|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2022.04.25 | **장 소** | Discord |
| **작 성 자** | 진호성 | **작 성 일** | 2022.04.17 |
| **참 석 자** | 진호성, 이윤제, 이승엽, 최다영, 이우찬 / 팀 : Beori | | |
| **안 건** |  | | |
| **회의내용** | 1. 일주간 작업 내용  * 기획 : 아이템 테이블 정리 * 개발1 : 전투 진행 후 아이템 획득 하면 인벤토리로 * 개발2 : 아이템 조합 UI 적용 * 스토리 : 과로로 쓰러짐 * 그래픽 : 월드 맵 스케치, SD 캐릭터 디자  1. 다음주 예정  * 기획 : 테이블 채우기, 퀘스트 UI, 모션 알아보기 * 개발1 : 스킬 테이블 연결, 밤 * 개발2 : 히로인 스테이터스 UI * 스토리 : 메인 스토리 3,4 * 그래픽 : 채아람 스탠딩 CG | | |
| **결정사항** | 1. 끝까지 갔을 때 캐릭터당 포즈 3개, 표정 5개 정도 | | |
| **특이사항** | 1. 크몽에 견적 요청(음악, 맵 제작) | | |