Sprint Backlog	Pembuatan sprint backlog untuk menentukan pekerjaan yang akan dilakukan pada sprint
3.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa Kebutuhan Fitur Sprint 2	Pembuatan user story yang berisi alur penjelasan sistem dari fitur dan Menganalisa Kebutuhan Sistem, aktivitas yang membahas mengenai kebutuhan fungsional dan non fungsional system.
3.2	Desain Sistem	
3.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	Pembuatan ERD dilakukan untuk memetakan hubungan antara tabel data dan sifat-sifat dari hubungannya. Serta melakukan normalisasi data dan membuat flat table
3.2.2	Menyusun activity diagram	Pembuatan Activity Diagram merupakan aktivitas desainer dalam menjelaskan alur dari setiap fitur yang ada
3.2.3	Menyusun Skenario	Pembuatan skenario yang berisi penjelasan alur sistem secara lengkap.
3.2.4	Menyusun sequence diagram	Pembuatan Sequence Diagram merupakan aktivitas desainer dalam menjelaskan alur sistem dengan detail sesuai kebutuhan programmer
3.2.5	Menyusun class diagram	Pembuatan Class Diagram merupakan aktivitas desainer untuk membuat kelas dan relasi system
3.2.6	Menyusun UI/UX design	Pembuatan UI/UX merupakan aktivitas desainer untuk membuat tampilan sistem

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
3.3	Pemrograman Sistem	
3.3.1	Coding Front-End Fitur Sprint 2	Pembuatan tampilan front-end sistem yang dilakukan oleh programmer
3.3.2	Coding Back-End Fitur Sprint 2	Pembuatan back-end sistem yang dilakukan oleh programmer
3.4	Pengujian Sistem	
3.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 2	Pembuatan STP yang dilakukan oleh tester untuk merencanakan proses testing software
3.4.2	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 2	aktivitas tester untuk melakukan pengujian sesuai STP
3.4.3	Membuat Software Test Report (STR) fitur Sprint 2	Merupakan aktivitas tester untuk melakukan pembuatan STR
3.5	End of Sprint 2	
3.5.1	Sprint Review	Merupakan Aktivitas seluruh anggota tim untuk mereview seluruh pekerjaan pada sprint 2
3.5.2	Sprint Retrospective	Merupakan Aktivitas seluruh anggota tim untuk mengevaluasi seluruh pekerjaan pada sprint 2
3.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 2	Pembuatan dokumentasi sprint 2
4	SPRINT 3 (Laporan dan Notifikasi)	
4.1	Sprint Planning	
4.1.1	Menyusun Sprint Backlog	Pembuatan sprint backlog untuk menentukan pekerjaan yang akan dilakukan pada sprint
4.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan fitur Sprint 3	Pembuatan user story yang berisi alur penjelasan sistem dari fitur dan Menganalisa Kebutuhan Sistem, aktivitas yang membahas mengenai kebutuhan fungsional dan non fungsional system.
4.2	Desain Sistem	
4.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	Pembuatan ERD dilakukan untuk memetakan hubungan antara tabel data dan sifat-sifat dari hubungannya. Serta melakukan normalisasi data dan membuat flat table
4.2.2	Menyusun activity diagram	Pembuatan Activity Diagram merupakan aktivitas desainer dalam menjelaskan alur dari setiap fitur yang ada

Sapi Sehat Jember – Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan		
No/Kode	WBS	Deskripsi
4.2.3	Menyusun Skenario	Pembuatan skenario yang berisi penjelasan alur sistem secara lengkap.
4.2.4	Menyusun sequence diagram	Pembuatan Sequence Diagram merupakan aktivitas desainer dalam menjelaskan alur sistem dengan detail sesuai kebutuhan programmer
4.2.5	Menyusun class diagram	Pembuatan Class Diagram merupakan aktivitas desainer untuk membuat kelas dan relasi system
4.2.6	Menyusun UI/UX design	Pembuatan UI/UX merupakan aktivitas desainer untuk membuat tampilan sistem
4.3	Pemrograman Sistem	
4.3.1	Coding Front-End Sprint 3	Pembuatan tampilan front-end sistem yang dilakukan oleh programmer
4.3.2	Coding Back-End Sprint 3	Pembuatan back-end sistem yang dilakukan oleh programmer
4.4	Pengujian Sistem	
4.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 3	Pembuatan STP yang dilakukan oleh tester untuk merencanakan proses testing software
4.4.2	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 3	aktivitas tester untuk melakukan pengujian sesuai STP
4.4.3	Membuat Software Test Report (STR) Sprint 3	Merupakan aktivitas tester untuk melakukan pembuatan STR
4.5	End of Sprint 3	
4.5.1	Sprint Review	Merupakan Aktivitas seluruh anggota tim untuk mereview seluruh pekerjaan pada sprint 3
4.5.2	Sprint Retrospective	Merupakan Aktivitas seluruh anggota tim untuk mengevaluasi seluruh pekerjaan pada sprint 3
4.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 3	Pembuatan dokumentasi sprint 3
4.5.4	Meeting dan Testing All Fitur	Meeting seluruh anggota dan testing semua fitur
4.5.5	Penyusunan dokumentasi dan laporan akhir	Pembuatan dokumentasi seluruh sprint dan pembuatan laporan akhir

