|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2022.03.20 | **장 소** | Discord |
| **작 성 자** | 진호성 | **작 성 일** | 2022.03.20 |
| **참 석 자** | 진호성, 이윤제, 이승엽, 최다영 / 팀 : Beori | | |
| **안 건** | 맵 수정 | | |
| **회의내용** | 1. 일주간 작업 내용  * 기획 : 밤낮 변경, 던전 진행, 아이템 파밍 * 개발 : 밤 시간대로 이동, 히로인 선택 * 스토리 : 채아람 메인스토리 및 서브스토리 * 그래픽 : 로고  1. 다음주 예정  * 기획 : 도감, 퀘스트   =(행동력 차감 및 다음날로 이동 추가)   * 개발 : 아이템 획득, UI 적용 * 스토리 : 채아람 50% 완료 * 그래픽 : 히로인 스테이터스, 밤 히로인 선택 | | |
| **결정사항** |  | | |
| **특이사항** | 1. 시나리오 종료 후 시간대가 바뀔 때 인터렉션이 하나 필요. | | |