# Technologie sieciowe 2 - projekt

Autor:

Tymon Tobolski (181037) Jacek Wieczorek (181043)

Prowadzący: Dr inż. Marcin Markowski

> Wydział Elektroniki III rok Śr 13.15 - 15.00

# Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{s}$ 1	t <b>éb</b>	2
2		entaryzacja sprzętu i infrastruktury dostępnej w przed- iorstwie	2
	2.1		2
		2.1.1 Budynek 1	2
		2.1.2 Budynek 2	3
	2.2	Wyposażenie	11
3	Ana	aliza potrzeb użytkownika	12
	3.1	Główne wymagania jakie stawiane są wobec tworzonej sieci	12
	3.2	Bezpieczeństwo sieci	12
	3.3	Tele i wideokonference	13
	3.4	Sieć bezprzewodowa	13
	3.5	Program antywirusowy	13
	3.6	VLAN	13
	3.7	VPN	14
	3.8	Jakość usług sieciowych	14
	3.9	Minimalna wymagana przepustowość	14
	3.10	Okablowanie	15
4	Zało	ożenia projektowe	16
5	Pro	jekt sieci	18
	5.1	Projekt logiczny sieci	18
	5.2	Konfiguracja adresacji <i>IP</i>	
	5.3	Projekt fizyczny	23
		5.3.1 Projekt okablowania	23
		5.3.2 Tabela połączeń	31
	5.4	Podłączenie do internetu	38
	5.5	Bezpieczeństwo	39
	5.6	Kosztorys	40
6	Kar	ty katalogowe	41
	6.1	Przełącznik warstwy 3	41
	6.2	Przełącznik warstwy 2	42
	6.3	Router	43
	6.4	Access Point	44
	6.5	Firewall	45

## 1 Wstęp

Celem przedsięwzięcia jest stworzenie projektu sieci komputerowej dla firmy informatycznej świadczącej usługi programistyczne. Firma mieści się w dwóch budynkach zlokalizowanych niedaleko siebie, oddalonych o ok. 50m. Głównym celem firmy jest tworzenie aplikacji internetowych, a także oprogramowania na urządzenia przenośne.

Firma zatrudnia ok. 180 pracowników podzielonych na 6 zespołów zajmujących po jednym piętrze budynku. Jedna kondygnacja przeznaczona jest na serwerownie, pomieszczenia administracyjne oraz biura członków zarządu. Na każdym piętrze znajduje się sala konferencyjna.

Ze względów bezpieczeństwa dostep do niektórych zasobów sieci jest dostępny tylko dla wybranych grup użytkowników.

Projektowana sieć musi cechować się jakością, niezawodnością oraz skalowalnością w przypadku potrzeby zwiększenia ilości pracowników w firmie. Ważnym czynnikiem jest również estetyczna jakość wykonania instalacji.

# 2 Inwentaryzacja sprzętu i infrastruktury dostępnej w przedsiębiorstwie

## 2.1 Budynki

Firma ma swoją siedzibę w dwóch budynkach oddalonych od siebie o około 50m. Pierwsza z budowli składa się z czterech pieter, natomiast druga z trzech. Pięć kondygnacji jest zaadaptowanych jako pomieszczenia dla programistów. Dwie kondygnacja przeznaczone są na serwerownie, pomieszczenia administracyjne i pomieszczenia członków zarządu. Na każdym piętrze zlokalizowana będzie sala konferencyjna, oraz kuchnia i pomieszczenia sanitarne.

#### 2.1.1 Budynek 1

Na parterze mieści się serwerownia i pomieszczenia pracowników administracyjnych. Kolejne dwie kondygnacje zajmują programiści aplikacji webowych, a na ostatnim piętrze mają swoją siedzibę programiści aplikacji na systemy mobilne.

## 2.1.2 Budynek 2

Parter oraz pierwsze piętro zajmują sale konferencyjne oraz pomieszczenia dla programistów. Na ostatnim piętrze znajdują się biura członków zarządu.

Poniżej znajdują się plany obu budynków w skali  $1:265\ \mathrm{oraz}$ ich wzajemne położenie.

1	Sala konferencyjna	
2	Serwerownia	
3,4,5	Pomieszczenia administracyjne	
7 Pomieszczenia programistów		
11	Pomieszczenia członków zarządu	

Tabela 1: Oznaczenia pomieszczeń



Rysunek 1: Wzajemne położenie budynków



UTWORZONY PRZEZ PROGRAM EDUKACYJNY FIRMY AUTODESK

Rysunek 2: Budynek 1 - Parter



UTWORZONY PRZEZ PROGRAM EDUKACYJNY FIRMY AUTODESK

Rysunek 3: Budynek 1 - Piętro I



UTWORZONY PRZEZ PROGRAM EDUKACYJNY FIRMY AUTODESK

Rysunek 4: Budynek 1 - Piętro II



UTWORZONY PRZEZ PROGRAM EDUKACYJNY FIRMY AUTODESK

Rysunek 5: Budynek 1 - Piętro III



Rysunek 6: Budynek 2 - Parter



Rysunek 7: Budynek 2 - Piętro I



Rysunek 8: Budynek 2 - Piętro II

#### 2.2 Wyposażenie

Wyposażeniem każdego pracownika jest stacjonarny zestaw komputerowy, w skład którego wchodzą: jednostka centralna, mysz, klawiatura, monitor, kamera internetowa, słuchawki z mikrofonem. Na każdym piętrze znajduje się sieciowe urządzenie wielofunkcyjne, podłączone i skonfigurowane w sposób zapewniający dostęp wszystkim pracownikom z danego piętra.

Każda z sal konferencyjnych została wyposażona w rzutnik multimedialny, a także komputer stacjonarny umożliwiający prowadzenie tele i wideokonferencji. Ponadto w każdej z sal konferencyjnych umieszczony jest punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.

Część parteru jednego z budynków została zaadaptowana jako serwerownia, w której umieszczono kilka serwerów. Serwery te pozwalają na przechowywanie repozytowiów kodu źródłowego, przprowadzanie testów oprogramowania, składownie i wymianę plików między pracownikami, kopie zapasowe danych, a także dostęp do baz danych wykorzystywanych do administracji oraz przy pracy nad projektami.