Project Time Management

10. Activity Duration Estimates

No/Kode	Aktivitas	Optimist	Most Likely	Pessimist	Duration
SAPI SEHAT JEMBER: SISTEM PELAYANAN KESEHATAN SAPI MENUJU PERTANIAN BERKELANJUTAN.					
1	Identifikasi Masalah dan Perancangan Sistem				
1.1	Penentuan Topik dan Ide	1	1	1	1
1.2	Penentuan Role dan Jobdesk	1	1	1	1
1.3	Pencarian Stakholder	1	1	1	1
1.4	Wawancara Stakeholder	1	1	1	1
1.5	Identifikasi Masalah dan Solusi	1	2	3	2
1.6	Menentukan Judul	1	1	1	1
1.7	Menentukan SDLC	1	1	1	1
1.8	Menyusun System Request	1	1	1	1
1.9	Menyusun Software Requirement Specification (SRS)	1	1	1	1
1.10	Menyusun Work Breakdown Structure dan Gantt Chart	1	1	1	1
1.11	Menyusun Project Charter	1	1	1	1
1.12	Menyusun Product Backlog	1	1	1	1
1.13	Menyusun BPMN	1	1	1	1
1.14	Menyusun Usecase	1	1	1	1
1.15	Meeting penjelasan visi proyek dan tujuan sprint	1	1	1	1
2	SPRINT 1 (Fitur Konsultasi dan Fitur Profil, Register, Login, Logout)				
2.1	Sprint Planning				
2.1.1	Menyusun Sprint Backlog	1	1	1	1
2.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan sprint 1	1	1	1	1
2.2	Design Sistem				
2.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	1	1	1	1
2.2.2	Menyusun activity diagram	1	1	1	1
2.2.3	Menyusun Skenario	1	1	1	1
2.2.4	Menyusun sequence diagram	1	1	1	1
2.2.5	Menyusun class diagram	1	1	1	1
2.2.6	Menyusun UI/UX design	2	3	4	3
2.3	Pemrograman Sistem				
2.3.1	Coding Front-End Sistem	8	10	12	10
2.3.2	Coding Back-End Sistem	9	11	13	11
2.4	Pengujian Sistem				
2.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) Fitur Sprint 1	1	1	1	1

No/Kode	Aktivitas	Optimist	Most Likely	Pessimist	Duration
2.4.2	Menguji Sistem Sesuai STP Fitur Sprint 1	1	1	1	1
2.4.3	Membuat Software Test Report (STR) Fitur Sprint 1	1	2	3	2
2.5	End of Sprint 1				
2.5.1	Review Sprint	1	1	1	1
2.5.2	Sprint Retrospective	1	1	1	1
2.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 1	1	1	1	1
3	SPRINT 2 (Fitur Akun, Layanan dan Informasi Program)				
3.1	Sprint Planning				
3.1.1	Menyusun Sprint Backlog	1	1	1	1
3.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa Kebutuhan Fitur Sprint 2	1	1	1	1
3.2	Desain Sistem				
3.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	1	1	1	1
3.2.2	Menyusun activity diagram	1	1	1	1
3.2.3	Menyusun Skenario	1	1	1	1
3.2.4	Menyusun sequence diagram	1	1	1	1
3.2.5	Menyusun class diagram	1	1	1	1
3.2.6	Menyusun UI/UX design	2	1	3	2
3.3	Pemrograman Sistem				
3.3.1	Coding Front-End Fitur Sprint 2	6	8	10	8
3.3.2	Coding Back-End Fitur Sprint 2	7	9	11	9
3.4	Pengujian Sistem				
3.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 2	1	1	1	1
3.4.2	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 2	1	1	1	1
3.4.3	Membuat Software Test Report (STR) fitur Sprint 2	1	1	1	1
3.5	End of Sprint 2				
3.5.1	Sprint Review	1	1	1	1
3.5.2	Sprint Retrospective	1	1	1	1
3.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 2	1	1	1	1
4	SPRINT 3 (Laporan dan Notifikasi)				
4.1	Sprint Planning				
4.1.1	Menyusun Sprint Backlog	1	1	1	1
4.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan fitur Sprint 3	2	1	3	2
4.2	Desain Sistem				
4.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	1	1	1	1
4.2.2	Menyusun activity diagram	1	1	1	1
4.2.3	Menyusun Skenario	1	1	1	1
4.2.4	Menyusun sequence diagram	1	1	1	1
4.2.5	Menyusun class diagram	1	1	1	1

No/Kode	Aktivitas	Optimist	Most Likely	Pessimist	Duration
4.2.6	Menyusun UI/UX design	2	1	3	2
4.3	Pemrograman Sistem				
4.3.1	Coding Front-End Sprint 3	5	6	8	6
4.3.2	Coding Back-End Sprint 3	6	7	9	7
4.4	Pengujian Sistem				
4.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 3	1	1	1	1
4.4.2	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 3	1	1	1	1
4.4.3	Membuat Software Test Report (STR) Sprint 3	1	1	1	1
4.5	End of Sprint 3				
4.5.1	Sprint Review	1	1	1	1
4.5.2	Sprint Retrospective	1	1	1	1
4.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 3	1	1	1	1
4.5.4	Meeting dan Testing All Fitur	1	1	1	1
4.5.5	Penyusunan dokumentasi dan laporan akhir	1	1	1	1

