

Actividad | 2 | Pop-Up y Envío de Datos

Desarrollo de Sistemas Web 1

Ingeniería en Desarrollo de Software

TUTOR: Ing. Aarón Iván Salazar Macías

ALUMNO: Adriana Esteban López

FECHA: 04 de octubre de 2025

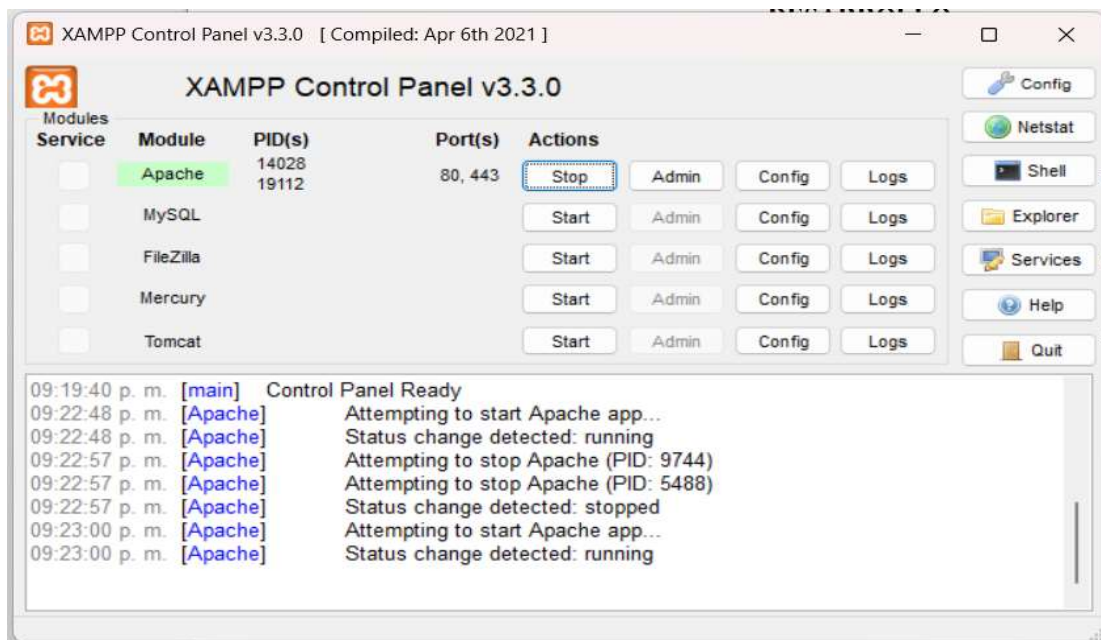
DESARROLLO

Contextualización:

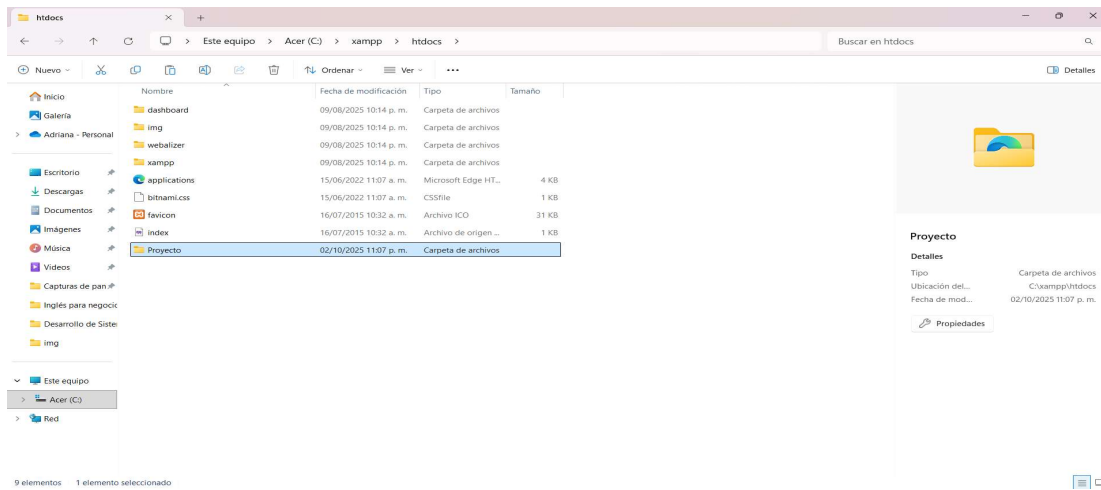
En seguimiento con lo realizado en la primera actividad, el sistema ahora tendrá la función de mostrar los datos que se ingresen en la caja de texto en el archivo de resultados.

