Jest

- Alejandro León Pereira
- Andrés Fernández González
- María González Gancedo
- Iñaki Salgado Uralde
- Pablo González Argüelles

SemEs1-05

¿Qué es Jest?

- Framework de JavaScript que permiten realizar pruebas automatizadas
- Enfoque simple
- Creado por los ingenieros de Facebook
- ▶ Viene integrado en React
- Funciona en proyectos con:







Vue.js

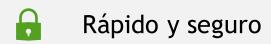






Factores importantes:

- Sin configuración
- ► **Gran API**: Bien documentado, bien mantenido.
- ► Aislamiento: pruebas ejecutadas en sus propios procesos
- ▶ Instantáneas / Snapshots: rastrea objetos grandes con facilidad



Cobertura de código

Mock Functions

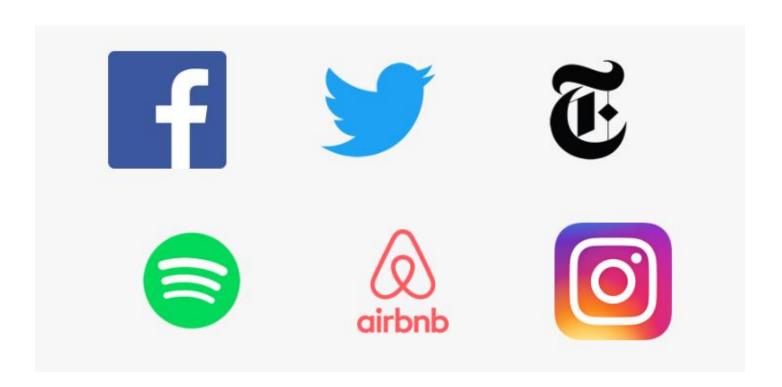
Grandes excepciones

Charlas y documentos

Open Collective

Características:

¿Quién usa Jest?



Ejemplo

yarn add --dev jest
npm install --save-dev jest

3 sum.test.js

```
const sum = require('./sum');

test('adds 1 + 2 to equal 3', () => {
  expect(sum(1, 2)).toBe(3);
});
```

yarn test # npm run test sum.js

```
function sum(a, b) {
  return a + b;
}
module.exports = sum;
```

package.json

```
{
    "scripts": {
        "test": "jest"
    }
}
```

6

```
PASS ./sum.test.js

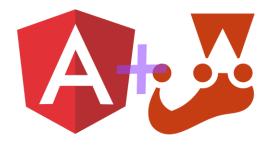
√ adds 1 + 2 to equal 3 (5ms)
```



Principales atributos de calidad y restricciones

Atributos de Calidad

- Comportamiento temporal
 Velocidad 6x
- Capacidad para ser instalado Simple dependencia
- Adaptabilidad
 Cualquier framework o biblioteca JS





Restricciones

- ► Poca flexibilidad en proyectos muy grandes
- Difícil personalización
- ► No está optimizado para pruebas end2end
- ► Falta de madurez

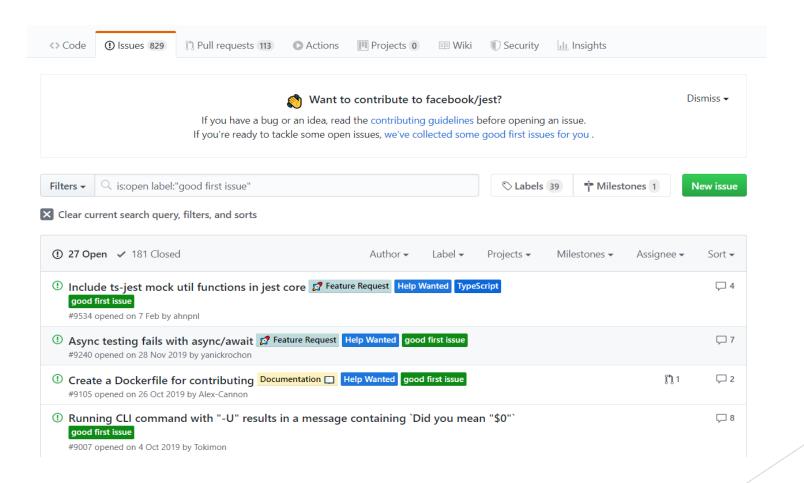
Aspectos de desarrollo

- ¿Qué quiere decir esto?
- Módulos y arquitectura
- Issues

Aspectos de desarrollo

- > ¿Cómo ayudar con el desarrollo?
- Código de conducta para desarrollar
- ► Good first issues