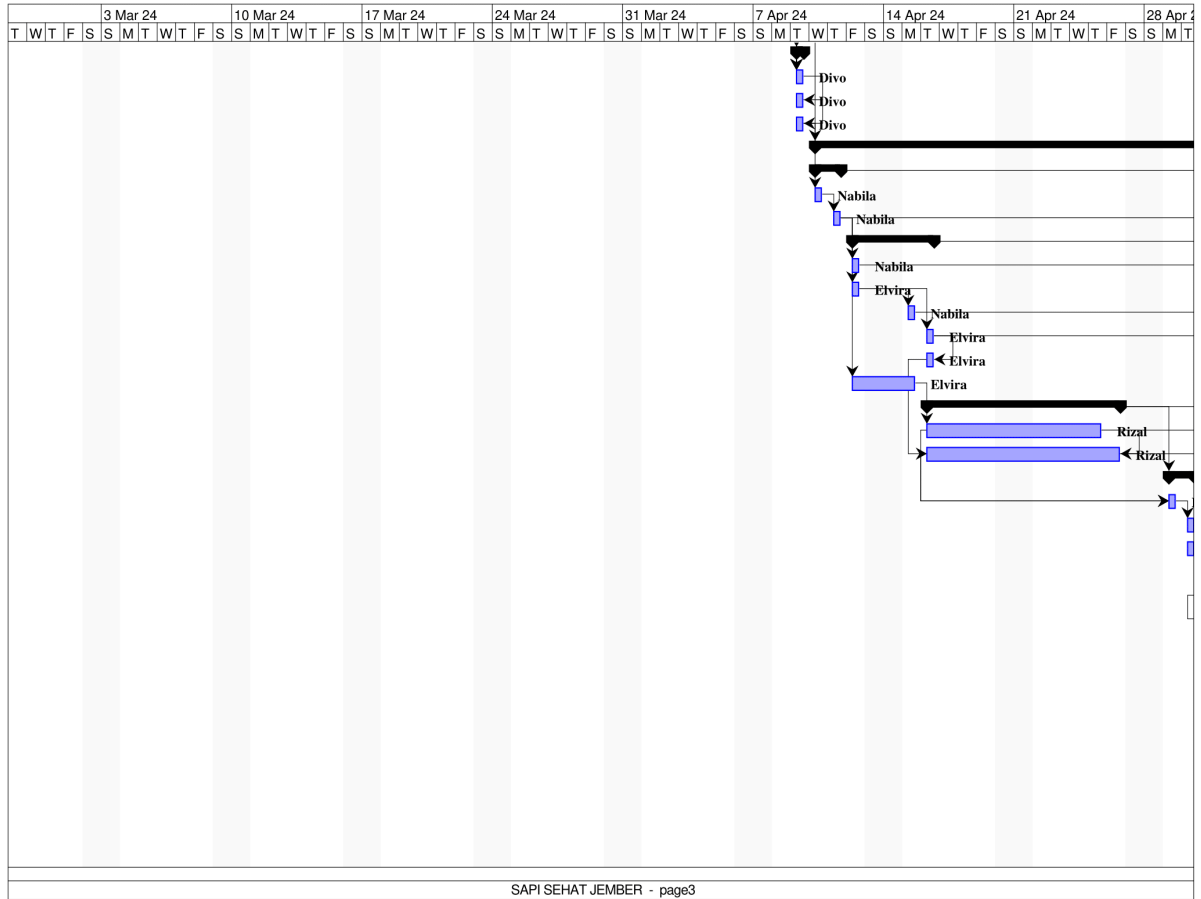
11. Project Schedule (Gantt Chart)

