

## 2020/05/20\_C++\_第11课\_俄罗斯方块

笔记本: C++

创建时间: 2020/5/20 星期三 20:36

作者: ileemi

---

- [俄罗斯方块的设计](#)

# 俄罗斯方块的设计

面向对象的一般做法: 找实体:

俄罗斯方块显示思路:

遍历数组: 显示墙时, 同时遍历方块数据, 在显示背景的时候, 同时显示方块

下移移动: 当方块的纵坐标+4等于下方墙体的时候, 禁止移动

将方块的坐标和墙体下方的坐标做对比判断, 如果相等, 说明到达最下方, 方块的最下方坐标和墙体重叠, 这个时候需要将方块放上移动一下