Systemy operacyjne dostępne dla pracowników:

- Windows 7
- Ubuntu 11
- Mac OS X Lion 10.7

Oprogramowanie wykorzystywane przez pracowników:

- Komunikator internetowy (protokół XMPP)
- Program do tele i videokonferencji Skype
- Pogram pocztowy (dowolny)
- System kontroli wersji (svn. git)
- Oprogramowanie umożliwiające współdzielenie plików Samba
- Narzędzia służące do wytwarzania oprogramowania :

- Windows: Microsoft Visual Studio 2010, Eclipse

- Linux : Eclipse

- Mac OS X : XCode

• Program do pracy zdalnej TeamViewer

• Pakiet Office

# 3 Analiza potrzeb użytkownika

Przy projektowaniu sieci lokalnej dla tak duzej firmy informatycznej nalezy wziac pod uwagę bardzo wiele czynników, ale przede wszystkim zapewnić ciagły dostęp do zasobów, a także jak największa predkość łącza.

## 3.1 Główne wymagania jakie stawiane są wobec tworzonej sieci

- 1. Możliwość przeprowadzania tele i wideokonferencji przy minimalizacji zakłóceń przy transmisji zadań
- 2. Ciągła możliwość połączenia z serwerem
- 3. Bez problemowy dwonload i upload kodu z serwera
- 4. Przeglądanie witryn internetowych
- 5. Współdzielenie plików miedzy komputerami, serwerami. Bez problemowa wymiana plików między stacjami używającymi systemów operacyjnych Linux i Mac OS, a stacjami używającymi Windows.
- 6. Backup danych składowanych na serwerach
- 7. Możliwość pracy zdalnej za pomocą Remote Desktop i ssh.

## 3.2 Bezpieczeństwo sieci

- 1. Konfiguracja Firewall
- 2. Oprogramowanie antywirusowe
- 3. Urządzenie limitujące ruch sieciowy

#### 3.3 Tele i wideokonference

Z racji świadczonych usług dla klientów międzynarodowych niezbędne jest zapewnienie odpowiedniej przepustowości sieci do prowadzenia tele oraz videokonferencji. Zalecana przez producenta oprogramowania (Skype) minimalna przepustowość łącza pozwalająca na prowadzenie telekonferencji wynosi 30/30 kb/s, jednak w przypadku większej ilości osób rozmawiających jednocześnie wymagane jest szybsze łącze, ok. 200/100 kb/s. Wideokonferencje wymagają znacznie szybszego połączenia. Minimalna prędkość podana przez producenta to 128/128 kb/s, jednak podobnie jak w przypadku telekonferencji większa ilość osób uczestniczących w wideokonferencji zwiększa wymagania łącza internetowego do ok 4/1 Mb/s.

#### 3.4 Sieć bezprzewodowa

W każdej sali konferencyjnej znajduje się punkt dostępowy sieci bezprzewodowej oferujący jedynie dostęp do Internetu i innych komputerów w obrębie tej sali. Ma to na celu zwiększenie bezpiczeństwa i zablokowanie dostępu do sieci wewnętrznej firmy osobom postronnym. Sieć bezprzewodowa wykoanna będzie w standardzie 802.11n, będącym całkowicie zgodnym z poprzednim standardem 802.11g. Uwierzytelnienie użytkowników podłączających się do sieci odbywać się będzie za pomocą szyfrowania WPA-PSK.

Ze względu na charakter i wymagania pracy osób zajmujacych się produkcją oprogramowania dla urządzeń mobilnych, zachodzi potrzeba utworzenia bezpicznej sieci bezprzewodowej z dostępem do sieci wewnętrznej firmy. Sieć ta o ograniczonym zasięgu, dostępna będzie dla wybranych urządzeń o zautoryzowanych adresach MAC.

### 3.5 Program antywirusowy

W celu zabezpiecznenia stacji roboczych przed złośliwym oprogramowaniem, użyty zostanie program antywirusowy ESET Nod32. Jest to opragramowanie zapewniające duży poziom bezpieczeństwa, jednocześnie nie obciążając zbytnio systemu komputerowego. Kolejna zaletą jest możliwość instalacji go na systemach Linux.

#### 3.6 VLAN

Biorąc pod uwagę specyfike działania firmy i dynamiczne przydzielanie zadań poszczególnym pracownikom, najlepszym rozwiązaniem będzie odseparowanie logicznej struktury sieci od struktury fizycznej za pomocą wirtualnych sieci LAN. Serwery i stacje robocze używane przez konkretną grupę korzystają z tej samej sieci VLAN. Pozwoli to na współpracę wielu osób w ramach jednej grupy niezależnie od ich położenia. Wirtualne sieci LAN znacznie ułatwiają przenoszenie stacji roboczych między podsieciami oraz dodawanie nowych stacji roboczych do instniejących już sieci. Usprawniają też nadzorowanie ruchu w sieci, a także poprawiają bezpieczeństwo.

#### 3.7 VPN

Ze względu na możliwość pracy zdalnej, pracownicy muszą mieć dostęp do serwerów znajdujących się w siedzibie firmy. Mając na uwadze bezpieczeństwo danych sieć firmowa musi udostępniać usługę VPN. Daje to możliwość monitoringu i logowania dostępu do zasobów w bezpieczny sposób, niezależnie od fizycznej lokalizacji pracownika.

#### 3.8 Jakość usług sieciowych

W celu zapewnienia jak najlepszej jakości usług sieciowych, odpowiednich przepustowości łącza, a także eliminacji przeciążenia infrastruktury sieciowej w firmie, zastosowane zostanie urządzenie służące do limitowania ruchu sieciowego (limiter). Pozwoli ono ustalić priorytety połączeń (tele i wideokonferencje - najwyższy, przeglądanie internetu najniższy), ustawić QoS oraz pozwoli na filtrowanie ruchu sieciowego, blokowanie niebezpiecznych stron internetowych, czy ograniczy ściąganie nielegalnych plików.

