

# ТЗ проекта:

# Шапка сайта может иметь следующий вид:

1. Если пользователь не залогинен:



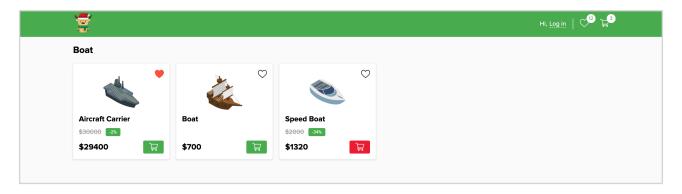
2. Если пользователь залогинен:



### При нажатии на:

- 1. Лого: пользователя редиректит на главную страницу index.html
- 2. Sign in: пользователя редиректит на страницу логина/регистрации login.html.
- 3. Если пользователь залогинен, то вместо Sign in выводится его поле name и при нажатии пользователя редиректит на страницу аккаунта account.html
- 4. Сердечко:
  - 1. Если пользователь залогинен: пользователя редиректит на страницу любимых товаров favourites.html
  - 2. Если пользователь не залогинен: пользователя редиректит на страницу логина/регистрации login.html
  - 3. В белом кружочке рядом с иконкой сердечка отображается количество товаров, которое залогиненный пользователь добавил в Избранное.
- 5. Корзину:
  - 1. Если пользователь залогинен: пользователя редиректит на страницу заказов shoppingCart.html
  - 2. Если пользователь не залогинен: пользователя редиректит на страницу логина/регистрации login.html
  - 3. В белом кружочке рядом с иконкой корзины отображается количество товаров, которое залогиненный пользователь добавил в корзину.
- 6. Log out:
  - 1. Кнопка появляется если пользователь залогинен.
  - 2. Для данного пользователя в localStorage меняем значение свойства status на false.
  - 3. Пользователя редиректит на главную страницу index.html.

## Главная страница сайта index.html:

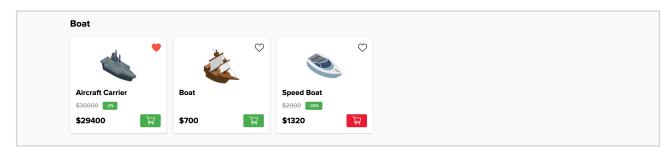


## Блоки на главной странице:

- 1. Шапка сайта
- 2. Вывод категорий продуктов

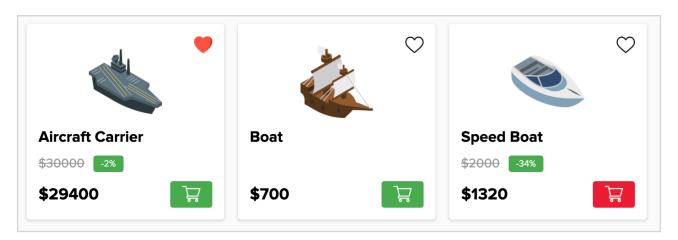
### Вывод категорий товаров (index.html)

Блок категории имеет следующий вид:



- 1. Данные берем с массива PRODUCTS в файле js/script.js и записываем в localStorage.setItem('products', JSON.stringify(PRODUCTS)). Вывод категорий проивзодим в блок <div class="container" id=«categoriesContainer»></div>, который находится на странице index.html.
- 2. В зависимости от названия категорий, в которых находится товар, выводим на страницу необходимое количество категорий (Boat, Car, Aircraft, Helicopter, Bus, Bike). Если товар находится в нескольких категориях, например Car и Bus, то выводим этого товар сразу в двух категориях.
- 3. Заглавие блока Boat название категории.

### Блок с информацией по товару может иметь один из следующих видов:



- 1. Вывод иконки сердечка, которое показывается, товар находится в массиве favourites или нет.
  - 1. Если товар в favourites, то картинка сердечка images/product\_\_favouritetrue.png
  - 2. Если товар не в favourites, то картинка сердечка images/ product\_\_favourite.png
  - 3. При нажатии на сердечко:
    - 1. Если пользователь не залогинен, то редиректим его на страницу login.html
    - 2. Если пользователь залогинен и товар ранее не был добавлен в favourites, то:
      - 1. Меняем картинку сердечка на images/product favourite—true.png
      - 2. Добавляем id товара в массив favourites в localStorage для данного юзера.
      - 3. В шапке сайта в блоке с выводом количества избранных товаров меняем значение.
    - 3. Если пользователь залогинен и товар ранее был добавлен в favourites, то:
      - 1. Меняем картинку сердечка на images/product favourite.png
      - 2. Удаляем id товара с массива favourites в localStorage для данного юзера.
      - 3. В шапке сайта в блоке с выводом количества избранных товаров меняем значение.
- 2. Вывод изображения товара
- 3. Вывод названия товара (Aircraft Carrier)
- 4. Если у товара свойство sale: true, то выводим информацию о скидке.

