

开源项目阅读与管理

五、开源项目阅读与管理-分支管理

开源项目阅读与管理

步骤 1：创建与合并分支

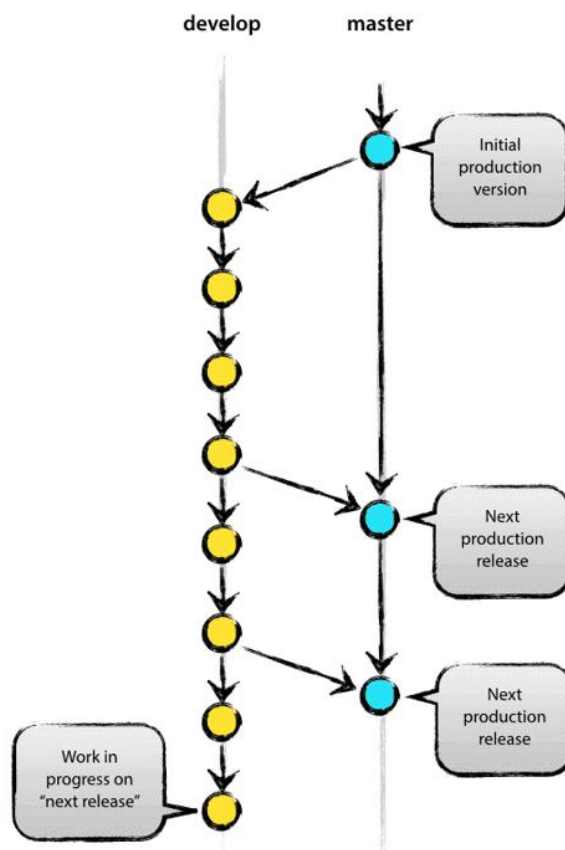
步骤 2：解决冲突

步骤 3：分支管理策略

刚刚进入公司从事开发工作的时候，很多小伙伴很迷茫，一个项目组五六个人一起写一个项目，大家的写的代码是怎么拼到一起去的？拿 U 盘拷吗？等你正式进入项目以后，你就会知道有个东西叫 **SVN**，还有个东西叫 **GIT**。所以说刚毕业的同学一定要优先进入专业的大公司，就像年轻时候应该去大城市闯两年一样，眼界以及你遇到的牛人会大大加快你以后成功的进程。

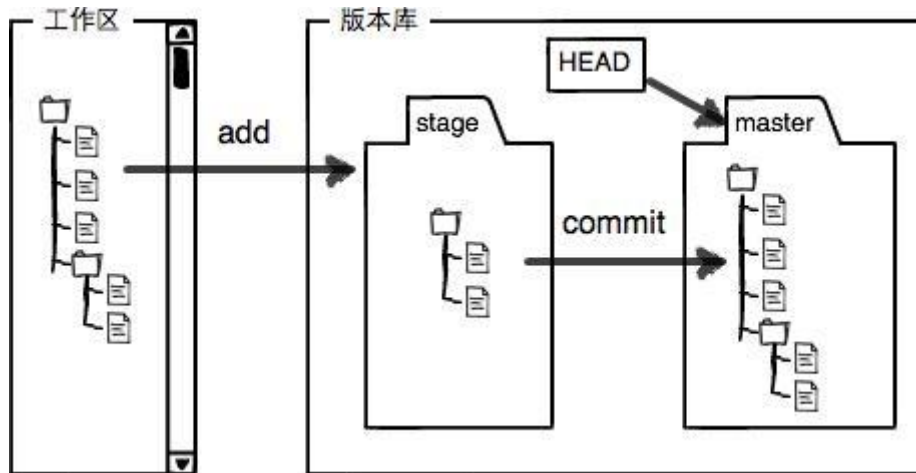
分支在实际中有什么用呢？假设你准备开发一个新功能，但是需要两周才能完成，第一周你写了 50% 的代码，如果立刻提交，由于代码还没写完，不完整的代码库会导致别人不能干活了。如果等代码全部写完再一次提交，又存在丢失每天进度的巨大风险。