# 3.9 Minimalna wymagana przepustowość

Szacując ruch sieciowy w firmie należy rozdzielić ruch wewnątrz sieci lokalnej oraz ruch do sieci zewnętrznej (Internet). W przypadku analizy wymaganej przepustowości na zewnątrz sieci trzeba uwzględnić wymagania, które stawia wykorzystywane oprogramowanie.

Szacowany dzienny przepływ danych w sieci wewnętrznej dla jednego pracownika wynosi ok. 200 Mb. Biorąc pod uwage fakt, iż serwerownia mieści się w budynku pierwszym, a w budynku drugim będzie pracować ok. 75 osób, można przyjąć założenie, że dzienny transfer pomiędzy budynkami wyniesie 15 Gb. Ruch sieciowy nie jest stały w ciągu dnia, ze względu na sytuacje losowe wymagające wysokiej przepustowości sieci (np. reinstalacja systemu, aktualizacja oprogramowania, tworzenie kopii zapasowych, pobieranie nowego

oprogramowania). Z tego względu budynki powinny zostać połączone światłowodem.

Poniższa tabela przedstawia zalecane przez producenta oprogramowania parametry przepsutowości łącza dla pojedynczego użytkownika. W najgorszym hipotetycznym przypadku potrzebuje on przepustowości rzędu 11/7 Mb/s. Takie zapotrzebowanie na łącze jest jednak bradzo mało prawdopodobne. Mimo tego, należy wziąc pod uwagę możliwość prowadzenia kilku wideokonferencji w tym samym czasie bez znacznego ograniczania dostępu do Internetu reszcie pracowników.

	Download [Mb/s]	Upload [Mb/s]
Komunikator internetowy	0,1	0,1
Telekonferencje	0,2	0,1
Wideokonferencje	4	1
Program pocztowy	1	0,5
Zdalny pulpit (TeamViewer, RD)	5	5
Przeglądanie internetu	1	0,5
SUMA	11,3	7,2

Podsumowując wymagania dotyczące przepsutowości sieci zalecane łącze internetowe powinno posiadać następujące parametry :

• Download : 20 Mb/s

• Upload : 10 Mb/s

W celu zapewnienia ciągłości połączenia z siecią Internet zalecane jest wydzierżawienie łącza zapasowego o przepustowości 10/5 Mb/s.

W celu zapewnienia skalowalności sieci, w przypadku zwiekszenai zatrudnionej liczby pracowników, umowa powinna byc zawarta na czas nieokreślony. Daje to możliwość w każdej chwili zwiększenia przepustowości łącza do wymaganej, lub w przypadku redukcji kosztów na zminiejszenie.

#### 3.10 Okablowanie

• Zważając na fakt, iż dwie siedziby firmy znajdują się w pewnej odległości od siebie, a niezbędny jest stały i szybki dostep do serwerów

znajdujących się w jednym z budynków połączenie między dwoma budnykami firmy będzię zrealizowane za pomocą światłowodu 10 Gb/s

- Ze względu na fakt, iż główny ruch w sieci odbywa się między użytkownikiem, a serwerem, gdzie przechowywany jest kod i aplikacje testowe, połączenia pionowe powinny zapewniać większą przepustowość, niż połączenia poziome. Ten typ połączeń wykonany zostanie za pomocą okablowania typu 1000Base-T Gigabit Ethernet, skrętka ekranowana kategori 6.
- Okablowanie poziomie zostanie zrealizowane w technologi 100Base-T Fast Ethernet, skrętka ekranowana UTP kategori 6. Decydujemy się na ten typ okablowania, ponieważ pojedynczy użytkownicy sieci, nie będą potrzebowali większej przepustowości niż oferowana przez ten typ połączenia

# 4 Założenia projektowe

Projekt zakłada stworzenie sieci dla firmy zatrudniającej 180 pracowników, mającej siedzibę w dwóch budynkach oddalonych od siebie o ok. 50 m. Sieć będzie nowoczesna i łatwa do rozbudowy w przyszłości.

W każdym budynku będą znajdować się dwa przełączniki warsty trzeciej połączone funkcją EtherChannel w celu równomiernego rozłożenia obciązenia sieci. Aby zapewnić ciągłość dostępu do Internetu wykonane zostaną dwa przyłącza - głowne oraz zapasowe. W celu obsługi podłączenia z Internetem wykorzystane zostną dwa routery (po jednym na pzyłącze) wspierające protokół VRRP zapewniający niezawodność połączenia.

Bużet przeznaczony na inwestycję wynosi 150,000 PLN.

Główne założenia projektowe:

- Okablowanie szkieletowe za pomocą technologii 1000Base-T Gigabit Ethernet, poziome - 100Base-T Fast Ethernet, połączenie między budynkami - światłowód.
- 2. Wykorzystanie technologii VLAN w celu ograniczenia kolizji w sieci, ułatwienia prac członkom zespołów programistycznych, zwiększenia bezpieczeństwa sieci. 7 sieci VLAN, ok. 25 pracowników w każdej.

- 3. Zapewnienie odpowiedniej konfiguracji sieci bezprzewodowej i kontroli dostępu - sieć zabezpieczona hasłem z szyfrowaniem WPA-PSK, z ograniczonym dostępem do zasobów wewnętrznych firmy.
- 4. W celu zapewnienia niezawodności połącenia z internetem, dzierżawa dwóch łączy od niezaleznych operatorów.
- 5. Umożliwienie bezpiecznej i bezproblemowej pracy zdalnej za pomocą Remote Desktop. W tym celu wykorzystana zostanie technologia VPN.
- 6. Bezproblemowe korzystanie z usług w sieci wewnętrznej : upload i download kodu, testowanie aplikacji, dostęp do bazy danych.
- 7. Odpowiednia priorytetyzacja łącza : tele i widekonferencje wysoki priorytet, przeglądanie stron www niski zastosowanie menadżera pasma.
- 8. Estetyka wykonania instalacji ukrycie kabli w podwieszanym suficie i podłodze lub w korytkach.
- 9. Zapenienie maksymalnego bezpieczeństwa sieci : ochrona przed atakami z zewnątrz, a także odporność na fizyczne uszkodzenia ograniczenie dostępu do sieci, zastosowanie oprogramowania antywirusowego NOD32, automatyczna aktualizacja oprogramowania (łaty bezpieczeństwa), zastosowanie plastikowych osłon przewodów.

