

## 2020/08/14\_网络编程\_第8课\_补课

笔记本： 网络编程

创建时间： 2020/8/14 星期五 10:31

作者： ileemi

- [MFC聊天室](#)
- [MFC 线程的使用](#)

# MFC聊天室

创建MFC工程，勾选socket（不需要初始化套接字）

## 1. 初始化socket

将按钮设置为灰色： `EnableWindow`

# MFC 线程的使用

创建接受连接的线程类 -- `CAcceptThread` 基类： `CWinThread`（右键右向导--添加MFC类 包含头文件 `AfxWin.h`）

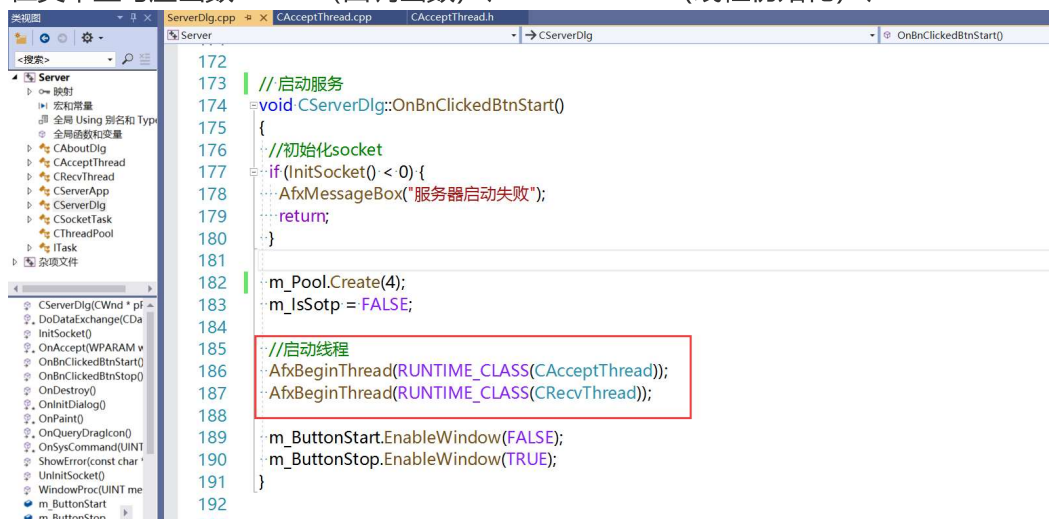
编译器会自动添加两个宏：

在类的头文件中添加： `DECLARE_DYNCREATE(CAcceptThread)`

在类的.cpp文件中添加： `IMPLEMENT_DYNCREATE(CAcceptThread, CWinThread)`

启动线程： `AfxBeginThread(RUNTIME_CLASS(类名));`

在类中重写虚函数： `Run`（回调函数）、`InitInstance`（线程初始化）、`ExitInstance`

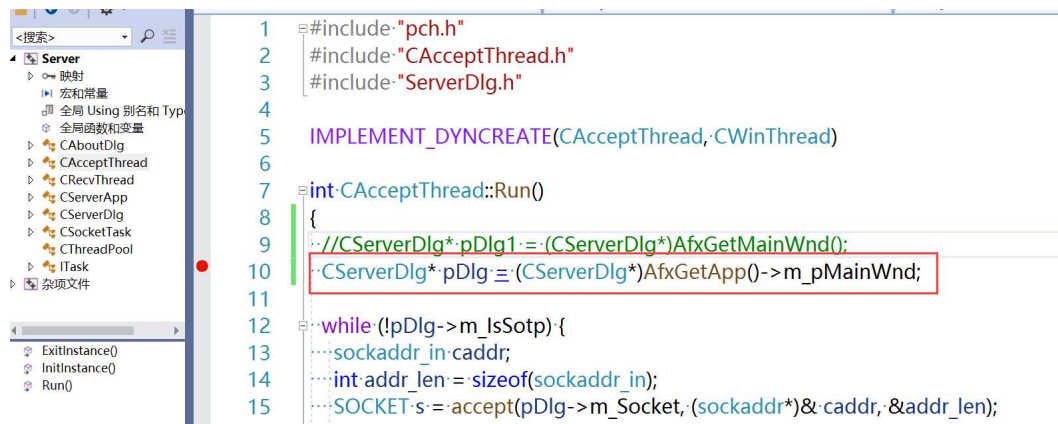


MFC 创建线程不需要解决传参的问题直接获取主窗口对象（指针）

`AfxGetMainWnd()`、`AfxGetApp`：一个用来接收连接，另一个接收数据

获取主窗口对象:

```
CServerDlg* pDlg = (CServerDlg*)AfxGetApp()->m_pMainWnd;
```

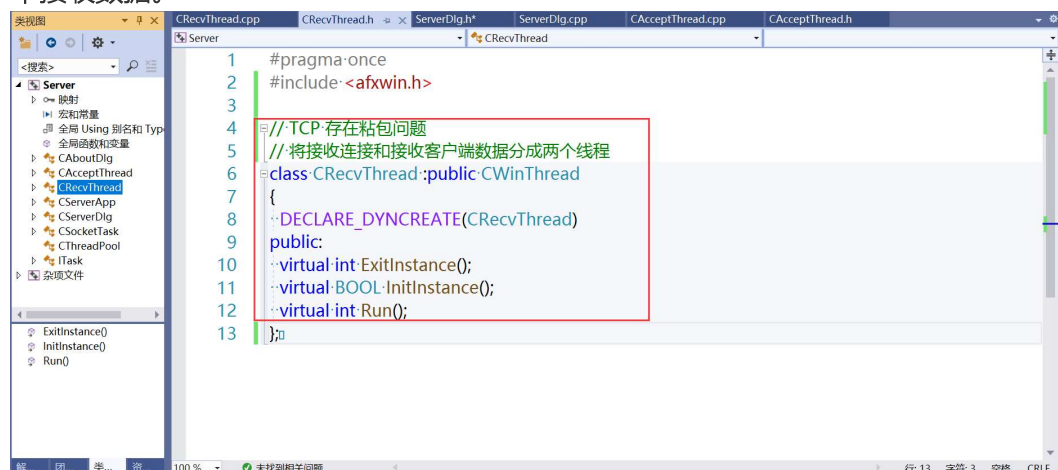


接受客户端连接不需要处理同步问题，将socket添加到数组的尾部，不影响另外一个线程获取数组数据，删除数组的时候需要注意同步问题

发送消息给主窗口，让其操作主界面，不然会有同步问题。

使用 主窗口指针对象.PostMessageA 。

TCP 存在粘包问题，将接收连接和接收客户端数据分成两个线程，在 CRecvThread 类中接收数据。



任务类 CSocketTask -- 基类 ITask

在主窗口类中创建线程池

GetCursorPos -- 获取鼠标位置