Además, debe lanzar una ventana emergente cuando se cree un nuevo registro.

1. Para el inicio de esta aplicación estaremos haciendo uso de la herramienta de **XAMPP**, en la cual vamos a inicializar **APACHE**.



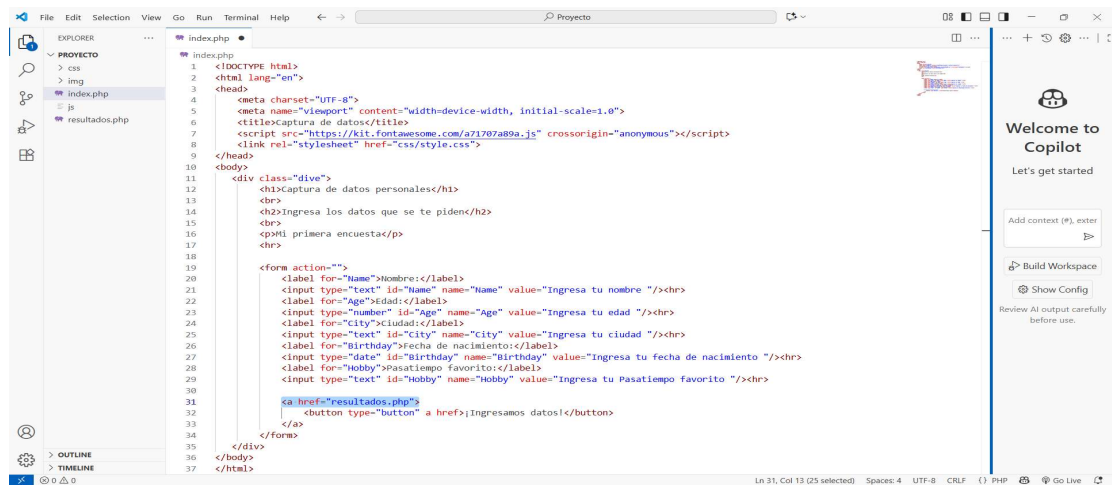
2. En el explorador de archivo, en la **Unidad C** vamos a localizar la carpeta de **XAMPP**, ahí seleccionamos la carpeta **htdocs** y en la cual vamos a mover la carpeta de **Proyecto** que creamos en la actividad pasada:



3. Para poder verificar que hasta aquí todo este funcionando adecuadamente, vamos a escribir en el navegador **localhost/Proyecto** y damos enter, en el momento nos debe de cargar la página que realizamos y si damos click en el botón nos debe de aparecer la imagen que elegimos en la actividad 1:



También estaremos cambiando las extensiones de los archivos **index.html** y **resultados.html** por **index.php** y **resultados.php** así mismo también en el código de **index** debemos de cambiar la línea de código donde mandamos llamar a **resultados.html** por **resultados.php**.

