REDIS

JAVIER MARTÍNEZ ÁLVAREZ - U0258092
ISMAEL CADENAS ALONSO — U0251025
IGNACIO BERMEJO ÁLVAREZ — U0240279
CHRISTIAN PELÁEZ FERNÁNDEZ - U0258764

Introducción

¿Qué es?

- •Redis es un motor de base de datos en memoria, basado en el almacenamiento en tablas de hashes (clave/valor).
- •El nombre Redis significa **RE**mote **DI**ctionary **S**erver (servidor de diccionario remoto).
- •Entre los casos de uso principales de Redis se encuentran el almacenamiento en caché, la administración de sesiones, pub/sub y las clasificaciones.
- •Tiene licencia BSD, está escrito en código C optimizado y admite numerosos lenguajes de desarrollo.
 - ActionScript, C, C++, C#, Clojure, CommonLisp, Erlang, Go, Haskell, haXe, Io, Java, JavaScript (Node.js), Lua, Objective-C, Perl, PHP, Pure Data, Python, Ruby, Scala, Smalltalk y Tcl.



¿Cómo funciona?



Incorpora un conjunto de estructuras de datos en memoria versátiles que le permiten crear con facilidad diversas aplicaciones personalizadas.



Proporciona acceso a estructuras de datos mutables a través de un conjunto de comandos, que se envían utilizando un modelo servidor-cliente con sockets TCP y un protocolo simple.



Permite el uso de estructuras más complejas y flexibles que abren una serie de posibilidades ante las distintas necesidades de aplicaciones de negocio.

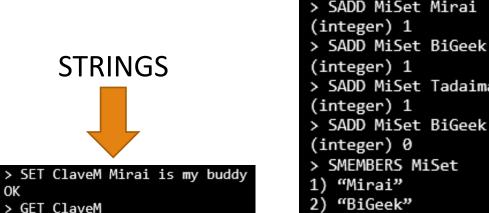


Ofrece 5 estructuras de datos con los que es posible modelar la solución más adecuada para cubrir las necesidades de un proyecto.

¿Cómo funciona?

```
> LPUSH lista Mirai
(integer) 1
> LPUSH lista BiGeek
(integer) 2
> LPUSH lista Tadaima
(integer) 3
> LRANGE lista 0 5
1) "Mirai"
2) "BiGeek"
3) "Tadaima"
```

"Mirai is my buddy"

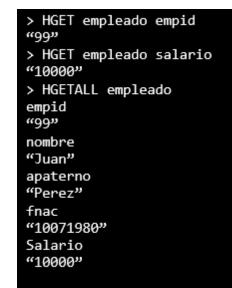




"Tadaima"



```
ZADD MiSetOrdenado 1 Mirai
(integer) 1
> ZADD MiSetOrdenado 2 BiGeek
(integer) 1
> ZADD MiSetOrdenado 3 Tadaima
(integer) 1
> ZADD MiSetOrdenado 4 Mirai
(integer) 1
> ZADD MiSetOrdenado 5 Mirai
(integer) 1
> ZRANGE MiSetOrdenado 0 10 WITHSCORES
1) "BiGeek"
2) "2"
3) "Tadaima"
4) "3"
5) "Mirai"
6) "5"
```







> HMSET empleado empid "99" nombre "Juan" apaterno "Perez" fnac "10071980" Salario "10000"

Ventajas y desventajas

Fácil configuración Una variedad de tipos de datos





Una velocidad muy por rápida gracias a su almacenamiento en memoria

Posibilidad de persistir datos en disco para recuperación ante fallas

Alta disponibilidad

Curva de aprendizaje baja

Extensible usando LUA scripting

Compatibilidad con gran variedad de lenguajes

El método de persistencia RDB consume mucho I/O (escritura en disco)

Todos los datos trabajados deben encajar en la memoria (en caso de no usar persistencia física)

Atributos de calidad











RENDIMIENTO

EXTENSIBILIDAD

USABILIDAD

COMPATIBILIDAD

FIABILIDAD

Stakeholders



Salvatore Sanfilippo antirez

Computer programmer based in Sicily, Italy. I mostly write OSS software. Born 1977. Not a puritan.

