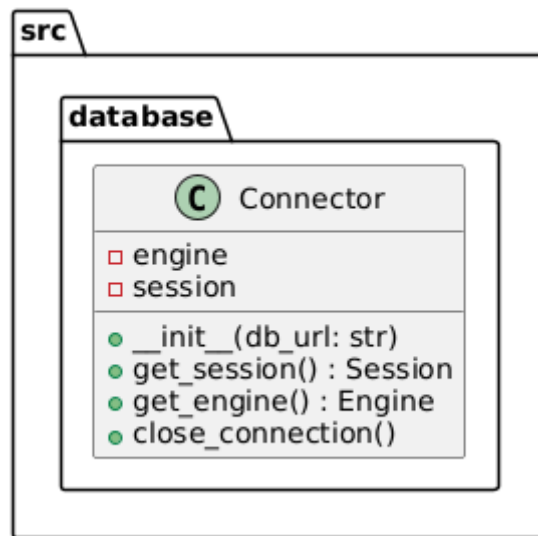
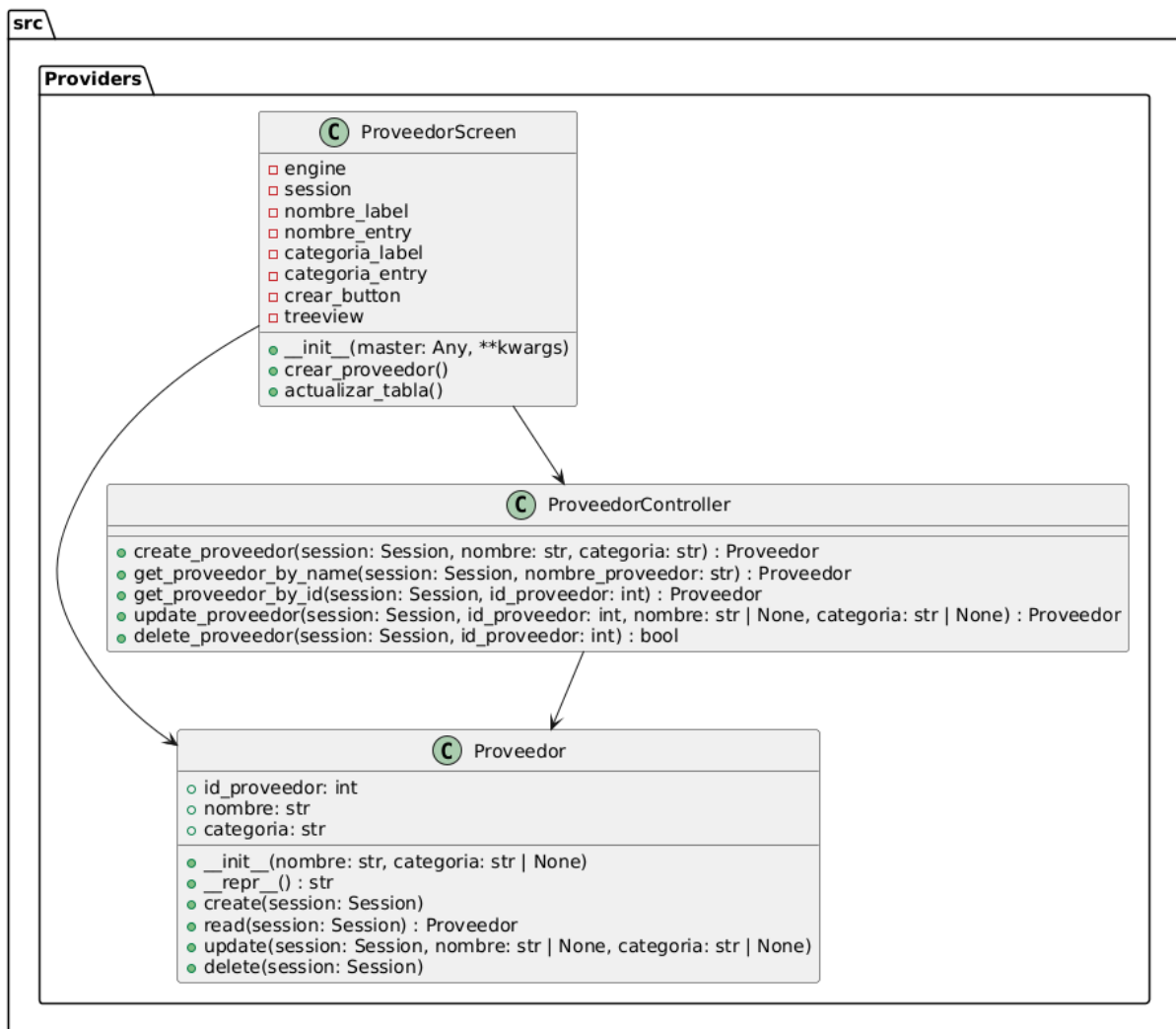