现在有了分支，就不用怕了。你创建了一个属于你自己的分支，别人看不到，还继续在原来的分支上正常工作，而你在自己的分支上干活，想提交就提交，直到开发完毕后，再一次性合并到原来的分支上，这样，既安全，又不影响别人工作。其他版本控制系统如 **SVN** 等都有分支管理，但是创建和切换分支慢而繁杂，但 **Git** 的分支管理无论创建、切换和删除分支，都能很快就能完成！

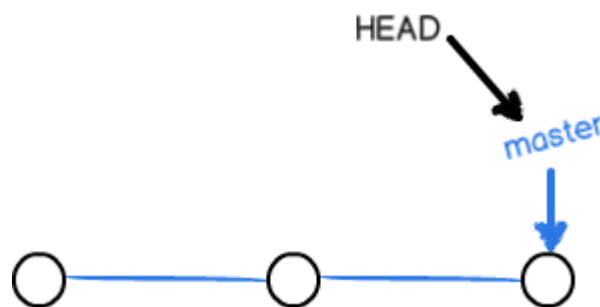


步骤 1：创建与合并分支

回顾一下我们的 Git 版本管理的结构，Git 为我们自动创建的第一个分支 **master**，以及指向 **master** 的一个指针叫 **HEAD**。



1、Git 单分支的结构如下图，**master** 是指向最新提交的指针，**HEAD** 是指向 **master** 的指针，每做一次提交，指针就向前移动一步：



运行查看分支的命令：`$ git branch`，带星号的是当前所在分支 **master**

MINGW64:/d/myrepo

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git branch
* master
```

2、现在增加一个 **dev** 分支并切换到这个分支：

`$ git checkout -b dev`

也可以写成两步：（1）创建新分支 `$ git branch dev` （2）切换到目标分支 `$ git checkout dev`

再次运行查看分支的命令：`$ git branch`，带星号的变成了当前所在分支 **dev**

```

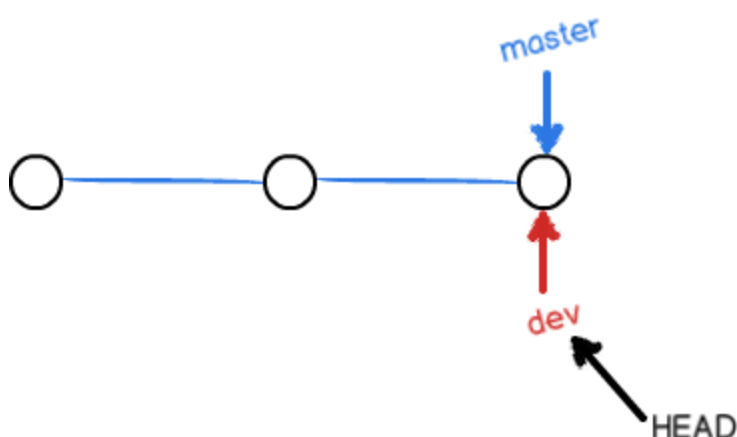
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git branch dev

李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'

李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git branch
* dev
  master

```

之后变成如下图这样：



从现在开始，对工作区的修改和提交就是针对 dev 分支了，我们把 readme.docx 做一些修改：

```

—
2022 年 6 月 1 日星期三
多云，今天是六一儿童节，又是开心的一天呢。
2022 年 6 月 2 日星期四
中雨，今天是农历五月初四，明天就是端午节了。
2022 年 6 月 3 日星期五
中雨，今天是农历五月初五，是中国传统节日：端午节，这一天我们要吃粽子，赛龙舟。
2022 年 6 月 7 日星期二
晴，今天是高考第一天，上午考语文，下午考数学。今天天气不错，心情也很好。
2022 年 6 月 10 日星期五
多云转小于，今天学习了分支管理，创建了一个 dev 分支。

```

再执行命令 git add 然后 git commit :