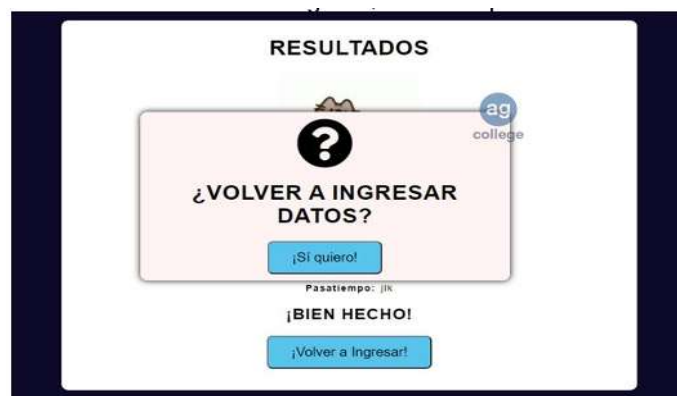


```
1 <DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>captura de datos</title>
7   <script src="https://kit.fontawesome.com/a71707a89a.js" crossorigin="anonymous"></script>
8   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
9 </head>
10 <body>
11   <div class="div">
12     <h1>captura de datos personales</h1>
13     <br>
14     <h2>Ingresa los datos que se te piden</h2>
15     <br>
16     <p>¡ primera encuesta!</p>
17     <br>
18     <form action="">
19       <label for="Name">Nombre:</label>
20       <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre" /><br>
21       <label for="Age">Edad:</label>
22       <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad" /><br>
23       <label for="City">Ciudad:</label>
24       <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa tu ciudad" /><br>
25       <label for="Birthday">Fecha de nacimiento:</label>
26       <input type="date" id="Birthday" name="Birthday" value="Ingresa tu fecha de nacimiento" /><br>
27       <label for="Hobby">Pasatiempo favorito:</label>
28       <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu Pasatiempo favorito" /><br>
29       <button type="button" value="Ingresa tus datos" />
30     </form>
31   </div>
32 </body>
33 </html>
```



Podemos observar que ahora ya de muestra **resultados.php**

4. Comenzaremos con el código JS, para lo cual vamos a generar un archivo nuevo que se llamará **app.js**, el cual nos a permitir lanzar una ventana emergente, como se puede ver en la siguiente imagen:



El código del archivo de `app.js` debe quedar de la siguiente manera:

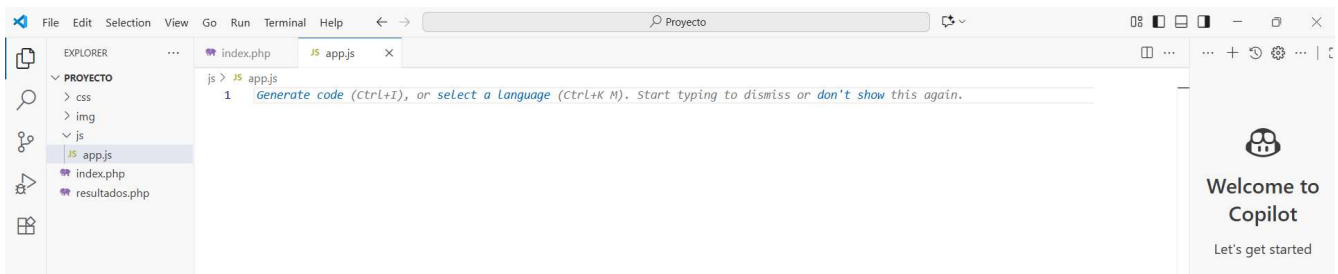
```
var Alert = new CustomAlert();

function CustomAlert(){
  this.render = function(){
    //Show Modal
    let popUpBox = document.getElementById('popUpBox');
    popUpBox.style.display = "block";
    //Close Modal
    document.getElementById('closeModal').innerHTML = '<a href="index.html"><button type="button" a href>¡Sí quiero!</button></a>';
  }

  this.ok = function(){
    document.getElementById('popUpBox').style.display = "none";
    document.getElementById('popUpOverlay').style.display = "none";
  }
}
```

En JavaScript, es la estructura del elemento del *pop-up*, en “`var Alert = new CustomAlert`”. Este sirve para crear una nueva variable, que se manda a llamar en la función que está debajo de esa línea. Dicha función es la que se encarga de mostrar el cuadro de texto al darle clic al botón de la página. En la línea después del comentario close modal está el botón que se puede observar en la ventana emergente. Básicamente, esta línea permitirá que, al darle clic al botón de la ventana emergente, redirija al archivo *index.html* para agregar un nuevo dato en el sistema. Se puede ver algo de código html entre las comillas, el cual está utilizando una etiqueta de tipo `<button type="button" a href>¡Sí quiero!</button>`. Esta etiqueta se encuentra, a su vez, dentro de la etiqueta ``, la cual sirve para redireccionar a otra página o archivo solamente poniendo la dirección, como se puede ver en el ejemplo. En la función `this.ok`, las mandará a llamar en el siguiente paso en el archivo *resultados.php*.