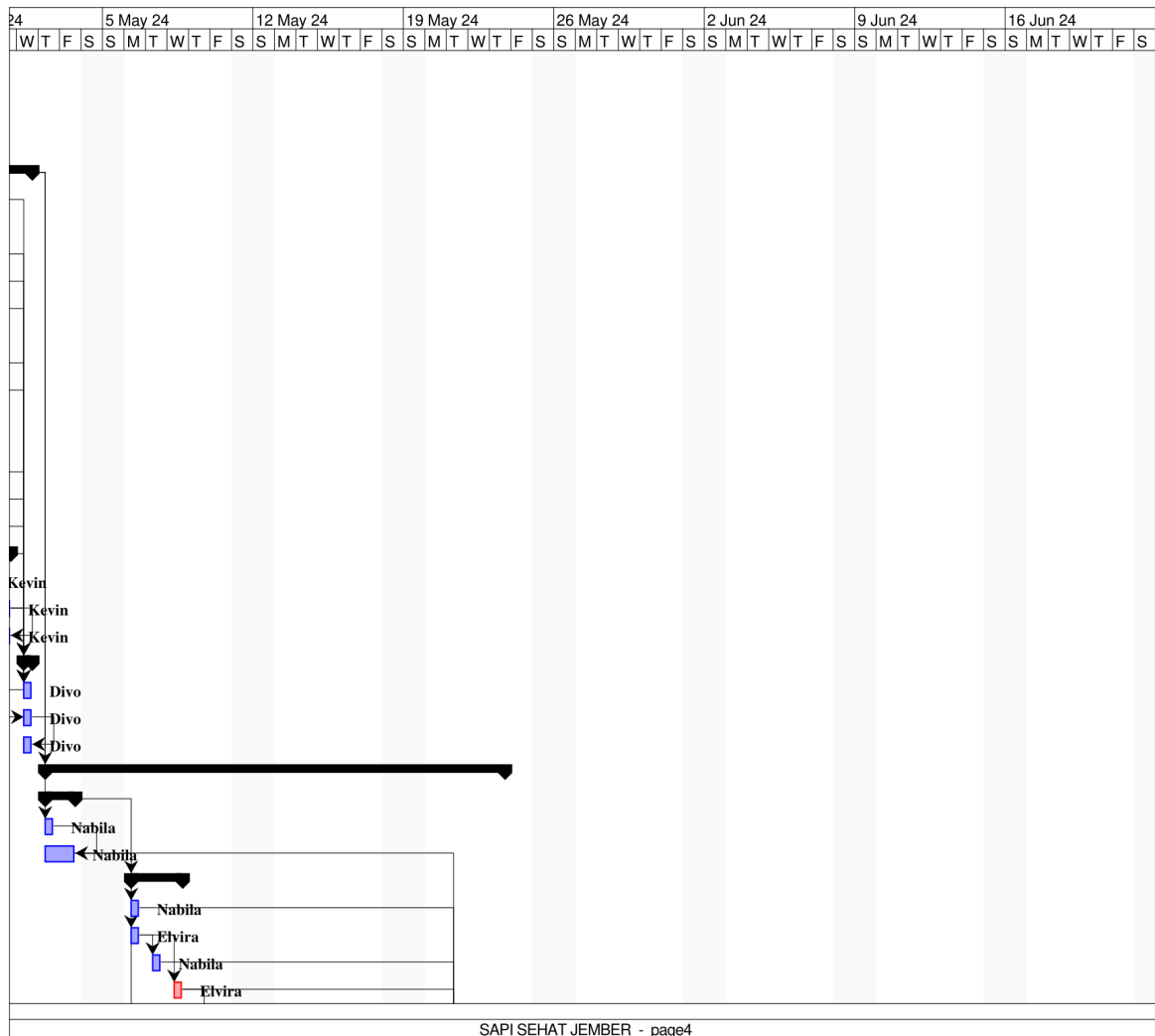
	Name	Duration	Start	Finish	Prede...	Resou...
1	SAPI SEHAT JEMBER: SISTEM PELAYANAN KESEHATA	60 days?	3/1/24 8...	5/23/24 ...		
2	Identifikasi Masalah dan Perancangan Sistem	8 days?	3/1/24 8...	3/12/24 ...		
3	Penentuan Topik dan Ide	1 day?	3/1/24 8:...	3/1/24 5:...		Divo;...
4	Penentuan Role dan Jobdesk	1 day?	3/4/24 8:...	3/4/24 5:...	3	Divo;...
5	Pencarian Stakholder	1 day?	3/4/24 8:...	3/4/24 5:...	4SS	Divo;...
6	Wawancara Stakeholder	1 day?	3/5/24 8:...	3/5/24 5:...	5	Divo;...
7	Identifikasi Masalah dan Solusi	2 days?	3/6/24 8:...	3/7/24 5:...	6	Nabila
8	Menentukan Judul	1 day?	3/6/24 8:...	3/6/24 5:...	7SS	Divo;...
9	Menentukan SDLC	1 day?	3/6/24 8:...	3/6/24 5:...	8SS	Divo;...
10	Menyusun System Request	1 day?	3/7/24 8:...	3/7/24 5:...	9	Nabila
11	Menyusun Software Requirement Specification (SRS)	1 day?	3/8/24 8:...	3/8/24 5:...	10	Nabila
12	Menyusun Work Breakdown Structure dan Gantt Chart	1 day?	3/11/24 8...	3/11/24 5...	11	Divo
13	Menyusun Project Charter	1 day?	3/11/24 8...	3/11/24 5...	12SS	Divo
14	Menyusun Product Backlog	1 day?	3/11/24 8...	3/11/24 5...	13SS	Nabila
15	Menyusun BPMN	1 day?	3/8/24 8:...	3/8/24 5:...	10	Nabila
16	Menyusun Usecase	1 day?	3/8/24 8:...	3/8/24 5:...	10	Elvira
17	Meeting penjelasan visi proyek dan tujuan sprint	1 day?	3/12/24 8...	3/12/24 5...	14;1...	Divo
18	SPRINT 1 (Fitur Konsultasi dan Fitur Profil, Regist..	20 days?	3/13/24 ...	4/9/24 5:...	2	
19	Sprint Planning	2 days?	3/13/24 ...	3/14/24 ...	15;17	
20	Menyusun Sprint Backlog	1 day?	3/13/24 8...	3/13/24 5...	17	Nabila
21	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan spr...	1 day?	3/14/24 8...	3/14/24 5...	20	Nabila
22	Design Sistem	4 days?	3/15/24 ...	3/20/24 ...		
23	Menyusun ERD dan Flat Table	1 day?	3/15/24 8...	3/15/24 5...	21	Nabila
24	Menyusun activity diagram	1 day?	3/15/24 8...	3/15/24 5...	21	Elvira
25	Menyusun Skenario	1 day?	3/18/24 8...	3/18/24 5...	24	Nabila
26	Menyusun sequence diagram	1 day?	3/19/24 8...	3/19/24 5...	24	Elvira
27	Menyusun class diagram	1 day?	3/20/24 8...	3/20/24 5...	26FF	Elvira
28	Menyusun UI/UX design	3 days?	3/15/24 8...	3/19/24 5...	21	Elvira
29	Pemrograman Sistem	11 days?	3/20/24 ...	4/3/24 5:...		
30	Coding Front-End Sistem	10 days?	3/20/24 8...	4/2/24 5:...	28	Rizal
31	Coding Back-End Sistem	11 days	3/20/24 8...	4/3/24 5:...	27S...	Rizal
32	Pengujian Sistem	3 days?	4/4/24 8...	4/8/24 5:...		
33	Membuat Software Test Planning (STP) Fitur Sprint 1	1 day?	4/4/24 8:...	4/4/24 5:...	30;31	Kevin
34	Menguji Sistem Sesuai STP Fitur Sprint 1	2 days?	4/5/24 8:...	4/8/24 5:...	30;3...	Kevin
35	Membuat Software Test Report (STR) Fitur Sprint 1	1 day?	4/8/24 8:...	4/8/24 5:...	34FF	Kevin