# 5 Projekt sieci

Kolejnym etapem naszego projektu jest projekt logiczny sieci. Na Rysunku **TODO** przedstawiony zostało wzajemne położenie względem siebie budynków, które dla ulatwienia oznaczeń nazywać i opisu nazywać będziemy B1 i B2.

## 5.1 Projekt logiczny sieci

Ze względu na charakterystykę działania firmy i potrzeby odbiorcy, sieć podzielona została na sieci *VLany*, odpowiadające każdemu zespołowi programistów. Pozwoli to na łatwe dołączanie osób do różnych zespołów (np. testerów oprogramowania), bez konieczności fizycznego przenoszenia komputea do pomieszczenia danego zespołu.

Na każdym piętrze dostepna będzie drukarka sieciowa, posiadająca adres z puli odpowedniego VLanu.

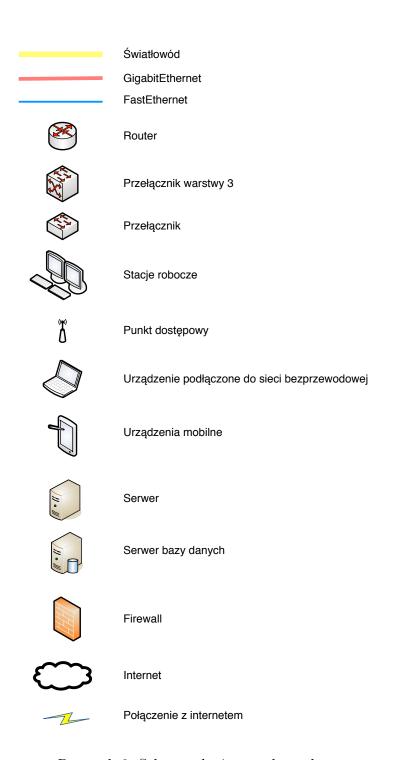
W celu zapewnienia płynnego ruchu sieciowego na każdym piętrze znajdować sie będzie switch warstwy 2, podpiety do dwóch przełączników warstwy trzeciej znajdujących się an parterze każdego z budynków. Pomiędzy przełącznikami warstwy trzeciej skonfigurowane zostanie funkcja EtherChannel, pozwalający na połączeniu kilku ethernetowych łączy fizycznych w jedno logiczne. Dzięki temu, przełączniki mogą równomiernie rozkładać obciążenie na łączu, zapewnieniają wysokowydajnościowe połączenie pomiędzy urządzeniami sieciowymi.

Przełączniki warstwy trzeciej połączone ze sobą zostaną światłowodem w połączeniu każdy z każdym, by zapewnić niezawodność połączenia i zminimalizować ryzyko braku połączenia do internetu lub serwerowni B2 w wyniku awarii switch'a.

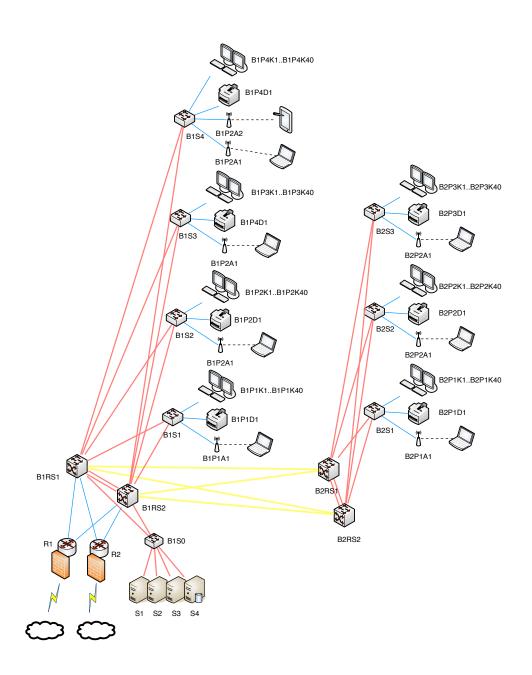
Dwa routery znjadujące się w B1 odpowiedzialne będą za zapewnienie niezawodnego połączenia z internetem. Pomiędzy ruoterami zastosowany zosatnie protokół VRRP, pozwalający na stworzenie klastra dostępowego, określanego jako wirtualny router. Przyśieszy to ruch sieciowy, oraz zwiększy bezpieczeństwo i niezawodność połączenia z internetem.

#### Oznaczenia:

- B{X}S{Y} Switch warstwy 2, gdzie {X} numer budynku, {Y} numer piętra
- B{X}RS{Y} Switch warstwy 3, gdzie {X} numer budynku, {Y} numer urządzenia
- $\bullet$  R{X} Router, gdzie {X} numer urządzenia
- $\bullet$  S{X} Serwer, gdzie {X} numer urządzenia
- B{X}P{Y}A{Z} Access Point, gdzie {X} numer budynku, {Y} numer piętra, {Z} numer urządzenie
- B{X}P{Y}K{Z} Stacja robocza, gdzie {X} numer budynku, {Y} numer piętra, {Z} numer urządzenie
- B{X}P{Y}D{Z} Drukarka sieciowa, gdzie {X} numer budynku, {Y} numer piętra, {Z} numer urządzenie



Rysunek 9: Schemat logiczny - legenda



Rysunek 10: Schemat logiczny

#### Podział na Vlany:

- VLan WiFi grupujący użytkowników zewnętrznych (np. klientów), niemających dostępu do zasobów wewnętrznych sieci
- VLan ZarzadIAdministracja grupujący pracowników z działu Administracyjnego, HR oraz zarząd firmy
- $\bullet$  VL<br/>an Team{X} ({X} numer zespołu) grupujący członków danego zespołu
- VLan Urzadzenia Mobilne grupujący urządzenia mobilne, wykorzystywane przez programistów aplikacji na przenośne aparaty
- VLan Serwerownia grupujący serwery

### 5.2 Konfiguracja adresacji *IP*

W celu zapewnienia odpowiedniej puli adresów, zapewniajacej możliwość skalowalności i robudowy sieci (np o nowe switche na poszczególnych pietrach) zdecydowaliśmy się na pulę adresów prywatnych klasy A, zaczynając od adresu sieci 10.1.1.0.

