

Sonia Fernández Coto - UO276237

Diego García Quirós - UO276688

Darío Martínez Bajo - UO278290



#### ¿Qué son las Four Key Metrics?



**Definición**: Cuatro métricas importantes desarrollados por miles de expertos durante 6 años.

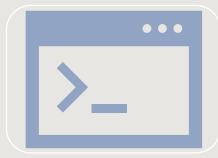


**Objetivo**: Permiten conocer el nivel de rendimiento que está llevando el equipo de desarrollo en un proyecto.

#### ¿Cuáles son?



Plazo medio de entrega para los cambios



Frecuencia de implementación



Tiempo medio de restauración



Cambiar tasa de error

#### ¿Qué aportan?



Las dos primeras miden la velocidad de desarrollo, y las dos restantes, son una media de calidad y estabilidad del proyecto



Permiten al equipo tener un intereses común con los objetivos del cliente



El equipo puede medir su desarrollo y comprobar que están en el camino correcto

### Plazo medio de entrega para los cambios



¿Qué es?: Es el tiempo medio que tarda desde que se entrega código hasta que se despliega en producción.



**Objetivos**: Reducir este tiempo medio, implica dividir adecuadamente el trabajo, revisar el código y un desarrollo de calidad.

### Plazo medio de entrega para los cambios

| Product Design and Development  | Product Delivery (Build,<br>Testing, Deployment)   |
|---|--|
| Create new products and services that solve customer problems using hypothesis-driven delivery, modern UX, design thinking. | Enable fast flow from development to production and reliable releases by standardizing work, and reducing variability and batch sizes. |
| Feature design and implementation may require work that has never been performed before.                                    | Integration, test, and deployment must be performed continuously as quickly as possible.   |
| Estimates are highly uncertain.   | Cycle times should be well-known and predictable.  |
| Outcomes are highly variable.   | Outcomes should have low variability.  |

Se distinguen dos contextos:

- Diseño del producto: Se centra en satisfacer a múltiples clientes y tiene poca preparación previa
- Entrega del producto: Implementar, testear y entregar el producto

# Plazo medio de entrega para los cambios ¿Cómo se calcula?



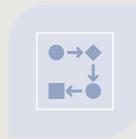
Se mide cada proyecto de principio a fin y se calcula un tiempo promedio para los cambios.



Se genera una gráfica mediante una herramienta que mide el plazo medio de entrega de cada una de las tareas

# Plazo medio de entrega para los cambios ¿Cómo se mejora?









AUTOMATIZAR LOS
PROCESOS DE DESPLIEGUE

ASEGURAR QUE LOS
PROCESOS SEAN EFICIENTES

DIVIDIR LOS DESARROLLOS

EN PROCESOS MAS

PEQUEÑOS

CREAR PROCESOS DE CODE REVIEW

#### Frecuencia de implementación



Objetivo: Reducir el tamaño del lote



Problema: Es difícil medir el tamaño del software



Solución: Utilizamos la frecuencia de implementación como

cuantificador

### Frecuencia de implementación: ¿Por qué es importante?









REDUCE LOS CICLOS DE DESARROLLO Y EL RIESGO

MEJORA LA MOTIVACIÓN Y URGENCIA

MEJORA LA EFICIENCIA

REDUCE COSTES

### Frecuencia de implementación: ¿Cómo se calcula?

¿Podemos mostrar el volumen de implementación diario o el número promedio de implementaciones por semana?



Eso es volumen de implementación. No Frecuencia.

### Frecuencia de implementación: ¿Cómo se calcula?

Se mide utilizando el número de días en los que hay, al menos una implementación exitosa



Por defecto, este número debe se mayor o igual a 3

### Frecuencia de implementación: ¿Cómo se calcula?

Pero, ¿Qué se puede considerar como implementación exitosa?



Por defecto, cualquier avance significativo que salga bien. Pero se puede ajustar dependiendo de los requisitos del equipo.

#### Tiempo medio de restauración



¿Qué es?: El tiempo que suele llevar reparar el sistema sobre el que se trabaja de fallos.



**Objetivos**: Alcanzar un sistema mas robusto y resiliente

### Tiempo medio de restauración: ¿Cómo se mide?



Saber cuándo se creó el incidente



Cuándo se resolvió.



Cuando una implementación resolvió dicho incidente.

## Tiempo medio de restauración ¿Cómo se mejora?



Monitorizando el sistema



Priorizando la recuperación del sistema ante el resto de tareas



#### Cambiar tasa de error



¿Qué es?: Porcentaje de cambios en la producción que fallan



¿Qué provoca?: Pérdidas de tiempo > Deuda Técnica

### Cambiar tasa de error ¿Cómo se mide?

Tasa de error = Número de implementaciones que provocan fallo

Número de implementaciones totales

Tener una tabla de implementaciones y una de fallos y enlazarlas con el ID de la implementación

### Cambiar tasa de error ¿Cómo lo hacemos?

Asegurar que todo el código está cubierto por tests

Code Reviews

Análisis de dependencias

#### Pipeline de Four Keys

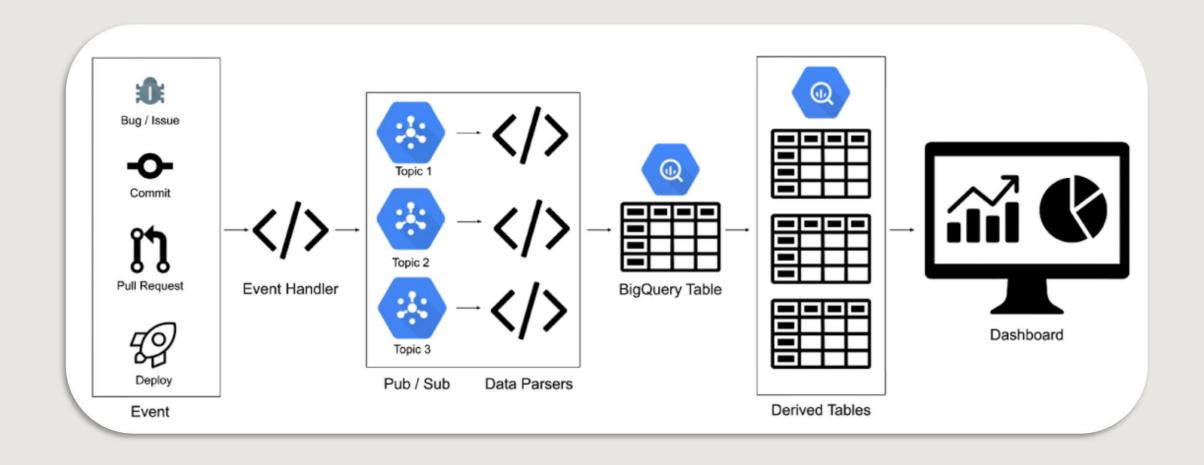


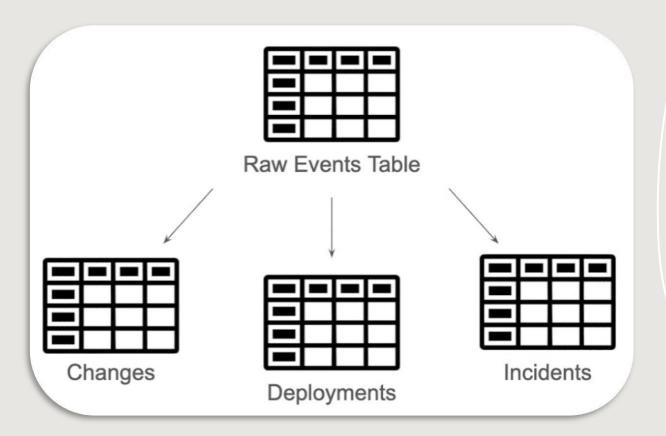
Problema: multitud de sistemas diferentes



Objetivo: unificar los datos

#### Pipeline de Four Keys





# Extracción y transformación de datos

Facilitar la flexibilidad

Procesamiento de datos

#### El tablero

Visualización de los datos

Mostrar registro continuo de la aplicación de Four Keys

Objetivo: hacer ver al equipo el rendimiento



