

ARQUITECTURA ÁGIL

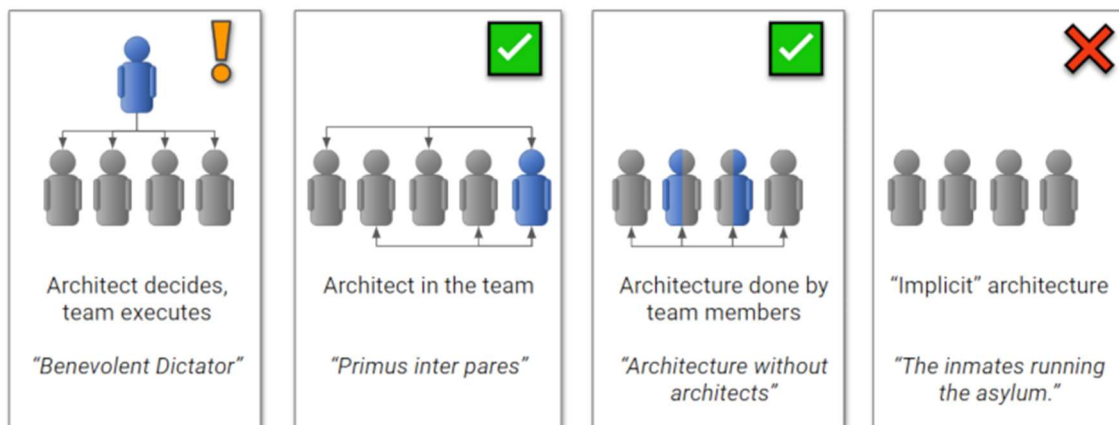
El artículo está escrito por Gregor Hohpe, y él propone 3 ideas para la arquitectura en cuanto al diseño:

1-The system: sostiene que en cada sistema que nosotros construyamos tendrá por tanto una arquitectura con una estructura definida.

2-The doing: se basa en que nosotros somos los que decidimos que arquitectura le damos a nuestro sistema, hacemos tomas de decisiones.

3-The people: la arquitectura la hacen personas, parte de un equipo de arquitectura. Estos suelen ser los arquitectos.

En cuanto a la pregunta de si es compatible la arquitectura con el desarrollo ágil, Gregor propone el siguiente modelo:



Este modelo atiende a 4 tipos de entender la organización en un proyecto. En el primero suele ser el que asumen todos cuando empiezan a desarrollar una aplicación, un arquitecto reside en la parte superior y le dice a los demás cómo hacer las cosas. Es útil cuando los desarrolladores se atascan y no pueden ponerse de acuerdo en algo, pero hay que tener cuidado con el mismo.

Alternativamente, los arquitectos pueden integrarse en equipos, ya sea como una persona dedicada (n.º 2) o distribuidos entre los miembros del equipo mediante una responsabilidad compartida (n.º 3). Lo que no funciona son los equipos que afirman que están "haciendo arquitectura", pero nadie sabe con certeza cómo se hace (n.º 4).

Métodos ágiles

Las metodologías ágiles son aquellas que permiten adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.

En un entorno estático donde se sabe todo, estos métodos no aportan mucho, sin embargo, frente a las necesidades que cambian rápidamente o ante un nuevo descubrimiento de implementación los métodos ágiles se ven realmente favorecidos al permitirnos reaccionar rápidamente y cambiar las prioridades.

¿Cómo se crea una arquitectura ágil?

Parte de una Arquitectura diseñada por adelantado y que se va alimentando de los diseños que emergen de los equipos autónomos.

El arquitecto es el responsable de hacer entender la arquitectura de referencia, estará a cargo de la resolución de cuestiones técnicas, gestionar atributos de calidad, manejar los requisitos que requieran un cierto grado de innovación y sincronizar los que apliquen en la Arquitectura de referencia.

Si queremos contar con equipos autónomos y que esto no acabe desencadenando en el caos, la comunicación y el alineamiento de principios deberán ser piezas clave. Es imposible conseguir coherencia y consistencia sin un cierto grado de control.

Esta es la forma de crear una arquitectura ágil.