

AVOID IN  
SOFTWARE  
DEVELOPMENT

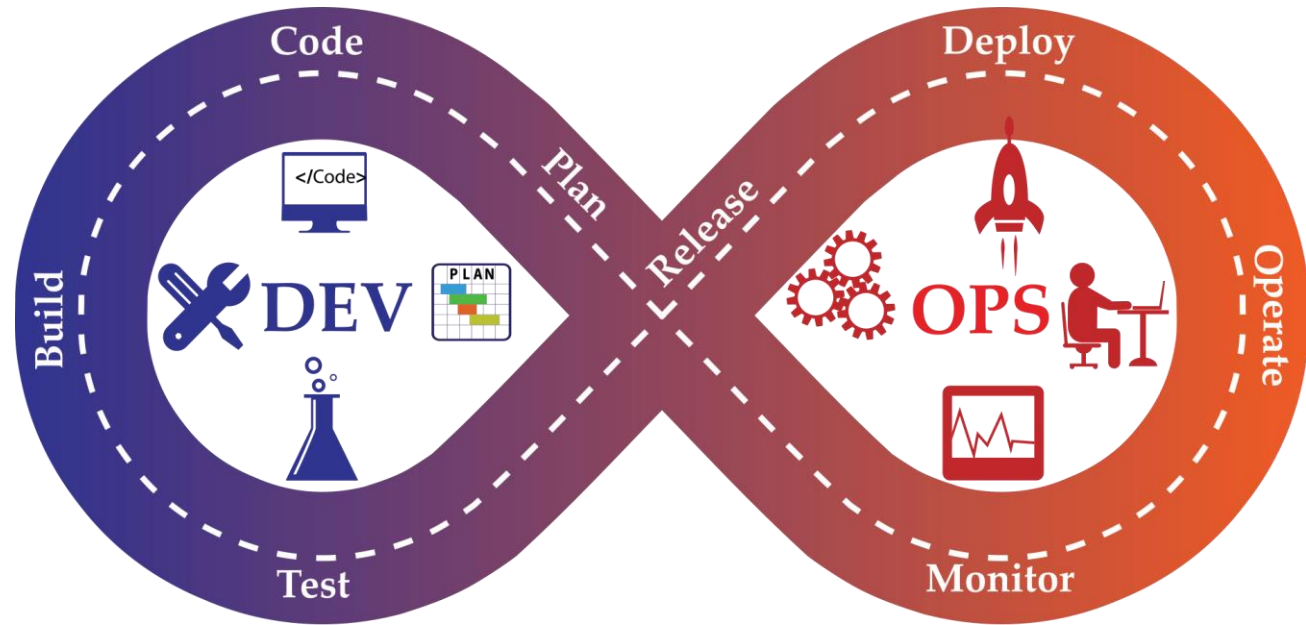
# Anti-patrones en DevOps

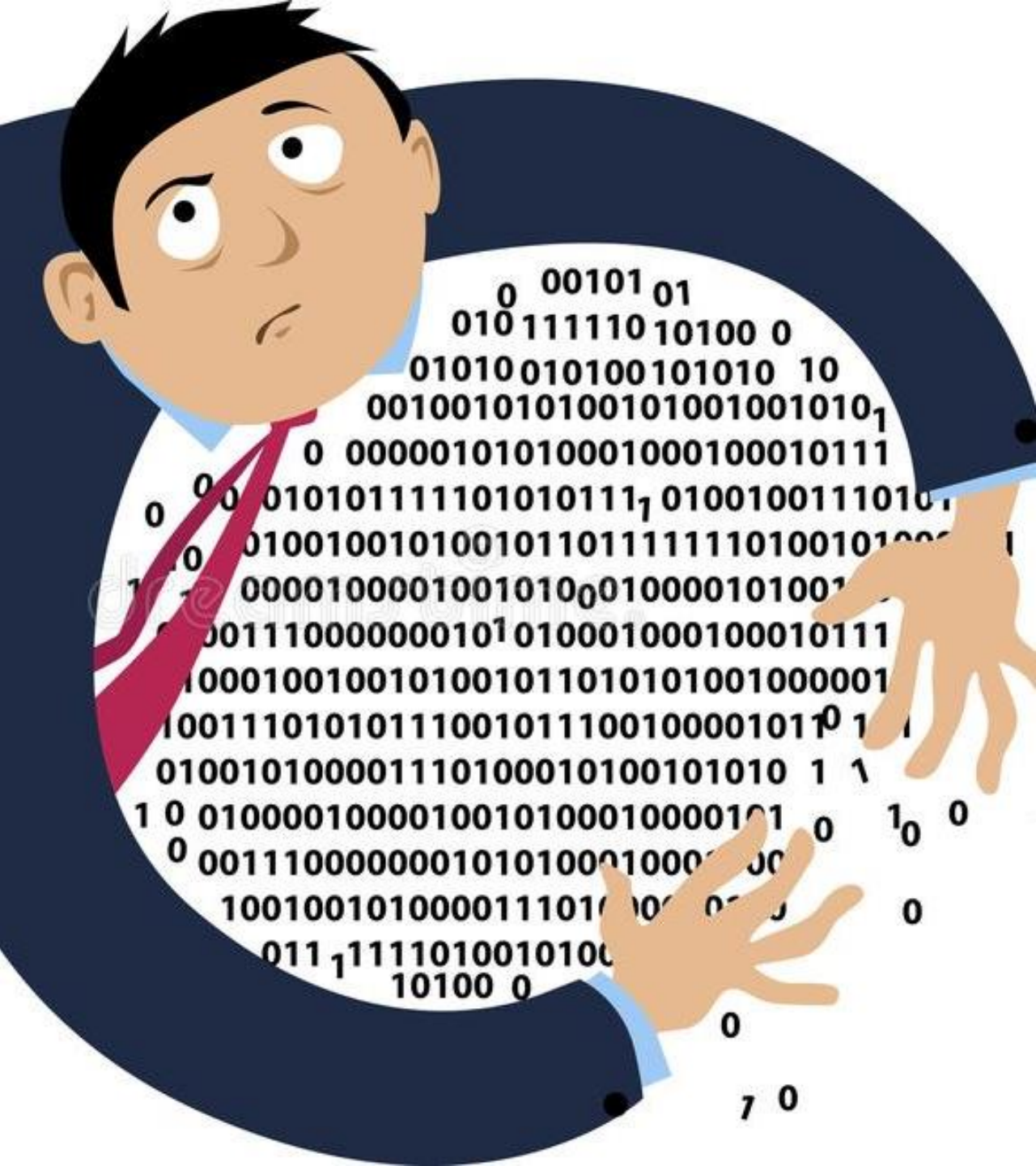
David González Fernández

Carlos Cesáreo Martínez Fernández

# Introducción

- ¿Qué es DevOps?
- ¿Qué son los anti-patrones en DevOps?





# Information hoarding

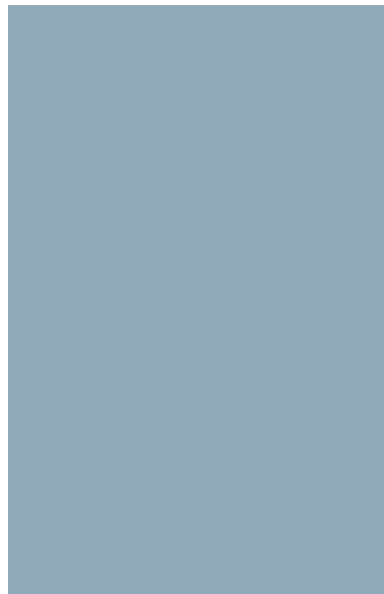
¿Qué es Information hoarding?

¿Cómo podemos solucionar esto?