Poniżej przedstawiono pule adresowe dla poszczególnych VLanów:

- VLan WiFi : 10.1.1.0 10.1.1.255, Adres sieci : 10.1.1.0, Broadcast : 10.1.1.255, Maska : 255.255.255.0
- $\bullet$  VLan Zarzad<br/>IAdministracja : 10.1.2.0 10.1.2.255, Adres sieci : 10.1.2.0, Broadcast : 10.1.2.255, Maska : 255.255.255.0
- VLan Team1 10.1.3.0 10.1.3.255, Adres sieci : 10.1.3.0, Broadcast : 10.1.3.255, Maska : 255.255.255.0
- VLan Team2 10.1.4.0 10.1.4.255, Adres sieci : 10.1.4.0, Broadcast : 10.1.4.255, Maska : 255.255.255.0
- $\bullet$  VLan Team<br/>3 10.1.5.0 10.1.5.255, Adres sieci : 10.1.5.0, Broadcast : 10.1.5.255, Maska : 255.255.255.0
- $\bullet$  VLan Team<br/>4 10.1.6.0 10.1.6.255, Adres sieci : 10.1.6.0, Broadcast : 10.1.6.255, Maska : 255.255.255.0
- VLan Team5(Testerzy) 10.1.7.0 10.1.7.255, Adres sieci : 10.1.7.0, Broadcast : 10.1.7.255, Maska : 255.255.255.0

- VLan Urzadzenia Mobilne 10.1.8.0 - 10.1.8.255, Adres sieci : 10.1.8.0, Broadcast : 10.1.8.255, Maska : 255.255.255.0
- VLan Serwerownia 10.1.9.0 10.1.9.255, Adres sieci : 10.1.9.0, Broadcast : 10.1.9.255, Maska : 255.255.255.0

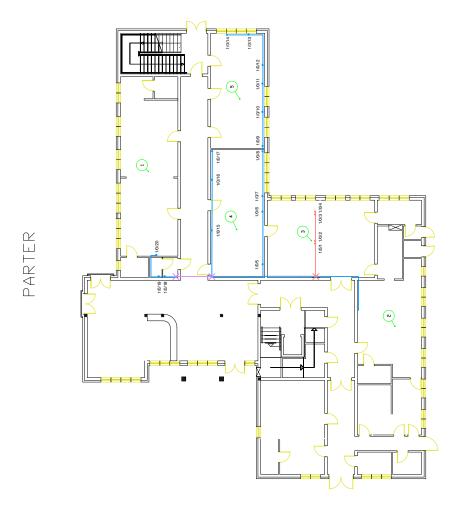
#### 5.3 Projekt fizyczny

Na każdym piętrze obu budynków, poza parterem, znajdować się będą naścienne szafy 4U, w których umieszczone zosatną przełączniki warstwy drugiej oraz po dwa patch panele 24 portowe.

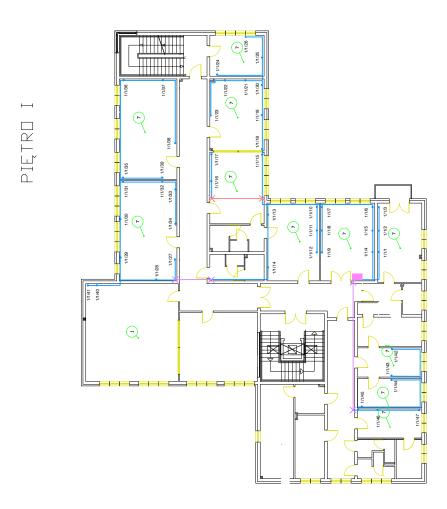
#### 5.3.1 Projekt okablowania



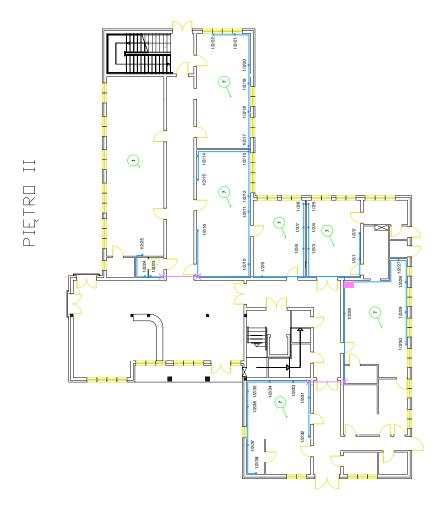
Rysunek 11: Schemat okablowania - legenda



Rysunek 12: Budynek 1 - Parter



Rysunek 13: Budynek 1<br/> - Piętro I



Rysunek 14: Budynek 1<br/> - Piętro II



Rysunek 15: Budynek 1 - Piętro III



Rysunek 16: Budynek 2 - Parter

Rysunek 17: Budynek 2 - Piętro I



Rysunek 18: Budynek 2 - Piętro II

#### 5.3.2 Tabela połączeń

Poniższe tabele prezentują sposób w jaki zostały przyporządkowane gniazda do kolejnych portów przełącznika warstwy drugiej dla poszczególnych pięter w budynkach.

