FOI2022算法夏令营提高班day4讲评

清华大学 陆宏

球 (ball)

- •有n个球排成一排,每个球有颜色 c_i 和权值 w_i ,你有两种方式来交换这个球的序列。
 - · 交换两个权值和不超过x的相同颜色的球。
 - · 交换两个权值和不超过y的不同颜色的球。
- 求能交换出多少种颜色不同的序列。答案对109 + 7取模。
- $n \le 2 \times 10^5$

球 (ball)

- 如果x,y能直接交换,那么就在x,y之间连一条边,这样每个连通块之间的球可以随意交换,用组合数就可以计算出每个连通块对答案的贡献。
- 事实上,只需要考虑以下的边也能得到相同的连通块信息。
 - 每个球与自己相同颜色的权值最小的球连边。 (如果可行)
 - 每个球与自己不同颜色的权值最小的球连边。 (如果可行)
- 这样一来,若x, y在原图中有边相连,那么它们在新图中一定仍然连通。新图的边数降至O(n)。时间复杂度O(n)。

逆序对 (inversion)

- 有一个长度为n的排列a,你想要求这个排列的逆序对数,可是你 觉得这个问题太简单了,于是你决定打乱这个排列。打乱过程如 下:
 - 先等概率随机选取一个区间, 再等概率随机打乱这个区间。
- 求这个排列经过打乱后逆序对数的期望,答案对109 + 7取模。
- $n < 2 \times 10^5$

逆序对 (inversion)

- 考虑第一步选取的区间[l,r],将整个序列分为[1,l-1],[l,r],[r+1],r],r]三个部分。本题需要对∀l < r统计答案并求和。
- 先考虑[l,r]内的逆序对数,由于其被随机打乱,任何一对坐标 i,j(i < j)都有1/2的概率贡献一对逆序对,那么长度为x的随机区 间的期望逆序对数为x(x-1)/4。
- 同时,[1, l-1], [r+1, n]内部的逆序对数可以通过枚举l或r,用树状数组维护。

逆序对 (inversion)

- 区间与区间之间的逆序对可以由[1, l-1]对[l, n]的逆序对数加[1, r] 对[r+1, n]的逆序对数减[1, l-1]对[r+1, n]的逆序对数求得。
- 前面两个部分枚举分界点,用树状数组维护。
- 关于最后一个部分,注意到一个逆序对 $a_i > a_j (i < j)$ 会产生 $\frac{1}{2}(j i 1)(j i) = \frac{1}{2}[j^2 (2i + 1)j + (i^2 + i)]$ 的贡献,按权值从小到大加入,树状数组维护下标的二次方和 $\sum j^2$ 、一次方和 $\sum j$ 、零次方和 $\sum j$ 1。每加入一个 a_i 时查询并更新。时间复杂度 $O(n \log n)$ 。

树 (tree)

- 你有一个n个点的树,第i个点的父亲是 p_i 。每个点有一个权值 t_i 和一个颜色黑或者白。所有点一开始都是白色。
- 你要进行m次操作,每次给一个点换颜色(从白变成黑,从黑变成白),在每次操作结束时,问有多少个白点*i*的子树内黑点的个数大于*t_i*。
- $n, m \leq 10^5$

树 (tree)

- 将一个点从白色变成黑色相当于把它到根路径上的点权 t_i 减1,查询有多少个白色点点权< 0。
- 使用树链剖分,将问题转化为序列问题 (dfs序)。即需要支持区间±1并改变单点颜色,查询权值<0的白色点个数。
- 考虑分块,每个块维护每种权值的白色点的出现次数。
- 区间修改时,整块打标记并更新答案,零散的块直接重构。
- 当一个点变色时,也要更新它所在块的信息与答案。

树 (tree)

- 重构时注意维护每种权值的白色点的出现次数的数组不能直接清空 (如使用memset,这样会产生O(n)的复杂度),需要遍历该块中的每个元素,将其对出现次数的影响抹掉。
- 若将块大小设成 \sqrt{n} , 时间复杂度为 $O(n\sqrt{n}\log n)$, 可以通过本题。
- 但是注意每次链剖剖出来的 $O(\log n)$ 个区间一定是不相交的,也就是说每次原题中的操作(即序列化后的 $O(\log n)$ 个区间的操作)对整块修改的复杂度最多也就是块个数级别,于是将块大小设为

 $\sqrt{n/\log n}$ 即可达到 $O(n\sqrt{n\log n})$ 的理论复杂度。