Para generar el archivo de *app.js* vamos a dar click derecho en la Carpeta de *js*:



y procedemos a realizar la captura del código que se muestra en la imagen más arriba.

```
index.php JS app.js x
js > JS app.js > CustoAlert > ok
1  var Alert = new CustoAlert();
2
3  function CustoAlert(){
4      this.render = function(){
5          let popUpBox = document.getElementById('popUpBox');
6          popUpBox.style.display = "block";
7          document.getElementById('closeModal').innerHTML='<a href="index.php"><button type="button">¡Sí quiero!</button></a>';
8      }
9      this.ok = function(){
10         document.getElementById('popUpBox').style.display="none";
11         document.getElementById('popUpOverlay').style.display="none";
12     }
13 }
```

5. Ahora vamos agregar en el archivo **resultados.php** un nuevo botón debajo de la frase **“Bien hecho”**, el cual se agregará con la etiqueta .

En la siguiente imagen se puede visualizar cómo se enlazará el botón de regreso con la ventana emergente que se acaba de crear en JS:

```
<div id="popUpOverlay"></div>
  <div id="popUpBox">
    <div id="box">
      <i class="fas fa-question-circle fa-5x"></i>
      <h1>¿Volver a ingresar datos?</h1>
      <div id="closeModal"></div>
    </div>
    <div>ag
      <button onclick="Alert.render('You look very pretty today.')" class="btn">¡Volver a Ingresar!</button>
    <script src="./app2.js"></script>
  </div>
</div>
```

En el código superior se puede ver que se está utilizando HTML. En el primer se está mandando a llamar la función que está en el archivo app.js, casi al final del código. Este manda a llamar la ventana emergente. El siguiente se encarga de que aparezca la caja del pop-up, y se pueda ver su contenido. Ya dentro de este es donde se codifica el contenido de la caja, como la imagen que sale con el signo de pregunta y el botón con una frase preguntando si se desea regresar, es importante recordar que este botón se programó en el archivo **app.js**

Vamos a agregar este código en **resultados.php** debajo de la línea de código donde se muestra “¡Bien Hecho!”

```

index.php JS app.js resultados.php
resultados.php
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Resultado de datos</title>
7   <script src="https://kit.fontawesome.com/a71707a89a.js" crossorigin="anonymous"></script>
8   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
9 </head>
10 <body>
11   <div class="dive2">
12     <h1>Resultados!</h1>
13     <center>
14       
15     </center>
16     <h2>Bien hecho!</h2>
17
18     <div id="popupOverlay"></div>
19     <div id="popupBox">
20       <div id="box">
21         <i class="fas fa-question-circle fa-5x"></i>
22         <h1>Volver a ingresar datos?</h1>
23         <div id="closeModal"></div>
24       </div>
25     </div>
26     <button onclick="Alert.render('You look very pretty today.')" class="btn">Volver a ingresar!</button>
27     <script src="js/app2.js"></script>
28   </div>
29 </body>
30 </html>

```

6. Es importante que se haya agregado la etiqueta **<form>** en la actividad pasada, ya que en este paso se utilizará; esta etiqueta sirve para mandar los datos ingresados en los inputs al archivo de **resultados.php** y se puedan visualizar. Es importante escribir en el nombre del archivo al que se encargará de enviar los datos que se ingresen; y el deberá estar en POST. En la etiqueta , añadir la característica “Name” y llamarlo igual a la información que pide, ya que será más fácil recordar el nombre de esa manera. El “Name” sirve para poderlo mandar a llamar en el archivo de resultados.php, ya que se mostrarán los datos que se ingresen en las cajas de texto.

