

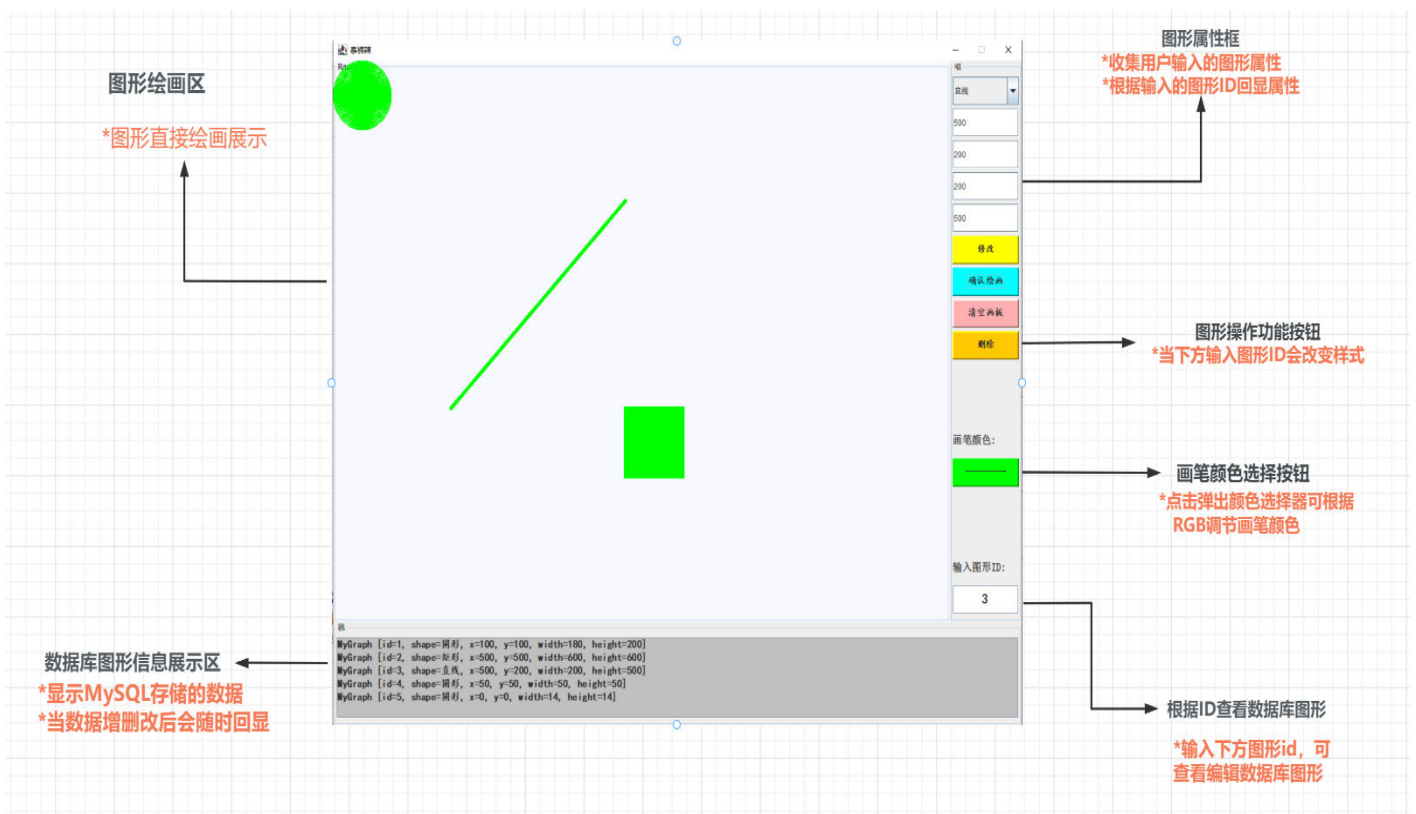
美化版画图工具功能模块

1. 程序简介

本项目采用的是MVC模式思想以及三层架构，可以直观地了解程序内部联系可大致分为以下三层：

- (1) 首先是连接数据库并获取SQL数据的数据访问层
- (2) 其次是进行数据交互业务逻辑层，实现表示层和数据访问层的数据与图形对象之间的封装
- (3) 最后是面板效果和图形展示的表示层，用来获取用户输入数据以及反馈信息

下图是程序的功能分区介绍



2. 数据访问层

- * 最开始从配置的properties 文件设置数据库连接信息
- * 定义MySQL连接工具类用来获取数据库的连接池

3. 逻辑处理层

- * 调用MySQL连接工具类获取数据库数据
- * 返回数据封装成好图形对象
- * 处理图形算法坐标信息
- * 画笔颜色RGB数据处理

4. 表现层

- * 主窗体DrawGraphics类，是程序的显示面板
- * 图形信息收集Graph_Info面板，主要用于收集用户输入和回显图形信息
- * Graph_Draw面板用于图形绘画展示
- * Graph_SQL面板用于展示数据库图形信息