Database



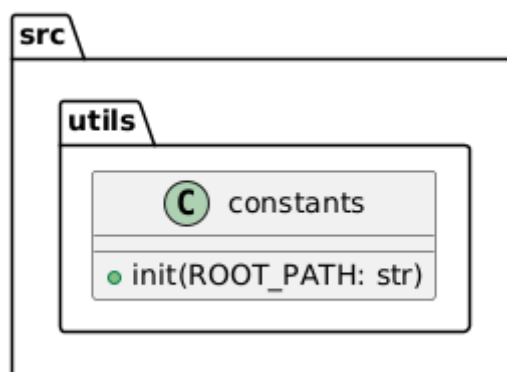
- **Connector**: Contiene los metodos necesarios para realizar una conexión a la base de datos.

Providers



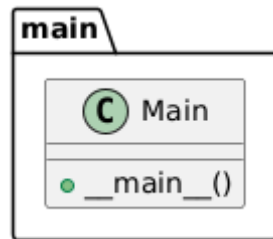
- **ProveedorScreen**: El módulo engloba las funcionalidades de la Interfaz de Usuario (UI) destinadas a la gestión y visualización de la pantalla de proveedores.
- **ProveedorController**: Se ofrecen las funcionalidades y acciones disponibles para la gestión de proveedores.
- **Proveedor**: Este módulo establece la conexión con la tabla de proveedores y ofrece las funcionalidades completas de un CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).

Utils



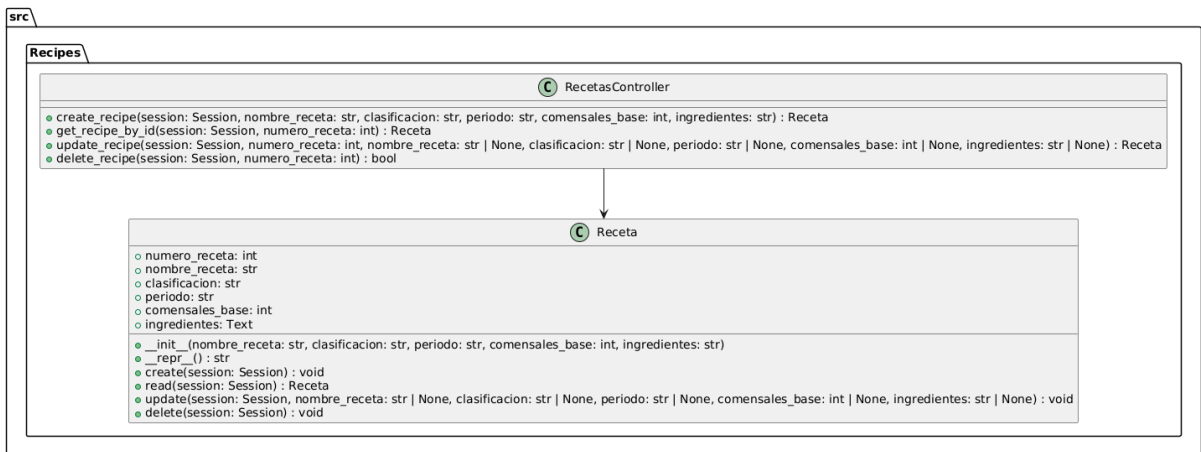
- **Constants:** Inicializa las constantes utilizadas en toda la aplicación.

Main



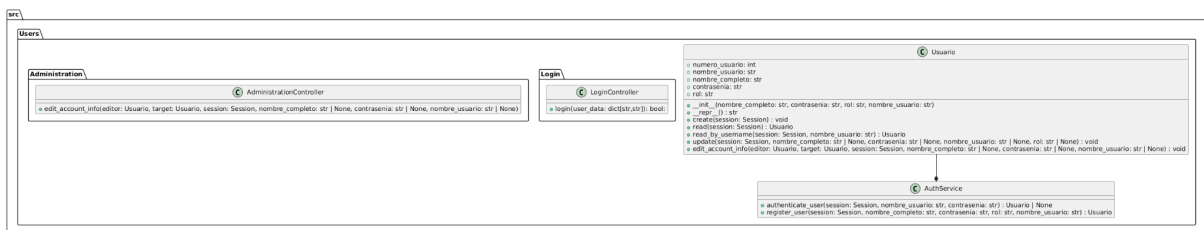
- **Main:** Punto de entrada de la aplicación.

