

2020/07/10_MFC_第10课_补课

笔记本: MFC
创建时间: 2020/7/10 星期五 15:46
作者: ileemi
标签: 树控件

- [控件成员变量类型的绑定](#)
- [树控件](#)
- [条件断点的使用](#)
- [响应快捷键](#)
- [菜单快捷键](#)
- [类工厂](#)
- [多态的应用](#)

控件成员变量类型的绑定

- 绑定控件和值类别的区别:
看对控件的需求程度, 需求只是取值等绑定控件值就可以
对控件的需求比较大的时候, 绑定控件类, 使用 MFC 提供的 API 即可 (例如下拉列表对这个控件的操作 (增加、删除、修改等) 多的时候) 就需要使用MFC 封装的类 CComboBox 的成员函数来实现对应的功能。

通过DDX 绑定的控件, 在使用 UpdateData(TRUE) 的前提下, 控件上的值会实时更新到对应的变量上。

树控件

根结点 -- 结点 -- 子节点

MFC 类: **CTreeCtrl**

- 增加结点 (根节点、结点、子节点都支持): **InsertItem**
- 获取结点文本数据: **GetItemText**
- 获取选中的项: **GetSelectedItem**

代码示例:

```
162 void CTreeControlDlg::OnBnClickedAdd()
163 {
164     m_TreeTest.DeleteAllItems(); // 清空树表中的项
165
166     // 添加根节点
167     HTREEITEM hQuick = m_TreeTest.InsertItem("快速访问");
168     m_TreeTest.InsertItem("桌面", hQuick);
169     m_TreeTest.InsertItem("下载", hQuick);
170     m_TreeTest.InsertItem("文档", hQuick);
171     m_TreeTest.InsertItem("图片", hQuick);
172
173     // 添加结点
174     HTREEITEM hComputer = m_TreeTest.InsertItem("此电脑");
175     // 添加子节点
176     HTREEITEM hChild = m_TreeTest.InsertItem("C 盘", hComputer);
177     m_TreeTest.InsertItem("Book", hChild);
178
179     m_TreeTest.InsertItem("D 盘", hComputer);
180     m_TreeTest.InsertItem("E 盘", hComputer);
181     m_TreeTest.InsertItem("F 盘", hComputer);
182
183     HTREEITEM hNetwork = m_TreeTest.InsertItem("网络");
184     m_TreeTest.InsertItem("Wireless N Router-TL-WR886N", hNetwork);
185 }
186
187 void CTreeControlDlg::OnDblclkTreeTest(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult)
188 {
189     // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
190     *pResult = 0;
191
192     // 获取选中的项
193     HTREEITEM hTree = m_TreeTest.GetSelectedItem();
194     // 获取结点文本数据
195     CString strText = m_TreeTest.GetItemText(hTree);
196     AfxMessageBox(strText);
197 }
198 }
```

条件断点的使用

响应快捷键

PreTranslateMessage 消息响应的时机要比 **DispatchMessage** 窗口过程函数处理消息的时机要早。所以想要处理的消息要比 **DispatchMessage** 还要早的时候, 就重写虚函数 **PreTranslateMessage**。

代码示例：

```
201 void CTreeControlDlg::OnKeyDown(UINT nChar, UINT nRepCnt, UINT nFlags)
202 {
203     // TODO: 在此添加消息处理程序代码和/或调用默认值
204     /*
205     这里下断点，按下键盘上的键，按键消息没有来去对应的 "...APP" 类中
206     的 InitInstance 方法的 "INT_PTR nResponse = dlg.DoModal();" 处，
207     经过查看消息循环，在其内部没有调用 DispatchMessage，所以可以重写虚函数 "PreTranslateMessage"
208     */
209     CDialogEx::OnKeyDown(nChar, nRepCnt, nFlags);
210 }
211
212 BOOL CTreeControlDlg::PreTranslateMessage(MSG* pMsg)
213 {
214     // TODO: 在此添加专用代码和/或调用基类
215     if (pMsg->message == WM_KEYDOWN)
216     {
217         AfxMessageBox("MessageBox");
218     }
219     return CDialogEx::PreTranslateMessage(pMsg);
220 }
```

菜单快捷键

快捷键和菜单同时响应一个功能时，需要将快捷键的ID和菜单的ID一致。

类工厂

解决new对象时的switch过长。

多态的应用

在CAD绘图中，使用多态解决绘制图形时，使用switch来new对应的图形，new图形的代码基本一致，后面添加新图形，switch内部就需要添加一些基本一致的代码。