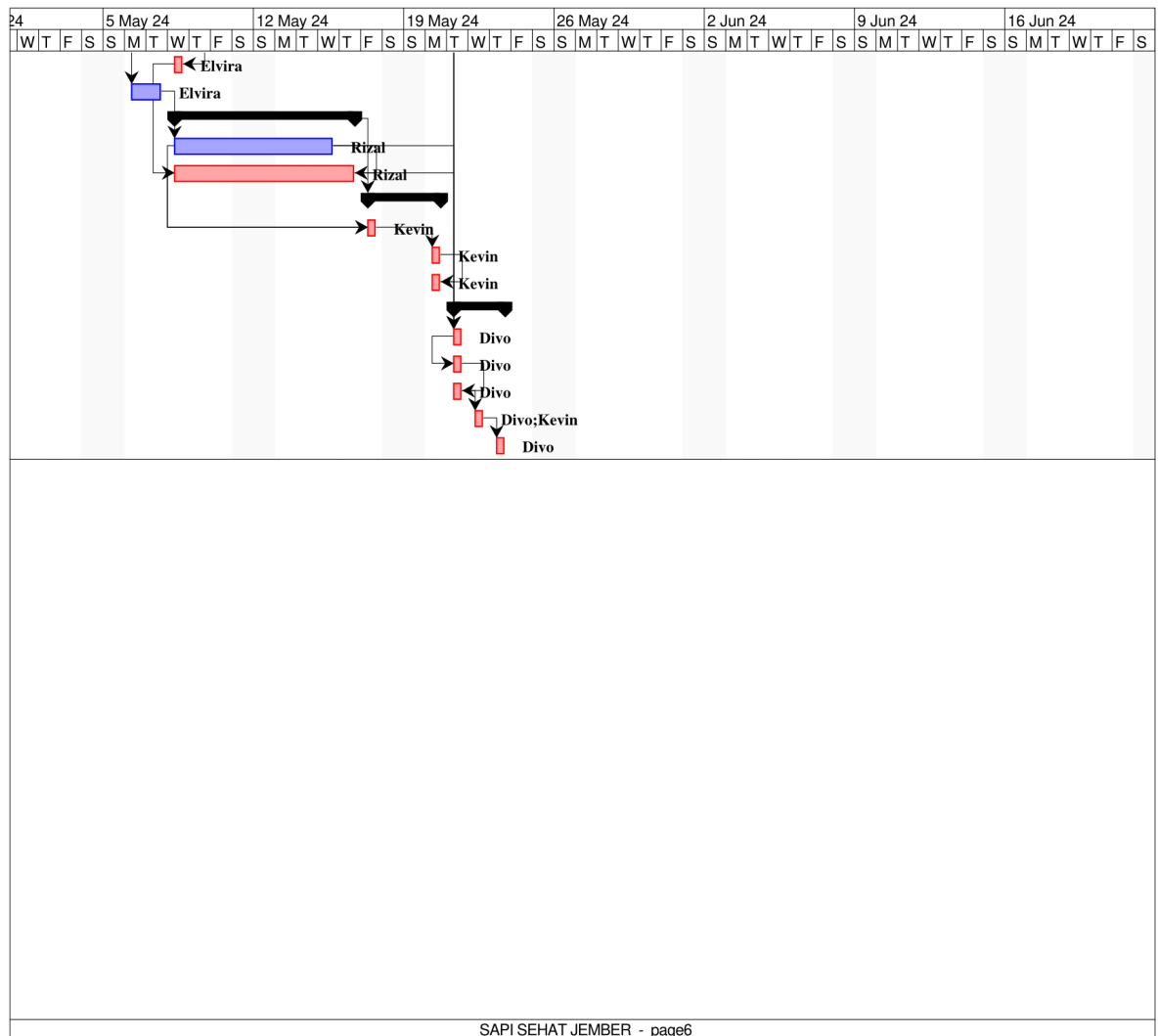
	Name	Duration	Start	Finish	Prede...	Resou...
36	End of Sprint 1	1 day?	4/9/24 8...	4/9/24 5:...	19;2...	
37	Review Sprint	1 day?	4/9/24 8:...	4/9/24 5:...	21;2...	Divo
38	Sprint Retrospective	1 day?	4/9/24 8:...	4/9/24 5:...	37FF	Divo
39	Penyusunan Dokumentasi Sprint 1	1 day?	4/9/24 8:...	4/9/24 5:...	38FF	Divo
40	SPRINT 2 (Fitur Akun, Layanan dan Informasi Pro...	16 days?	4/10/24 ...	5/1/24 5:...	18	
41	Sprint Planning	2 days?	4/10/24 ...	4/11/24 ...		
42	Menyusun Sprint Backlog	1 day?	4/10/24 8...	4/10/24 5...	39	Nabila
43	Menyusun user story dan Menganalisa Kebutuhan Fit...	1 day?	4/11/24 8...	4/11/24 5...	42	Nabila
44	Desain Sistem	3 days?	4/12/24 ...	4/16/24 ...		
45	Menyusun ERD dan Flat Table	1 day?	4/12/24 8...	4/12/24 5...	43	Nabila
46	Menyusun activity diagram	1 day?	4/12/24 8...	4/12/24 5...	43	Elvira
47	Menyusun Skenario	1 day?	4/15/24 8...	4/15/24 5...	46	Nabila
48	Menyusun sequence diagram	1 day?	4/16/24 8...	4/16/24 5...	46	Elvira
49	Menyusun class diagram	1 day?	4/16/24 8...	4/16/24 5...	48FF	Elvira
50	Menyusun UI/UX design	2 days?	4/12/24 8...	4/15/24 5...	43	Elvira
51	Pemrograman Sistem	9 days?	4/16/24 ...	4/26/24 ...		
52	Coding Front-End Fitur Sprint 2	8 days?	4/16/24 8...	4/25/24 5...	50	Rizal
53	Coding Back-End Fitur Sprint 2	9 days?	4/16/24 8...	4/26/24 5...	49S...	Rizal
54	Pengujian Sistem	2 days?	4/29/24 ...	4/30/24 ...	51	
55	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 2	1 day?	4/29/24 8...	4/29/24 5...	52S...	Kevin
56	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 2	1 day?	4/30/24 8...	4/30/24 5...	55	Kevin
57	Membuat Software Test Report (STR) fitur Sprint 2	1 day?	4/30/24 8...	4/30/24 5...	56FF	Kevin
58	End of Sprint 2	1 day?	5/1/24 8...	5/1/24 5:...	41;4...	
59	Sprint Review	1 day?	5/1/24 8:...	5/1/24 5:...	43;4...	Divo
60	Sprint Retrospective	1 day?	5/1/24 8:...	5/1/24 5:...	59SS	Divo
61	Penyusunan Dokumentasi Sprint 2	1 day?	5/1/24 8:...	5/1/24 5:...	60FF	Divo
62	SPRINT 3 (Laporan dan Notifikasi)	16 days?	5/2/24 8...	5/23/24 ...	40	
63	Sprint Planning	2 days?	5/2/24 8...	5/3/24 5:...		
64	Menyusun Sprint Backlog	1 day?	5/2/24 8:...	5/2/24 5:...	40	Nabila
65	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan fitu...	2 days?	5/2/24 8:...	5/3/24 5:...	64FF	Nabila
66	Desain Sistem	3 days?	5/6/24 8...	5/8/24 5:...	63	
67	Menyusun ERD dan Flat Table	1 day?	5/6/24 8:...	5/6/24 5:...	65	Nabila
68	Menyusun activity diagram	1 day?	5/6/24 8:...	5/6/24 5:...	65	Elvira
69	Menyusun Skenario	1 day?	5/7/24 8:...	5/7/24 5:...	68	Nabila
70	Menyusun sequence diagram	1 day?	5/8/24 8:...	5/8/24 5:...	68	Elvira

