

## 2021/04/13\_MFC原理\_第2课\_MFC框架的模拟实现、RTTI

笔记本: MFC原理  
创建时间: 2021/4/13 星期二 10:25  
作者: ileemi  
标签: RTTI

---

- [函数入口](#)
- [窗口注册到显示](#)
- [运行时类型识别 \(RTTI\)](#)

## 函数入口

```
#include "CTestApp.h"

// 全局对象，为应用程序示例
CTestApp theApp;

CMyWinThread* AfxGetThread() {
    return &theApp; // 派生类转基类指针
}

int main() {
    int nReturnCode = -1;
    // 获取线程
    CMyWinThread* pThread = AfxGetThread();
    // 利用多态，初始化示例，创建窗口
    if (!pThread->InitInstance()) {
        // 窗口初始化失败，调用ExitInstance去处理可能已添加的资源
        nReturnCode = pThread->ExitInstance();
        goto InitFailure;
    }

    // 利用多态，进入消息循环
    nReturnCode = pThread->Run();

InitFailure:
    return nReturnCode;
}
```

# 窗口注册到显示

TODO

---

## 运行时类型识别 (RTTI)

RTTI (Run-Time Type Identification), 通过运行时类型信息程序能够使用基类的指针或引用来检查这些指针或引用所指的对象的实际派生类型。

使用场景：

- 类型识别
- 动态创建

C++的类型识别可使用关键字 `typeid`，头文件为 `typeinfo`。可以识别基本的数据类型 (int、float等)。 `typeid` 多态就需要对对应的对象取内容，使用示例：

```
CMyView* pView = new CTestView();
```

```
printf("%s\r\n", typeid(*pView).name()); // 输出结果：class CTestView
```