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
1/0/1	Fa0/1	B1S1	10
1/0/2	Fa0/2	B1S1	10
1/0/3	Fa0/3	B1S1	13
1/0/4	Fa0/4	B1S1	13
1/0/5	Fa0/5	B1S1	13
1/0/6	Fa0/6	B1S1	21
1/0/7	Fa0/7	B1S1	22
1/0/8	Fa0/8	B1S1	26
1/0/9	Fa0/9	B1S1	26
1/0/10	Fa0/10	B1S1	29
1/0/11	Fa0/11	B1S1	31
1/0/12	Fa0/12	B1S1	33
1/0/13	Fa0/13	B1S1	36
1/0/14	Fa0/14	B1S1	38
1/0/15	Fa0/15	B1S1	24
1/0/16	Fa0/16	B1S1	32
1/0/17	Fa0/17	B1S1	34
1/0/18	Fa0/18	B1S1	20
1/0/19	Fa0/19	B1S1	20
1/0/20	Fa0/20	B1S1	23

Tabela 2: Gniazdo - Switch, Budynek 1, parter

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
1/1/1	Fa0/1	B1S2	4
1/1/2	Fa0/2	B1S2	6
1/1/3	Fa0/3	B1S2	7
1/1/4	Fa0/4	B1S2	4
1/1/5	Fa0/5	B1S2	5
1/1/6	Fa0/6	B1S2	7
1/1/7	Fa0/7	B1S2	11

1/1/8	Fa0/8	B1S2	13
1/1/9	Fa0/9	B1S2	14
1/1/10	Fa0/10	B1S2	11
1/1/11	Fa0/11	B1S2	13
1/1/12	Fa0/12	B1S2	15
1/1/13	Fa0/13	B1S2	16
1/1/14	Fa0/14	B1S2	24
1/1/15	Fa0/15	B1S2	19
1/1/16	Fa0/16	B1S2	22
1/1/17	Fa0/17	B1S2	23
1/1/18	Fa0/18	B1S2	20
1/1/19	Fa0/19	B1S2	23
1/1/20	Fa0/20	B1S2	25
1/1/21	Fa0/21	B1S2	27
1/1/22	Fa0/22	B1S2	29
1/1/23	Fa0/23	B1S2	31
1/1/24	Fa0/24	B1S2	30
1/1/25	Fa0/25	B1S2	27
1/1/26	Fa0/26	B1S2	30
1/1/27	Fa0/27	B1S2	30
1/1/28	Fa0/28	B1S2	29
1/1/29	Fa0/29	B1S2	34
1/1/30	Fa0/30	B1S2	37
1/1/31	Fa0/31	B1S2	40
1/1/32	Fa0/32	B1S2	43
1/1/33	Fa0/33	B1S2	45
1/1/34	Fa0/34	B1S2	48
1/1/35	Fa0/35	B1S2	41
1/1/36	Fa0/36	B1S2	44
1/1/37	Fa0/37	B1S2	49
1/1/38	Fa0/38	B1S2	52
1/1/39	Fa0/39	B1S2	58
1/1/40	Fa0/40	B1S2	35
1/1/41	Fa0/41	B1S2	35
1/1/42	Fa0/42	B1S2	23
1/1/43	Fa0/43	B1S2	21
1/1/44	Fa0/44	B1S2	20
1/1/45	Fa0/45	B1S2	11
			<u>-</u>

1/1/46	Fa0/46	B1S2	12
1/1/47	Fa0/47	B1S2	14

Tabela 3: Gniazdo - Switch, Budynek 1, piętro 1

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
1/2/1	Fa0/1	B1S3	4
1/2/2	Fa0/2	B1S3	6
1/2/3	Fa0/3	B1S3	10
1/2/4	Fa0/4	B1S3	12
1/2/5	Fa0/5	B1S3	14
1/2/6	Fa0/6	B1S3	11
1/2/7	Fa0/7	B1S3	12
1/2/8	Fa0/8	B1S3	14
1/2/9	Fa0/9	B1S3	16
1/2/10	Fa0/10	B1S3	18
1/2/11	Fa0/11	B1S3	26
1/2/12	Fa0/12	B1S3	27
1/2/13	Fa0/13	B1S3	31
1/2/14	Fa0/14	B1S3	35
1/2/15	Fa0/15	B1S3	37
1/2/16	Fa0/16	B1S3	28
1/2/17	Fa0/17	B1S3	31
1/2/18	Fa0/18	B1S3	34
1/2/19	Fa0/19	B1S3	36
1/2/20	Fa0/20	B1S3	38
1/2/21	Fa0/21	B1S3	41
1/2/22	Fa0/22	B1S3	42
1/2/23	Fa0/23	B1S3	24
1/2/24	Fa0/24	B1S3	25
1/2/25	Fa0/25	B1S3	27
1/2/26	Fa0/26	B1S3	3
1/2/27	Fa0/27	B1S3	6
1/2/28	Fa0/28	B1S3	9
1/2/29	Fa0/29	B1S3	11
1/2/30	Fa0/30	B1S3	14
1/2/31	Fa0/31	B1S3	13

1/2/32	Fa0/32	B1S3	20
1/2/33	Fa0/33	B1S3	13
1/2/34	Fa0/34	B1S3	15
1/2/35	Fa0/35	B1S3	17
1/2/36	Fa0/36	B1S3	18
1/2/37	Fa0/37	B1S3	21
1/2/38	Fa0/38	B1S3	23

Tabela 4: Gniazdo - Switch, Budynek 1, piętro 2

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
1/3/1	Fa0/1	B1S4	4
1/3/2	Fa0/2	B1S4	6
1/3/3	Fa0/3	B1S4	7
1/3/4	Fa0/4	B1S4	4
1/3/5	Fa0/5	B1S4	5
1/3/6	Fa0/6	B1S4	7
1/3/7	Fa0/7	B1S4	11
1/3/8	Fa0/8	B1S4	13
1/3/9	Fa0/9	B1S4	14
1/3/10	Fa0/10	B1S4	11
1/3/11	Fa0/11	B1S4	13
1/3/12	Fa0/12	B1S4	15
1/3/13	Fa0/13	B1S4	16
1/3/14	Fa0/14	B1S4	24
1/3/15	Fa0/15	B1S4	19
1/3/16	Fa0/16	B1S4	22
1/3/17	Fa0/17	B1S4	23
1/3/18	Fa0/18	B1S4	20
1/3/19	Fa0/19	B1S4	25
1/3/20	Fa0/20	B1S4	28
1/3/21	Fa0/21	B1S4	33
1/3/22	Fa0/22	B1S4	24
1/3/23	Fa0/23	B1S4	29
1/3/24	Fa0/24	B1S4	30
1/3/25	Fa0/25	B1S4	29
1/3/26	Fa0/26	B1S4	34

