|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2022.01.16 | **장 소** | Discord |
| **작 성 자** | 진호성 | **작 성 일** | 2022.01.16 |
| **참 석 자** | 진호성, 이윤제, 이승엽 | | |
| **안 건** | Github연결, 일정 관련, 게임 전반적인 시스템, 각 파트별 보고, 차주 예정, 에로사항 | | |
| **회의내용** | 1. 스토리 파트 깃허브 연결 완료  * 시나리오 폴더 생성 및 앞으로 관리 예정  1. 구글 스프레드 시트로 일정 정리   다음주 예정   * 기획 : 히로인 스테이터스UI, 인벤토리 UI * 개발 : 인벤토리UI, 상세조합 시스템, 인벤토리 시스템 * 스토리 : 채아람 캐릭터 설정, 고은혜 컨셉 스토리  1. 게임 시스템 설명  * 스토리 : 오전, 오후, 저녁, 밤 4단계로 수정 * 개발된 UI 보면서 게임 진행 설명  1. 업무 보고  * 기획 : 아이템 테이블 제작 * 개발 : 조합 시스템 개발 * 스토리 : 채아람 컨셉 스토리 | | |
| **결정사항** | 없음 | | |
| **특이사항** | 1. 아트 개급함…. 2. 게임 엔딩 연출… 어케하지? | | |