







Software Architecture

Lab. 08

TDD: Test-driven development

Cobertura de código(Codecov)

Integración continua (GitHub Actions)

Herramientas para el análisis estático (Sonar Cloud)

Jose Emilio Labra Gayo

Pablo González

| Irene Cid

Hugo Lebredo

ool of Computer Science, University

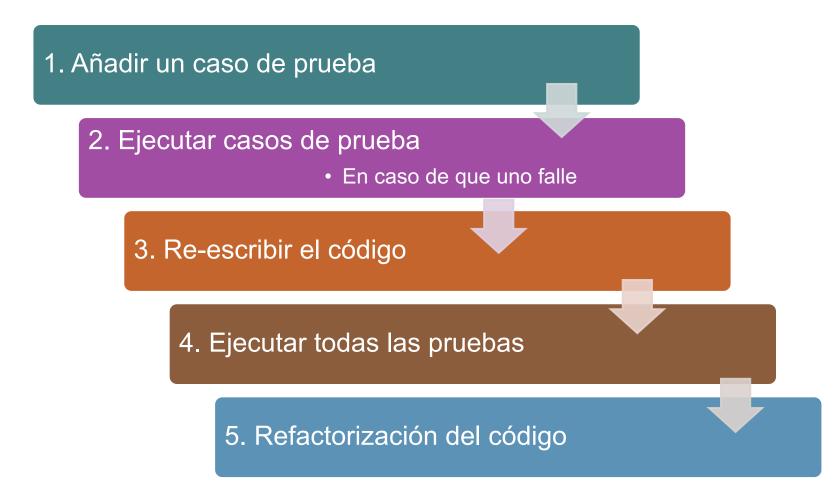
TDD - Introducción

 Proceso de desarrollo de código donde los requisitos se convierten en casos de test que se pueden probar

 Surge como respuesta al desarrollo de código donde los test se dejaban en la fase final tras el desarrollo.

Técnica propuesta por Kent Beck

TDD - Fases



TDD - Características

- Código sencillo que satisface las necesidades del c liente
- Obtenemos código sencillo
-Y nuestra batería de pruebas
- Nos ayuda a centrarnos en lo que queremos desarrollar

Codecov

- Herramienta de cobertura de código
- Cobetura de código: Medida que nos indica la proporción de líneas de código que son probadas en alguno de nuestros test
- Codecov usa la siguiente :
 - Hit: La líne fue ejecutada
 - Partial: La línea fue parcialmente ejecutada, por ej.estructuras condicionales
 - Miss:La línea no fue ejecutada

Codecov

- La ratio de cobertura es calculado con la siguiente fórmula:
- hits / (hits + misses + partials)
- Tras la ejecución de test, nos genera un fichero para su posterior análisis

https://codecov.io/gh/arquisoft/dede_???

TDD - Test de ejemplo

- Comprobación del funcionamiento del componente UserList:
 - Creamos una lista de usuarios
 - Se la añadimos al componente Comprobamos que el nombre es renderizado en el componente

```
import React from 'react'
import { render } from "@testing-library/react";
import UserList from "./UserList";
import {User} from "../shared/shareddtypes";

test('check that the list of users renders propertly', async () => {
    const userList:User[] = [{name: 'Pablo', email: 'gonzalezgpablo@uniovi.es' }];
    const {getByText} = render(<UserList users={userList}/>);
    expect(getByText(userList[0].name)).toBeInTheDocument();
    expect(getByText(userList[0].email)).toBeInTheDocument();
}
```

