

Sprawozdanie z laboratorium przedmiotu „Podstawy programowania”
Lista nr 5

Zadanie B

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main (int argc, char const *argv[])
{
    int tab[5], sum, max, min;

    // wczytaj
    for(int * p = tab; p < tab + 5; p++) cin >> *p;

    max = min = *tab;
    for(int * p = tab; p < tab + 5; p++){
        cout << *p << endl;
        if(*p > max) max = *p;
        if(*p < min) min = *p;
    }

    cout << "max = " << max << endl;
    cout << "min = " << min << endl;

    return 0;
}
```

Zadanie C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int moje_strlen(char * c){
    int i = 0;
    while(*(c++) != '\0') i++;
    return i;
}
```

```

}

char * moje_strupr(char * c){
    char * p = c;
    while(*p){
        if(*p >= 'a' && *p <= 'z') *p -= 32;
        p++;
    }
    return c;
}

char * moje_strcpy(char * to, char * from){
    char * pto = to;
    char * pfrom = from;
    while(*pfrom) *pto++ = *pfrom++;
    return from;
}

int main (int argc, char const *argv[])
{
    char s[100];
    char n[100];
    cin >> s;
    cout << "strlen = " << moje_strlen(s) << endl;
    cout << "strupr = " << moje_strupr(s) << endl;
    moje_strcpy(n, s);
    cout << "strcpy = " << n << endl;
    return 0;
}

```

Zadanie D

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

void zamien(char * text, char * old_str, char * new_str){
    char * p = text;
    int o_len = strlen(old_str);
    int n_len = strlen(new_str);

    do {
        p = strstr(text, old_str);
        if(p){
            memmove(p + n_len, p + o_len, strlen(p + o_len) + 1);
            memcpy(p, new_str, n_len);
        }
    } while (p);
}

```

```

    }
} while(p);
}

int main (int argc, char const *argv[])
{
    char t[200] = "Ala ma kota o Ola ma Asa";
    printf("%s\n", t);
    zamien(t, "ma", "miala");
    printf("%s\n", t);
    return 0;
}

```

W zadaniu C problemem może być funkcja *moje_strupr* która wymaga sprawdzenia czy kolejne znaki są małymi literami. W zadaniu D największy kłopot sprawia konieczność „rozsuwania” lub „zsuwania” tablicy znaków.