```
$ git add readme.docx
```

```
$ git commit -m "add dev branch"
```

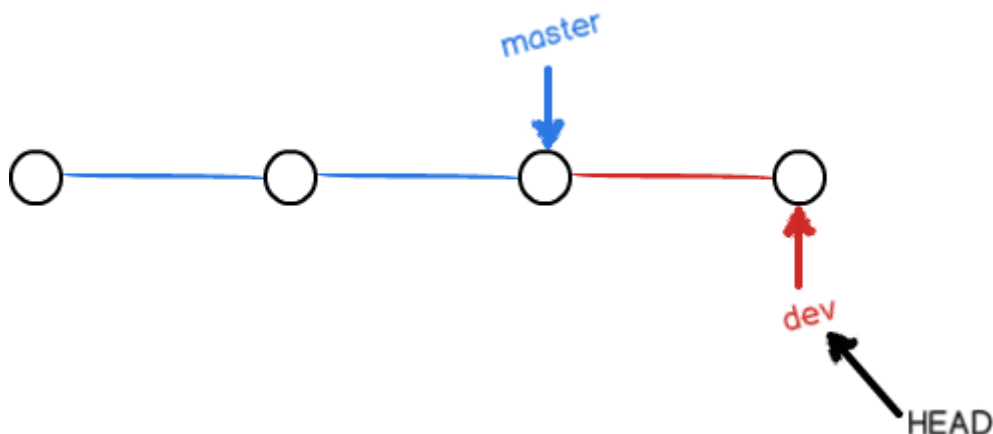
```

李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git add readme.docx

```

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git commit -m "add dev branch"
[dev 829caf2] add dev branch
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

这时，dev 指针往前移动一步，而 master 指针不变，这时结构变成了这样：

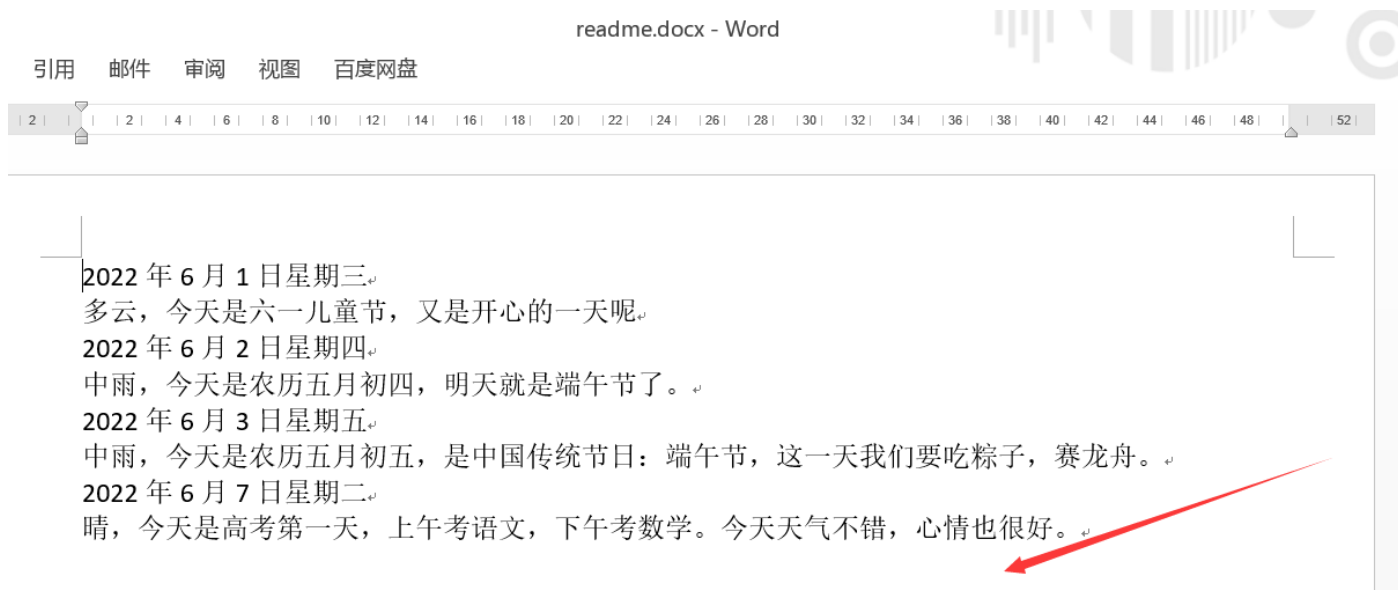


现在，dev 分支的工作完成，当我们执行命令：\$ git checkout master 切换回 master 分支后

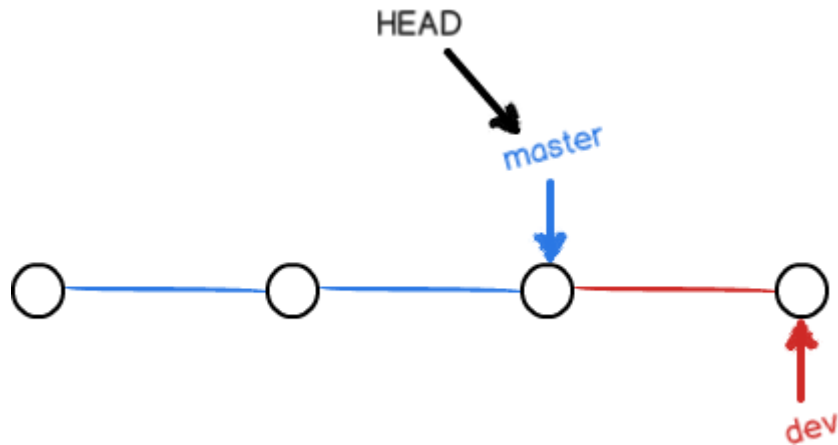
```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$
```

查看 readme.docx 文件，发现改动不见了：



刚才所做的改动不见了，是因为改动在 dev 分支上。这时结构变成了下面这样：



现在，我们把 dev 分支的工作成果合并到 master 分支上：

