|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2022.02.13 | **장 소** | Discord |
| **작 성 자** | 진호성 | **작 성 일** | 2022.02.13 |
| **참 석 자** | 진호성, 이윤제, 이승엽, 최다영 | | |
| **안 건** | 맵,아이콘,UI 구매 / 사운드 / 연출 / 보스전 진행 | | |
| **회의내용** | 1. 일주간 작업 내용  * 기획 : 히로인 스테이터스 UI * 개발 : 이벤토리 아이템 수납 시스템 * 스토리 : 히로인 셋 컨셉 설정 / 빌런 캐릭터 설정   = 빌런 캐릭터 피드백 필요(월요일 까지 피드백) - 메인 진행이 쉬움   * 그래픽 : 고은혜 복장 컨셉 아트 / 채아람 헤어스타일 결정  1. 게임 시스템 설명  * 아직까지는 필요 없음  1. 시나리오 메인 스토리  * 1주차 : 캐릭터 소개, 연금 시스템, 캐릭터 소개 진행 예정 * 1주차 스토리 : 폐허가서 미지랑 싸움  1. 다음주 예정  * 기획 : 낮/밤 시스템 및 UI * 개발 : @ * 스토리 : 메인 스토리의 30% * 그래퍽 : 한소원 컨셉 / 채아람 디자인 마무리  1. 안건  * 맵 구매 – ACON / 주변에 여쭤보는걸로 – 답변 주시면 구매 진행 * 사운드 – 추후 외주 * 연출/CG – 스토리 나온 후 * UI – 아이콘 외주 / 버튼 등 외주 * 보스전 – 텍스트 진행이 아닌 선택지 선택 후 주인공이 조합 하여 보스를 해결하는 스토리 진행 / 배드 엔딩 존재 | | |
| **결정사항** | 1. 채아람 컨셉 2. UI/아이콘 외주 3. 보스전 진행 | | |
| **특이사항** | 1. 개발자가 아픔   (개발 진행 더뎌짐) | | |