

# FOI2022算法夏令营提高班day9讲评

陈凌峰

# 球

- 你有两个盒子，一个盒子放着 $n$ 个红球，另一个盒子放着 $m$ 个蓝球
- 每次你等概率地选择一个盒子，然后取走这个盒子里的一个球
- 求红球先被取完的概率为多少，乘上 $2^{n+m-1}$ 后对大质数取模
- $n, m \leq 10^6$

球

F012022省夏课件

# 球

- 对于第一档部分分，直接爆搜即可

F012022省夏课件

# 球

- 对于第二档部分分，我们考虑dp
- 设 $f_{i,j}$ 表示一个盒子里有i个红球，另一个盒子里有j个蓝球的答案
- 由于每次等概率地选择一个盒子，所以 $f_{i,j} = f_{i-1,j} + f_{i,j-1}$
- 暴力dp，复杂度为 $O(nm)$

# 球

- 对于所有数据，我们可以先画出从 $(n, m)$ 出发，到达每个坐标的概率
- 比如下图为从 $(3, 4)$ 开始到每个坐标的概率

1	1/2	1/4	1/8	1/16
1/2	1/2	3/8	1/4	1/8
1/4	3/8	3/8	5/16	5/32
1/8	3/16	3/16	5/32	0

# 球

- 从 $(n, m)$ 到 $(i, j)$ 的概率与到 $(i + 1, j)$ 和 $(i, j + 1)$ 有关
- 设 $p_{i,j}$ 为从 $(n, m)$ 到 $(i, j)$ 的概率
- 对于 $i > 0$ 且 $j > 0$ 的 $(i, j)$ , 有 $p_{i,j} = \frac{1}{2} (p_{i+1,j} + p_{i,j+1})$
- 我们把 $p$ 统一乘上 $2^{n+m-i-j}$ 记为 $f$ , 则有 $f_{i,j} = f_{i+1,j} + f_{i,j+1}$
- 很容易发现它和杨辉三角有关系

1	1	1	1	1
1	2	3	4	4
1	3	6	10	10
1	3	6	10	0

# 球

- 我们只要统计(n, m)到(0, k)的答案
- 答案Ans =  $2^{m-1} \binom{n-1}{0} + 2^{m-2} \binom{n}{1} + 2^{m-3} \binom{n+1}{2} + \dots + 2^0 \binom{n+m-2}{m-1}$
- 时间复杂度为 $O(n + m)$



# 攻占

- 给定一个 $n$ 个点， $m$ 条边的无向图，每个点都属于一个集合
- 你要选择一些点，使得每条边连接的两个点恰好有一个点被选，每个集合至多有一个点被选
- 选择每个点都需要一个代价 $w$ ，选择一些点需要的代价为所选择的点中代价的最大值，最小化这个最大值
- $n, m \leq 5 \times 10^4$ ,  $w \leq 10^9$

攻占

F012022省夏课件

# 攻占

- 对于第一档部分分，直接暴搜即可

F012022省夏课件

# 攻占

- 对于第二档部分分，所有的点都属于同一个集合
- 由于每个集合要选择至多一个点，且每条边连接的两个点恰好有一个点被选，且边数 $\geq 1$ ，所以符合条件的图只能是一个菊花图或者仅有一条边，然后再加上散点（可能没有散点）
- 找菊花图中间的点，答案就是选择该点的代价（如果只有一条边就找代价小的点）

# 攻占

- 对于第三档部分分，保证图为一棵树
- 对于一棵树，我们要么将深度为奇数的点全选，要么将深度为偶数的点全选

# 攻占

- 对于所有数据，要最小化选择点代价的最大值，容易联想到二分
- 对于一条边上的点，选择了一个点，另一个点就不能选，如果有一个点确定不选，那么另一个点就必须选
- 对于一个集合里的点，选择了其中一个点，那么该集合里的其他点就不能选
- 容易联想到2-sat，但是对于一个集合里的点，选择了其中一个点，那么该集合其他点就不能选，暴力连边的话边数是 $n^2$ 级别的

# 攻占

- 考虑优化建图，比较常见的是线段树优化建图，边的复杂度是  $O(n \log n)$
- 还可以更进一步，使用前后缀优化建图，边的复杂度  $O(n)$
- 时间复杂度为  $O(n \log w)$ ，常数较大

# 跳

- 有 $n$ 个格子，可以从格子 $i$ 跳到它右边靠近它的 $a_i$ 个格子中的任意一个
- $q$ 次询问，每次给定起点和终点，以及可以删除的格子个数，求最少跳跃次数
- $n, m \leq 2 \times 10^4$ ，一次询问中最多可删除格子数 $\leq 30$



跳

F012022省夏课件

# 跳

- 对于第一档部分分，直接爆搜即可

F012022省夏课件

# 跳

- 对于第二档部分分，每次都能跳到右边任意一个格子，因此若起点和终点相同，则答案为0，否则答案为1

# 跳

- 对于第三档部分分，不能删去格子
- 对于一个询问，我们只需要解决从起点跳到终点的最少跳跃次数
- 对于一次跳跃，如果跳不到终点位置，那我们就是要跳到能跳到的 $x + a_x$ 最大的格子 $x$
- 可以设 $f_{i,j}$ 为从格子 $i$ 开始跳，跳 $2^j$ 步，跳到的 $x + a_x$ 最大的格子 $x$ ，用倍增来解决

# 跳

- 对于所有数据，我们可以在第三档部分分倍增的基础上，再加上一维表示删去的格子个数，依旧是通过倍增来解决，中间过程暴力枚举删去格子个数
- 记 $t$ 为一次询问中最多可删去的格子个数
- 时间复杂度为 $O((n + q)t^2 \log n)$