```
$ git merge dev
```

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git merge dev
Updating c06dd0d..829caf2
Fast-forward
 readme.docx | Bin 13812 -> 13921 bytes
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

git merge 命令用于合并指定分支到当前分支。合并后，再查看 readme.docx 的内容，就可以看到，和 dev 分支的最新提交是完全一样的。

注意到上面的 Fast-forward 信息，Git 告诉我们，这次合并是“快进模式”，也就是直接把 master 指向 dev 的当前提交，所以合并速度非常快。当然，也不是每次合并都能 Fast-forward，我们后面会讲其他方式的合并。

合并完成后，就可以放心地删除 dev 分支了：

```
$ git branch -d dev
```

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git branch -d dev
Deleted branch dev (was 829caf2).
```

删除后，查看 branch，就只剩下 master 分支了：

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git branch
* master
```

因为创建、合并和删除分支非常快，所以 Git 鼓励你使用分支完成某个任务，合并后再删掉分支，这和直接在 master 分支上工作效果是一样的，但过程更安全。

新版本的 Git 提供了新的 git switch 命令来切换分支：创建并切换到新的 dev 分支，可以使用：
\$ git switch -c dev，直接切换到已有的 master 分支，可以使用：\$ git switch master

总结:

- Git 鼓励大量使用分支:
- 查看分支: `git branch`
- 创建分支: `git branch <name>`
- 切换分支: `git checkout <name>`或者 `git switch <name>`
- 创建+切换分支: `git checkout -b <name>`或者 `git switch -c <name>`
- 合并某分支到当前分支: `git merge <name>`
- 删除分支: `git branch -d <name>`

步骤 2: 解决冲突

当两个分支上对同一个文件有修改并分别有提交, 最后 Git 无法自动合并, 就会产生冲突。

1、准备新的 feature1 分支, 继续我们的新分支开发: `$ git switch -c feature1`

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git switch -c feature1
Switched to a new branch 'feature1'
```

修改 readme.docx 最后一行, 改为:

2022 年 6 月 10 日星期五。

多云转小雨, 今天学习了分支管理, 创建了一个 dev 分支。使用 Git 创建分支简单又快速。

在 feature1 分支上提交:

```
$ git add readme.docx
```

```
$ git commit -m "add simple and quick"
```

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (feature1)
$ git add readme.docx

李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (feature1)
$ git commit -m "add simple and quick"
[feature1 194e84d] add simple and quick
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

