## Sprawozdanie

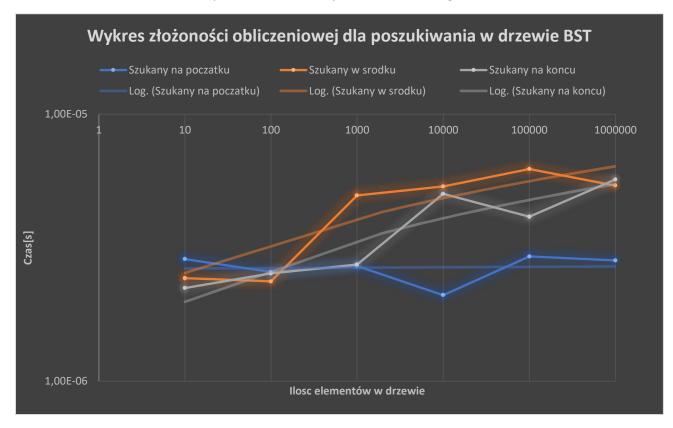
## Lab 8 Binarne drzewo przeszukiwań(BST)

Zadanie polegało na zaimplementowaniu dynamicznej struktury danych nazywanej drzewem przeszukiwań binarnych. W takim drzewie patrząc od najwyższego elementu, tzw. korzenia, wszystkie elementy na lewo są mniejsze od korzenia, a na prawo znajduje się reszta elementów. Tak samo jest z każdym poddrzewem grafu dlatego wyszukiwanie w takim drzewie powinno być operacją dość szybką, stąd zresztą nazwę wzięła sama struktura.

Wyszukiwanie w takim drzewie elementu o dowolnym kluczu w najgorszym wypadku, to znaczy kiedy drzewo będzie tak stworzone, że będzie przypominało listę a element szukany będzie na końcu, będzie miało złożoność czasową rzędu O(n), czyli trzeba przejść przez całą listę w poszukiwaniu elementu. Jednak w średnim przypadku, gdzie drzewo jest stworzone względnie równomiernie złożoność obliczeniowa algorytmu wyszukiwania jest rzędu O(log n). Z kolei w drzewie losowym, czyli klucze wstawiane do drzewa były wartościami losowymi złożoność może być rzędu O( $\sqrt{n}$ ) .

Implementacja struktury w folderach inc oraz src, jest to rozszerzenie poprzedniego projektu o nową strukturę dlatego projekt jest dość wielki. Pliki implementujące strukturę znajdują się w plikach zaczynających się od bst.\*,iTree.\*,TreeNode.\*.

Poniżej wykres przedstawiający czasy działania algorytmu wyszukiwania dla różnych rozmiarów drzewa oraz różnych wariantów umiejscowienia szukanego elementu.



## Wnioski:

- Nieznacznie widoczne lecz zauważalne jest podobieństwo wszystkich 3 wykresów do wykresu funkcji logn stąd prosty wniosek, że faktycznie złożoność obliczeniowa operacji wyszukiwania w drzewie binarnym wynosi O(log n). Jednak wykresy te w większym stopniu kierują się ku wykresowi funkcji liniowej(oczywiście oprócz wykresu dla wyszukiwania elementu który jest korzeniem) dlatego można stwierdzić, że dla gorzej dobranych warunków wykres faktycznie byłby funkcją liniową.
- Operacja wyszukiwania elementu umiejscowionego na końcu najbardziej przypomina funkcję liniową(wykres szary) toteż prostym faktem jest, że dla drzewa rozłożonego w miarę równomiernie najgorszym przypadkiem jest dojście do liścia w poszukiwaniu elementu.
  - Wyszukiwanie elementu, który jest pierwszy w drzewie ma złożoność stałą jak zresztą jest widoczne na wykresie. Całkowicie spodziewany wynik.
    - Jednak najbardziej zróżnicowane jest wyszukiwanie elementu gdzieś w środku drzewa dlatego wykres waha się w szerokim zakresie