## 2021/04/21 Windows32位内核 第1课 运行模式、驱动程序的编写

**笔记本:** Windows32位内核 **创建时间:** 2021/4/21 星期三 15:18

作者: ileemi

标签: 运行模式以及驱动程序的编写

• 保护模式

• 驱动程序的编写

# 保护模式

- 1. **实模式** (Dos、Windows NT3.1): 8086 CPU (16位), 单任务系统(没有线程的概念,系统一次只能运行一个应用程序)。操作系统以及应用程序操作硬件 (CPU、内存、硬盘等)没有限制,都可以对其进行访问。操作系统和应用程序 在同一个等级,权限一致。**存在安全问题:** 恶意应用程序存在不小心修改操作系统的代码的安全问题。
- **保护模式**(32位CPU才开始有,比如80386):为操作系统,应用程序设置权限,主要为了保护硬件,保护模式(为硬件划分等级)是由CPU提供的功能、由操作系统和硬件共同完成。除了操作系统,别的应用程序无法操控硬件。之前的CPU没有保护模式的概念,现在CPU有保护模式的概念。

Inter CPU 权限一般有4级(不同的CPU有不同的等级定义): ring0~ring3,最低级 (ring3)的给应用程序,剩下的给操作系统。操作系统负责资源的分配,CPU负责权限的检测。

操作系统向应用程序提供一个接口(系统调用 system call),硬件厂家通过接口去实现硬件对应的驱动(操作硬件的代码)。应用程序通过接口向操作系统进行请求操作(操作系统进行判断并执行相应的操作)。

保护模式主要解决的问题:

- 权限问题
- 程序内存隔离问题 (硬件和操作系统共同完成)
- 允许多任务(在以前由操作系统进行切换,效率低)
- 虚拟8086模式:可以在保护模式下模拟运行实模式的代码(在保护模式下运行16位的代码),主要来兼容老程序。

Rootkit:通过加载特殊的驱动,修改系统内核,进而达到隐藏信息的目的。

软件开发者可以通过驱动开发进入内核。后来的操作系统(安卓、ios)改为静态链接驱动代码。

# 驱动程序的编写

DDK (Driver Developer Kit): 驱动开发包

WDK (Windows Driver Kit): 是一种完全集成的驱动程序开发系统,它包含 WindowsDriver Development Kit (DDK),用于测试 Windows 驱动器的可靠性和 稳定性。

#### WDK 微软官方文档

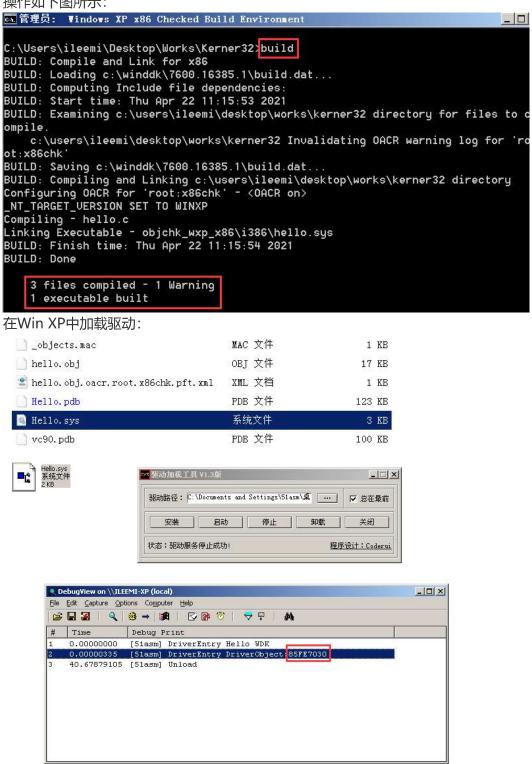
### Kernel 微软官方文档

驱动文件通过"makefile" 和 "sources" 两个配置文件来决定编译对应类型的驱动文件,写换到工程对应的目录下,打开命令行输入 build 即可,会生成对应的 . sys 文件。之后在对应版本的操作系统中通过驱动加载工具将驱动进行安装。驱动安装后,可以随时的启动和停止。安全模式启动操作系统,操作系统只会加载系统的驱动。驱动中一般没有UI操作。

### 代码示例:

```
#include <ntddk.h>
void DriverUnload(struct DRIVER OBJECT* DriverObject) {
 DbgPrint("[51asm] Unload");
// 驱动入口函数
NTSTATUS DriverEntry(struct DRIVER OBJECT* DriverObject,
PUNICODE STRING RegistryPath) {
 // 代码拥有 ring0 权限
 DbgPrint("[51asm] DriverEntry Hello WDK");
 DbgPrint("[51asm] DriverEntry DriverObject:%p", DriverObject);
 //*p = 1; // 会导致加载该驱动的操作系统出现蓝屏
 DriverObject->DriverUnload = DriverUnload;
 return STATUS_SUCCESS;
// sources 文件
TARGETNAME=Hello
TARGETTYPE=DRIVER
SOURCES=hello.c
```

## 操作如下图所示:



内核驱动必须通过一个三环的程序调用API进行安装、启动、停止、卸载。 硬件驱动的安装可以通过脚本文件进行安装