再切换到 master 分支: `$ git switch master`

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (feature1)
$ git switch master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
(use "git push" to publish your local commits)
```

Git 还会自动提示我们当前 master 分支比远程的 master 分支要超前 1 个提交。

在 master 分支上把 readme.txt 文件的最后一行改为：

2022 年 6 月 10 日星期五。

多云转小于，今天学习了分支管理，创建了一个 dev 分支。使用 Git 创建分支简单又便捷。

添加并提交：

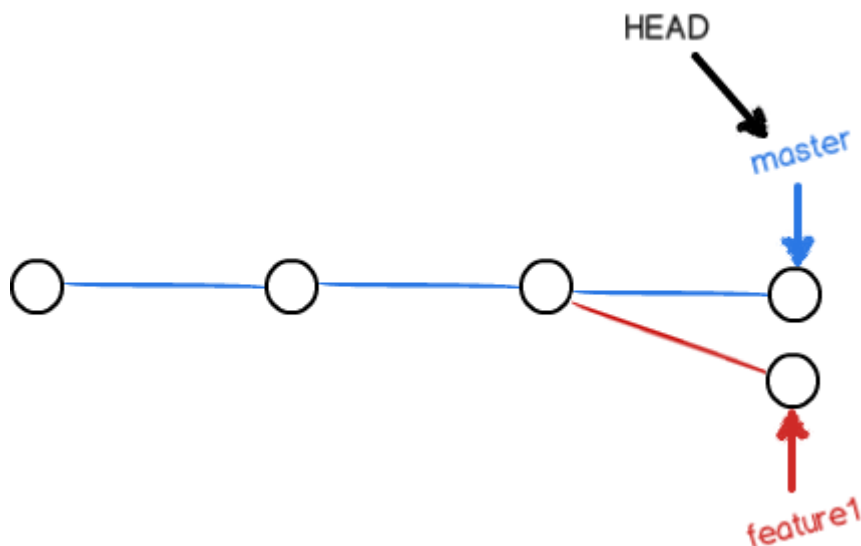
```
$ git add readme.docx
```

```
$ git commit -m "add simple and facile "
```

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git add readme.docx

李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git commit -m "add simple and facile"
[master 85d1948] add simple and facile
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

现在，master 分支和 feature1 分支各自都分别有新的提交，分支结构变成了这样：



这种情况下，Git 无法执行“快速合并”，只能试图把各自的修改合并起来，但这种合并就可能会有冲突，我们执行命令：`$ git merge feature1`

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git merge feature1
warning: Cannot merge binary files: readme.docx (HEAD vs. feature1)
Auto-merging readme.docx
CONFLICT (content): Merge conflict in readme.docx
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result，合并文件冲突了！Git 告诉我们，readme.txt 文件存在冲突，必须手动解决冲突后再提交。

使用命令：\$ git status

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master|MERGING)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 2 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
    both modified:   readme.docx
```

我们也可以打开 TortoiseGit 图形工具对比几个分支版本的区别。



我们把 readme.docx 最后一行修改为：

```
2022 年 6 月 10 日星期五
多云转小雨，今天学习了分支管理，创建了一个 dev 分支。使用 Git 创建分支简单又快速。
```

修复冲突以后再次添加并提交：

```
$ git add readme.docx
```

```
$ git commit -m "conflict fixed"
```

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master|MERGING)
$ git add readme.docx

李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master|MERGING)
$ git commit -m "conflict fixed"
[master 442ebd7] conflict fixed
```


再次使用命令：\$ git status

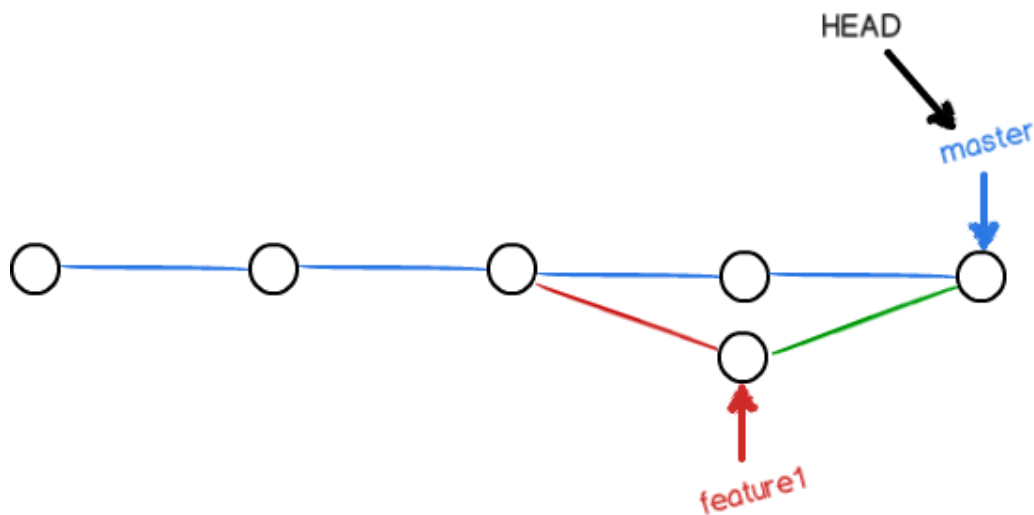
```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 4 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
```

我们执行命令合并分支：\$ git merge feature1

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git merge feature1
Already up to date.
```