Campobello di Licata, Sicily, Italy



Committed to this repository in the past day





Clientes











Colaboradores





Pieter Noordhuis pietern

O NL

340 direct contributors





















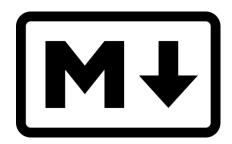


GIT

Repositorios

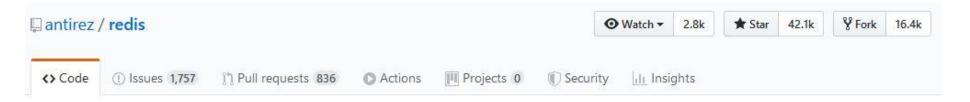
Documentación -> https://github.com/antirez/redis-doc

Página web -> https://github.com/antirez/redis-io

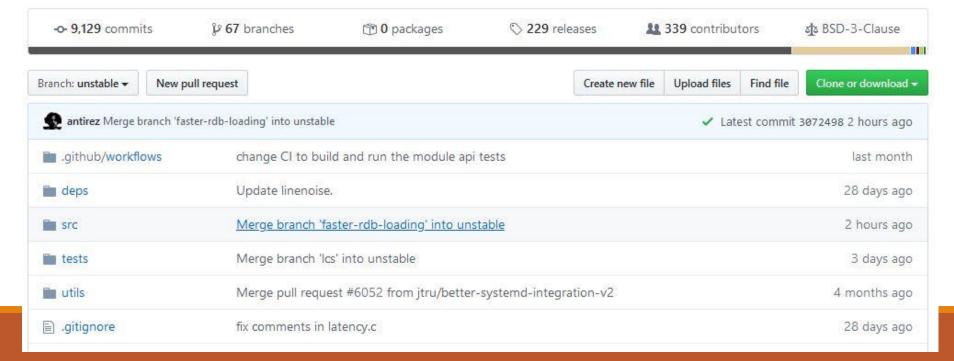


Desarrollo -> https://github.com/antirez/redis

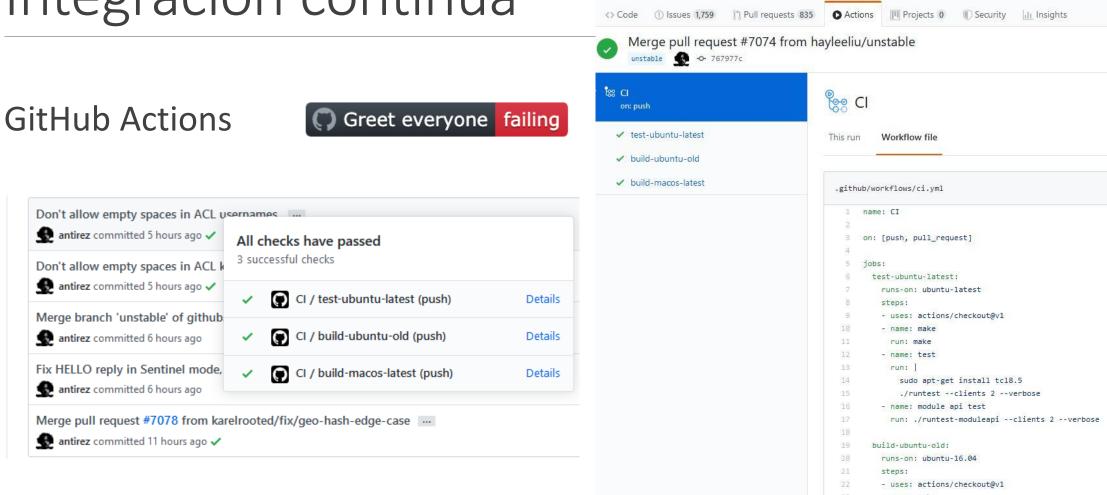
Desarrollo



Redis is an in-memory database that persists on disk. The data model is key-value, but many different kind of values are supported: Strings, Lists, Sets, Sorted Sets, Hashes, Streams, HyperLogLogs, Bitmaps. http://redis.io