Aspectos de desarrollo



Módulos y Componentes

- Módulos aislados
- Mocking
- Objeto Jest

Módulos aislados

 Jest tiene la capacidad de simular los módulos que desarrollamos en nuestra aplicación

Esta técnica se denomina Mocking

El objeto Jest está al alcance de todos los archivos de prueba

disableAutomock()

enableAutomock()

```
// __tests__/disableAutomocking.js
import utils from '../utils';

jest.disableAutomock();

test('original implementation', () => {
    // now we have the original implementation,
    // even if we set the automocking in a jest configuration
    expect(utils.authorize()).toBe('token');
});
```

```
// __tests__/disableAutomocking.js
jest.enableAutomock();

import utils from '../utils';

test('original implementation', () => {
    // now we have the mocked implementation,
    expect(utils.authorize._isMockFunction).toBeTruthy();
    expect(utils.isAuthorized._isMockFunction).toBeTruthy();
});
```

genMockFromModule(modulename)

```
// __tests__/genMockFromModule.test.js
const utils = jest.genMockFromModule('../utils').default;
utils.isAuthorized = jest.fn(secret => secret === 'not wizard');

test('implementation created by jest.genMockFromModule', () => {
    expect(utils.authorize.mock).toBeTruthy();
    expect(utils.isAuthorized('not wizard')).toEqual(true);
});
```

mock(moduleName,factory,options)

```
jest.mock('../moduleName', () => {
   return jest.fn(() => 42);
});

// This runs the function specified as second ar
const moduleName = require('../moduleName');
moduleName(); // Will return '42';
```

unmock(modulename)

doMock(moduleName,factory,options)

dontMock(modulename)

```
test('moduleName 1', () => {
    jest.doMock('../moduleName', () => {
        return {
            __esModule: true,
            default: 'default1',
            foo: 'foo1',
        };
    });
    return import('../moduleName').then(moduleName => {
        expect(moduleName.default).toEqual('default1');
        expect(moduleName.foo).toEqual('foo1');
    });
});
```

setMock(modulename,moduleExports)

requireActual(moduleName)

requireMock(modulename)

```
jest.mock('../myModule', () => {
    // Require the original module to not be mocked...
    const originalModule = jest.requireActual(moduleName);

return {
    __esModule: true, // Use it when dealing with esModules
    ...originalModule,
    getRandom: jest.fn().mockReturnValue(10),
    };
});
```

resetModules()

```
const sum1 = require('../sum');
jest.resetModules();
const sum2 = require('../sum');
sum1 === sum2;
```

isolateModules(fn)

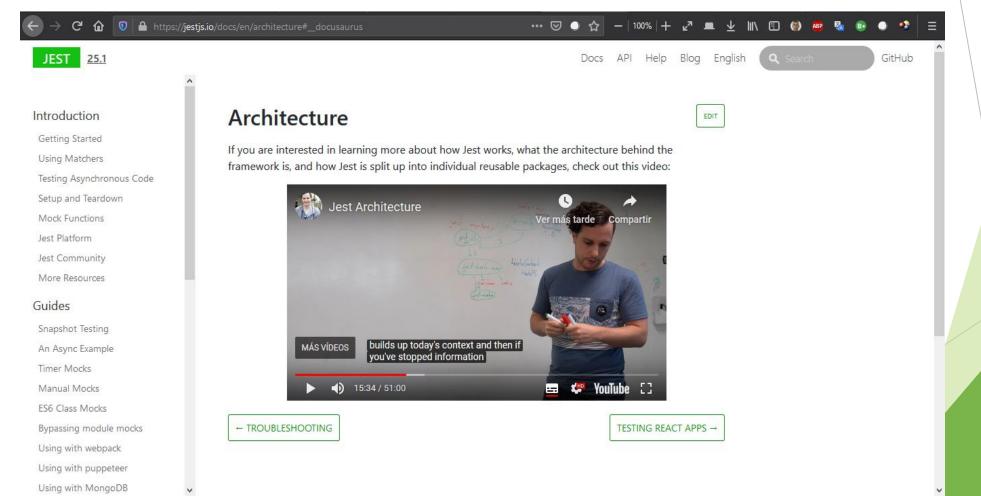
```
let myModule;
jest.isolateModules(() => {
   myModule = require('myModule');
});

const otherCopyOfMyModule = require('myModule');
```