	Name	Duration	Start	Finish	Prede...	Resou...
71	Menyusun class diagram	1 day?	5/8/24 8:...	5/8/24 5:...	70FF	Elvira
72	Menyusun UI/UX design	2 days?	5/6/24 8:...	5/7/24 5:...	65	Elvira
73	Pemrograman Sistem	7 days?	5/8/24 8...	5/16/24 ...		
74	Coding Front-End Sprint 3	6 days?	5/8/24 8:...	5/15/24 5...	72	Rizal
75	Coding Back-End Sprint 3	7 days?	5/8/24 8:...	5/16/24 5...	71S...	Rizal
76	Pengujian Sistem	2 days?	5/17/24 ...	5/20/24 ...	73	
77	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 3	1 day?	5/17/24 8...	5/17/24 5...	74S...	Kevin
78	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 3	1 day?	5/20/24 8...	5/20/24 5...	77	Kevin
79	Membuat Software Test Report (STR) Sprint 3	1 day?	5/20/24 8...	5/20/24 5...	78FF	Kevin
80	End of Sprint 3	3 days?	5/21/24 ...	5/23/24 ...		
81	Sprint Review	1 day?	5/21/24 8...	5/21/24 5...	65;6...	Divo
82	Sprint Retrospective	1 day?	5/21/24 8...	5/21/24 5...	81SS	Divo
83	Penyusunan Dokumentasi Sprint 3	1 day	5/21/24 8...	5/21/24 5...	82FF	Divo
84	Meeting dan Testing All Fitur	1 day?	5/22/24 8...	5/22/24 5...	83	Divo;...
85	Penyusunan dokumentasi dan laporan akhir	1 day?	5/23/24 8...	5/23/24 5...	84	Divo









