

ALEXANDER RANKOV

ÉTUDIANT EN GÉNIE LOGICIEL

514-746-9895 | Vaudreuil-Dorion, Québec, J7V 9B9 | alexander.rankov.1@ens.etsmtl.ca | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#)
Français, anglais, bulgare

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel École de Technologie Supérieure (ÉTS), Montréal	2025 - En cours
Diplôme d'études collégiales en intégration multimédia Collège de Maisonneuve, Montréal	2022 - 2025
Persévérance scolaire Certificat de persévérance en Éthique et culture religieuse	2020 - 2021
Certificat de mérite pour l'élève - Coup de coeur Anglais enrichi et arts plastiques	2019 - 2020

CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

Informatique

Langages de programmation : HTML5, CSS3, JavaScript, SASS, PHP, Java, C#, C++, GDScript

Frameworks et bibliothèques : React

Outils de versionnement et gestion : GitHub, Trello, GanttProject

Outils de développement : Visual Studio Code, Visual Studio, Eclipse, IntelliJ, WordPress

Logiciels

Moteurs de jeu : Unity, Unreal Engine, Godot

Infographie et multimédia : Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Illustrator, Photoshop, XD, Substance Painter, Wix

3D et animation : Maya, Blender

PROJETS D'ÉTUDES

Échapper au labyrinthe <ul style="list-style-type: none">Réaliser un jeu vidéo en six semaines comme projet de fin d'études au Collège de Maisonneuve.Apprendre l'utilisation des Blueprints dans Unreal Engine pour concevoir la logique et les mécaniques de jeu.Découvrir Blender pour la modélisation 3D et intégration d'éléments visuels dans l'environnement du jeu.	Mars 2025
Pixel Adventure <ul style="list-style-type: none">Développer un jeu 2D en C# avec la gestion des scènes, du joueur et de la logique du jeu via un Game Manager.Créer des actifs originaux en pixel art, incluant les animations.Améliorer mes compétences en architecture de code, débogage et optimisation de la boucle de jeu pour assurer une expérience fluide.	Juin 2024

Projet Achnar

Mai 2024

- Concevoir un jeu 3D sur Unity.
- Contribuer à la programmation des mécaniques de jeu.
- Développer des compétences de travail d'équipe, de gestion de projet et de collaboration.

Page web avec une liste des tâches

Octobre 2024

- Développer une application web avec une liste des tâches à faire pour l'utilisateur dans le cadre d'un projet d'apprentissage de React.
- Mettre en pratique des concepts de composants et d'états pour gérer l'affichage dynamique.
- Approfondir les bases de la programmation front-end moderne avec React.

Redesign du site - Centre d'entraînement Crow

Décembre 2023

- Analyser des problèmes d'ergonomie, de navigation et de design du site existant afin de proposer des améliorations ciblées.
- Concevoir une nouvelle maquette interactive sur Adobe XD.
- Faire la programmation complète du site web, de l'intégration du design à l'implémentation des fonctionnalités front-end.

Quiz aviation

Mai 2022

- Programmer un site web interactif en JavaScript appliquant les principes de conception mobile-first pour une interface responsive.
- Implémenter un système de stockage local (localStorage) pour sauvegarder la progression du joueur.
- Renforcer des compétences en logique front-end, gestion des événements et structuration du code JavaScript.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Monteur vidéo Hockey Québec, Montréal

Mars 2025 - Mai 2025
(stage)

- Monter des vidéos promotionnelles en respectant l'identité visuelle de l'entreprise.
- Créer des animations en motion design avec After Effects selon les lignes graphiques établies.
- Collaborer avec l'équipe afin d'assurer une cohérence et un ton visuel engageant.

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Commis-emballeur Metro Inc., Vaudreuil-Dorion

Juillet 2024 - En cours

- Préparer les commandes en emballant les produits des clients.
- Vérifier la qualité des articles avant l'emballage.
- Utiliser du matériel d'emballage approprié pour protéger les produits.