# ¿Qué es?

- Retiene información
- Suele hacerse por **beneficio propio**
- Todo el mundo va a pedirle ayuda (**Mucha dependencia**)
- Pérdida importante de **productividad** en el grupo de trabajo





# Soluciones a este problema



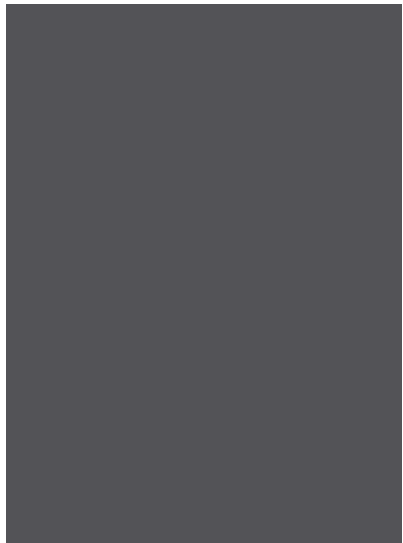
Presentaciones



Lightning talks



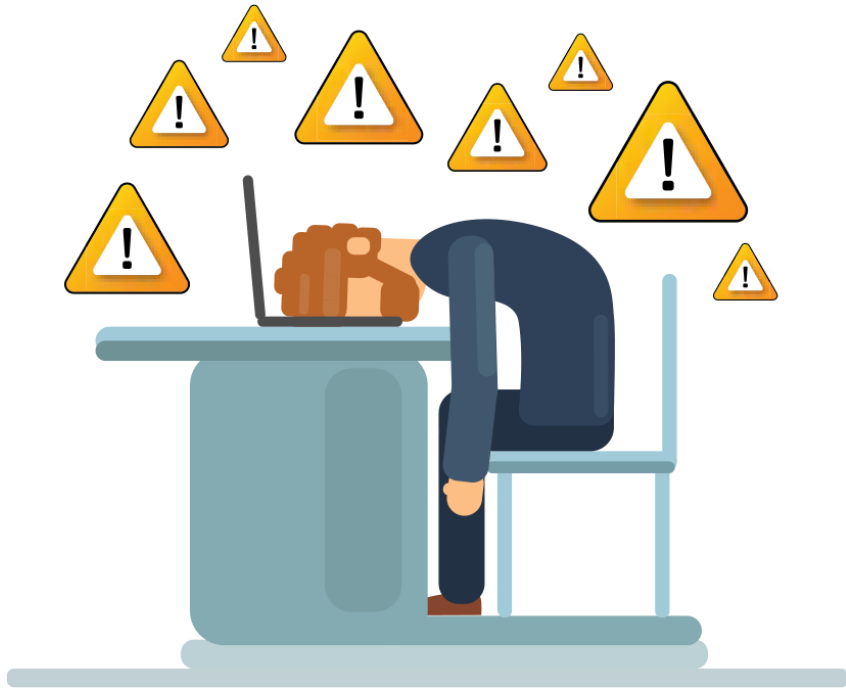
Compartir videos  
previamente grabados







Culture by decree



## Alert fatigue

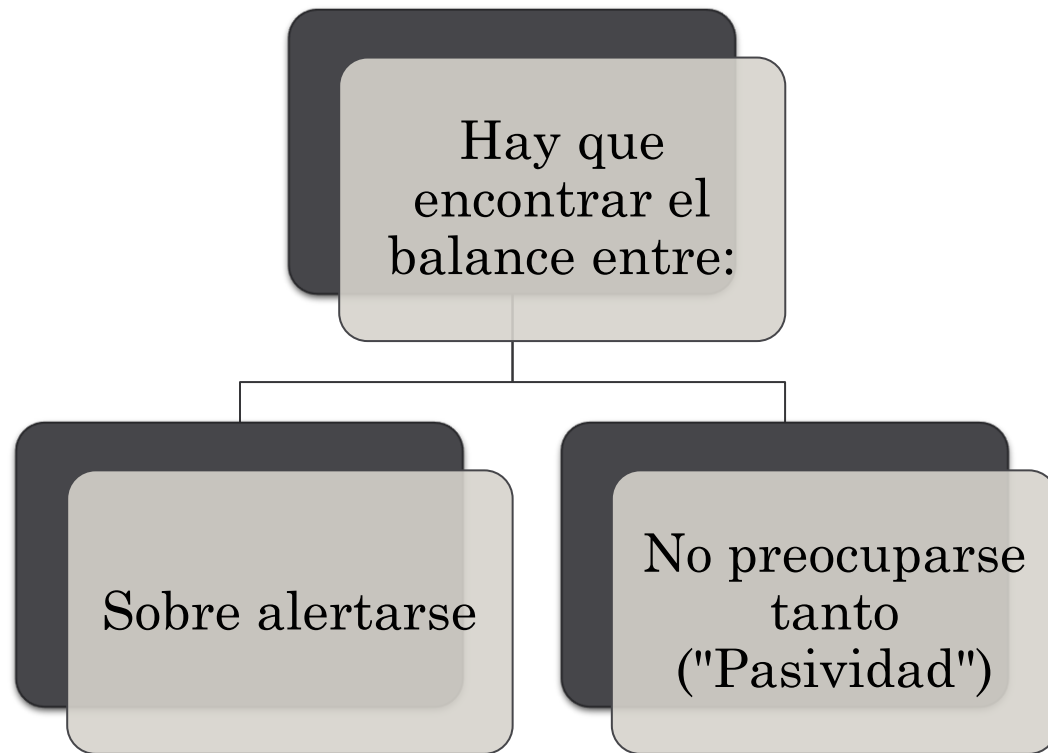


