



## Actividad | 1 | Instalación y Configuración de Android Studio

### Desarrollo de Aplicaciones

### Móviles I

---

Ingeniería en Desarrollo de  
Software

TUTOR: Humberto Jesús Ortega Vázquez

ALUMNO: Adriana Esteban López

FECHA: 28 de noviembre de 2025

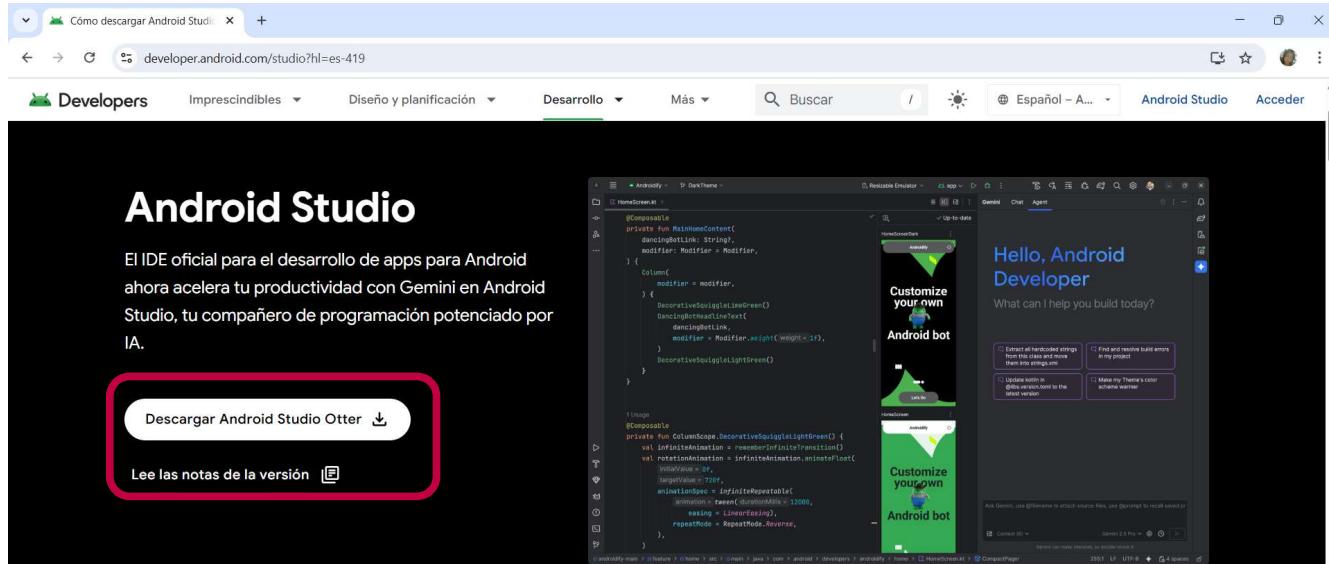


## DESARROLLO

Iniciamos la actividad con la descarga de *Android Studio* en el siguiente link:

<https://developer.android.com/studio?hl=es-419>

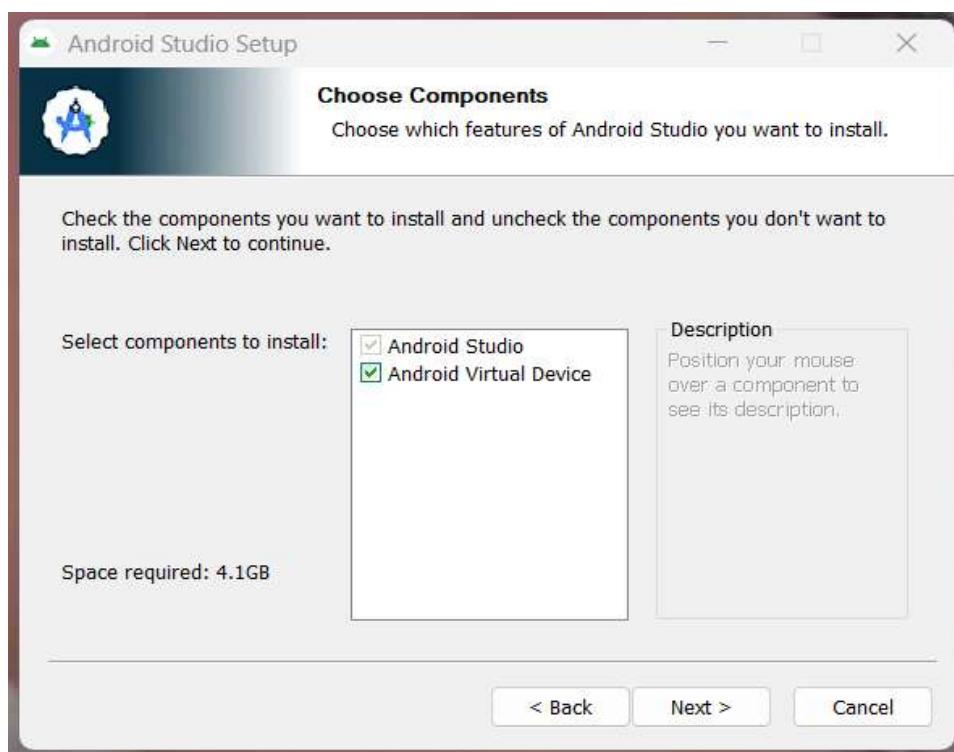
En el cual vamos a descargar lo siguiente:



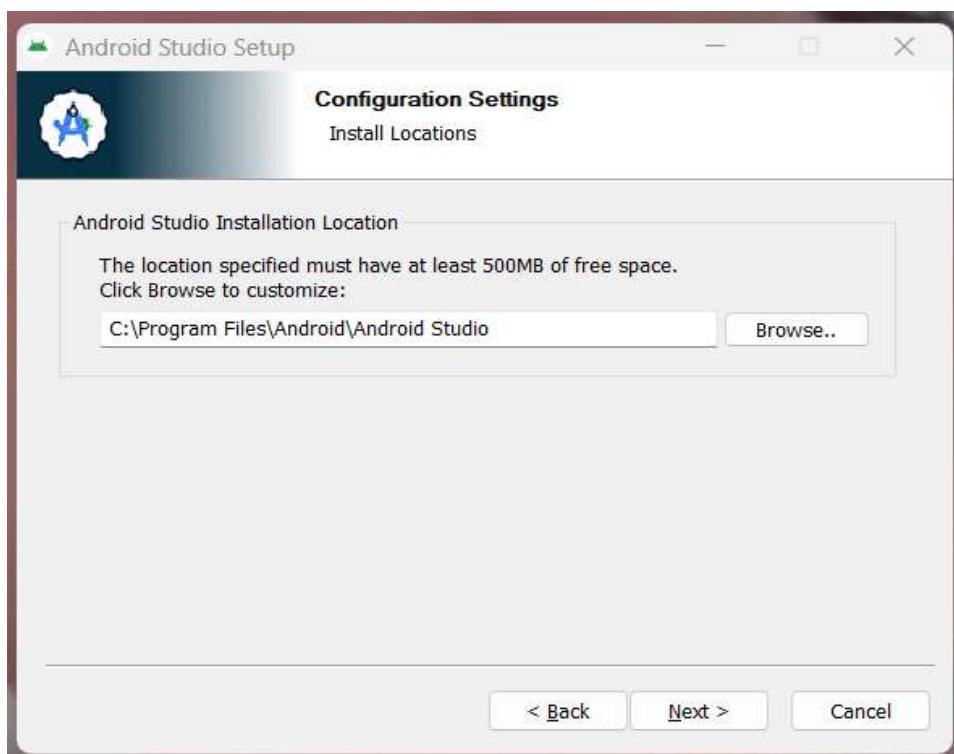
Una vez que se ha descargado el archivo con extensión .exe, vamos a ejecutarlo

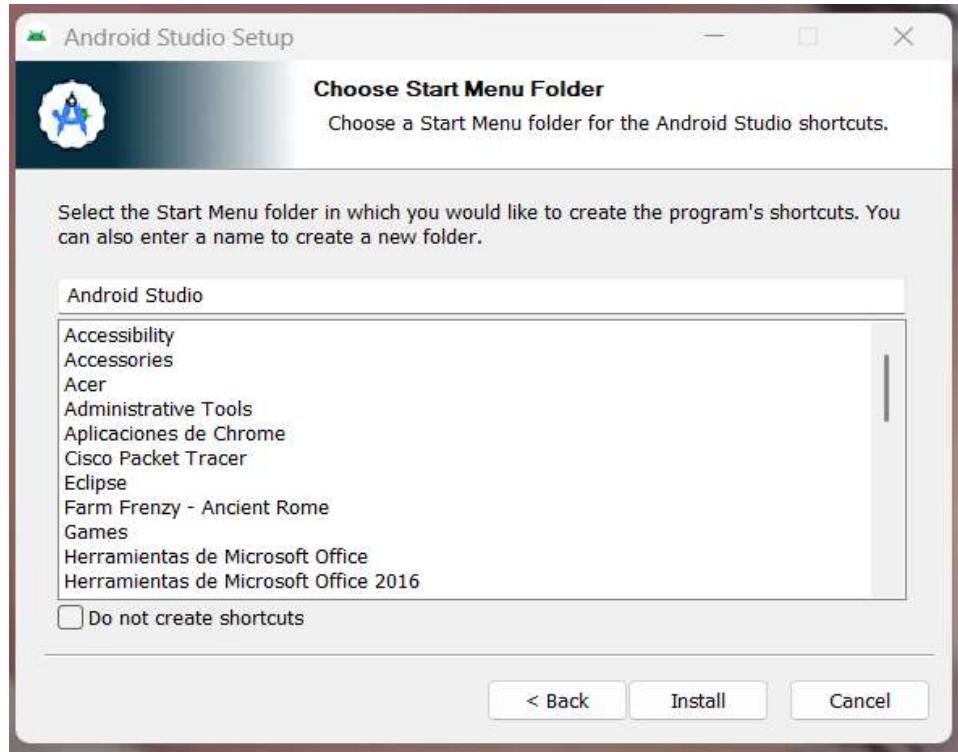


Seleccionamos la opción que ya está predeterminada, es decir, **Android Virtual Device**



En las siguientes ventanas nos estará mostrando la ruta en la cual se estará guardo:

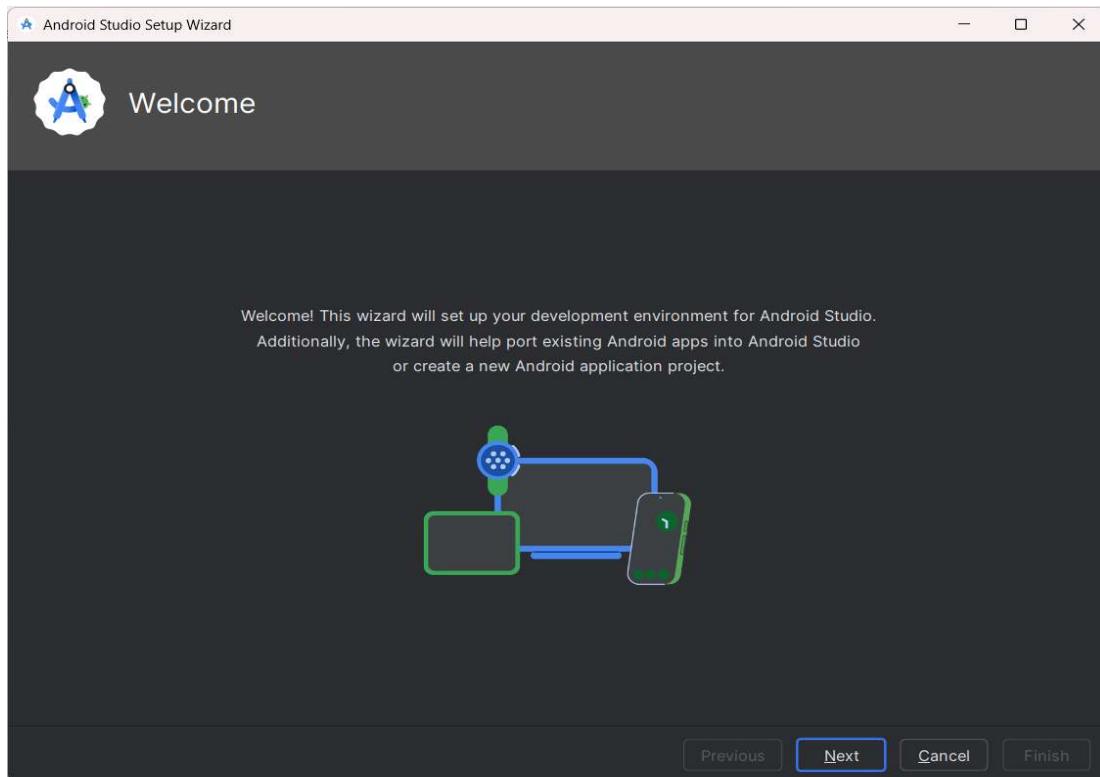




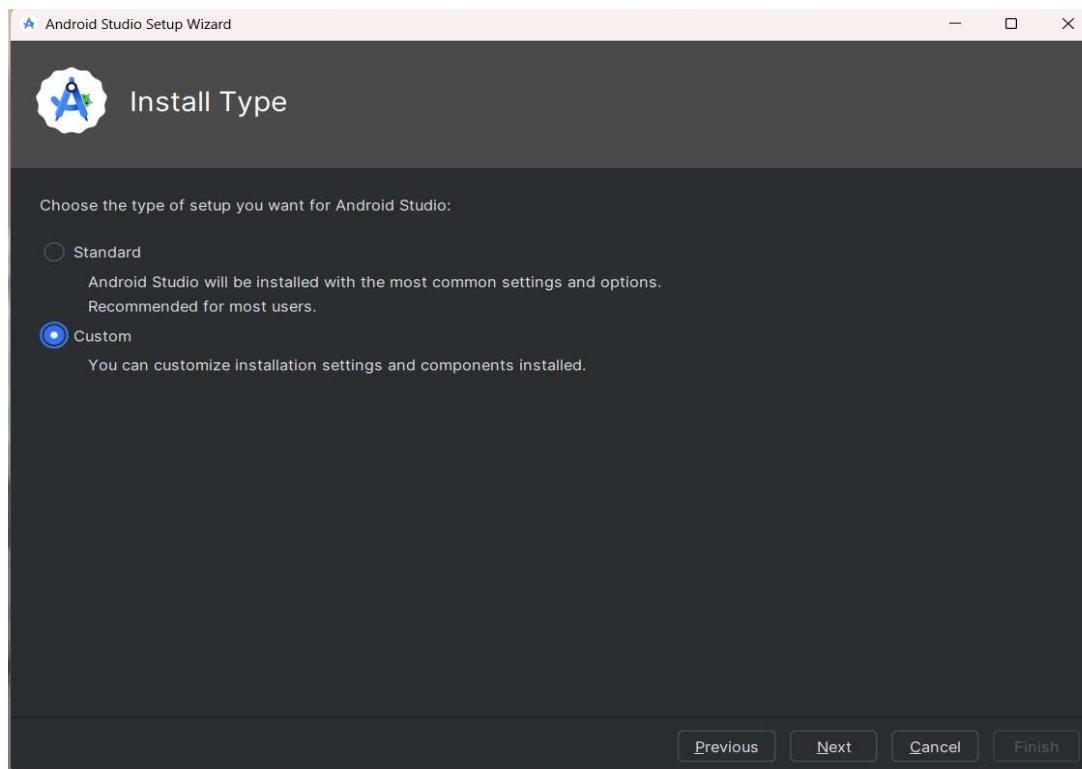
Damos clic en **INSTALL**

Instalación finalizada:

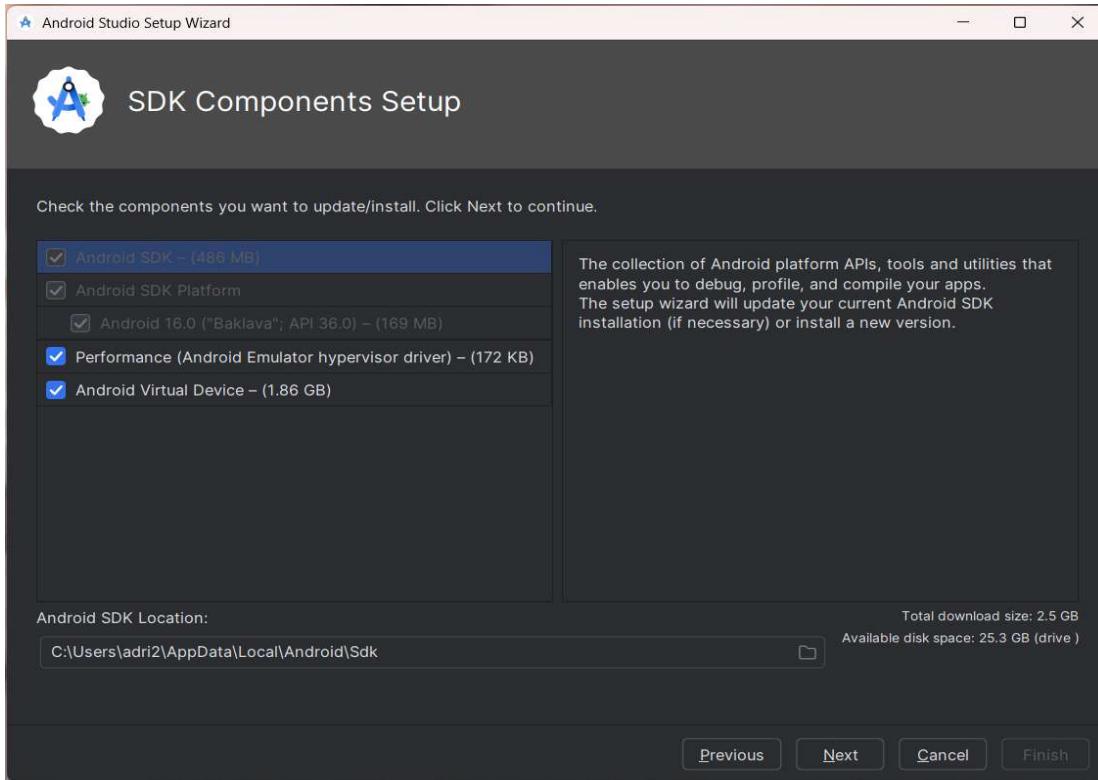




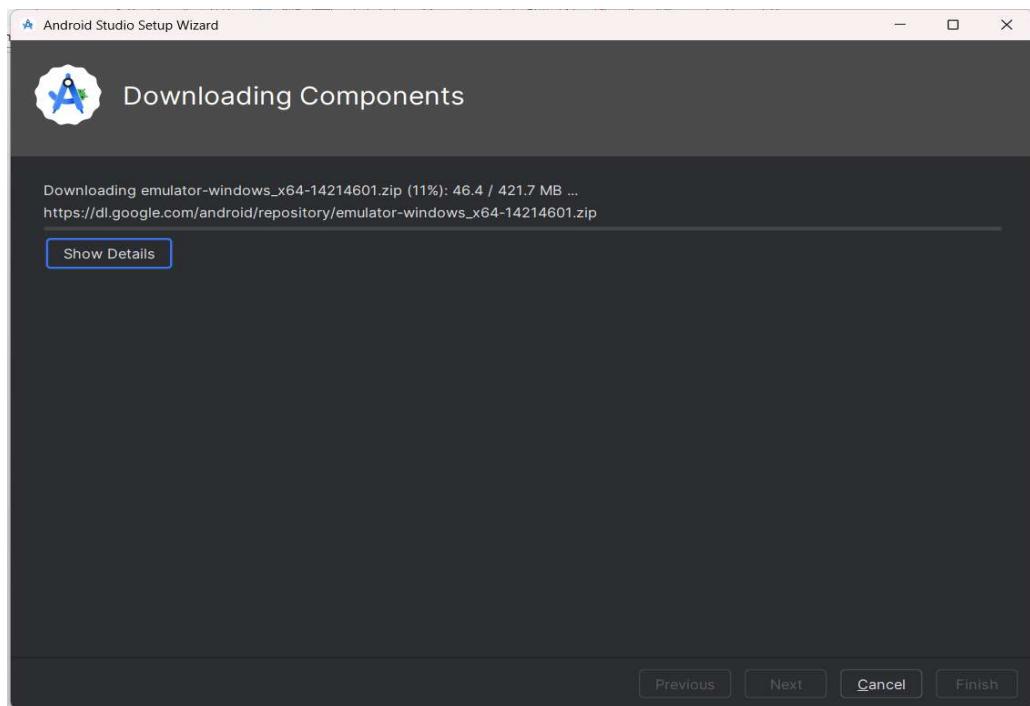
Aquí vamos a seleccionar la opción de **Custom**



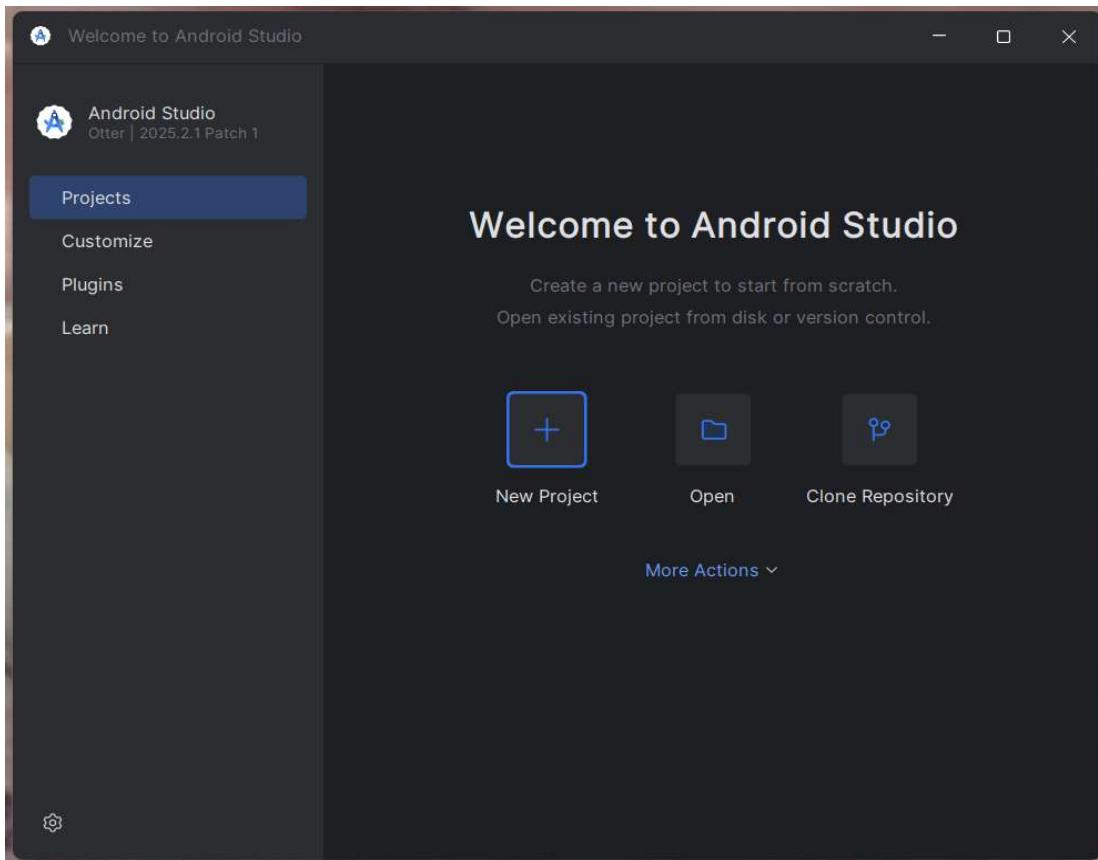
Damos click **Next** en las siguientes pantallas



