|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2022.02.20 | **장 소** | Discord |
| **작 성 자** | 진호성 | **작 성 일** | 2022.02.20 |
| **참 석 자** | 진호성, 이윤제, 이승엽, 최다영 | | |
| **안 건** | 맵,아이콘,UI 구매 / 사운드 / 연출 / 보스전 진행 | | |
| **회의내용** | 1. 일주간 작업 내용  * 기획 : 아이템 테이블 수정, 아이템 레시피 테이블 작성 * 개발 : 인벤토리, 히로인 스테이터스 UI 작업중 * 스토리 : 프롤로그 * 그래픽 : 한소원 교복시안 수정, 채아람 사복 러프 작업  1. 다음주 예정  * 기획 : 시스템 정리, 낮/밤 시스템 * 개발 : 히로인 스테이터스, 낮/밤 시스템 * 스토리 : 메인 스토리 1주차 * 그래픽 : 한소원 수정, 채아람 사복 수정, 도래솔 컨셉 * 전체 : 맵 구매 후 사용 맵 분류  1. 안건  * 맵 구매 – ACON에서 학교 맵 구매 * UI – 못알아 봤음.. / 아이콘 위주로 구매 / 에셋 스토어 서칭 * 보스전 – 텍스트 진행이 아닌 선택지 선택 후 주인공이 조합 하여 보스를 해결하는 스토리 진행 / 배드 엔딩 존재 | | |
| **결정사항** | 1. 학교 맵 구매 2. 아이콘 외주 알아보기 | | |
| **특이사항** | 1. 개발자 아픈거 나음 2. 맵 구매 후 분류 하고 그래픽으로 보내보기 | | |