#### 2021/03/09 x86逆向 第4课 基本运算(除法相关定理和推理)

**笔记本:** x86逆向-C

创建时间: 2021/3/9 星期二 9:44

作者: ileemi

• 相关定理和推理

• 无符号整数除以2的幂

• 有符号整数除以2的幂

• 无符号整数除以非2的幂

# 相关定理和推理

• 定理1

若x为实数,有:

(x 向下取整) <= x, 且(x 向上取整) >= x

推导1:

x-1 < (x) 向下取整 <= x <= (x) 向上取整 < x + 1

推导2:

x < (x) 向下取整 + 1

推导3(当x不为整数时):

(x) 向上取整 = (x) 向下取整 + 1

• 定理2

若x为整数,则:

(x) 向下取整 = x, 且 (x) 向上取整 = x

• 定理4

若x为实数, n为整数, 有:

(x + n) 向下取整 = (x) 向下取整 + n

(x + n) 向上取整 = (x) 向上取整 + n

### 无符号整数除以2的幂

定式: shr reg, n

代码示例:

```
// unsigned int argc
printf("%d\n", argc / 4);
// 对应的汇编代码 Release
mov eax, [esp+argc]
shr eax, 2
```

## 有符号整数除以2的幂

定式1(除数等于2时): cdq sub eax, edx sar eax, 1

#### 代码示例:

```
// int argc
printf("%d\n", argc / 2);
// 对应的汇编代码 Debug
上层转下层: 等价除以2
```

**edq**:符号扩展,将 eax 最高位填充到 edx 中,如果 eax 的最高位(符号位)为1,则 edx 的值就为 0xFFFFFFFF,也就是 -1,否则为 0。

定式2:除数是大于2,且数值为2的幂

cdq

and edx, imm; imm =  $2^n - 1$ 

add eax, edx sar eax, n

代码示例:

```
// int argc
printf("%d\n", argc / 4);
```

若能证明 2<sup>n</sup> - 1 等于 imm,则除数为: **2的n次方**,也就是 **被除数 (有符号数整型) / 2<sup>n</sup>** 

C语言的右移位运算 (无符号) 相当于数学除法并求下整 (向下取整) 运算:

(x/8向下取整) = x >> 3

负数进行移位操作需要进行调整(负数区间):

除法: 10/8=1, 移位: 10 >> 3=1

除法: -10 / 8 = -1, 移位: -10 >> 3 = -10+8-1 >> 3 = -1

# 无符号整数除以非2的幂

如果除数是变量,则只能使用除法指令,只要除数为常量该程序的汇编代码就有 优化的空间。根据除数的数值相关特性,编译器有对应的处理方式。 无符号变量除以常量定式: mov eax, MgcNum mul [rsg+argc] shr edx, 2

在乘法指令中,由于edx存放乘积数据的高4字节,所以直接使用edx就相当于乘积右移了32位,再算上 shr edx, 2 就相当于移动移动了34位。

除数 = (2^(32+2) / MgcNum) 向上取整 代码示例:

```
// unsigned int argc
printf("%d\n", argc / 5);

// Release对应汇编
mov eax, 0CCCCCCCDh; 3435973837
mul [esp+argc]
shr edx, 2; 2^34 =

除数 = (17179869184 / 3435973837) 向上取整 = (4.9999...) 向上取整 = 5
```

Debug: 没有优化

Release:不使用div相关除法指令,优先考虑使用其他运算指令进行代替。