

Grafika Komputerowa

Ray Tracing

Autor:

Jacek Wieczorek

Prowadzący:

Dr inż. Tomasz Kapłon

Wydział Elektroniki

III rok

Pn TP 8.15 - 11.00

6 stycznia 2012

1 Cel projektu

Celem projektu było zaimplementowanie rekursywnej algorytmu śledzenia promieni *Ray Tracing*.

2 Ray Tracing

Ray Tracing opiera się ona na analizowaniu poszczególnych promieni emitowanych przez źródło światła w kierunku od źródła światła do rzutni. Następnie wylicza się kolejne kierunki odbicia analizowanego promienia od ścian obiektów, aż do wyznaczania kierunku ostatniego odbicia promienia. Prosta wyznaczana przez ostatni kierunek odbicia analizowanego promienia przecina rzutnię, bądź nie.

3 Opis algorytmu