

2020/07/09_MFC_第9课_CAD05_图形的撤消重做

笔记本: MFC

创建时间: 2020/7/9 星期四 15:40

作者: ileemi

- [图形的撤消重做](#)
- [增加的撤销和重做](#)
- [命令模式](#)

图形的撤消重做

之前的学生数据的增删改查管理的是**数据**，现在图形的撤销重做管理的就是**动作**。
可以进行撤销重做的操作（动作）：

增加，旋转，删除，移动，修改（图形样式：画笔、画刷）

管理一些东西都需要对其进行做封装，方便管理。

```
class IOperator  
{
```

I --> Interface

只用来做接口，是一个抽象类，不能够被实例化。抽象类记得写上虚析构。

CommandManager

增加的撤销和重做

撤销：把图形从链表删除

重做：把图形重新加入到链表中

命令模式

命令模式（设计模式中的一种）：动作（操作，命令）都是可以被封装，移动，存储，传递，执行的。

将动作封装成类，动作需要的数据为该类的成员，动作用来做的事情为该类的成员函数。

父类一般命名为：ICommand

重做：Execute（执行）

撤销：UnExecute（）