TDD - Test de ejemplo

- Comprobamos que el componenete EmailForm funciona bien:
 - Algunas veces tenemos que moquear parte de la prueba
 - Si no mockeamos en este caso, dependemos de los resultados de la restapi
 - Como se trata de test unitarios debemos eliminar esta dependencia.

```
jest.mock('../api/api');
7
     test('check register fail', async () => {
       jest.spyOn(api, 'addUser').mockImplementation((user:User):Promise<boolean> => Promise.resolve(false))
10
       await act(async () => {
         const {container, getByText} = render(<EmailForm OnUserListChange={()=>{}}/>)
11
         const inputName = container.querySelector('input[name="username"]')!;
12
         const inputEmail = container.querySelector('input[name="email"]')!;
13
         fireEvent.change(inputName, { target: { value: "Pablo" } });
14
         fireEvent.change(inputEmail, { target: { value: "gonzalezgpablo@uniovi.es" } });
15
         const button = getByText("Accept");
16
17
         fireEvent.click(button);
18
       });
19
```

Integración Continua - Definición

- Práctica de desarrollo que exige a los desarrolladores integrar el código varias vec es al día.
- Cada tarea para generar el software con las nuevas modificaciones es ejecutado cuando se cumple alguna condición (Cada vez que se genera una instancia, un push o un pull en el repositorio)

Integración Continua - Mejoras

- Detecta y resuelve problemas de una manera continua
- Siempre una versión disponible
- Ejecución automática de los casos de test
- Monitorización de la calidad de código.
- Despliegue automático
- Monitorización de la calidad de código

integración Continua - ejemplos

- Jenkins
- Pipeline
- Hudson
- Apache Continuun
- Travis
- GitHub Actions

Integración Continua - Usos

- Mantenimiento del código en el repositorio.
- Construcción automática
- Despliegue
- Ejecutar los test en un entorno clonado en los entornos de producción
- Mantener el histórico de las construcciones.

- Permite gestionar la integración continua sobre los proyectos de los repositorios en GitHub
- Gratis para proyectos gratuitos
- La configuración se mantiene en uno o varios ficheros yaml dentro del directorio .github/workflows, que podemos localizar en la raíz del directorio

- Contenido .yml :
 - Condiciones que lanzan el proceso (On)
 - Lista de tareas (Jobs)
 - Cada tarea ejecutada en su propio e ntorno
 - Una especificacion para cada tarea (ch eckout, install dependencies, build and test)

```
name: CI for ASW2122
on:
  release:
    types: [published]
jobs:
  unit-test-webapp:
    runs-on: ubuntu-latest
    defaults:
      run:
        working-directory: webapp
    steps:
    - uses: actions/checkout@v2
    - uses: actions/setup-node@v2
      with:
        node-version: 16
    - run: npm ci

    run: npm test

    uses: codecov/codecov-action@v2
```



• Cada tarea debe tener un propósito específico. (p robar una parte de la app, desplegar, .. etc).

• Se puede usar para automatizar otras partes del repositorio. Ej emplo: responder automáticamente cuando un nuevo issue es creado.

- -
- uses: actions/checkout@v2.
 - Uso de una acción ya creada por la comunidad.
 - In this case, realiza un checkout de la rama especificada y se la pasa al Runner
- uses: actions/setup-node@v1 with:
 - node-version: 12.14.1
 - Instala node en el Runner
- - run: npm ci
 - Ejecuta un commando, en este caso instalamos las dependencias de l Proyecto vía npm

- Tambien tenemos jobs para crear imágenes de docker y publicarlas
- Comprueba la doc <u>umentation</u> para más configuraciones

```
docker-push-webapp:
  name: Push webapp Docker Image to GitHub Packages
  runs-on: ubuntu-latest
 needs: [e2e-tests]
  steps:
  - uses: actions/checkout@v2
  - name: Publish to Registry
    uses: elgohr/Publish-Docker-Github-Action@3.04
    env:
      API URI: http://${{ secrets.DEPLOY HOST }}:5000/api
    with:
        name: pglez82/asw2122 0/webapp
        username: ${{ github.actor }}
        password: ${{ secrets.DOCKER_PUSH_TOKEN }}
        registry: ghcr.io
        workdir: webapp
        buildargs: API_URI
```

Análisis estático del código

- Analiza el código sin compilarlo
- Detecta bugs, code smells, vulnerabilidades del sistema, etc
- Util para medir la calidad del código.
- Se puede bloquear la subida de código que no cumpla con ciertas caracetrísticas de calidad

School of Committee Science. University of Ovie

SonarCloud

sonarcloud 🔂

- Herramienta para el análisis estático del código
- Necesita:
 - Git server como GitHub
 - Acceso al repositorio
 - Un lenguaje aceptado
- Dos clases de configuración de los análisis:
 - Automated Analysis (Default). Cobertura de código no disponible. Scanner del código en servidor sonar.
 - CI-based analysis. Sonar scanner ejecutado externamente. Los report son enviados a SonarCloud.

