

# Programowanie obiektowe

## Laboratorium 2

### Zadanie 3

Nazwisko i imię: Tobolski Tymon  
Nr indeksu: 181037

Prowadzący: Michał Kucharzak  
Grupa: WT/TP 13:15 - 15:00

Pola:

`double _re` - część rzeczywista  
`double _im` - część urojona

Metody:

<code>Complex(double re, double im = 0)</code>	- konstruktor klasy
<code>double re()</code>	- zwraca część rzeczywistą
<code>double im()</code>	- zwraca część urojoną
<code>double mod()</code>	- zwraca moduł liczby zespolonej
<code>double arg()</code>	- zwraca argument liczby zespolonej
<code>Complex operator-()</code>	- zwraca liczbę przeciwną
<code>Complex operator+()</code>	- zwraca tę samą liczbę

operatory porównania (porównanie `re()` i `im()`)

<code>bool operator==(Complex &amp;c)</code>	
<code>bool operator&gt;(Complex &amp;c)</code>	
<code>bool operator&gt;=(Complex &amp;c)</code>	
<code>bool operator&lt;(Complex &amp;c)</code>	
<code>bool operator&lt;=(Complex &amp;c)</code>	
<code>friend ostream &amp;operator&lt;&lt;(ostream &amp;out,</code> <code>Complex &amp;complex)</code>	- operator zapisu do strumienia

operatory zdefiniowane poza klasą:

<code>Complex operator+(Complex &amp;a, Complex &amp;b)</code>	- operator dodawania
<code>Complex operator-(Complex &amp;a, Complex &amp;b)</code>	- operator odejmowania
<code>Complex operator*(Complex &amp;a, Complex &amp;b)</code>	- operator mnożenia
<code>Complex operator/(Complex &amp;a, Complex &amp;b)</code>	- operator dzielenia