Integración continua



run: make

Comunidad

Formas de contribuir:

- Añadir funcionalidad a la aplicación
- Arreglar fallos o reportarlos mediante issues
- Mejorar la documentación o la página web
- Mantener y añadir librerías de clientes











Arquitectura y patrones



Kashish Aggarwal

Hi Christian,

This Support Platform is for Redis Enterprise customers. I believe you need to know more about Open Source Redis (the architecture for Enterprise and Open Source Redis is not exactly the same).

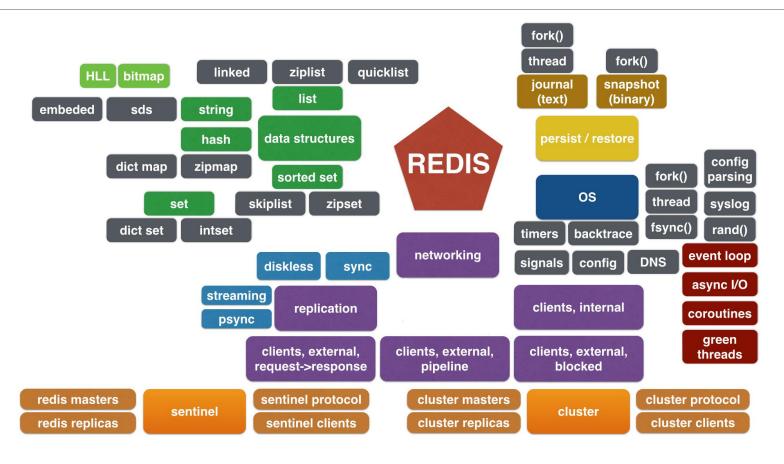
Redis is an in-memory server running on a host listening to the client's request on port 6379 (default; although it is configurable). It is capable of serving hundreds of millions of operations per second with sub-millisecond latency. Unfortunately, there isn't any diagram that demonstrates the architecture for open-source Redis on the official website (www.redis.io). You can access the official documentation here and the source code on the Cithub page here. Some detailed information about different Redis components are mentioned in the readme.md on the Cithub page I shared above.

Let me know if this helps you or if you have any more questions.

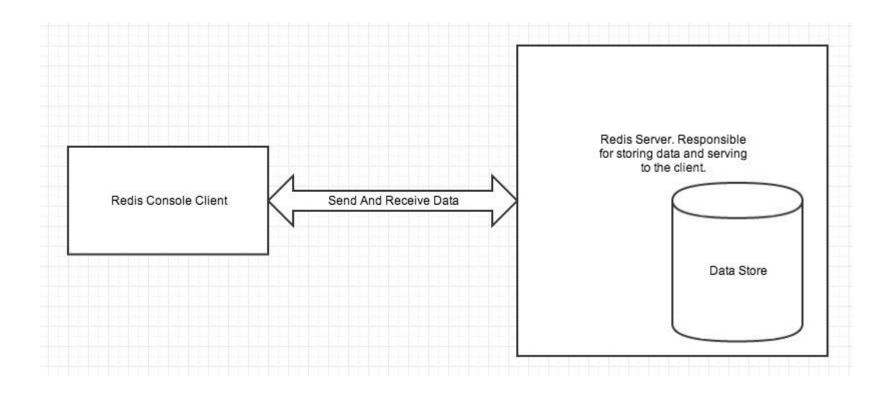
Good luck with your presentation :)