¿Qué es Alert fatigue?



¿Cómo podemos solucionarlo?

# Dos casos

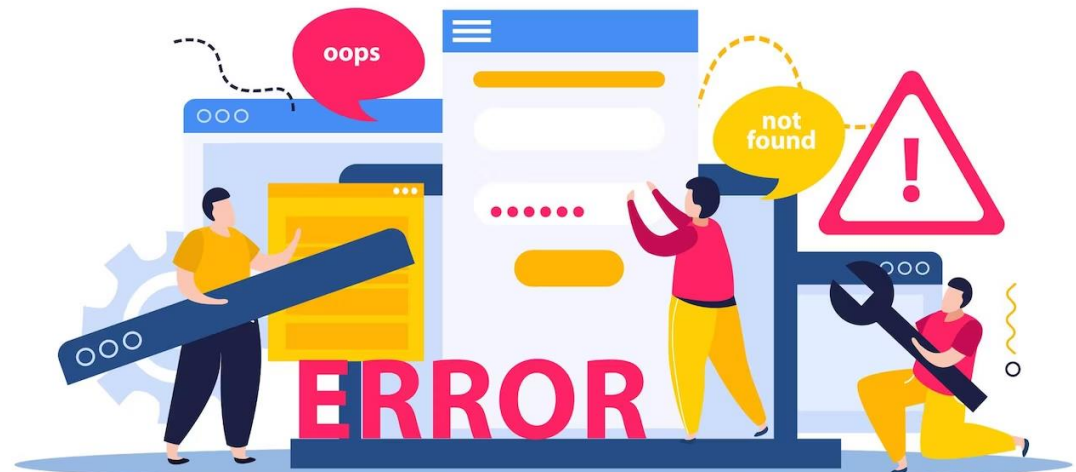




# ¿Cómo sabemos que alertas atender primero?

Saber identificar cuando una alerta es:

- "Rutinaria"
- Causa un **verdadero impacto** en el sistema



# Soluciones al problema

Especificar más en detalle el error

Llevar un **registro** de los "fallos"/warnings del sistema

Tener la iniciativa de comprobar las alertas "menos importantes"