Project Resource Management

12. RACI Chart

No	Aktivitas	Project Manager	System Analyst	Designer	Programmer	Tester
Sapi Sehat Jember: Sistem Pelayanan Kesehatan Sapi Menuju Peternakan Berkelanjutan						
1	Identifikasi Masalah dan Perancangan Sistem					
1.1	Penentuan Topik dan Ide	R	R	R	R	R
1.2	Penentuan Role dan Jobdesk	R	R	R	R	R
1.3	Pencarian Stakholder	R	R	R	R	R
1.4	Wawancara Stakeholder	R	R	R	R	R
1.5	Identifikasi Masalah dan Solusi	A	R	I	I	I
1.6	Menentukan Judul	R	R	R	R	R
1.7	Menentukan SDLC	R	I	I	I	I
1.8	Menyusun System Request	A	R	I	I	I
1.9	Menyusun Software Requirement Specification (SRS)	A	R	I	I	I
1.10	Menyusun Work Breakdown Structure dan Gantt Chart	A	I	I	I	I
1.11	Menyusun Project Charter	A	I	I	I	I
1.12	Menyusun Product Backlog	A	R	I	I	I
1.13	Menyusun BPMN	A	C	R	I	I
1.14	Menyusun Usecase	A	C	R	I	I
1.15	Meeting penjelasan visi proyek dan tujuan sprint	R	I	I	I	I
2	SPRINT 1 (Fitur Konsultasi dan Fitur Profil, Register, Login, Logout)					
2.1	Sprint Planning					
2.1.1	Menyusun Sprint Backlog	A	R	I	I	I
2.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan sprint 1	A	R	I	I	I
2.2	Design Sistem					
2.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	A	C	R	I	I
2.2.2	Menyusun activity diagram	A	C	R	I	I
2.2.3	Menyusun Skenario	A	R	I	I	I
2.2.4	Menyusun sequence diagram	A	C	R	I	I

No	Aktivitas	Project Manager	System Analyst	Desaigner	Programmer	Tester
2.2.5	Menyusun class diagram	A	C	R	I	I
2.2.6	Menyusun UI/UX design	A	C	R	I	I
2.3	Pemrograman Sistem					
2.3.1	Coding Front-End Sistem	A	I	C	R	I
2.3.2	Coding Back-End Sistem	A	C	I	R	I
2.4	Pengujian Sistem					
2.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) Fitur Sprint 1	A	I	C	C	R
2.4.2	Menguji Sistem Sesuai STP Fitur Sprint 1	A	I	C	C	R
2.4.3	Membuat Software Test Report (STR) Fitur Sprint 1	A	I	C	C	R
2.5	End of Sprint 1					
2.5.1	Review Sprint	R	I	I	I	I
2.5.2	Sprint Retrospective	R	I	I	I	I
2.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 1	R	I	I	I	I
3	SPRINT 2 (Fitur Akun, Layanan dan Informasi Program)					
3.1	Sprint Planning					
3.1.1	Menyusun Sprint Backlog	A	R	I	I	I
3.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa Kebutuhan Fitur Sprint 2	A	R	I	I	I
3.2	Desain Sistem					
3.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	A	C	R	I	I
3.2.2	Menyusun activity diagram	A	C	R	I	I
3.2.3	Menyusun Skenario	A	R	I	I	I
3.2.4	Menyusun sequence diagram	A	C	R	I	I
3.2.5	Menyusun class diagram	A	C	R	I	I
3.2.6	Menyusun UI/UX design	A	C	R	I	I
3.3	Pemrograman Sistem					
3.3.1	Coding Front-End Fitur Sprint 2	A	I	C	R	I
3.3.2	Coding Back-End Fitur Sprint 2	A	C	I	R	I
3.4	Pengujian Sistem					
3.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 2	A	I	C	C	R

No	Aktivitas	Project Manager	System Analyst	Desaigner	Programmer	Tester
3.4.3	Membuat Software Test Report (STR) fitur Sprint 2	A	I	I	I	R
3.5	End of Sprint 2					
3.5.1	Sprint Review	R	I	I	I	I
3.5.2	Sprint Retrospective	R	I	I	I	I
3.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 2	R	I	I	I	I
	SPRINT 3 (Laporan dan Notifikasi)					
4.1	Sprint Planning					
4.1.1	Menyusun Sprint Backlog	A	R	I	I	I
4.1.2	Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan fitur Sprint 3	A	R	I	I	I
4.2	Desain Sistem					
4.2.1	Menyusun ERD dan Flat Table	A	C	R	I	I
4.2.2	Menyusun activity diagram	A	C	R	I	I
4.2.3	Menyusun Skenario	A	R	I	I	I
4.2.4	Menyusun sequence diagram	A	C	R	I	I
4.2.5	Menyusun class diagram	A	C	R	I	I
4.2.6	Menyusun UI/UX design	A	C	R	I	I
4.3	Pemrograman Sistem					
4.3.1	Coding Front-End Sprint 3	A	I	C	R	I
4.3.2	Coding Back-End Sprint 3	A	C	I	R	I
4.4	Pengujian Sistem					
4.4.1	Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 3	A	I	C	C	R
4.4.2	Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 3	A	I	C	C	R
4.4.3	Membuat Software Test Report (STR) Sprint 3	A	I	C	C	R
4.5	End of Sprint 3					
4.5.1	Sprint Review	R	I	I	I	I
4.5.2	Sprint Retrospective	R	I	I	I	I
4.5.3	Penyusunan Dokumentasi Sprint 3	R	I	I	I	I
4.5.4	Meeting dan testing all fitur	R	I	I	I	I
4.5.5	Penyusunan dokumentasi dan laporan akhir	R	I	I	I	I