Rest Regards

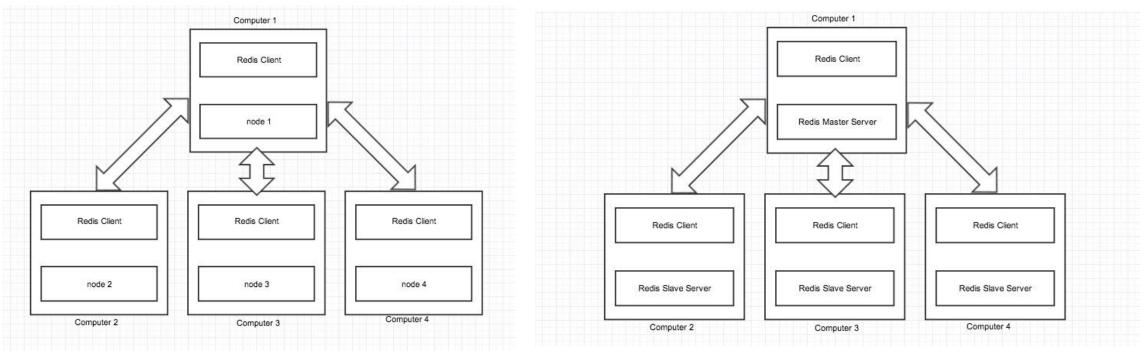
Arquitectura



Única instancia



Múltiples instancias



Clústering

Replicación

Pruebas

COMPILACIÓN Y PRUEBAS DE REDIS

Compilación

PREREQUISITOS

```
- Linux, OSX, OpenBSD, NetBSD o FreeBSD
```

- GCC

- make

CLONAR ÚLTIMA VERSIÓN ESTABLE (SRC)

```
$ curl -0 http://download.redis.io/redis-stable.tar.gz
```

\$ tar xvzf redis-stable.tar.gz

\$ cd redis-stable

COMPILAR

\$ make

COMPROBAR QUE SE HA COMPILADO CORRECTAMENTE

\$ make test

```
CC lazyfree.0
CC module.0
CC evict.0
CC expire.0
CC geohash.0
CC geohash.0
CC defrag.0
CC siphash.0
CC rax.0
CC t_stream.0
CC lostine.0
CC lostine.0
CC lowut5.0
LINK redis-server
INSTALL redis-sentinel
CC redis-cli.0
LINK redis-benchmark.0
LINK redis-benchmark
INSTALL redis-check-rdb
INSTALL redis-check-rdb
INSTALL redis-check-aof

Hint: It's a good idea to run 'make test';)

make[1]: Leaving directory '/mnt/c/Users/javie/Desktop/redis/redis-stable/src'
jaluma@JaviPC //mnt/c/Users/javie/Desktop/redis/redis-stable
```

Finalizando el proceso de compilación

Ejecución

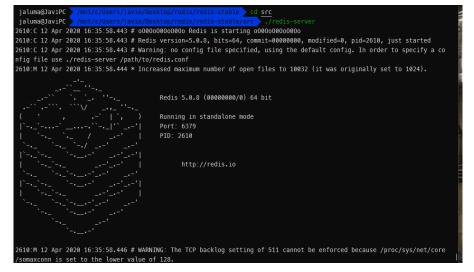
```
$ cd src
```

ARRANCAR SERVIDOR (Configuración DEFAULT)

\$./redis-server

ARRANCAR SERVIDOR (Configuración CUSTOM)

\$./redis-server <<config-file.conf>>



Ejecutando el servidor

Pruebas

CONECTARSE A REDIS CLI

```
$ cd src
```

\$./redis-cli

EJEMPLO COMANDOS REDIS CLI:

- Variable (set y get)

\$ set <<varible-name>> <<value>>

\$ get <<variable-name>>

- Incrementar un contador

\$ incr <<counter-name>>

Lista de comandos disponibles: https://redis.io/commands

Pruebas usando Redis CLI

Ejemplo usando .NET Core

Ejemplo usando .NET Core y StackExchange.Redis



Salida del programa



¿Alguna pregunta?