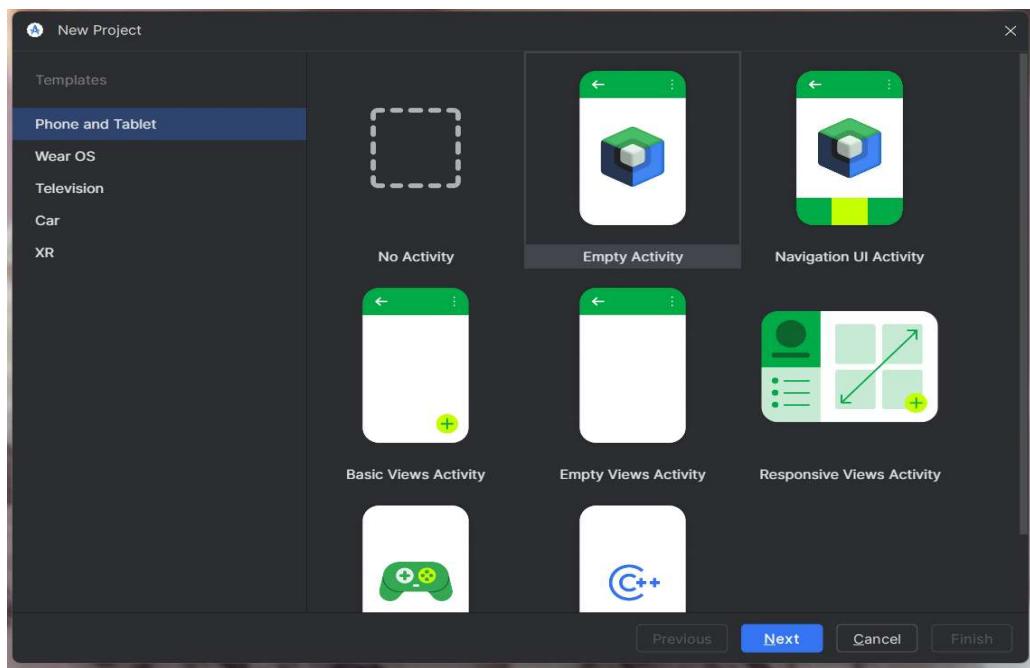
Y solo esperamos a que se complete:



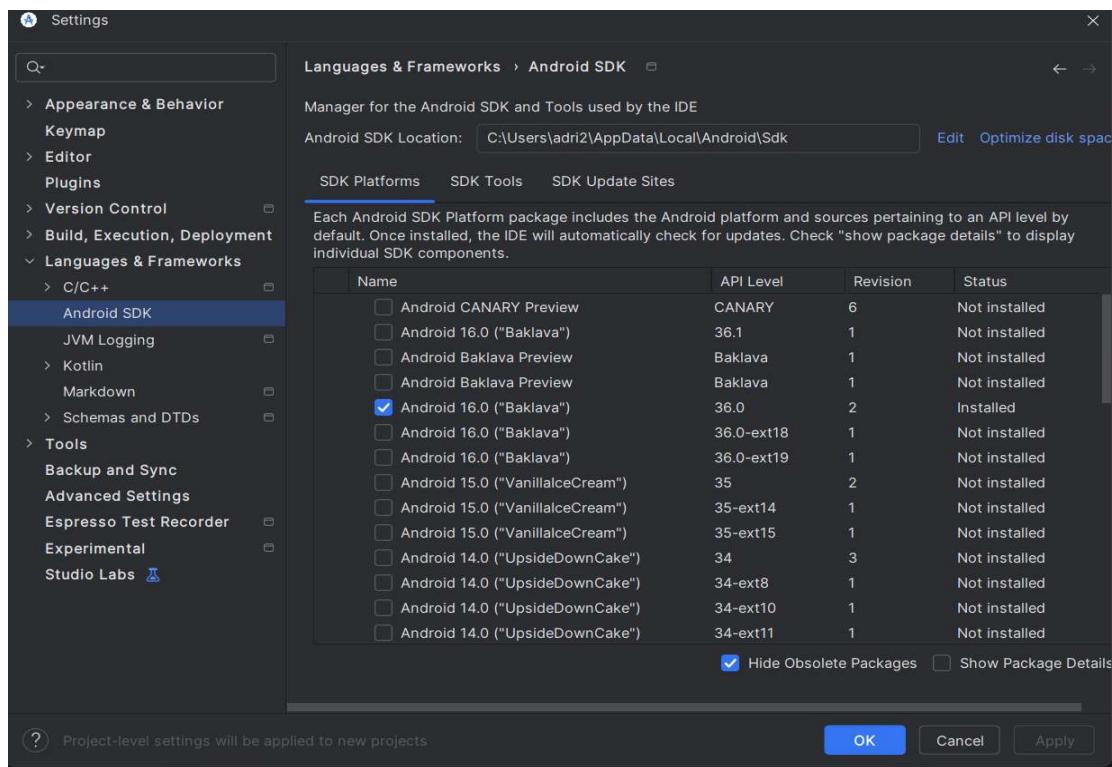
## Instalación finalizada



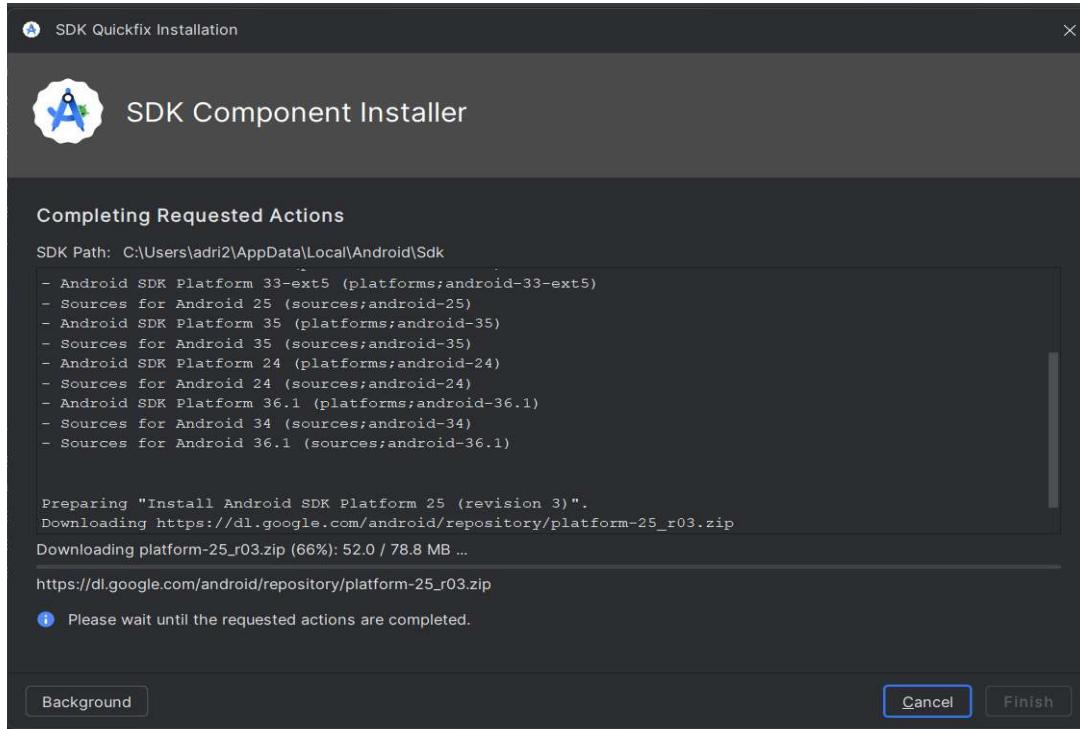
Si damos click en **New Project**, visualizamos la siguiente pantalla:



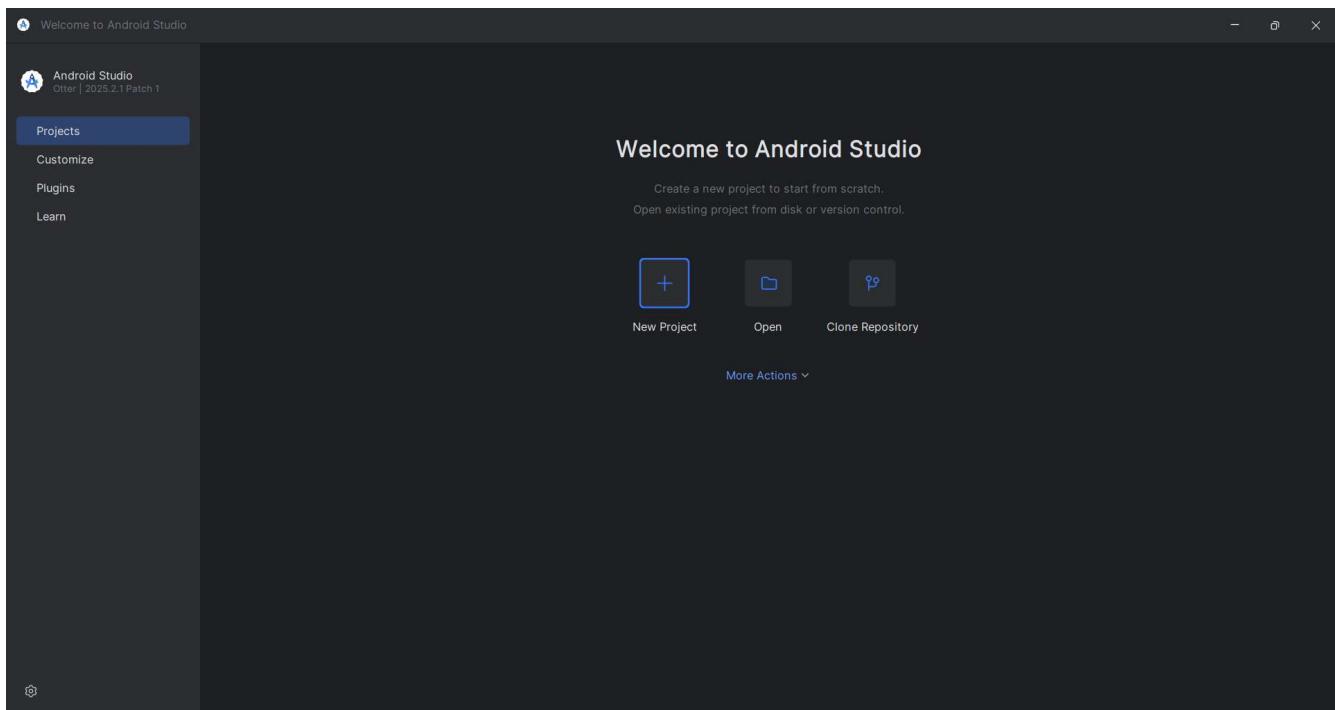
Vamos a continuar con la instalación, seleccionando las opciones de *Android*



