

## 2021/03/24\_x86逆向\_第15课\_字符串操作相关函数的识别(strlen、strcmp等)

笔记本: x86逆向-C

创建时间: 2021/3/24 星期三 12:54

作者: ileemi

- [strlen](#)
  - [VC++ 6.0](#)
  - [VS 2019](#)
- [strcpy](#)
  - [VC++ 6.0](#)
  - [VS 2019](#)
- [strcmp](#)
  - [VC++ 6.0](#)
  - [VS 2019](#)

# strlen

## VC++ 6.0

### Debug

没有优化, 通过汇编代码可以看到 "strlen" 函数的使用, 如下图所示:

```
.text:00401010      push    ebp
.text:00401011      mov     ebp, esp
.text:00401013      sub     esp, 40h
.text:00401016      push    ebx
.text:00401017      push    esi
.text:00401018      push    edi
.text:00401019      lea     edi, [ebp+var_40]
.text:0040101C      mov     ecx, 10h
.text:00401021      mov     eax, 0CCCCCCCch
.text:00401026      rep stosd
.text:00401028      push    offset Str      ; "Hello World!"
.text:0040102D      call    @strlen
.text:00401032      add     esp, 4
```

### Release

"strlen" 函数的实现代码被内联到调用的位置, 做到了无分支求字符串长度, 代码示例:

```
int main(int argc, char* argv[]) {
    return strlen("Hello World\n");
}

// VC++ 6.0 Release strlen 求字符串长度的定式
mov     edi, offset aHelloWorld ; "Hello World"
or      ecx, 0FFFFFFFFh ; ecx 赋值为无符号的最大值, 表示循环的次数
```

```

xor  eax,  eax ;  eax = 0
repne scasb ;  scasb 寻找 al, 与al不相等就重复循环 (ecx-1,  edi+1)
not  ecx
dec  ecx

```

// ecx 和字符串长度的关系(数学推导)

```
ecx = 0xFFFFFFFF = -1
```

循环的次数:

```

length + 1
ecx = -1 - length - 1
ecx = -length - 2
-ecx = length + 2
-ecx - 2 = length
neg(ecx) - 2 = length
not(ecx) + 1 - 2 = length
not(ecx) - 1 = length

```

## VS 2019

### Debug

没有优化, 通过汇编代码可以看到 "strlen" 函数的使用, 如下图所示:

```

.text:0041176C      rep stosd
.text:0041176E      mov     ecx, offset unk_41C007
.text:00411773      call    j_@__CheckForDebuggerJustMyCode@4 ; __CheckForDebuggerJustMyCode(x)
.text:00411778      push   offset Str ; "Hello World!\n"
.text:0041177D      call    j_strlen
.text:00411782      add     esp, 4
.text:00411785      pop     edi
.text:00411786      pop     esi
.text:00411787      pop     ebx
.text:00411788      add     esp, 0C0h
.text:0041178E      cmp     ebp, esp
.text:00411790      call    j__RTC_CheckEsp

```

### Release

使用了循环, 每次从字符串中取出一个字符, 当寄存器指向字符串的末尾时 (等于 0), 循环结束, 如下图所示:

```

.text:00401000      = dword ptr 8
.text:00401000      = dword ptr 0Ch
.text:00401000      = dword ptr 10h
.text:00401000      push    ebp
.text:00401001      mov     ebp, esp
.text:00401003      mov     eax, [ebp+argv]
.text:00401006      mov     eax, [eax]
.text:00401008      lea     edx, [eax+1]
.text:00401008      nop     dword ptr [eax+eax+00h]
.text:00401010      loc_401010: ; CODE XREF: _main+151j
.text:00401010      mov     cl, [eax]
.text:00401012      inc     eax
.text:00401013      test    cl, cl
.text:00401015      jnz     short loc_401010
.text:00401017      sub     eax, edx
.text:00401019      pop     ebp
.text:0040101A      retn
.text:0040101A      _main
.text:0040101A      endp

```

## strcpy

## VC++ 6.0

### Debug

没有优化，通过汇编代码可以看到 "strcpy" 函数的使用。

### Release

进行了优化，先使用无分支求长度，而后拷贝，代码示例：

```
push 200                ; Size
call ??2@YAPAXI@Z      ; operator new(uint)
mov edx, eax
mov eax, [esp+0Ch+argv]
or ecx, 0FFFFFFFFh
push edx                ; lpMem
mov edi, [eax]
xor eax, eax
repne scasb
not ecx ; 求长度 ecx = strlen(str) + 1, + 1 和 dec ecx 抵消
sub edi, ecx
mov eax, ecx
mov esi, edi
mov edi, edx
shr ecx, 2 ; ecx / 4, 求出目标字符串有多少个4字节
rep movsd ; 循环拷贝，每次4个字节
mov ecx, eax
and ecx, 3 ; ecx % 4, 求最后的字符串余数
rep movsb ; 拷贝剩余的字节数
```

## VS 2019

### Debug

没有优化，通过汇编代码可以看到 "strcpy" 的使用

### Release

使用了循环结构，每次重源地址中拷贝一个字节数据到目标地址上，如下图所示：

```

.text:00401000      = dword ptr 8
.text:00401000 argv  = dword ptr 0Ch
.text:00401000 envp  = dword ptr 10h
.text:00401000
* .text:00401000      push     ebp
* .text:00401001      mov      ebp, esp
* .text:00401003      push     esi
* .text:00401004      push     200
* .text:00401009      call    sub_401044
* .text:0040100E      mov      ecx, [ebp+argv]
* .text:00401011      add      esp, 4
* .text:00401014      mov      esi, [ecx]
* .text:00401016      mov      ecx, eax
* .text:00401018
* .text:00401018 loc_401018:      mov      dl, [esi]
* .text:0040101A      lea      esi, [esi+1]
* .text:0040101D      mov      [ecx], dl
* .text:0040101F      lea      ecx, [ecx+1]
* .text:00401022      test     dl, dl
* .text:00401024      jnz      short loc_401018
* .text:00401026      push     1
* .text:00401028      push     eax
* .text:00401029      call    sub_401036
* .text:0040102E      add      esp, 8
* .text:00401031      xor      eax, eax
* .text:00401033      pop      esi