提示：Already up to date 已经更新

现在，master 分支和 feature1 分支结构如下图所示：



用带参数的 git log 也可以看到分支的合并情况：

\$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 442ebd7 (HEAD -> master) conflict fixed
| \
| * 194e84d (feature1) add simple and quick
* | 85d1948 add simple and facile
|/
* 829caf2 add dev branch
* c06dd0d (origin/master) add test.txt
* dbf9ce6 remove test.txt
* e1cbd59 add test.txt
* fb31c6e add words in June 7th second
* dec163e add words in June 7th
* 4818645 understand how stage works
* 22a8b87 modify the word
* eb85296 The Dragon Boat Festival
* 4e29439 add something
* e2b2795 create a readme word file
```

最后，删除 feature1 分支：

```
$ git branch -d feature1
```

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git branch -d feature1
Deleted branch feature1 (was 194e84d).
```

■ 总结：

当 Git 无法自动合并分支时，就必须首先解决冲突。解决冲突后，再提交，合并完成。

解决冲突就是把 Git 合并失败的文件手动编辑为我们希望的内容，再提交。

用 `git log --graph` 命令可以看到分支合并图。

步骤 3：分支管理策略

默认情况下，如果情况允许，Git 会自动用快进模式合并分支，但这样合并后不会留下分支存在过的痕迹。删除分支后就会丢失相应信息。

如果要强制禁用 Fast forward 模式，Git 就会在 merge 时生成一个新的 commit 提交，这样，从分支历史上就可以看出分支信息。

下面我们进行实验：--no-ff 方式的 `git merge`：

首先，仍然创建并切换 dev 分支：`$ git switch -c dev`

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git switch -c dev
Switched to a new branch 'dev'

李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$
```

修改 readme.docx 文件：

2022 年 6 月 10 日星期五

多云转小雨，今天学习了分支管理，创建了一个 dev 分支，使用 Git 创建分支简单又快速。

添加 add 并提交一个新的 commit：

```
$ git add readme.docx
```

```
$ git commit -m "modify symbol"
```

```
李响1@Lixiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git add readme.docx
```

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git commit -m "modify symbol"
[dev 05ced57] modify symbol
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

现在，我们切换回 master: `$ git switch master`

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (dev)
$ git switch master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 4 commits.
(use "git push" to publish your local commits)

李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$
```

准备合并 dev 分支，请注意--no-ff 参数，表示禁用 Fast forward:

`$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev`

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
Merge made by the 'ort' strategy.
 readme.docx | Bin 14026 -> 14056 bytes
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