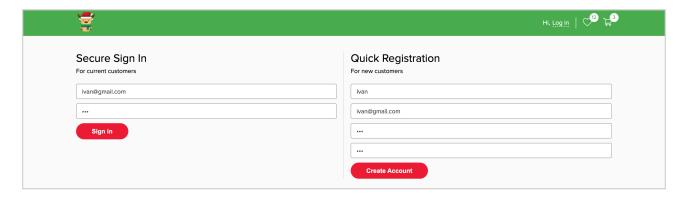


, где:

- 1. Серым цветов выводится стоимость товара price.
- 2. В зеленом блоке выводится процент скидки salePercent.
- 5. Вывод стоимости товара price.
  - 1. Если у данного товара свойство sale: true, то стоимость выводится с учетом скидки.
- 6. Вывод иконки корзины:
  - 1. Если пользователь не залогинен, то код кнопки будет таким: <button class="product\_\_cart"><img src="images/shopping-cart.png" alt="shopping"

- cart" height="20"></button>. При нажатии редиректим пользователя на страницу login.html
- 2. Если пользователь залогинен и товар ранее не был добавлен в массив shoppingCart, то:
  - 1. Код кнопки: <button class="product\_\_cart"><img src="images/shopping-cart.png" alt="shopping cart" height=«20"></button>.
  - 2. При нажатии:
    - 1. Добавляем объект товара в массив shoppingCart в localStorage для данного юзера. Вид объекта товара: {id: 1, count: 1}, где id id товара, count количество товара.
    - 2. В шапке сайта в блоке с выводом количества добавленных в корзину товаров меняем значение.
- 3. Если пользователь залогинен и товар ранее был добавлен в массив shoppingCart, то:
  - 1. Код кнопки: <button class="mages/shopping-cart.png" alt="shopping cart" height="%20"></button>.
  - 2. При нажатии:
    - 1. Удаляем объект товара с массива shoppingCart в localStorage для данного юзера.
    - 2. В шапке сайта в блоке с выводом количества добавленных в корзину товаров меняем значение.
- 4. Если пользователь залогинен и товар ранее был добавлен в массив orders, то:
  - 1. Код кнопки: <button class="wproduct\_\_cart product\_\_cart--ordered"><img src="images/shopping-cart.png" alt="shopping cart" height="<20"></ button>
  - 2. При нажатии ничего не происходит.

## Страница логина/регистрации login.html:



При заходе на страницу в localStorage ищем свойство users. Если такого свойства там нет, то создаем его и добавляем в него массив USERS с файла js/script.js.

### Форма Sign in:

- 1. Поле для ввода email.
- 2. Поле для ввода password.
- 3. Кнопка Sign in.

### При сабмите формы:

- 1. B localStorage в массиве USERS проверяем, есть ли пользователь с введенным email и password.
- 2. Если:
  - 1. Пользователь с данным email не существует в базе, то показываем блок с текстом Invalid email.



2. Пользователь с данным email существует в базе, но пароль не совпадает, то показываем блок с текстом Invalid password.



3. Пользователь с данным email существует в базе и пароль совпадает, то для данного юзера в localStorage в массиве USERS меняем свойство status: true и редиректим на страницу account.html.

## Форма Registration:

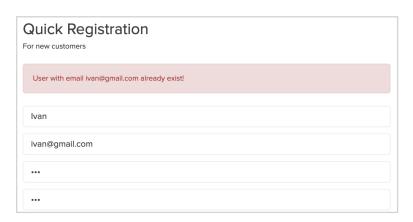
- 1. Поле для ввода name.
- 2. Поле для ввода email.
- 3. Поле для ввода password.
- 4. Поле для ввода verify password.
- 5. Кнопка Create account.

### При сабмите формы:

1. Если значения полей password и verify password не совпадают, то показываем блок с текстом Password not matches!

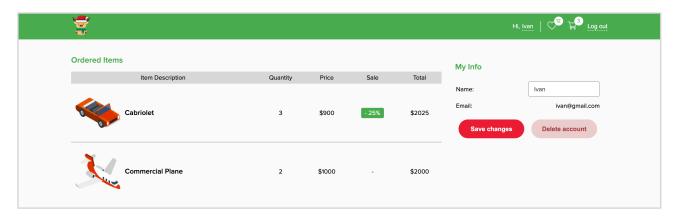


- 2. В localStorage в массиве USERS проверяем, есть ли пользователь с введенным email.
- 3. Если:
  - 1. Пользователь с данным email существует в базе, то показываем блок с текстом User with email <user email> already exist!



2. Пользователь с данным email не существует в базе, то добавляем юзера в localStorage в массив USERS со значением свойства status: true и редиректим на страницу account.html.

### Страница аккаунта пользователя account.html:



- 1. Блок Ordered Items с информацией о завершенных заказах.
- 2. Блок My info с личной информацией юзера.