1/3/27	Fa0/27	B1S4	37
1/3/28	Fa0/28	B1S4	40
1/3/29	Fa0/29	B1S4	43
1/3/30	Fa0/30	B1S4	45
1/3/31	Fa0/31	B1S4	48
1/3/32	Fa0/32	B1S4	41
1/3/33	Fa0/33	B1S4	44
1/3/34	Fa0/34	B1S4	49
1/3/35	Fa0/35	B1S4	52
1/3/36	Fa0/36	B1S4	58
1/3/37	Fa0/37	B1S4	35
1/3/38	Fa0/38	B1S4	35
1/3/39	Fa0/39	B1S4	23
1/3/40	Fa0/40	B1S4	21
1/3/41	Fa0/41	B1S4	20
1/3/42	Fa0/42	B1S4	11
1/3/43	Fa0/43	B1S4	23
1/3/44	Fa0/44	B1S4	23

Tabela 5: Gniazdo - Switch, Budynek 1, piętro 3

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
2/0/1	Fa0/1	B2S1	10
2/0/2	Fa0/2	B2S1	10
2/0/3	Fa0/3	B2S1	13
2/0/4	Fa0/4	B2S1	13
2/0/5	Fa0/5	B2S1	13
2/0/6	Fa0/6	B2S1	21
2/0/7	Fa0/7	B2S1	22
2/0/8	Fa0/8	B2S1	26
2/0/9	Fa0/9	B2S1	26
2/0/10	Fa0/10	B2S1	29
2/0/11	Fa0/11	B2S1	31
2/0/12	Fa0/12	B2S1	33
2/0/13	Fa0/13	B2S1	36
2/0/14	Fa0/14	B2S1	38
2/0/15	Fa0/15	B2S1	24

2/0/16	Fa0/16	B2S1	32
2/0/17	Fa0/17	B2S1	34
2/0/18	Fa0/18	B2S1	20
2/0/19	Fa0/19	B2S1	20
2/0/20	Fa0/20	B2S1	23
2/0/21	Fa0/21	B2S1	4
2/0/22	Fa0/22	B2S1	6
2/0/23	Fa0/23	B2S1	9
2/0/24	Fa0/24	B2S1	11
2/0/25	Fa0/25	B2S1	14

Tabela 6: Gniazdo - Switch, Budynek 2, parter

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
2/1/1	Fa0/1	B2S2	4
2/1/2	Fa0/2	B2S2	6
2/1/3	Fa0/3	B2S2	7
2/1/4	Fa0/4	B2S2	4
2/1/5	Fa0/5	B2S2	5
2/1/6	Fa0/6	B2S2	7
2/1/7	Fa0/7	B2S2	11
2/1/8	Fa0/8	B2S2	13
2/1/9	Fa0/9	B2S2	14
2/1/10	Fa0/10	B2S2	11
2/1/11	Fa0/11	B2S2	13
2/1/12	Fa0/12	B2S2	15
2/1/13	Fa0/13	B2S2	16
2/1/14	Fa0/14	B2S2	24
2/1/15	Fa0/15	B2S2	19
2/1/16	Fa0/16	B2S2	22
2/1/17	Fa0/17	B2S2	23
2/1/18	Fa0/18	B2S2	20
2/1/19	Fa0/19	B2S2	23
2/1/20	Fa0/20	B2S2	25
2/1/21	Fa0/21	B2S2	27
2/1/22	Fa0/22	B2S2	29
2/1/23	Fa0/23	B2S2	31

2/1/24	Fa0/24	B2S2	30
2/1/25	Fa0/25	B2S2	27
2/1/26	Fa0/26	B2S2	30
2/1/27	Fa0/27	B2S2	30
2/1/28	Fa0/28	B2S2	29
2/1/29	Fa0/29	B2S2	34
2/1/30	Fa0/30	B2S2	37
2/1/31	Fa0/31	B2S2	40
2/1/32	Fa0/32	B2S2	43
2/1/33	Fa0/33	B2S2	45
2/1/34	Fa0/34	B2S2	48
2/1/35	Fa0/35	B2S2	41
2/1/36	Fa0/36	B2S2	44
2/1/37	Fa0/37	B2S2	49
2/1/38	Fa0/38	B2S2	52
2/1/39	Fa0/39	B2S2	58
2/1/40	Fa0/40	B2S2	35
2/1/41	Fa0/41	B2S2	35

Tabela 7: Gniazdo - Switch, Budynek 2, piętro 1

Gniazdo	Port Switch	Switch	Odległość
2/2/1	Fa0/1	B2S3	4
2/2/2	Fa0/2	B2S3	6
2/2/3	Fa0/3	B2S3	10
2/2/4	Fa0/4	B2S3	12
2/2/5	Fa0/5	B2S3	14
2/2/6	Fa0/6	B2S3	11
2/2/7	Fa0/7	B2S3	12
2/2/8	Fa0/8	B2S3	14
2/2/9	Fa0/9	B2S3	16
2/2/10	Fa0/10	B2S3	18
2/2/11	Fa0/11	B2S3	26
2/2/12	Fa0/12	B2S3	27
2/2/13	Fa0/13	B2S3	31
2/2/14	Fa0/14	B2S3	35
2/2/15	Fa0/15	B2S3	37

2/2/16	Fa0/16	B2S3	28
2/2/17	Fa0/17	B2S3	31
2/2/18	Fa0/18	B2S3	34
2/2/19	Fa0/19	B2S3	36
2/2/20	Fa0/20	B2S3	38
2/2/21	Fa0/21	B2S3	41
2/2/22	Fa0/22	B2S3	42
2/2/23	Fa0/23	B2S3	24
2/2/24	Fa0/24	B2S3	25
2/2/25	Fa0/25	B2S3	27
2/2/26	Fa0/26	B2S3	3
2/2/27	Fa0/27	B2S3	6
2/2/28	Fa0/28	B2S3	9
2/2/29	Fa0/29	B2S3	11
2/2/30	Fa0/30	B2S3	14
2/2/31	Fa0/31	B2S3	13
2/2/32	Fa0/32	B2S3	20
2/2/33	Fa0/33	B2S3	13
2/2/34	Fa0/34	B2S3	15
2/2/35	Fa0/35	B2S3	17
2/2/36	Fa0/36	B2S3	18
2/2/37	Fa0/37	B2S3	21
2/2/38	Fa0/38	B2S3	23