Recipes



- **RecetasController:** Se ofrecen las funcionalidades y acciones disponibles para la gestión de recetas.
- **Receta:** Este módulo establece la conexión con la tabla de recetas y ofrece las funcionalidades completas de un CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).

Users



- **AdministradorController:** Proporciona las funcionalidades de administrador para la gestión de usuarios.

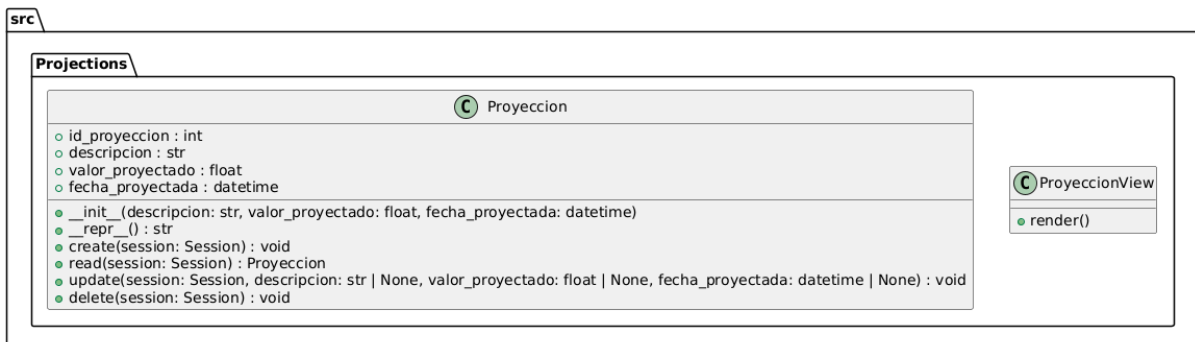
- **LoginController:** Proporciona las funcionalidades de inicio de sesión para todos los usuarios.
- **Usuario:** Este módulo establece la conexión con la tabla de usuarios y ofrece las funcionalidades completas de un CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
- **UserController:** Se ofrecen las funcionalidades y acciones disponibles para la gestión de usuarios.

Security



- **Security:** Proporciona utilidades de seguridad como generar contraseña y verificar contraseñas.
- **AuthService:** Proporciona utilidades de autenticación de usuarios.

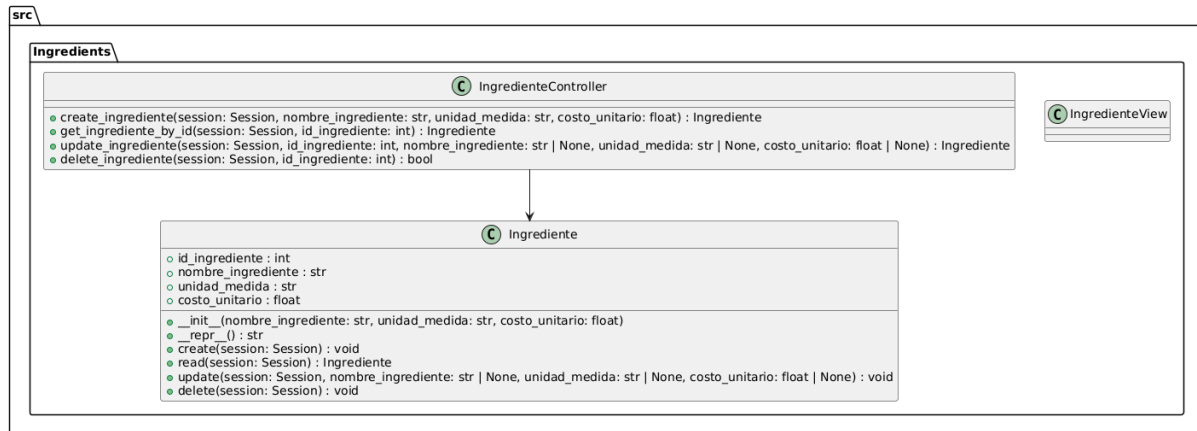
Projections



- **Proyeccion:** Este módulo establece la conexión con la tabla de proyecciones y ofrece las funcionalidades completas de un CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).

- **ProyeccionView:** El módulo engloba las funcionalidades de la Interfaz de Usuario (UI) destinadas a la gestión y visualización de la pantalla de proyecciones.

Ingredients



- **IngredienteController:** Se ofrecen las funcionalidades y acciones disponibles para la gestión de ingredientes.
- **Ingrediente:** Este módulo establece la conexión con la tabla de proyecciones y ofrece las funcionalidades completas de un CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
- **IngredienteView:** El módulo engloba las funcionalidades de la Interfaz de Usuario (UI) destinadas a la gestión y visualización de la pantalla de ingredientes.