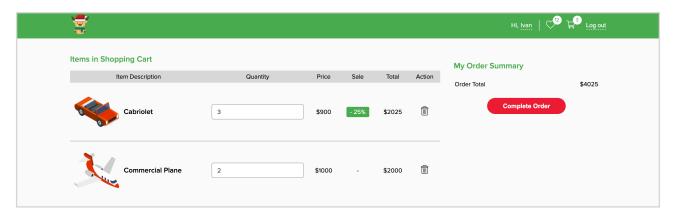
### Блок My orders с информацией о завершенных заказах

1. C localStorage с массива USERS для данного пользователя с массива orders выводим товары в таблицу id="orderTable".

### Блок My info с личной информацией юзера

- 1. Поле name. C localStorage с массива USERS выводим данные свойства name данного пользователя в input, что бы пользователь мог изменить значение.
- 2. Поле email. C localStorage с массива USERS выводим данные свойства email данного пользователя.
- 3. Кнопка Save changes:
  - 1. При сабмите формы My info:
    - 1. B localStorage с массива USERS для данного пользователя меняем значение свойства name.
- 4. Kнопка Delete account:
  - 1. Удаляем с localStorage с массива USERS данного пользователя;
  - 2. Пользователя редиректит на главную страницу index.html.

### Страница корзины пользователя shoppingCart.html:



- 1. Блок Items in Shopping Cart с информацией о не завершенных заказах пользователя.
- 2. Блок My Order Summary с информацией об общей сумме заказа пользователя.

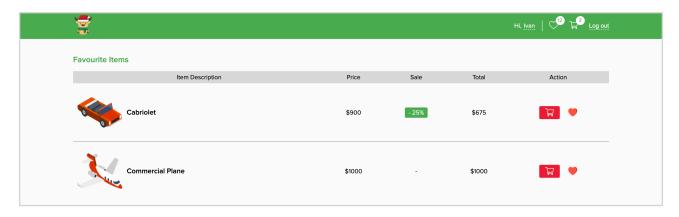
### Блок Items in Shopping Cart с информацией о не завершенных заказах

- 1. C localStorage с массива USERS для данного пользователя с массива shoppingCart выводим данные в таблицу id="orderTable".
- 2. При изменении количества товара (Quantity):
  - 1. Пересчитываем поле Total для данного товара.
  - 2. Пересчитываем поле Order total в блоке My Order Summary.
  - 3. Меняем в localStorage в массиве USERS для данного пользователя в массиве shoppingCart свойство count в объекте данного товара.
- 3. При удалении товара (иконка корзины):
  - 1. Удаляем строку с информацией о данном товаре с таблицы.
  - 2. Пересчитываем поле Order total в блоке My Order Summary.
  - 3. Удаляем в localStorage в массиве USERS для данного пользователя в массиве shoppingCart весь объект данного товара.
  - 4. В шапке сайта в блоке с выводом количества добавленных в корзину товаров меняем значение.

#### Блок My Order Summary с информацией об общей сумме заказа

- 1. Поле Order Total общая сумма за все товары, добавленные в корзину.
- 2. Кнопка Complete Order. При нажатии на кнопку:
  - 1. B localStorage в массиве USERS для данного пользователя с массива shoppingCart удаляем все объекты и добавляем их в массив orders.
  - 2. В localStorage в массиве USERS для данного пользователя с массива favourites удаляем все id, которые УЖЕ НАХОДЯТСЯ в массиве orders. То есть, если пользователь уже купил данный товар, то он убирается с массива favourites.
  - 3. Редиректим пользователя на страницу account.html.

### Страница Избранное пользователя favourites.html



1. Блок Favourite Items с информацией о не завершенных заказах пользователя.

# Блок Favourite Items с информацией о не завершенных заказах

- 1. C localStorage с массива USERS для данного пользователя с массива favourites выводим данные в таблицу id="orderTable".
- 2. При нажатии на корзину:
  - 1. Если товар ранее не был добавлен в корзину:
    - 1. Добавляем кнопке класс **product\_\_cart—in** (фон кнопки будет зеленым).
    - 2. Добавляем в localStorage в массив USERS для данного пользователя в массив shoppingCart объект данного товара.
    - 3. В шапке сайта меняем количество добавленных в корзину товаров.
  - 2. Если товар ранее был добавлен в корзину:
    - 1. Удаляем кнопке класс **product\_\_cart—in** (фон кнопки будет красным).
    - 2. Удаляем в localStorage в массиве USERS для данного пользователя в массиве shoppingCart весь объект данного товара.
    - 3. В шапке сайта меняем количество добавленных в корзину товаров.
- 3. При нажатии на сердечко:
  - 1. Если товар ранее не был добавлен в корзину:
    - 1. Удаляем с таблицы строку товара.
    - 2. Удаляем в localStorage в массиве USERS для данного пользователя в массиве favourites объект данного товара.
    - 3. В шапке сайта меняем количество избранных товаров.