Problem plecakowy

Projektowanie algorytmów i metod sztucznej inteligencji

Michał Wieczorek, Artur Szafraniak

Automatyka i Robotyka, Wydział Elektroniki Politechnika Wrocławska

13 czerwca 2017



Plan prezentacji

- Spis treści
- Wprowadzenie
 - Na czym polega ten problem
- Sposoby rozwiązania
 - Algorytmy zachłanne
 - Algorytm Knapsack 0-1
 - Wybieranie elementów do plecaka

Na czym polega problem plecakowy



Rodzaje algorytmów zachłannych

- Sortowanie według wartości towaru
- Sortowanie według objętości
- Sortowanie według współczynnika wartość/objętość

Zasada działania

Algorytm Knapsack 0-1

```
void Magazyn::knapsack(int wielkosc) {
  int i, j; // pomocnicze liczniki
  int tmp[ROZMIAR + 1][wielkosc + 1]; // tablica pomocnicza do przechowywania danych
  for (i = 0: i \le ROZMIAR: i++) {
    for (i = 0; i \le wielkosc; i++) {
      if (i = 0 \mid j = 0) { // zerowe indeksy wypelniamy zerami
        tmp[i][i] = 0:
      else if (tab[i].get_masa() <= i) {
       // znalezienie maksimum
        tmp[i][j] = max(
            tab[i].get_wartosc()
                + tmp[i - 1][j - tab[i].get_masa()],
            tmp[i - 1][i]):
      else { // zwykle przepisanie z wyzszego indeksu tablicy
        tmp[i][j] = tmp[i - 1][j];
```

Wybieranie elementów do plecaka

```
i = ROZMIAR:
i = wielkosc;
while (i > 0 \&\& j > 0) {
  if (tmp[i][j] != tmp[i - 1][j]) {
    plecak.push_back(tab[i]);
    j = j - tab[i].get_masa();
    i = i - 1:
  else {
    i = i - 1;
```

Nazwa	Waga	Wartość
Kolczyki	2	5
Pierościonek	3	7
Naszyjnik	4	9
Zegarek	5	8

V[i,w]	w=0	1	2	3	4	5
i=0						
1						
2						
3						
4						

Nazwa	Waga	Wartość
Kolczyki	2	5
Pierościonek	3	7
Naszyjnik	4	9
Zegarek	5	8

V[i,w]	w=0	1	2	3	4	5
i=0	0	0	0	0	0	0
1	0					
2	0					
3	0					
4	0					