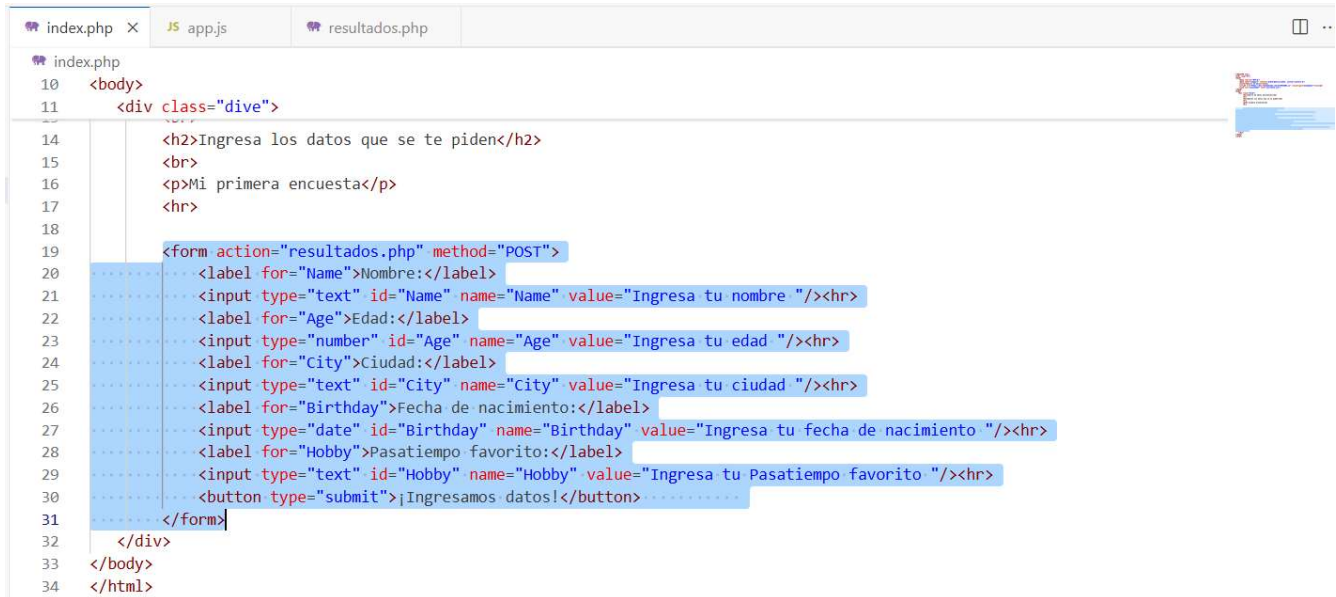
```

index.php X JS app.js resultados.php
index.php
3 <head>
4   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
5   <title>Captura de datos</title>
6   <script src="https://kit.fontawesome.com/a71707a89a.js" crossorigin="anonymous"></script>
7   <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
8 </head>
9 <body>
10   <div class="dive">
11     <h1>Captura de datos personales</h1>
12     <br>
13     <h2>Ingresa los datos que se te piden</h2>
14     <br>
15     <p>Mi primera encuesta</p>
16     <br>
17
18     <form action="">
19       <label for="Name">Nombre:</label>
20       <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre "/><br>
21       <label for="Age">Edad:</label>
22       <input type="text" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad "/><br>
23       <label for="City">Ciudad:</label>
24       <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa tu ciudad "/><br>
25       <label for="Birthday">Fecha de nacimiento:</label>
26       <input type="date" id="Birthday" name="Birthday" value="Ingresa tu fecha de nacimiento "/><br>
27       <label for="Hobby">Pasatiempo favorito:</label>
28       <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu Pasatiempo favorito "/><br>
29
30       <a href="resultados.php">
31         <button type="button" a href">Ingresamos datos!</button>
32       </a>
33     </form>
34   </div>
35 </body>
36 </html>

```


Estaremos agregando el método *POST*, capturando el siguiente código

```
<form action="resultados.php" method="POST">
  <label for="Name">Nombre</label>
  <input type="text" id="nombre" name="nombre" value="Ingresa tu nombre"/><hr>
```



