Programowanie obiektowe

Laboratorium 2

Zadanie 2

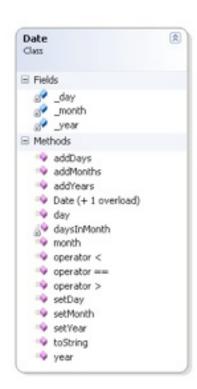
Nazwisko i imię: Tobolski Tymon Prowadzący: Michał Kucharzak

Nr indeksu: 181037 Grupa: WT/TP 13:15 - 15:00

Pola:

```
unsigned char _day - zmienna przechowująca dzień unsigned char _month - zmienna przechowująca miesiąc int year - zmienna przechowująca rok
```

```
Metody:
Date(unsigned char d,
      unsigned char m, int y)
                                         - konstruktor klasy
unsigned char daysInMonth()
                                         - zwraca ilość dni w obecnym miesiącu
unsigned char day()
                                         - zwraca dzień
void setDay(unsigned char d)
                                         - ustawia dzień
unsigned char month()
                                         - zwraca miesiąc
void setMonth(unsigned char m)
                                         - ustawia miesiac
int year()
                                         - zwraca rok
void setYear(int y)
                                         - ustawia rok
string toString()
                                         - zamienia date na łańcuch
                                          znaków postaci dd.mm.yyyy
void addDays(unsigned int d)
                                         - dodaje d dni do daty
void addMonths(unsigned int m)
                                         - dodaje m miesięcy do daty
void addYears(unsigned int y)
                                         - dodaje v lat do daty
void subtractDays(unsigned int d)
                                         - odejmuje d dni od daty
void subtractMonths(unsigned int m) - odejmuje m miesięcy od daty
void subtractYears(unsigned int y) - odejmuje y lat od daty
```



operatory porównania (porównanie day(), month() i year()) bool operator==(Date &that)

bool operator>(Date &that)
bool operator<(Date &that)</pre>

friend ostream &operator<<(ostream &out, Date &date) - operator zapisu do strumienia</pre>

Załączniki:

- Date.h nagłówek klasy Date
- Date.cpp implementacja klasy Date
- main.cpp przykład użycia