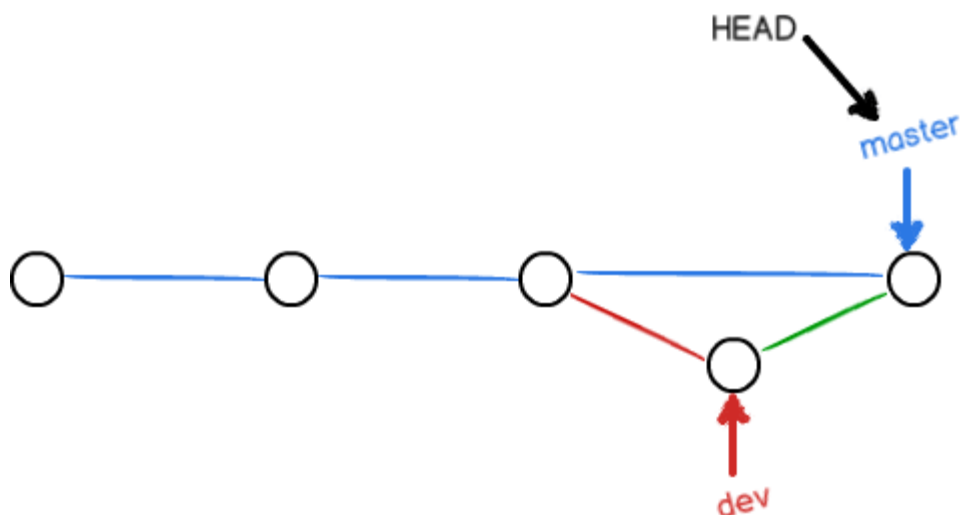
因为本次合并要创建一个新的 commit，所以加上-m 参数，把 commit 描述写进去。

合并后，我们用 git log 看看分支历史:

`$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit`

```
李响1@LiXiang MINGW64 /d/myrepo (master)
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 00ff21e (HEAD -> master) merge with no-ff
|\
| * 05ced57 (dev) modify symbol
|/
* 442ebd7 conflict fixed
|\
| * 194e84d add simple and quick
* | 85d1948 add simple and facile
|/
* 829caf2 add dev branch
* c06dd0d (origin/master) add test.txt
* dbf9ce6 remove test.txt
* e1cbd59 add test.txt
* fb31c6e add words in June 7th second
* dec163e add words in June 7th
* 4818645 understand how stage works
* 22a8b87 modify the word
* eb85296 The Dragon Boat Festival
* 4e29439 add something
* e2b2795 create a readme word file
```

可以看到，不使用 Fast forward 模式，merge 后分支结构图就像这样：



分支策略

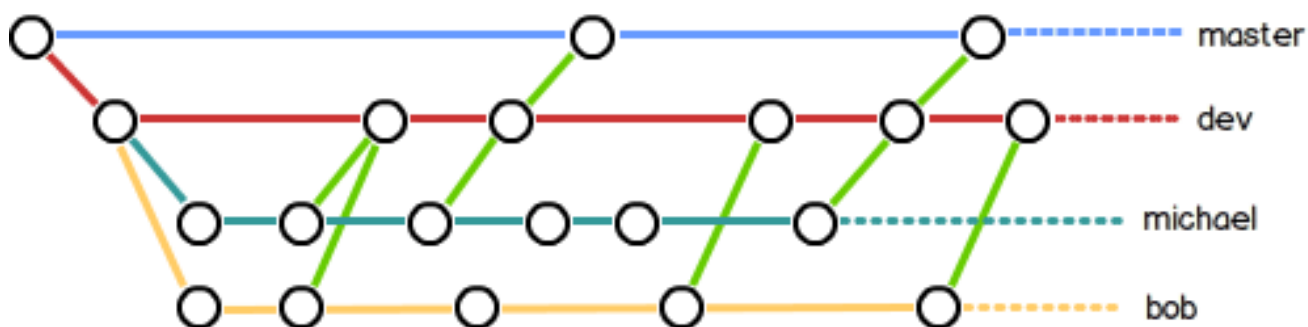
在实际开发中，我们应该按照几个基本原则进行分支管理：

首先，**master** 分支应该是非常稳定的，也就是仅用来发布新版本，平时不能在上面干活；

那在哪干活呢？干活都在 **dev** 分支上，也就是说，**dev** 分支是不稳定的，到某个时候，比如 1.0 版本发布时，再把 **dev** 分支合并到 **master** 上，在 **master** 分支发布 1.0 版本；

你和你的小伙伴们每个人都在 **dev** 分支上干活，每个人都有自己的分支，时不时地往 **dev** 分支上合并就可以了。

所以，团队合作的分支看起来就像这样：



总结：

Git 分支十分强大，在团队开发中应该充分应用。

合并分支时，加上 `--no-ff` 参数就可以用普通模式合并，合并后的历史有分支，能看出来曾经做过合并，而 **fast forward** 合并就看不出来曾经做过合并。