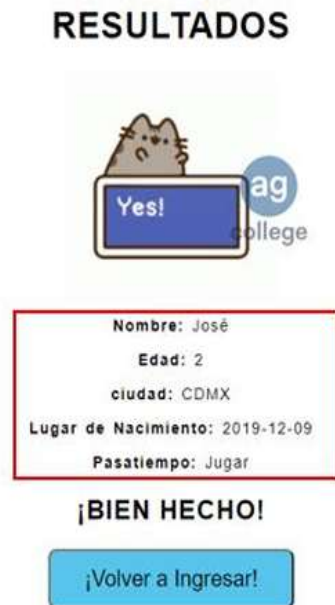
```
index.php
10 <body>
11   <div class="div">
12     <h2>Ingresa los datos que se te piden</h2>
13     <br>
14     <p>Mi primera encuesta</p>
15     <hr>
16     <form action="resultados.php" method="POST">
17       <label for="Name">Nombre:</label>
18       <input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre "/><hr>
19       <label for="Age">Edad:</label>
20       <input type="number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad "/><hr>
21       <label for="City">Ciudad:</label>
22       <input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa tu ciudad "/><hr>
23       <label for="Birthday">Fecha de nacimiento:</label>
24       <input type="date" id="Birthday" name="Birthday" value="Ingresa tu fecha de nacimiento "/><hr>
25       <label for="Hobby">Pasatiempo favorito:</label>
26       <input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu Pasatiempo favorito "/><hr>
27       <button type="submit">¡Ingresamos datos!</button>
28     </form>
29   </div>
30 </body>
31 </html>
```

7. El siguiente paso es ir al archivo *resultados.php* y generar el código *php*, como se puede ver en la siguiente imagen:

```
<?php
//Esta es la variable que manda a llamar el dato que ingresamos en la caja de
//texto, en donde usamos el método POST, entre los corchetes ponemos el "name"
//que pusimos en el input para que el código reconozca
//qué dato es el que va a recibir, en este caso es el de nombre.
$nombre = $_POST['nombre'];

//En este echo es donde se llama la variable nombre que se creó en la parte superior
//para hacer esta concanetación, ponemos el código HTML entre comillas sencillas, debido
//a que estamos trabajando en PHP, conectamos la variable con este código por medio de los
//puntos, que es el concanetación entre HTML y PHP
echo '<p><b>Nombre: </b>'.$nombre.'</p>';
?>
```

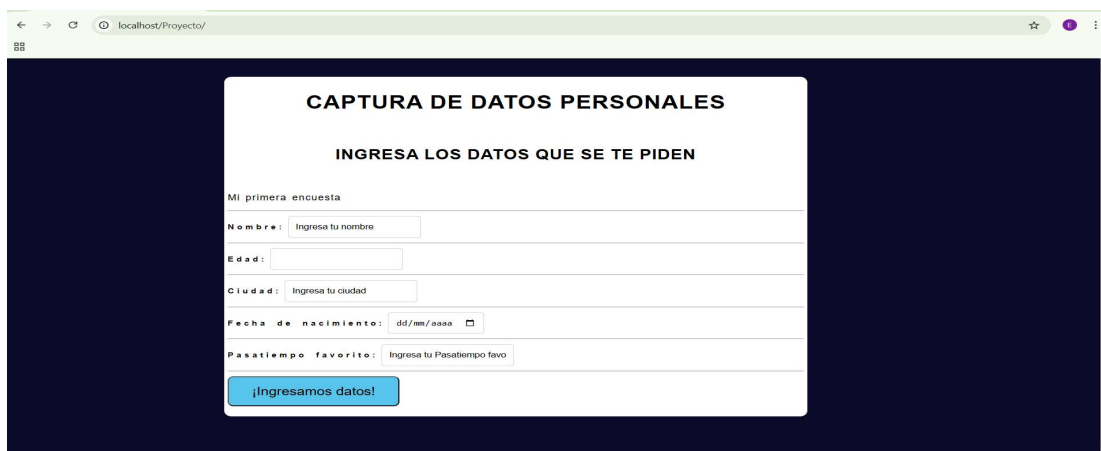

Este es el código **PHP** que se utilizará para esta práctica. En la imagen viene comentado para qué sirve cada línea. Esta viene con el ejemplo de la información del nombre, pero hay que hacer este paso para los demás datos que pide el programa. Una vez hecho esto, la información que se ingresó deberá verse en este archivo **PHP**, como se muestra a continuación:



Es importante ubicar el código **PHP** entre la etiqueta de imagen y la etiqueta `<h2>` que dice ¡Bien hecho!

```
index.php JS app.js resultados.php X
resultados.php
3 <head>
7 <script src="https://kit.fontawesome.com/a710/a89a.js" crossorigin="anonymous"></script>
8 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
9 </head>
10 <body>
11 <div class="dive2">
12 <h1>¡Resultados!</h1>
13 <center>
14 
15 </center>
16 <h2>¡Bien hecho!</h2>
17
18 <?php
19 $name = $_POST['Name'];
20 $age = $_POST['Age'];
21 $city = $_POST['City'];
22 $birthday = $_POST['Birthaday'];
23 $hobby = $_POST['Hobby'];
24
25 echo '<p><b>Nombre:</b>'. $name. '</p>';
26 echo '<p><b>Edad:</b>'. $age. '</p>';
27 echo '<p><b>City:</b>'. $city. '</p>';
28 echo '<p><b>Cumpleaños:</b>'. $birthday. '</p>';
29 echo '<p><b>Pasatiempo:</b>'. $hobby. '</p>';
30
31 <?>
32
33 <div id="popupOverlay"></div>
34 <div id="popupBox">
35 <div id="box">
36 <i class="fas fa-question-circle fa-5x"></i>
37 <h1>¿Volver a ingresar datos?</h1>
38 <div id="closeModal"></div>
39 </div>
40 </div>
41 <button onclick="Alert.render('You look very pretty today.')" class="btn">¡Volver a ingresar!</button>
42 <script src="js/app2.js"></script>
```

Vamos a ejecutar para verificar la funcionalidad, en el navegador colocamos **localhost/Proyecto**:



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/Proyecto/'. The main content area has a dark blue background. In the center, there is a white rectangular box with a black border. Inside this box, the title 'CAPTURA DE DATOS PERSONALES' is at the top in bold. Below it, the instruction 'INGRESA LOS DATOS QUE SE TE PIDEN' is also in bold. Underneath, there is a subtitle 'Mi primera encuesta'. The form consists of five rows, each with a label on the left and an input field on the right: 'Nombre:' with 'Ingresar tu nombre', 'Edad:' with an empty text box, 'Ciudad:' with 'Ingresar tu ciudad', 'Fecha de nacimiento:' with a date picker showing 'dd/mm/aaaa', and 'Pasatiempo favorito:' with 'Ingresar tu Pasatiempo favo'. At the bottom of the form is a blue button with white text that says '¡Ingresamos datos!'.

Procedemos a ingresar los datos que se solicitan

← → ↻ localhost/Proyecto/

☆ 🏠 🔒 Verifica que eres tú

CAPTURA DE DATOS PERSONALES

INGRESA LOS DATOS QUE SE TE PIDEN

Mi primera encuesta

Nombre:

Edad:

Ciudad:

Fecha de nacimiento:

Pasatiempo favorito:

[¡Ingresamos datos!](#)

Ahora damos click en el botón ***Ingresamos Datos***

← → ↻ localhost/Proyecto/resultados.php

🔒 Verifica que eres tú

¡RESULTADOS!



¡BIEN HECHO!

Nombre:Adriana
Edad:40
City:Tejupicho
Cumpleaños:2025-10-03
Pasatiempo:Ver series

[¡Volver a ingresar!](#)

Podemos confirmar que los datos aparecen tal cual los hemos capturado, ahora demos click en el botón ***Volver a ingresar***



Podemos observar que nos arroja la ventana emergente en la cual nos pregunta si queremos volver a ingresar datos, vamos a dar click en el botón de ***Sí quiero*** para que nos regrese a la página principal:



Con este se concluye esta 2da parte del proyecto.

Se agrega dicha actividad a la plataforma de GitHub a través del siguiente link:

<https://github.com/22HADRIA/Desarrollo-de-Sistemas-Web-1>