Arquitectura que hay detrás de Jest

https://jestjs.io/docs/en/architecture#__docusaurus

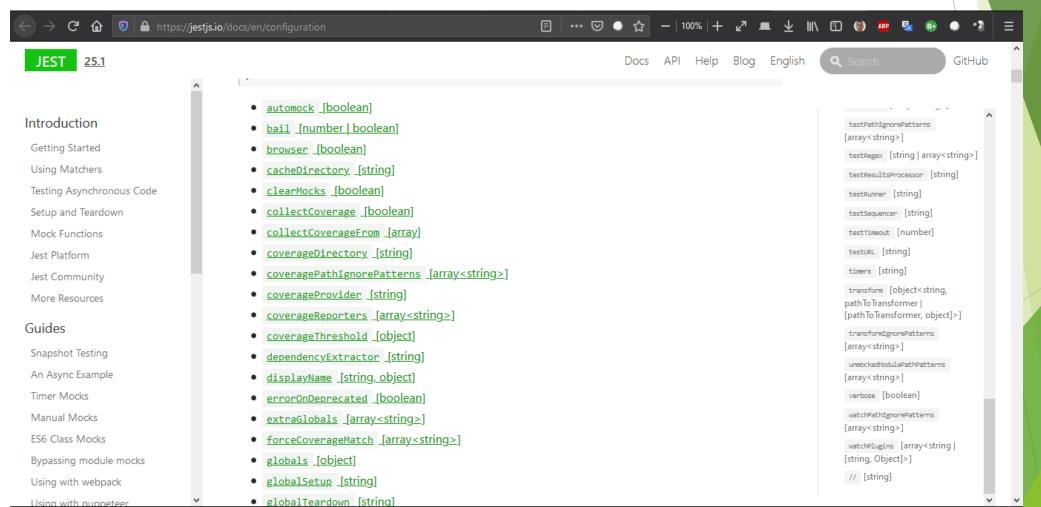
En la página oficial de Jest se puede encontrar un vídeo detallando suarquitectura, cómo funciona Jest por debajo.



config + arev normalize gest-config Global Config Project Config Jest my testis Haste Context jest-haste-map HasteFS watchman node is iest-worker

Las diferentes opciones de configuración de Jest (Jest CLI options) pueden encontrarse en:

https://jestjs.io/docs/en/configuration



Y pueden utilizarse añadiendose directamente al package.json o a un archivo jest.config

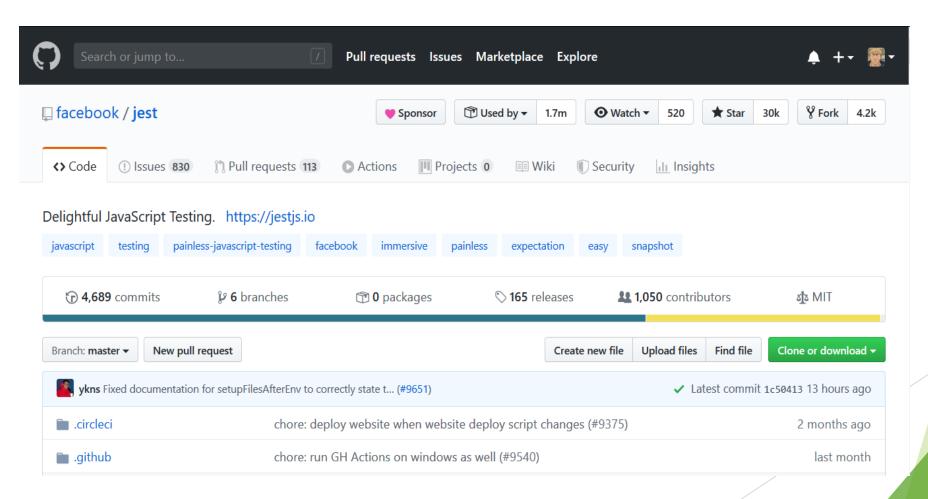
```
"name": "my-project",
   "jest": {
     "verbose": true
}
```

Por ejemplo, verbose se utiliza para mostrar información por consola del estado actual de los test

Detrás de Jest, está Facebook

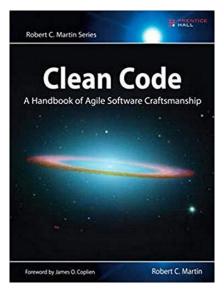
https://opensource.facebook.com/

https://github.com/facebook/jest



Arquitectura limpia

- Robert C. Martin
 - Creador de los principios del software limpio
 - Obras destacadas:
 - ► Clean code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship



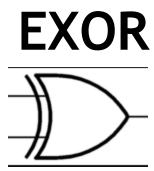


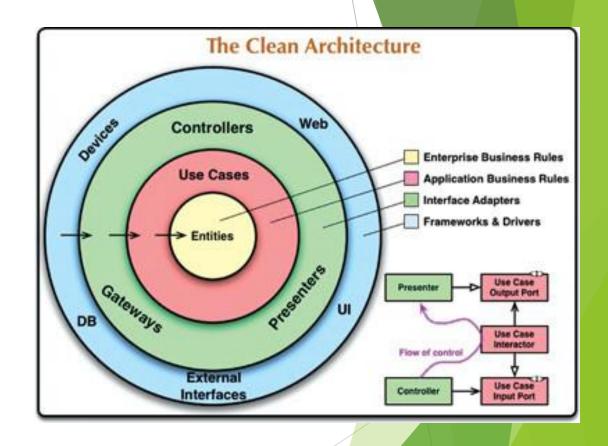
Características de una arquitectura limpia

Además de cumplir los principios anteriormente descritos, una arquitectura limpia se caracteriza por:

- Independiente de los frameworks. Los frameworks deberían ser herramientas,
 y no obligarnos a actuar de una determinada manera debido a sus restricciones.
- Testable. Debemos poder probar nuestras reglas de negocio sin pensar en base de datos, interface gráfica u otros componentes no esenciales de nuestro sistema.
- Independiente de la UI. Si la UI cambia a menudo esto no puede afectar al resto de nuestro sistema, que tiene que ser independiente.
- Independiente de la base de datos. Deberíamos poder cambiar de Oracle, a SQL Server, a MongoDB, a Casandra o a cualquier otra base de datos sin que afectara demasiado a nuestro sistema.
- Independiente de cualquier entidad externa. No deberíamos saber nada de entidades externas, por lo que no deberemos depender de ellas.







Código limpio VS Jest

Código limpio

- Mejor mantenimiento de proyectos a largo plazo
- Reducción del coste de mantenimiento del proyecto, debido a que es más accesible, ya que no se necesita gente experta en ningún framework determinado.

Jest

- Lost tests corren en paralelo
- La API está documentada
- Fácil configuración
- Control de la cobertura de código

Aún así, Jest tiene sus ventajas...

Jest VS no-framework testing

Jest (cobertura de código)

```
const sum = require('./sum');

test('adds 1 + 2 to equal 3', () => {
   expect(sum(1, 2)).toBe(3);
});
```

```
~/d/p/j/j/e/timer $ yarn jest --coverage
varn run v1.12.3
$ /Users/ortatherox/dev/projects/jest/jest/examples/timer/node_modules/.bin/jest --coverage
     __tests__/timer_game.test.js
     __tests__/infinite_timer_game.test.js
            File
                   % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s
          87.5 I
All files
infiniteTimerGame.js |
                                                                12 |
                                     66.67 I
timerGame.js
                      100 I
                              100
Test Suites: 2 passed, 2 total
          4 passed, 4 total
Tests:
Snapshots: 0 total
          0.878s, estimated 1s
Time:
Ran all test suites.
```

Clean code testing (sencillez)

```
function testCalculate(){
  if(calculate(1,1)==2)
     console.log('It Works!');
  else
     console.log('Test failed');
testCalculate();
                Console
     ☐ Inspector
     Filter Output
    It Works!
 >>
```

Jest makes testing delightful.

- Jest Core Team