Nama : MUHAMMAD IQRA ZEMYLEV

Kelas : rpl-x-a

Kelompok : kelompok 8

Theme : survival simulation

Game stage : pc

Game space :kota kecil italia

Avatar :1 player/pemain

Setup :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama barang | Jumlah | Fungsi |
| 1 | Tabung | 1-10 | Untuk membuat rumah atau bangunan agar game terlihat lebih menarik, karna game nya juga berlatar di suatu tempat |
| 2 | Kancing | 1-10 | Untuk membuat mobil agar lebih mengambarkan kotanya |
| 3 | Dadu | 1-10 | Untuk membuat tempat save nya jika di game kita tempat save berypa kasur |
| 4 | Manik-manik | 1-10 | Untuk membuat characternya, baik npc maupun mc |
| 5 | Kartu | 1-10 | Sebagai quest game |
| 6 | Setengah bulat | 1 | Untuk inventory |