

ALEXANDER RANKOV

ÉTUDIANT EN GÉNIE LOGICIEL

514-746-9895 | Vaudreuil-Dorion, Québec, J7V 9B9 | alexander.rankov.1@ens.etsmtl.ca | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#)
Français, anglais, bulgare

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel	2025 - En cours
École de Technologie Supérieure (ÉTS), Montréal	
Diplôme d'études collégiales en intégration multimédia	2022 - 2025
Collège de Maisonneuve, Montréal	
Persévérance scolaire	2020 - 2021
Certificat de persévérance en Éthique et culture religieuse	
Certificat de mérite pour l'élève - Coup de cœur	2019 - 2020
Anglais enrichi et arts plastiques	

CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

Informatique

Langages de programmation : HTML5, CSS3, JavaScript, SASS, PHP, Java, C#, C++, GDScript
Frameworks et bibliothèques : React
Outils de versionnement et gestion : GitHub, Trello, GanttProject
Outils de développement : Visual Studio Code, Visual Studio, Eclipse, IntelliJ, WordPress

Logiciels

Moteurs de jeu : Unity, Unreal Engine, Godot
Infographie et multimédia : Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Illustrator, Photoshop, XD, Substance Painter, Wix
3D et animation : Maya, Blender

PROJETS D'ÉTUDES

Échapper au labyrinthe

Mars 2025

- Réaliser un jeu vidéo en six semaines comme projet de fin d'études au Collège de Maisonneuve.
- Apprendre l'utilisation des Blueprints dans Unreal Engine pour concevoir la logique et les mécaniques de jeu.
- Découvrir Blender pour la modélisation 3D et intégration d'éléments visuels dans l'environnement du jeu.

Pixel Adventure

Juin 2024

- Développer un jeu 2D en C# avec la gestion des scènes, du joueur et de la logique du jeu via un Game Manager.
- Créer des actifs originaux en pixel art, incluant les animations.
- Améliorer mes compétences en architecture de code, débogage et optimisation de la boucle de jeu pour assurer une expérience fluide.

Projet Achernar**Mai 2024**

- Concevoir un jeu 3D sur Unity.
- Contribuer à la programmation des mécaniques de jeu.
- Développer des compétences de travail d'équipe, de gestion de projet et de collaboration.

Page web avec une liste des tâches**Octobre 2024**

- Développer une application web avec une liste des tâches à faire pour l'utilisateur dans le cadre d'un projet d'apprentissage de React.
- Mettre en pratique des concepts de composants et d'états pour gérer l'affichage dynamique.
- Approfondir les bases de la programmation front-end moderne avec React.

Redesign du site - Centre d'entraînement Crow**Décembre 2023**

- Analyser des problèmes d'ergonomie, de navigation et de design du site existant afin de proposer des améliorations ciblées.
- Concevoir une nouvelle maquette interactive sur Adobe XD.
- Faire la programmation complète du site web, de l'intégration du design à l'implémentation des fonctionnalités front-end.

Quiz aviation**Mai 2022**

- Programmer un site web interactif en JavaScript appliquant les principes de conception mobile-first pour une interface responsive.
- Implémenter un système de stockage local (localStorage) pour sauvegarder la progression du joueur.
- Renforcer des compétences en logique front-end, gestion des événements et structuration du code JavaScript.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**Monteur vidéo****Hockey Québec, Montréal****Mars 2025 - Mai 2025
(stage)**

- Monter des vidéos promotionnelles en respectant l'identité visuelle de l'entreprise.
- Créer des animations en motion design avec After Effects selon les lignes graphiques établies.
- Collaborer avec l'équipe afin d'assurer une cohérence et un ton visuel engageant.

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL**Commis-emballeur****Metro Inc., Vaudreuil-Dorion****Juillet 2024 - En cours**

- Préparer les commandes en emballant les produits des clients.
- Vérifier la qualité des articles avant l'emballage.
- Utiliser du matériel d'emballage approprié pour protéger les produits.