Comprobar por donde puede fallar la implementación

Que problemas pueden ocasionarse y dividirlos en 3 categorías



Describe yourself

I am Gr|

Minimum 30 characters

Describe yourself

I am Groot. I am Groot. I am Groot. I am Groot. I am |

Minimum 30 characters

Describe yourself

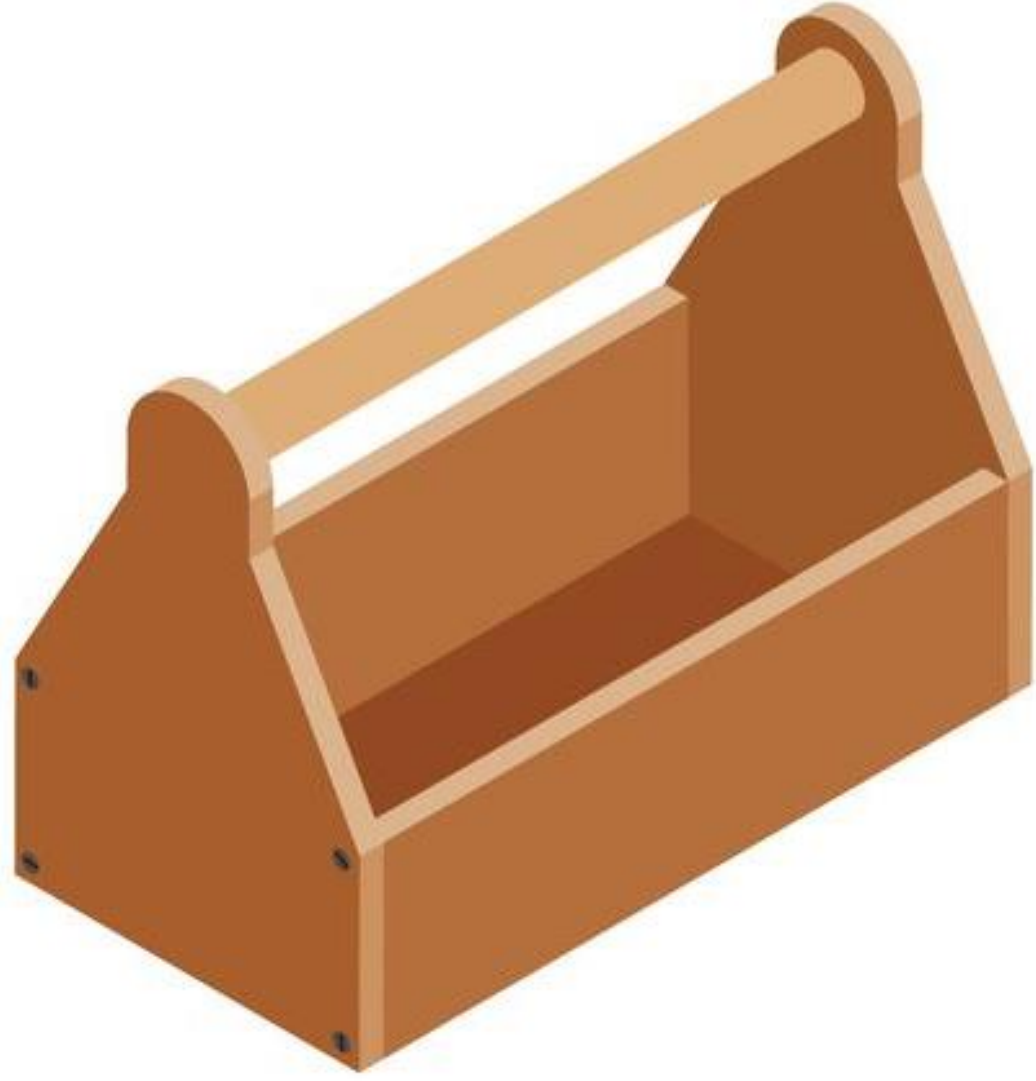
I am Gr|

7 characters (minimum 30 characters)

Describe yourself

I am Groot. I am Groot. I am Groot. I am Groot.|

44 characters (minimum 30 characters)



Empty toolbox

# FIN

David González Fernández

Carlos Cesáreo Martínez Fernández