Tabela 8: Gniazdo - Switch, Budynek 2, piętro 2

#### 5.4 Podłączenie do internetu

Jednym z najważniejszych punktów projektu sieci jest połączenie z internetem. Zapewnienie wydajnego łacza o wymaganej przepustowości stanowi priorytet przy wyborze dostawcy usług internetowych. W tym celu można wybrać ofertę dzierżawienia łącza od dwóch firm: UPC (główne) i Netia (zapasowe). Obie firmy oferuja symetryczne lub niesymetryczne łącza dedykowane dla firm, pomoc techniczną oraz brak ograniczeń w ilości pobieranych i wysyłanych danych. Pula adresów stałych, sposób podłączenia internetu oraz parametry łącza są sprawą indywidualną, negocjowaną z usługodawcą.

#### 5.5 Bezpieczeństwo

Projekt sieci powinien przewidywać zabezpieczenie jej przed następującymi czynnikami:

- Ataki z zewnątrz :
  - Podsłuchanie ramek typu Broadcast
  - Ataki DoS
  - Ataki MAC flooding
  - Vlan leaking
- Utrata danych
- Wirusy
- Czynniki fizyczne
  - Uszkodzenia kabli
  - Pożar

Podstawową ochronę przeciw atakom z zewnątrz ma pełnić urządzenie UTM NETASQ U70, będące sprzętowym firewall'em. Poza zaporą ogniową urządzenie oferuje również ochronę IPS, a także filtry antyspamowe i anty wirusowe, monitoring sieci, blokowanie adresów URL oraz autoryzację połączenia. Razem z zabezpieczeniami na routerach oraz możliwością zdefinowania QoS, pełnić będą rolę limiterów sieciowych, zabezpieczających przed ściąganiem szkodliwego oprogramowania, nielegalnych plików oraz pozwolą na ustawienie priorytetu ruchu w sieci.

By ochronić stacje robocze przed wirusami, zalecane przez nas jest komercyjne oprogramowanie NOD32, posiadające odpowiednie wersje zarówno pod system Windows jak i Linux. W skład pakietu wchodza również aplikacje SpyWare i RootKit. NOD32 umożliwia również blokowanie niebezpiecznych aplikacji i witryn internetowych.

Projektowaną sięć należy zabezpieczyć przed czynnikami fizycznymi jak uszkodzenia kabli, przegrzanie serwerów (ewentualne pożary). W celu uniknięcia mechanicznych uszkodzeń okablowania (czynnik ludzki, gryzonie), przewody prowadzone są w korytkach nasciennych, listwach przypodłogowych, używane są gniazda RJ-45 podtynkowe. W serwerowni, gdzie przez ciągłą

pracę serwerów, temperatura otoczenia może gwałtownie wzrosnąć, zalecane jest założenie klimatyzacji oraz umieszczenie gaśnicy proszkowej, odpowiedniej do gaszenia pożarów w instalacjach elektrycznych. Takie gaśnice powinny się również znaleźć na każdym piętrze budynków zgodnie z wymogami BHP.

Ze względu na charakterystykę oferowanych usług przez firmę zabezpieczenie kodu przechowywanego na serwerach systemu kontroli wersji, a także danych przechowywanych w bazie danych jest jednym z najważniejszych czynników. Obowiązkowe jest tworzenie kopii zapasowych codziennie w nocy, by nie obciążać zbytnio ruchu sieciowego. By chronić dane przed atakami z zewnątrz dostęp do nich zagwarantowany zsoatnie tylko iwyłącznie z sieci zewnętrznej.

Access Pointy, gawarantujące dostęp do internetu uzytkownikom z zewnątrz (np. klientom), zawierać się będą w jednej sieci VLan, nie mającej dostępu do zasobów wewnętrznych.

Urządzenia mobilne, korzystające z połączenia z internetem przez WiFi, zgrupowane będą w osobny VLan, a ich autoryzacja odbywac sie będzie po adresach MAC.

## 5.6 Kosztorys

TODO

# 6 Karty katalogowe

## 6.1 Przełącznik warstwy 3

Cisco Catalyst WS-C3550-12T Managed Switch 12 Ports

• Cisco Part Number: WS-C3550-12T

• **Speed:** 10/100/1000Mbps

• Flash Memory: 8MB Memory

• RAM Memory: 32MB Memory

• **Ports:** 10 x 10/100/1000 + 2 x GBIC

• Interfaces: 10 x 10Base-TX-RJ-45, 1x RS-232-RJ-45-1-Management

• Cisco IOS: Enhanced Multilayer Software Image (EMI)



Rysunek 19: Przełącznik Cisco Catalyst WS-C3550-12T

## 6.2 Przełącznik warstwy 2

Cisco Catalyst 2960-48TT-L 48 10/100 Ports + 2 1000BT LAN Base Image

• Flash Memory: 32 MB Flash

• RAM Memory: 64 MB DRAM



Rysunek 20: Przełącznik Cisco Catalyst 2960-48TT-L

## 6.3 Router

#### Cisco Router 7200 VXR 7204VXR

• Ports: 4 Gigabit Ethernet ports

 $\bullet$  Speed:  $10/100/1000 \mathrm{Mbps}$ 

• DRAM Memory: 1GB



Rysunek 21: Cisco Router 7200 VXR 7204VXR

## 6.4 Access Point

#### Access Point NETGEAR WNCE2001

• **Standard:** IEEE 802.11n 2.0



Rysunek 22: Access Point NETGEAR WNCE2001

# 6.5 Firewall

## UTM NETASQ U70

• Capacity: 600Mbps

• **Ports:** 6 x 10/100

• Systems: Firewall, IPS, Antispam, Antivirus



Rysunek 23: UTM NETASQ U70