

U P

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TULANCINGO

12 reglas de cod

por

Ruiz Guzmán immanol

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Asignatura:

Base de Datos

Nombre del Catedrático:

Mtro. Víctor Hugo Fernández Cruz

Quinto Cuatrimestre

Tulancingo de Bravo, Hidalgo

ISC 53

Enero - Abril 2024.



17 Reglas de codd 2 Resta de información Todo la información en la base de dutes debe ser almacenada en tables 2. Regin de acceso galontizado. Se debe pades accedes a las datos debe se o de menera logica utilizando una 3- Trutomiento de sistema nulo: Debesex posible utilizando subres nolos 4-satologo binasio: Basado en el catalogo del sistema la descripción de la base de dutos incluyendo metodos debe ser accesible) de forma dinamica, 5- Regla de Sublenguage de dutos, el sistema debe de Suposter un lenguese de dutas que queda ser utilizado 6- Peola de actoalización de vistos! Todos las vistos que sen taricamente actualizadas deben sar actualizadas 7 Regla de alta fidelidad La representación interna de los datos debe ses capaz de representar todala 8. Independencia física de dutos cambios en la deposesentación física de los dutos no deben afactas a las allicaciones 9-Independencia logica de datos! Cambios en la estructura lugica de la base de dutos no deben afectar las aplicaciones exictentes. 10- Intersidad de la base de dates dobe sex manterida de munera automatice. 11 - In de exprendencia de la distribución la distribución de los para acceses a ellos de monera legico. 12- Regla de No-Subversión Si un Sistemas suporciona un lenguaje de acceso si un sistema proposciona un lenguaje de baso nivel, este nodobe ser utilizado pora ciudio los reglos.