```

源 目标

# strcmp

## VC++ 6.0

### Debug

没有优化，通过汇编代码可以看到 "strcmp" 函数的使用。

### Release

有两个 "sub" 指令的结尾特征，使用分支结构逐字节对比，代码形式如下：

sbb eax, eax

sbb eax, 0FFFFFFFh

```

.text:00401010      mov      eax, [esp+14h+argv]
...
.text:0040101A      mov      edi, [eax]
...
.text:00401038      mov      esi, offset aHelloWorld ; "Hello
...
.text:0040103D
.text:0040103D loc_40103D:
.text:0040103D      mov      dl, [eax]
.text:0040103F      mov      bl, [esi]
.text:00401041      mov      cl, dl
// 逐字节比较
.text:00401043      cmp      dl, bl
.text:00401045      jnz      short loc_401065
.text:00401047      test     cl, cl
.text:00401049      jz       short loc_401061
.text:0040104B      mov      dl, [eax+1]
.text:0040104E      mov      bl, [esi+1]
.text:00401051      mov      cl, dl
.text:00401053      cmp      dl, bl

```

```

.text:00401055      jnz          short loc_401065
.text:00401057      add          eax, 2
.text:0040105A      add          esi, 2
// 判断是否到字符串末尾的 '\0', 不是继续比较
.text:0040105D      test         cl, cl
.text:0040105F      jnz          short loc_40103D
.text:00401061
.text:00401061 loc_401061:
// eax = 0 返回0, 两个字符串相等
.text:00401061      xor          eax, eax
.text:00401063      jmp          short loc_40106A
.text:00401065      ; -----
.text:00401065 loc_401065:
.text:00401065
// eax = eax - eax; // eax = 0;
.text:00401065      sbb          eax, eax
// eax = eax - (-1); // eax = 0 + 1 = 1
.text:00401067      sbb          eax, 0FFFFFFFFh
.text:0040106A
.text:0040106A loc_40106A:
.text:0040106A      test         eax, eax
.text:0040106C      jz           short loc_40107B
.text:0040106E      push        offset Format      ; "ok\n"
.text:00401073      call        _printf
.text:00401078      add          esp, 4
.text:0040107B
.text:0040107B loc_40107B:
.text:0040107B      push        ebp                ; lpMem

.text:0040107C      call        sub_401090
.text:00401081      add          esp, 4
.text:00401084      xor          eax, eax
.text:00401086      pop         edi
.text:00401087      pop         esi
.text:00401088      pop         ebp
.text:00401089      pop         ebx
.text:0040108A      retn
.text:0040108A _main endp

```

## VS 2019

### Debug

没有优化，通过汇编代码可以看到 "strcmp" 函数的使用。

有一个 "sub" 和一个 "or" 指令的结尾特征，使用分支结构逐字节对比，代码形式如下：

```
sbb eax, eax
```

```
or eax, 1
```

```
.text:0040101F      mov     ecx, [ebp+argv]
.text:00401022      mov     edi, eax
.text:00401024      add     esp, 4
.text:00401027      mov     esi, edi
.text:00401029      mov     edx, [ecx]
.text:0040102B      nop     dword ptr [eax+eax+00h]
.text:00401030  loc_401030:
.text:00401030      mov     cl, [edx]
.text:00401032      lea     edx, [edx+1]
.text:00401035      mov     [esi], cl
.text:00401037      lea     esi, [esi+1]
.text:0040103A      test    cl, cl // 判断是否到达末尾
.text:0040103C      jnz     short loc_401030
.text:0040103E      mov     ecx, offset aHelloWorld ; "Hello

.text:00401043
.text:00401043  loc_401043:
.text:00401043      mov     dl, [eax]
.text:00401045      cmp     dl, [ecx] // 逐字节比较
.text:00401047      jnz     short loc_401063
.text:00401049      test    dl, dl
.text:0040104B      jz      short loc_40105F
.text:0040104D      mov     dl, [eax+1]
.text:00401050      cmp     dl, [ecx+1]
.text:00401053      jnz     short loc_401063
.text:00401055      add     eax, 2
.text:00401058      add     ecx, 2
.text:0040105B      test    dl, dl
.text:0040105D      jnz     short loc_401043
.text:0040105F
.text:0040105F  loc_40105F:
.text:0040105F      xor     eax, eax // 两个字符相等
.text:00401061      jmp     short loc_401068
.text:00401063 ; -----
.text:00401063  loc_401063:
.text:00401063      sbb     eax, eax // eax = 0
.text:00401065      or      eax, 1 // eax = 1
.text:00401068  loc_401068:
.text:00401068      test    eax, eax
.text:0040106A      jz      short loc_401079
```

```
.text:0040106C      push     offset Format      ; "ok\n"
.text:00401071      call     _printf
.text:00401076      add      esp, 4
.text:00401079
.text:00401079  loc_401079:
.text:00401079      push     1
.text:0040107B      push     edi                  ; Block

.text:0040107C      call     _delete
.text:00401081      add      esp, 8
.text:00401084      xor      eax, eax
.text:00401086      pop      edi
.text:00401087      pop      esi
.text:00401088      pop      ebp
.text:00401089      retn
.text:00401089  _main  endp
```