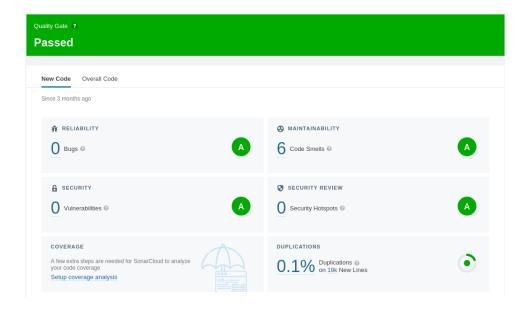
SonarCloud - dede_0 configuration

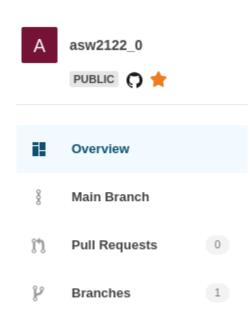
- Cuando los cambios son enviados al repositorio (example, a new pull request)
- Recuperamos información del análisis de código



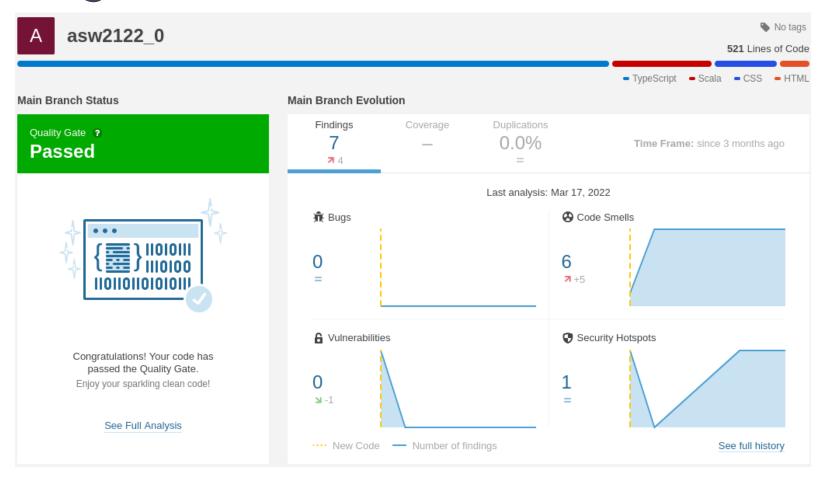
SonarCloud

- Servicio de Sonarqube en la nube.
- En el DashBoard podemos comprobar el último análisis de la rama principal pull request and specific branches



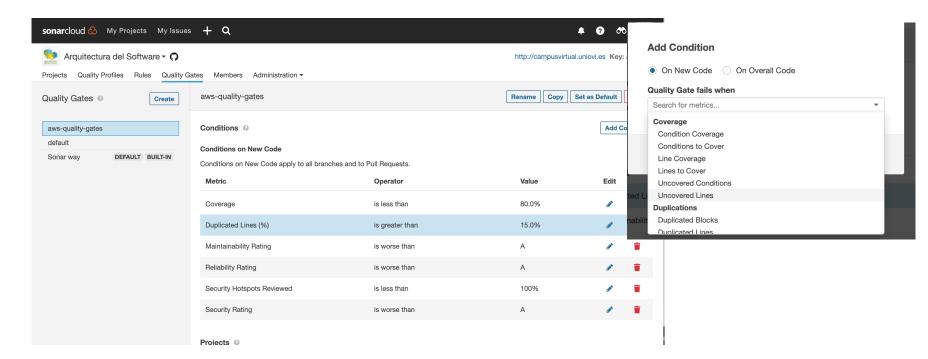


SonarCloud: Evolución de la calidad de código



SonarCloud: Umbral de calidad

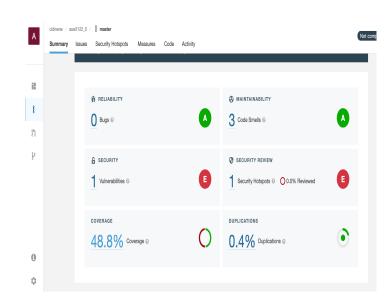
• En el nivel de la organización definimos distintos umbrales de calidad para asignarlos a los proyectos.



SonarCloud: Umbral de calidad

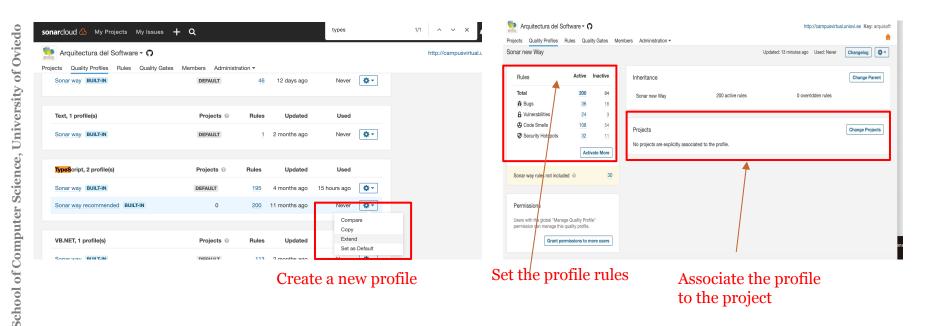
- Lo que se conoce como **Quality Gate** es la definición de condiciones
 que nuestro proyecto debe
 alcanzar. Estas condiciones
 requeiren distintos aspectos:
 cobertura de código, análisis estático
 del código, líneas duplicadas, ..
- **Dede_o** tiene configurada la calidad de código con codecov.Podemos incluir esta cobertuar de código con SonarCloud:

SONAR COVERAGE SETUP.md

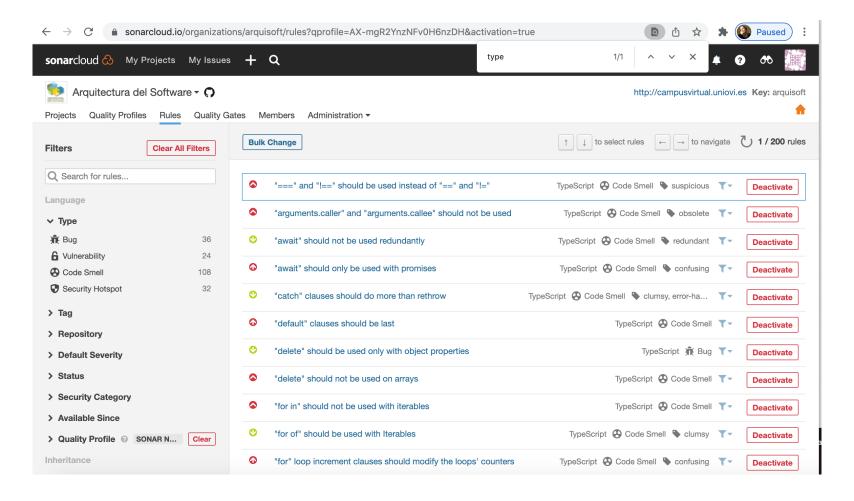


SonarCloud: Perfiles y reglas

- Las reglas están definidas en los perfiles
- Podemos añadir, desactivar y actualizar reglas creando un nuevo perfil : Copiar un perfil padre – Cambiarlo – asociarlo al proyecto



Configuración de reglas



Ver las alertas mientras programamos

• https://marketplace.visualstudio.com/items?ite
mName=SonarSource.sonarlint-vscode