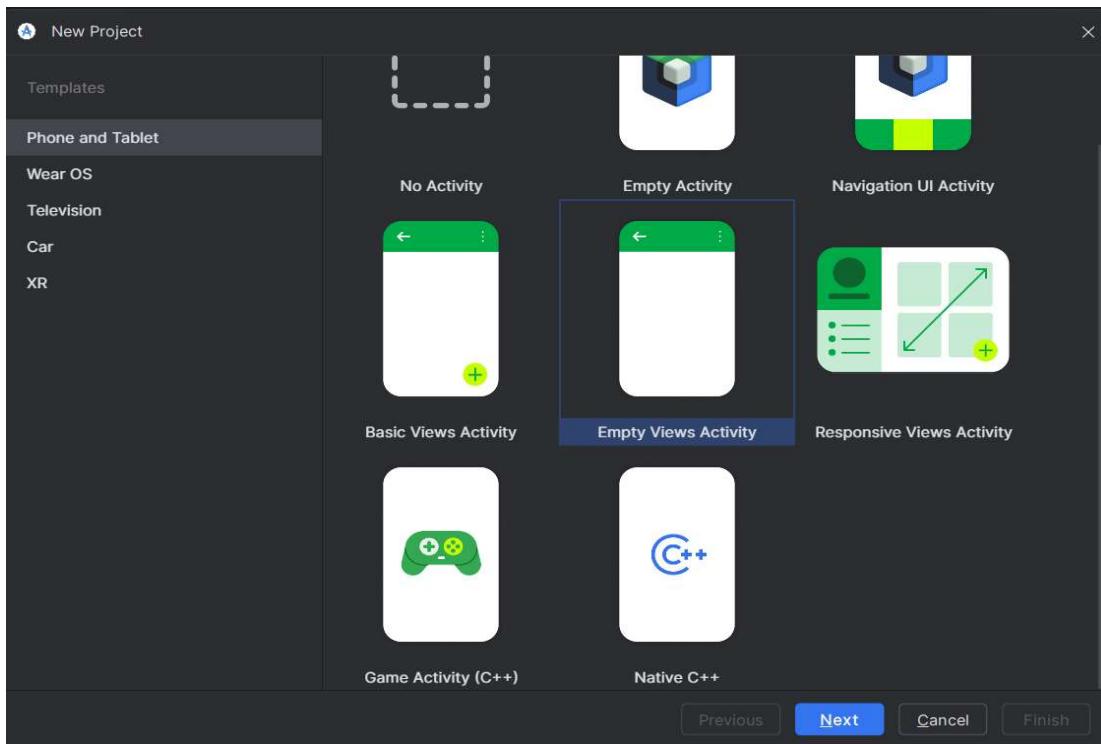
Y esperamos a que concluya la instalación:



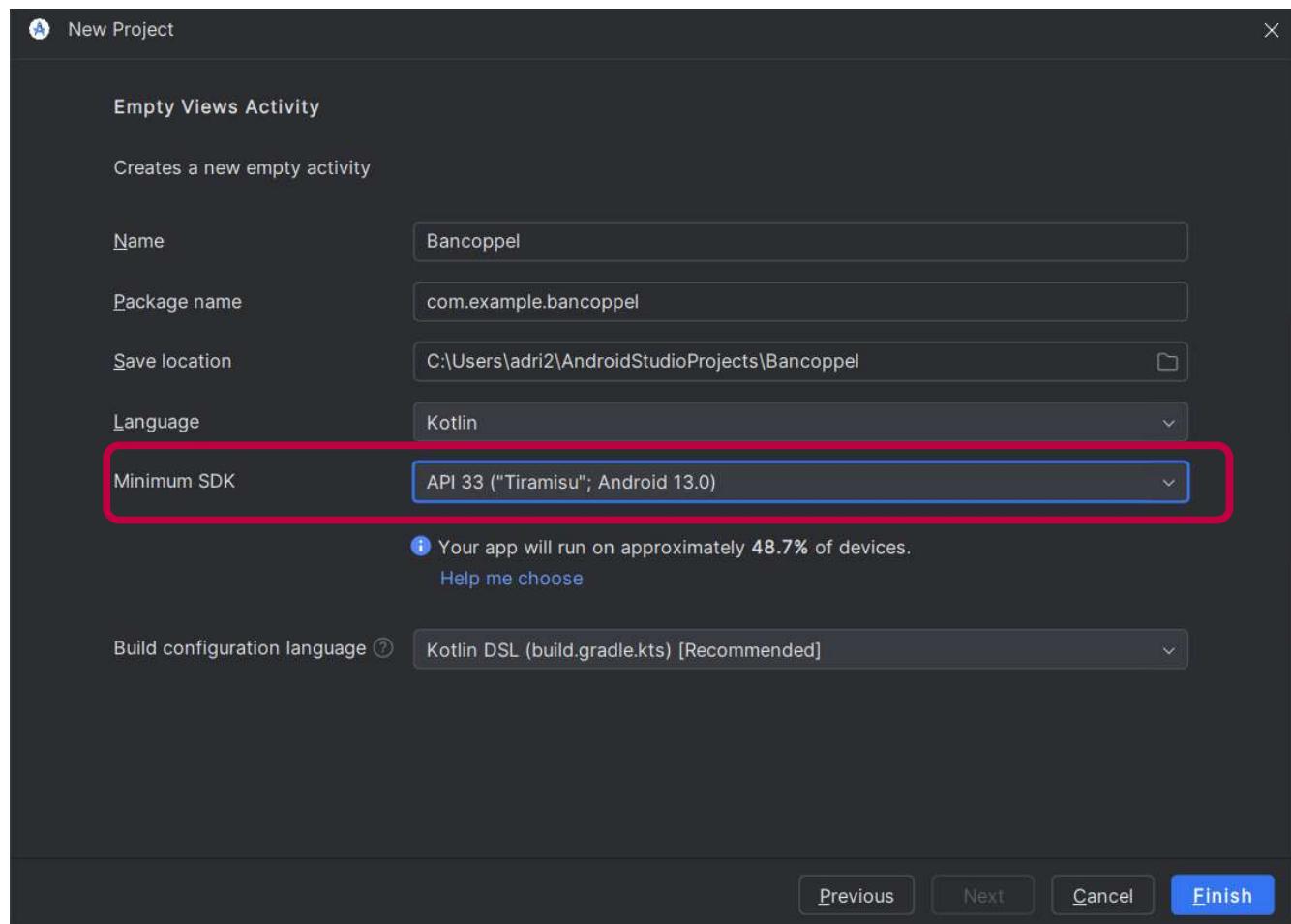
Una vez finalizada la instalación adicional, vamos a dar click en **New Project**:



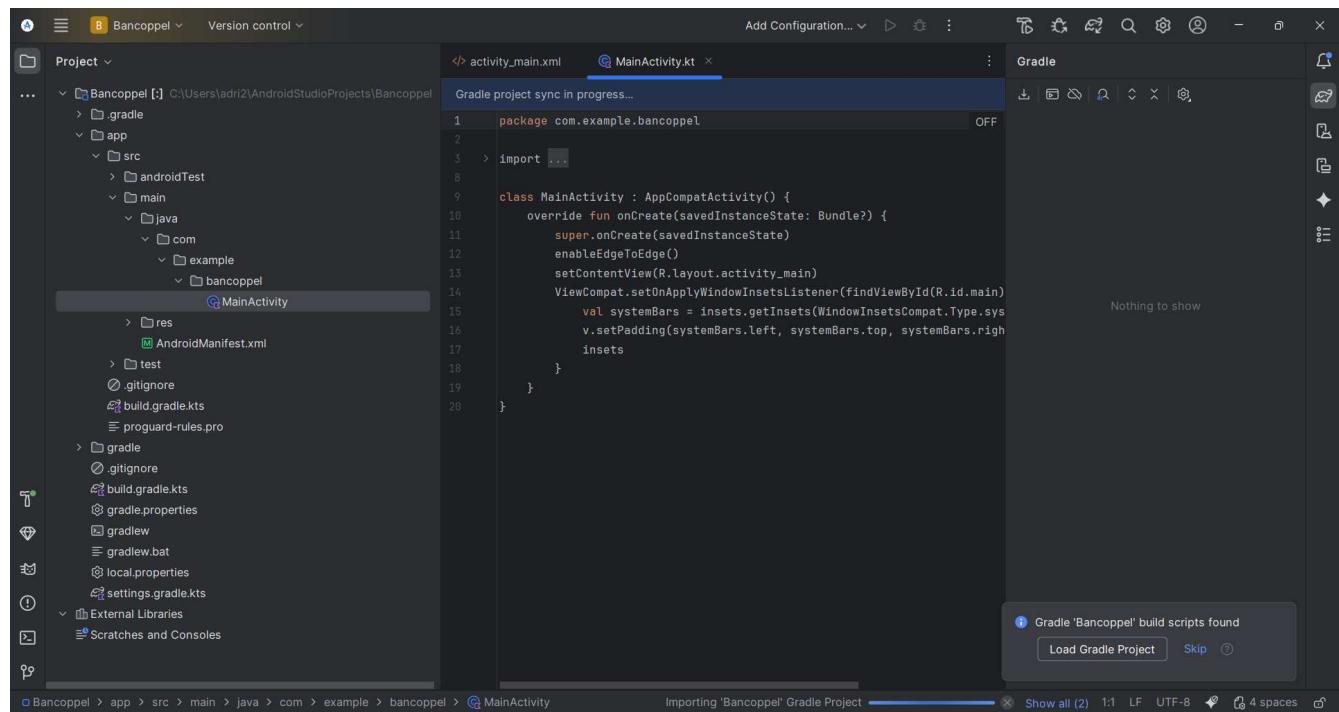
Para seleccionar la opción de Emty Views Activity



Damos clik en *Next* y elegimos el API con el que vamos a trabajar, en este caso usaremos API33 y finalizamos.



Y este es el entorno de trabajo que se genera:



```
activity_main.xml>MainActivity.kt
```

```
Gradle project sync in progress...
```

```
1 package com.example.bancoppel
2
3 > import ...
4
5 class MainActivity : AppCompatActivity() {
6     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
7         super.onCreate(savedInstanceState)
8         enableEdgeToEdge()
9         setContentView(R.layout.activity_main)
10        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main))
11        val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
12        v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
13        insets)
14    }
15 }
```

Nothing to show

Gradle 'Bancoppel' build scripts found

Load Gradle Project Skip

Bancoppel > app > src > main > java > com > example > bancoppel > MainActivity.kt

Importing 'Bancoppel' Gradle Project

Show all (2) 1:1 LF UTF-8 4 spaces

Se agrega dicha actividad a la plataforma de GitHub a través del siguiente link:

<https://github.com/22HADRIA/Desarrollo-de-Aplicaciones-M-viles-I>