



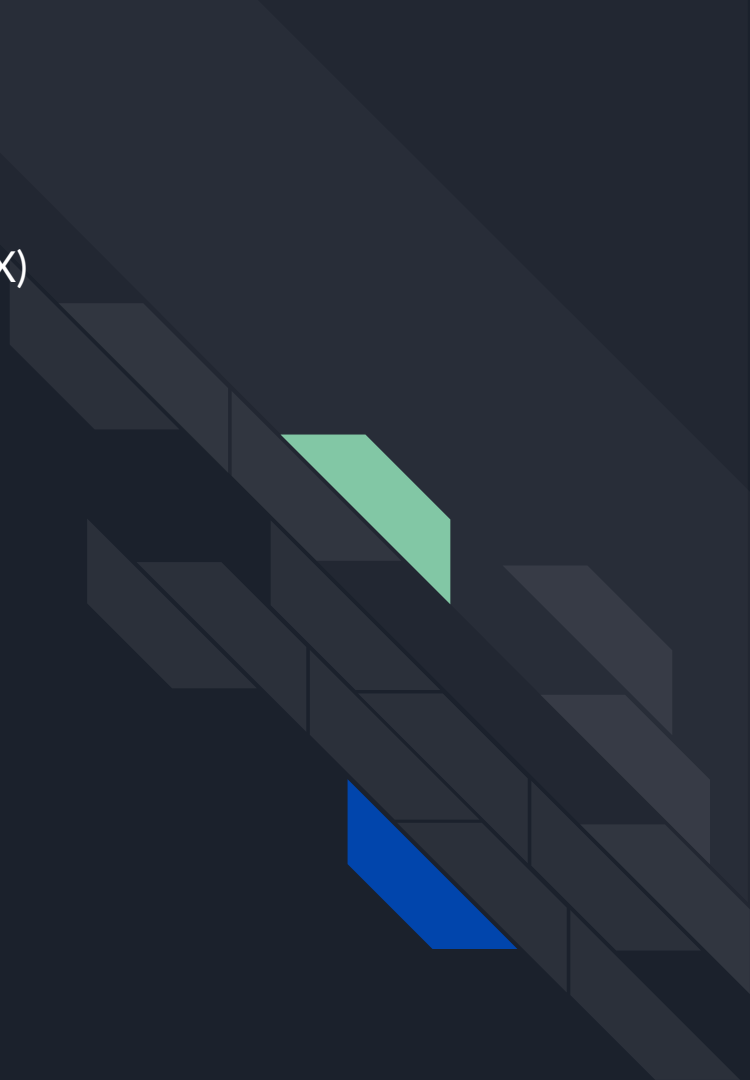
Developer Experience

Marcos Valín Fernández - uo277414@uniovi.es

Ricardo Marqués Garay - uo270160@uniovi.es

Adrián Martínez Rodríguez - uo284163@uniovi.es

Índice

1. Qué es la experiencia del desarrollador (DX)
 2. Beneficios de tener una buena DX
 3. Cómo medir la productividad
 4. Qué factores impiden mejorar la DX
 5. Cómo se puede mejorar la DX
 6. DX: Un factor a la hora de elegir trabajo
 7. Metodologías para medir la DX
 8. Medidas estándar/específicas
- 

Que es la experiencia del desarrollador (DX)



Beneficios de una buena experiencia del desarrollador

- Productividad y capacidad de desarrollo
- Trabajadores contentos y comprometidos
- Guerra por el talento



Cómo se mide la productividad



Tipos de medida

1. Medidas erróneas

- a. Medidas de salida:
 - 1. Líneas de código
 - 2. Solicitudes deficientes
- b. Puntos de velocidad
 - i. Tiempo de entrega
 - ii. Tiempo de ciclo

2. Medidas correctas

- a. Tiempo perdido por ineficiencias

INDICADORES DE PRODUCTIVIDAD



Que impide mejorar la DX

Las empresas no lo ven necesario



El trabajo remoto complica las cosas





Como se puede mejorar la DX

- Desde la empresa
- Desde el equipo de trabajo
- A nivel individual

Experiencia del desarrollador: factor importante al elegir un puesto de trabajo



Metodologías empleadas para medir la experiencia del desarrollador

Sistemas



Desarrolladores



Medidas estándar o específicas para cada desarrollador/equipo de desarrollo

Estándar



Específicas