Project Cost Management

13. Rancangan Anggaran Biaya

Aktivitas	Durasi (Hari)	Jumlah	Keterangan	Biaya Satuan	Total
IDENTIFIKASI MASALAH DAN PERENCANAAN SISTEM					
Penentuan Topik dan Ide	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Penentuan Role dan Jobdesk	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Pencarian Stakholder	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Wawancara Stakeholder	2	1	Honorarium harian, biaya transport	Rp500.000	Rp1.000.000
Identifikasi Masalah dan Solusi	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menentukan Judul	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menentukan SDLC	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun System Request	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun Software Requirement Specification (SRS)	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun Work Breakdown Structure dan Gantt Chart	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun Project Charter	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun Product Backlog	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun BPMN	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun Usecase	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Meeting penjelasan tujuan sprint	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Total					Rp5.200.000

SPRINT 1 (FITUR KONSULTASI DAN FITUR PROFIL, REGISTER, LOGIN, LOGOUT)					
Sprint Planning					
Menyusun Sprint Backlog	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan sprint 1	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Design Sistem					
Menyusun ERD dan Flat Table	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun activity diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun Skenario	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun sequence diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun class diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun UI/UX design	2	1	Honorarium harian desainer	Rp2.000.000	Rp2.000.000
Pemrograman Sistem					
Coding Front-End Sistem	10	1	Honorarium harian programmer	Rp2.000.000	Rp2.000.000
Coding Back-End Sistem	11	1	Honorarium harian programmer	Rp2.200.000	Rp2.200.000
Pengujian Sistem					
Membuat Software Test Planning (STP) Fitur Sprint 1	1	1	Honorarium harian tester	Rp300.000	Rp300.000
Menguji Sistem Sesuai STP Fitur Sprint 1	1	2	Honorarium harian tester	Rp600.000	Rp1.200.000
Membuat Software Test Report (STR) Fitur Sprint 1	2	1	Honorarium harian tester	Rp800.000	Rp800.000
End of Sprint 1					
Review Sprint	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Sprint Retrospective	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Penyusunan Dokumentasi Sprint 1	1	1	Honorarium harian	Rp1.000.000	Rp1.000.000
Total					Rp12.700.000

SPRINT 2 (FITUR AKUN, LAYANAN DAN INFORMASI PROGRAM)					
Sprint Planning					
Menyusun Sprint Backlog	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun user story dan Menganalisa Kebutuhan Fitur Sprint 2	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Desain Sistem					
Menyusun ERD dan Flat Table	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun activity diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun Skenario	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun sequence diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun class diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun UI/UX design	2	1	Honorarium harian desainer	Rp2.000.000	Rp2.000.000
Pemrograman Sistem					
Coding Front-End Fitur Sprint 2	8	1	Honorarium harian programmer	Rp1.800.000	Rp1.800.000
Coding Back-End Fitur Sprint 2	9	1	Honorarium harian programmer	Rp2.000.000	Rp2.000.000
Pengujian Sistem					
Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 2	1	1	Honorarium harian tester	Rp300.000	Rp300.000
Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 2	1	2	Honorarium harian tester	Rp600.000	Rp1.200.000
Membuat Software Test Report (STR) fitur Sprint 2	1	1	Honorarium harian tester	Rp300.000	Rp300.000
End of Sprint 2					
Sprint Review	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Sprint Retrospective	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Penyusunan Dokumentasi Sprint 2	1	1	Honorarium harian	Rp1.000.000	Rp1.000.000
Total					Rp11.800.000

SPRINT 3 (LAPORAN DAN NOTIFIKASI)					
Sprint Planning					
Menyusun Sprint Backlog	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Menyusun user story dan Menganalisa kebutuhan fitur Sprint 3	2	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Desain Sistem					
Menyusun ERD dan Flat Table	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun activity diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun Skenario	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun sequence diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun class diagram	1	1	Honorarium harian desainer	Rp400.000	Rp400.000
Menyusun UI/UX design	2	1	Honorarium harian desainer	Rp2.000.000	Rp2.000.000
Pemrograman Sistem					
Coding Front-End Sprint 3	6	1	Honorarium harian programmer	Rp1.500.000	Rp1.500.000
Coding Back-End Sprint 3	9	1	Honorarium harian programmer	Rp2.000.000	Rp2.000.000
Pengujian Sistem					
Membuat Software Test Planning (STP) fitur Sprint 3	1	1	Honorarium harian tester	Rp300.000	Rp300.000
Menguji sistem sesuai STP fitur Sprint 3	1	2	Honorarium harian tester	Rp600.000	Rp1.200.000
Membuat Software Test Report (STR) Sprint 3	1	1	Honorarium harian tester	Rp300.000	Rp300.000
End of Sprint 3					
Sprint Review	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Sprint Retrospective	1	1	Honorarium harian	Rp300.000	Rp300.000
Penyusunan Dokumentasi Sprint 3	1	1	Honorarium harian	Rp1.000.000	Rp1.000.000
Meeting dan Testing All Fitur	1	2	Honorarium harian tester	Rp700.000	Rp1.400.000
Total					Rp12.900.000
Penyusunan dokumentasi dan laporan akhir					
Total keseluruhan					Rp42.600.00