2021/02/25 PE 第8课 导出表

笔记本: PE

创建时间: 2021/2/25 星期四 10:16

作者: ileemi

预留空间

• 使用内敛汇编: asm{xxxx}

- 自定义dll进行预留空间(dll的空间大小和被加载程序的字节大小一致)
- 移动主模块ImageBase预留空间,动态申请
- 定义节,合并节(防止节之间不连续)

手写一个最小字节的可执行的PE文件时导入表可以取消。

数据目录项保守可以留4项。

文件对齐值小于200,内存对齐值也必须小于200,需要一致,不然操作系统不承认其是一个有效的PE文件。

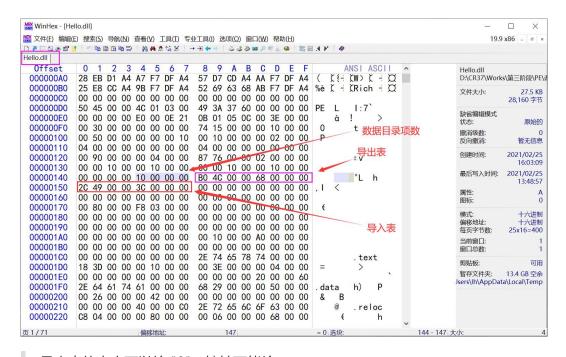
导出表

IMAGE_DIRECTORY_ENTRY_EXPORT: 记录导出函数的RVA的表,将导出表一般讲"dll",可执行程序很少有导出表(一般不这样做)。

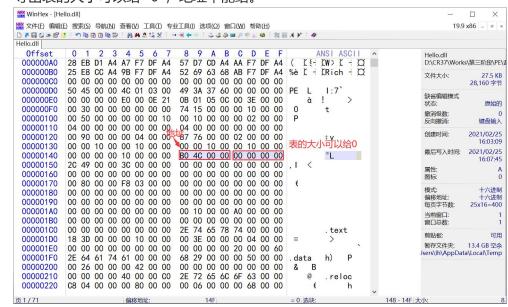
通过导入表可以知道API的地址,通过 LoadLibrary 得到 ImageBase,dll中会记录每个导出函数的 RVA,之后通过GetProcAddress就可以获取导出函数在内存中的地址。

自己编写的 "dll" 中有导出函数,操作系统是怎样去识别该 "dll" 中导出函数的地址的,就需要建立一个导出表,用来专门记录导出函数RVA。一般记录在dll中,可执行文件中也可以记录其内部的导出函数(可执行文件中没有导出函数也就没有导出表),使用时,就需要将可执行文件当作 "dll" 去使用,但是这样做维护性比较差。

通过汇编编写的 "dll" 需要写一个 "Dllmain" 函数,通过分析生成的 ".dll" 文件,文件中PE下数两行半为 "OEP"(可以抹掉,应为 "Dllmain" 不是必须写的)。对于一个 "dll" 程序来说,入口地址不是必须的。



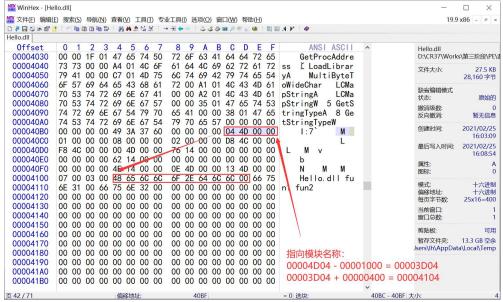
导出表的大小可以给 "0", 地址不能给。



导出表的结构

```
typedef struct IMAGE EXPORT DIRECTORY {
 DWORD Characteristics; // 属性特定,参考
 DWORD TimeDateStamp; // 日期,参考
 WORD MajorVersion; // 主要版本,参考
 WORD MinorVersion // 次要版本,参考
 DWORD Name; // 模块名称, 重要
 DWORD Base: // 序号基址
 DWORD NumberOfFunctions; // 导出函数的总数量
 DWORD NumberOfNames; // 导出函数按照名字导出的数量(导出函数可以有名
称以及需要导出,需要进行区分)
 DWORD AddressOfFunctions; // 函数地址表
 DWORD AddressOfNames; // 名称表
```

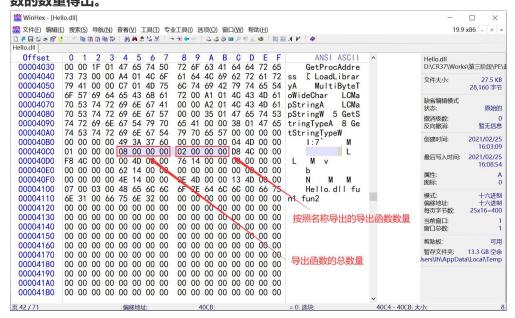
• 模块名称:

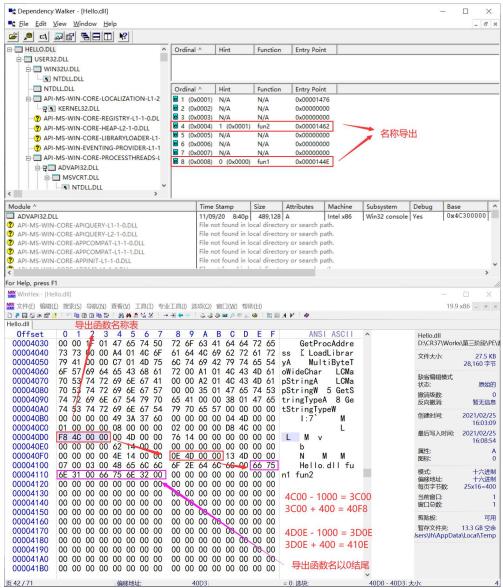


模块基址(dll希望被加载的模块基址),操作系统不满足该dll希望被加载的地址时,就需要修正代码,但是一般都会满足:

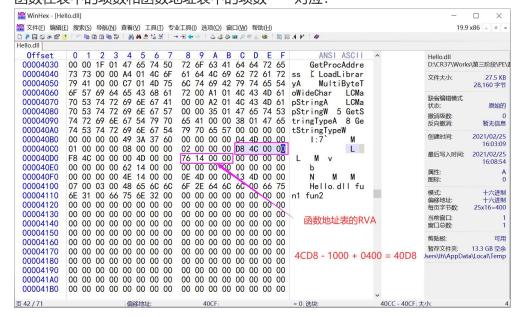


导出函数按照名字导出的数量(导出函数可以有名称以及需要导出,需要进行区分), 序号导出的导出函数数量可以由总的导出函数数量减去名字导出的导出函数的数量得出。

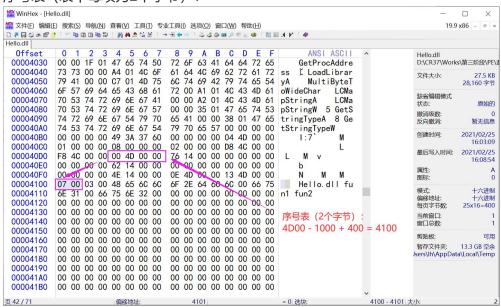




函数地址表RVA为(地址表上的值指向的位置上的值作为RVA),名称表中导出函数在表中的项数和函数地址表中的项数——对应:



• 序号表 (表中每项为2个字节):

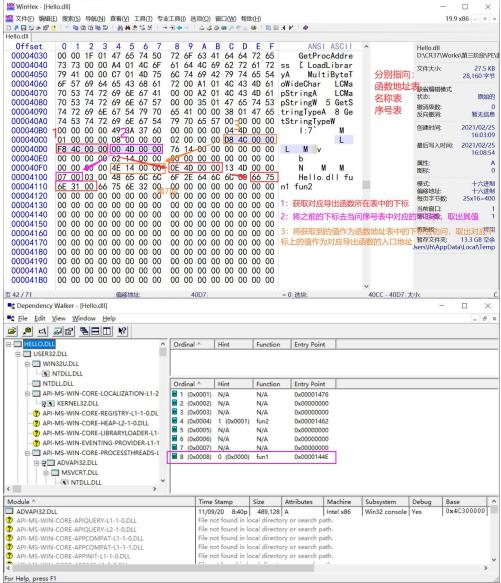


正常查询:

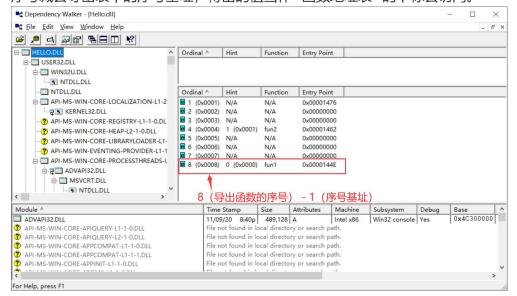
名称导出: 名称表 --> 序号表 --> 函数地址表

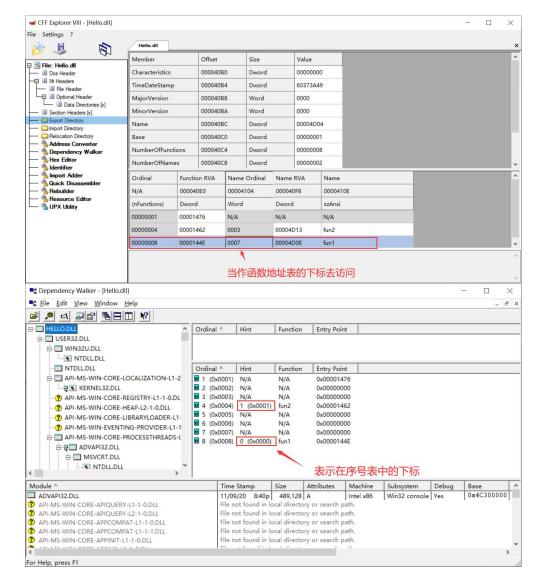
序号导出: 序号表 --> 函数地址表

名称导出:通过名称表查询指定的导出函数名称所在表中的下标,再去查询序号表,通过名称表中的下标去获取序号表中对应的下标上的值作为函数地址表中的下标,之后去访问函数地址表,将之前的值作为下标去访问,取出对应下标上的值作为对应导出函数的入口地址,如下入所示:



• 序号导出:通过 "Dependency Walker" 工具查看对应的导出函数的序号,将其序号减去导出表中的序号基址,得出的值当作 "函数地址表" 的下标去访问。





Dependency Walker 工具就是通过遍历目标 ".dll" 中的导出表显示对应的导出函数信息的

定位导出表的文件偏移位置

定位导出表的位置, 所处在哪个节中:

