





Arquitectura del Software

Lab. 06

TDD: Desarrollo basado en pruebas

Cobertura de código (Codecov)

Integración continua (Travis)

Herramientas estáticas de chequeo de código (Codacy)

2019-20

Jose Emilio Labra Gayo Pablo González

Irene Cid

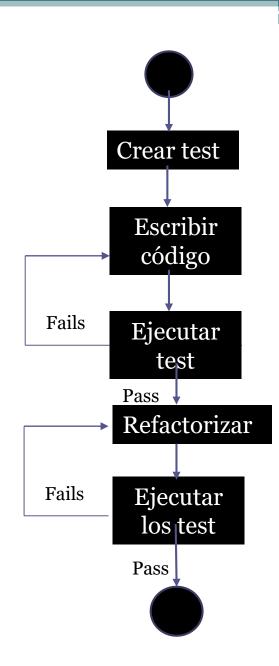
Hugo Lebredo

TDD

- Proceso de desarrollo de software en el que los requisitos son convertidos en casos de prueba específicos.
- Opuesto al desarrollo del software que permite que se añada software no probado.
- Técnica creada por Kent Beck

TDD

• Fases:



Codecov

- Herramienta de cobertura de código.
- Cobertura código: Medida para expresar que líneas de código han sido ejecutado por un test suite.
- Codecov utiliza los siguientes términos por cada línea:
 - Hit: Indica que la línea fue ejecutado
 - Partial: Indica que no fue ejecutado al completo.
 Por ejemplo condiciones
 - Miss: No fue ejecutado

Codecov

 Ratio de cobertura lo calcula con la siguiente formula:

```
hits / (hits + misses + partials)
```

Tras los test genera un fichero que le permite realizer un análisis

https://codecov.io/gh/arquisoft/viade
 ???

TDD - Fase 1 Creamos un test

```
test('check email button activation', async () => {
    const correctValues = { email: "irene@gmail.com", remail: "irene@gmail.com" };

    //mostramos el formulario
    const { getByLabelText, getByTestId, getByText, container } = render(<EmailForm />);

    //Recuperamos los inputs
    const input_email = getByLabelText('email-input');
    const input_remail = getByLabelText('remail-input');

    //Ejeuctamos un evento de cambio en el input email
    fireEvent.change(input_email, { target: { value: correctValues.email } });
    expect(getByText(/Submit/i).closest('button')).toHaveAttribute('disabled');

    //Ejeuctamos un evento de cambio en el input remail
    fireEvent.change@input_remail, { target: { value: correctValues.remail } });
    expect(getByText(/Submit/i).closest('button')).not.toHaveAttribute('disabled');
});
```

Vamos a crear un formulario en el que el usuario debe introducer su email y confirmarlo en otro campo (remail). Solo cuando ambos emails tengan el formato correcto y sean iguales se activa el botón Submit

EmailForm.test.js

</Form>

TDD - Fase 2 - Escribimos código

```
export default class EmailForm extends Component {
  constructor(props) {
   super(props);
    this.state = { email: '', remail: '', submitDisable: true };
    this.handleChange = this.handleChange.bind(this);
                                                                                                          BigFoot
                                                                                                          Un lugar para crear nuestras propias rutas
  handleChange(event) {
    let finalState = Object.assign(this.state, { [event.target.name]: event.target.value })
    this.setState({ [event.target.name]: event.target.value });
    if (finalState.email === finalState.remail) {
      if (finalState.email.match(/^([\w.\%+-]+)@([\w-]+\.)+([\w]{2,})$/i)) {
        this.setState({ submitDisable: false });
                                                                                                                                                      Email address
     else {
                                                                                                                                                        irene@gmail.com
        this.setState({ submitDisable: true });
                                                                                                                                                       Retype Email address
    else {
                                                                                                                                                        irene@gmail.com
                                                                                                           A través de fichero
     this.setState({ submitDisable: true });
                                                                                                                                                        Submit
                                                                                                           A través de interface
  render() {
   return (
        <Form.Group controlId="formGroupEmail">
         <Form.Label>Email address/Form.Label>
         <Form.Control type="text" name="email" aria-label="email-input" placeholder="Enter email" onChange={this.h</pre>
        </Form.Group>
        <Form.Group controlId="formGroupRemail">
         <Form.Label>Retype Email address/Form.Label>
         <Form.Control aria-label="remail-input" type="text" name="remail" placeholder="Retype mail" onChange={this</pre>
        </Form.Group>
        <Button arial-label="boton-enviar" disabled={this.state.submitDisable}>Submit
```

Universidad de Oviedo

TDD - Fase 3 - Ejecutamos nuestro test

- Desde terminal ejecutamos
 - > npm test -p EmailForm.test.js
- Esto lanza

> react-scripts test -coverage

```
PASS src/EmailForm.test.js

✓ check email submit activation (73ms)

✓ check mal formado mail (21ms)
File
                 % Stmts
                            % Branch
                                        % Funcs
                                                    % Lines
                                                               Uncovered Line #s
All files
                      100
                                                        100
                                 100
                                             100
 EmailForm.js
                      100
                                             100
                                                        100
                                 100
Test Suites: 1 passed, 1 total
             2 passed, 2 total
Tests:
Snapshots:
             0 total
Time:
             4.737s
Ran all test suites matching /EmailForm\.test\.js/i.
```

TDD - Fase 5 - Ejecutamos todos los test

Desde terminal ejecutamos

> npm test -a

Esto lanza

```
src/App.test.js
       src/EmailForm.test.js
 PASS
File
                  % Stmts
                            % Branch
                                         % Funcs
                                                     % Lines
                                                               Uncovered Line #s
All files
                      100
                                  100
                                             100
                                                         100
 EmailForm.js
                      100
                                  100
                                             100
                                                         100
Test Suites: 2 passed, 2 total
             3 passed, 3 total
Tests:
Snapshots:
             0 total
Time:
             4.798s
Ran all test suites.
```

Referencia de librería : https://github.com/testing-library

Integración continua

- Módulo informático que consiste en hacer integraciones automáticas de un proyecto.
- Todas las tareas para construir el software se ejecutan con cada nueva incorporación de código.

Integración continua

- Ejemplos:
 - Jenkins
 - Pipeline
 - Hudson
 - Apache Continuun
 - Travis

Integración continua

Usos comunes:

- Mantenimiento del código en un repositorio
- Automatizar la construcción
- Cada commit es un build
- Construcción rápida
- Ejecutar casos de prueba en clon de entorno de producción
- Hacer visibles los resultados del último build.

- Servicio de integración continua para proyectos almacenados en GitHub
- Gratis de usar para proyectos de código abierto
- Se configura a través de un fichero YAML llamado .travis.yml que se coloca en la raíz del proyecto.

- .travis.yml:
 - Especifica el lenguaje de programación
 - El entorno de construcción
 - El entorno de ejecución de test
 - Otros parámetros

```
language: node_js
node_js:
  - 12.14.0
cache:
  directories:
  - node_modules
before_install:
  - sudo apt-get update
  - sudo apt-get -y install ruby openjdk-8-jre
  - sudo gem install asciidoctor asciidoctor-diagram
script:
  - npm install -g codecov
  - npm test && codecov
  - npm run build
  - npm run docs
deploy:
  provider: pages
  skip_cleanup: true
  github_token: $github_token
  local_dir: build
    branch: master
```

- dist: Distro usada para Linux. En macOS y Windows tiene la etiqueta os
- sudo: If sudo is activated or not
- language: Programming language
- node_js: Version of nodejs.
- addons: Extensiones usadas
- Directories: Donde se encuentran las dependencias
- Install: Comando para desplegar el proyecto

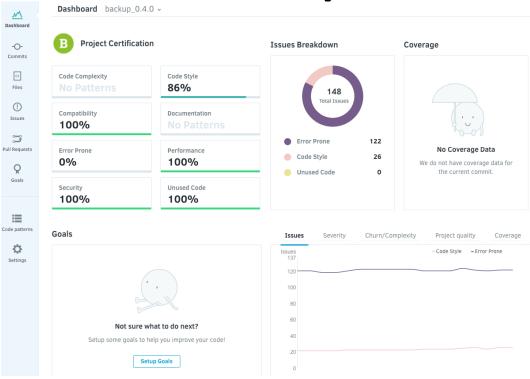
- Script: Comandos ejecutados tras desplegarse el proyecto.
- after_success: Si no ha ocurrido ningún error se ejecutarán los comandos establecidos.

Análisis estático de código

- Analizan el código sin compilarlo.
- Detectan bugs, code smells, vulnerabilidades del sistema, etc
- Utiles para controlar la calidad del código.
- Si el código no cumple la calidad requerida se puede bloquear el commit.

- Herramienta de análisis estático del código.
- Se necesita:
 - Servidor git como GitHub
 - Acceso al repositorio
 - Lenguaje aceptado.
- El proyecto se importa a Codacy para que pueda ser analizado

• Tras el análisis inicial Codacy envía una notificación cuando haya finalizado



- En el Project Dashboard se pueden encontrar dos secciones principales: la vista del Proyecto de una rama en concreto o la rama principal
- Para cada rama hay las siguientes secciones:
 - Quality evolution
 - Issues breakdown
 - Coverage status
 - Hotspots
 - Logs
 - Pull requests status

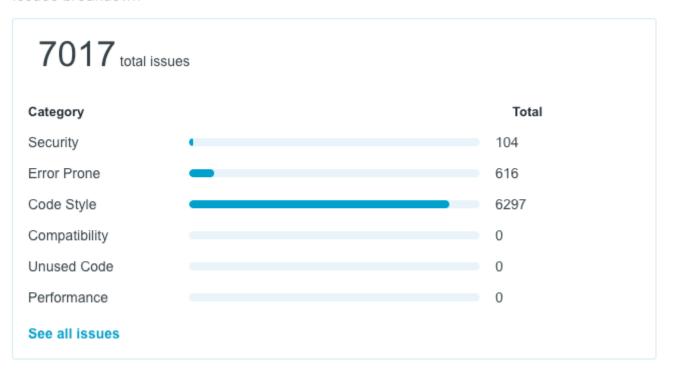
Codacy: Project certification and Quality evolution

B Project certification



Codacy: Issues breakdown

Issues breakdown



Codacy: Coverage status

Coverage



- **Security**: problemas de seguridad, vulnerabilidades potenciales, dependencias no seguras.
- Error Prone: malas practices / patrones que causas fallos en el Código o son propensos a ello
- Code Style: relacionado con el estilo del código, longitude de la linea, espacios, tabulados, etc
- Compatibility: Identifica código que tiene problemas con sistemas antiguos o problema con varias plataformas
- Unused Code: Código que no se usa
- Performance: Código ineficiente

Codacy: Files

Files master ~ Search file GRADE -FILENAME -ISSUES ▼ DUPLICATION -COMPLEXITY -COVERAGE A tests/Codacy/Coverage/Parser/CloverParserTest.php 0 src/Codacy/Coverage/Parser/CloverParser.php 16 94% src/Codacy/Coverage/Application.php 0 0 1 0% tests/Codacy/Coverage/Parser/ParserTest.php tests/Codacy/Coverage/Util/GitClientTest.php tests/Codacy/Coverage/Parser/PhpUnitXmlParserTest.php 2 src/Codacy/Coverage/Command/Phpunit.php 0% 3 src/Codacy/Coverage/Util/GitClient.php 0 0 3 67% src/Codacy/Coverage/Util/CodacyApiClient.php 0

Codacy: File detail

squbs-unicomplex/src/main/scala/org/squbs/unicomplex/streaming/ServiceRegistry.scala

Ignore File

TIME TO FIX: 1 hour

View on GitHub

Size		Structure		Complexity		Duplication	
Lines of code:	273	Number of Classes:	8	Complexity:	26	Number of Clones:	13
Source lines of code:	194	sLoC / Class: ②	24.25	Complexity / Class:	3.25	Duplicated lines of code:	134
Commented lines of code:	26	Number of Methods:	31	Complexity / Method:	0.84		
		sLoC / Method:	6.26	Churn:	19		

Fir