

# Runner

Internetowy system wspierania treningów  
areobowych z aplikacją mobilną

Jacek Wieczorek 181043

# Plan prezentacji

- Przedstawienie projektu
- Model biznesowy
- Opis systemu
- Aplikacja internetowa
- API
- Aplikacja mobilna

# Przedstawienie projektu

- System do zarządzania treningami
- Archiwizacja osiągnięć
- Możliwość integracji z innymi użytkownikami
- Forma portalu społecznościowego
- Mierzenie osiągnięć

# Model biznesowy

- Integracja z innymi użytkownikami
- Możliwość rywalizacji
- Social Media jako forma spędzania wolnego czasu
- Popularyzacja aktywnego trybu życia

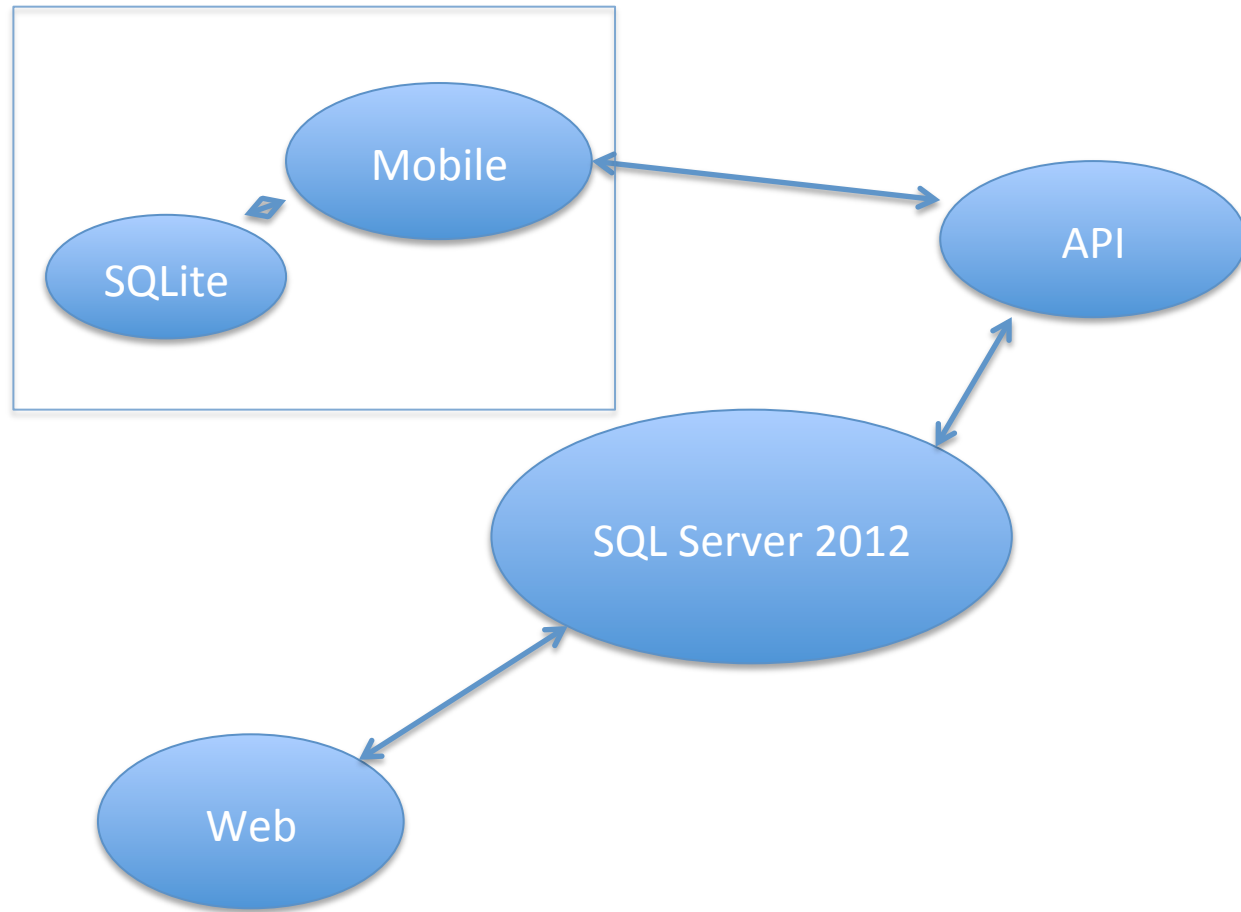
# Model biznesowy

- To już jest ☹
- Projektowanie systemu składającego się z wielu modułów
- Organizacja czasu pracy
- Podział zadań

# Opis systemu

- 3 moduły:
  - Aplikacja internetowa
  - REST Api
  - Aplikacja mobilna
- Technologie z rodziny Microsoft i Java

# Opis systemu



# Aplikacja internetowa

- ASP.NET MVC 3
- Repository Patern
- Inverse od Control
- Entity Framework
- Podejście Code First
- CoffeeScript



# Aplikacja internetowa - funkcjonalności

- Zarządzanie workoutami : CRUD
- Statystyki workoutów
- Zarządzanie profilem
- Follow user
- Komunikacja między użytkownikami
- Tablica aktywności użytkowników

# Aplikacja internetowa

- Deployment
  - Przygotowana do pracy w chmurze
  - Wykorzystanie Windows Azure SDK
- Zalety :
  - Łatwość w zarządzaniu ilością i jakością jednostek
- Wady :
  - Koszty
  - Długi okres publikowania aplikacji

# API

- WCF
- Architektura REST
- JSON
- Repository pattern
- Podejście DB First

# API - autoryzacja

- Basic Authentication
- Używanie klucza/token do autoryzacji requestów
- Powinien być SSL

# Aplikacja mobilna

- Andorid 4.0.3
- Java
- SQLite3
- Obsługa GPS
- Google Maps

# Aplikacja mobilna - funkcjonalności

- GPS tracking
- Przechowywanie workoutów w bazie danych
- Wyświetlanie przebytej trasy na mapie
- Synchronizacja z BD na serwerze

# Komunikacja Mobile <-> API

- Prośba o autoryzację
  - POST /GetUser/
  - Authorization : Base B64(username:password)
  - Response, HTTP Status 200
    - {
    - “username” : “jacek”,
    - “token” : “030B4A82-1B7C-11CF-9D53-00AA003C9CB6”
    - }
  - Brak autoryzacji : HTTP Status 401

# Komunikacja Mobile <-> API

- Każdy request posiada nagłówek
  - Authorization : token
- Okres ważności tokena : 30 minut
- Każdy zautoryzowany request ustawia czas ważności tokena 30 minut
- Tokeny są GUID'ami



# Komunikacja Mobile <-> API

- Brak autoryzacji
  - Pobranie danych z SharedPreferences – Android
  - Przeniesienie na stronę logowania

Dziękuję za uwagę 😊