

Programowanie obiektowe

Laboratorium 2

Zadanie 2

Nazwisko i imię: Tobolski Tymon
Nr indeksu: 181037

Prowadzący: Michał Kucharzak
Grupa: WT/TP 13:15 - 15:00

Pola:

<code>unsigned char _day</code>	- zmienna przechowująca dzień
<code>unsigned char _month</code>	- zmienna przechowująca miesiąc
<code>int _year</code>	- zmienna przechowująca rok

Metody:

<code>Date(unsigned char d, unsigned char m, int y)</code>	- konstruktor klasy
<code>unsigned char daysInMonth()</code>	- zwraca ilość dni w obecnym miesiącu
<code>unsigned char day()</code>	- zwraca dzień
<code>void setDay(unsigned char d)</code>	- ustawia dzień
<code>unsigned char month()</code>	- zwraca miesiąc
<code>void setMonth(unsigned char m)</code>	- ustawia miesiąc
<code>int year()</code>	- zwraca rok
<code>void setYear(int y)</code>	- ustawia rok
<code>string toString()</code>	- zamienia datę na łańcuch znaków postaci dd.mm.yyyy
<code>void addDays(unsigned int d)</code>	- dodaje d dni do daty
<code>void addMonths(unsigned int m)</code>	- dodaje m miesięcy do daty
<code>void addYears(unsigned int y)</code>	- dodaje y lat do daty
<code>void subtractDays(unsigned int d)</code>	- odejmuje d dni od daty
<code>void subtractMonths(unsigned int m)</code>	- odejmuje m miesięcy od daty
<code>void subtractYears(unsigned int y)</code>	- odejmuje y lat od daty

operatory porównania (porównanie `day()`, `month()` i `year()`)

`bool operator==(Date &that)`

`bool operator>(Date &that)`

`bool operator<(Date &that)`

`friend ostream &operator<<(ostream &out, Date &date)` - operator zapisu do strumienia

Załączniki:

- Date.h - nagłówek klasy Date
- Date.cpp - implementacja klasy Date
- main.cpp - przykład użycia

