



LO MAP



ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

PABLO CALVO GAMONAL

PABLO GARCÍA-OVIES PÉREZ



CONTENIDOS

¿Qué es LoMap?

- Funcionalidad, requisitos, tecnologías...

¿Cómo hemos trabajado?

- Metodología de trabajo, problemas encontrados, enfoque...

¿Qué solución hemos elegido?

- Arquitectura y funcionamiento.

¿Cuáles son los resultados?

- Pruebas y autoevaluación

¿QUÉ ES?

REQUISITOS FUNCIONALES

- Añadir ubicaciones personalizadas a un mapa.
- Diferentes categorías (restaurantes, tiendas, actividades culturales...).
- Comentar y puntuar ubicaciones.
- Manejar amigos y obtener sus ubicaciones.
- Visualización del mapa con filtros por categorías.

¿QUÉ ES?

REQUISITOS TÉCNICOS

- Usabilidad y estética.
- Seguridad y privacidad => SOLID.
- Documentación técnica.
- Seguimiento del proyecto (Github)

RIESGOS

- Gran dimensión del proyecto.
- Disponibilidad de tiempo.
- Grupo de trabajo.

DEUDA TÉCNICA

- Nulo conocimiento de las tecnologías a utilizar.
- Uso obligatorio de SOLID.
- Plan de estudios del grado.
- Problemas de rendimiento por recursos externos.

METODOLOGÍA

- Comunicación poco fluida.
- Reparto desigual de tareas.
- Mejor seguimiento de los avances.
- Registro de decisiones.



- Comunicación continua.
- Mayor consenso.
- Seguimiento continuo.
- Más necesidad de estar al día con el registro de decisiones y reuniones.

“Adding manpower to a late software project makes it later” – Fred Brooks

✓ Show user's profile picture aesthetics web app

#15 by PabloGOP was closed 2 weeks ago

✓ Add images to the review options enhancement whole app

#12 by pelotazos123 was closed 2 weeks ago

✓ Add language option

#11 by pelotazos123 was closed 2 weeks ago

✓ Notification system enhancement web app

#10 by pelotazos123 was closed 2 weeks ago

✓ Remodifying app style aesthetics whole app

#9 by pelotazos123 was closed yesterday

✓ Check documentation for final app release autoreview documentation whole app

#8 by pelotazos123 was closed 5 hours ago

✓ Clear ubication form after adding a new marker bug web app

#7 by pelotazos123 was closed 2 weeks ago

✓ Find new api key for the map whole app

#6 by pelotazos123 was closed 3 weeks ago

To do 1

Planning to do soon...

lomap_es1b #66

Restoring session of the user

In progress 2

What are we working on

lomap_es1b #65

Testing the application

lomap_es1b2 #14

Keep Internationalization Up-to-date

Done 54

Issues completely satisfied

lomap_es1b #64

App session after login in

lomap_es1b2 #12

Add images to the review options

lomap_es1b2 #11

Add language option

lomap_es1b2 #9

Remodifying app style

lomap_es1b2 #15

Show user's profile picture

lomap_es1b2 #16

Profile pic

lomap_es1b2 #18

Adapt Language Selection

Welcome to the lomap_es1b2 wiki!

Meeting minutes:

31/01/2023

07/02/2023

14/02/2023

21/02/2023

23/02/2023

28/02/2023

07/03/2023

11/03/2023

14/03/2023

21/03/2023

25/03/2023

28/03/2023

11/04/2023

18/04/2023

25/04/2023

29/04/2023

ADRs (Architecture decision records):

ADR #1: Front end JavaScript library ✓

ADR #2: Backend Programming Language ✓

ADR #3: Database ✗

ADR #4: Backend framework ✗

ADR #5: REST API ✗

ADR #6: REST API review and centralized database ✓

Pages 6

Find a page...

Home

Welcome to the lomap_es1b2 wiki!

Meeting minutes:

ADRs (Architecture decision records):

ADR #6: REST API review and centrali...

Meeting Minutes 13 (11 04 2023)

Meeting Minutes 14 (18 04 2023)

Meeting Minutes 15 (25 04 2022)

Meeting Minutes 16 (29 04 2023)

+ Add a custom sidebar

Clone this wiki locally

https://github.com/Arquisoft/lomap

• Work done by Pablo Calvo Gamonal - UO276220 autoreview

#34 opened 46 minutes ago by pelotazos123

• Work performed by Pablo García-Ovies Pérez - UO265314 autoreview

#33 opened 3 hours ago by PabloGOP

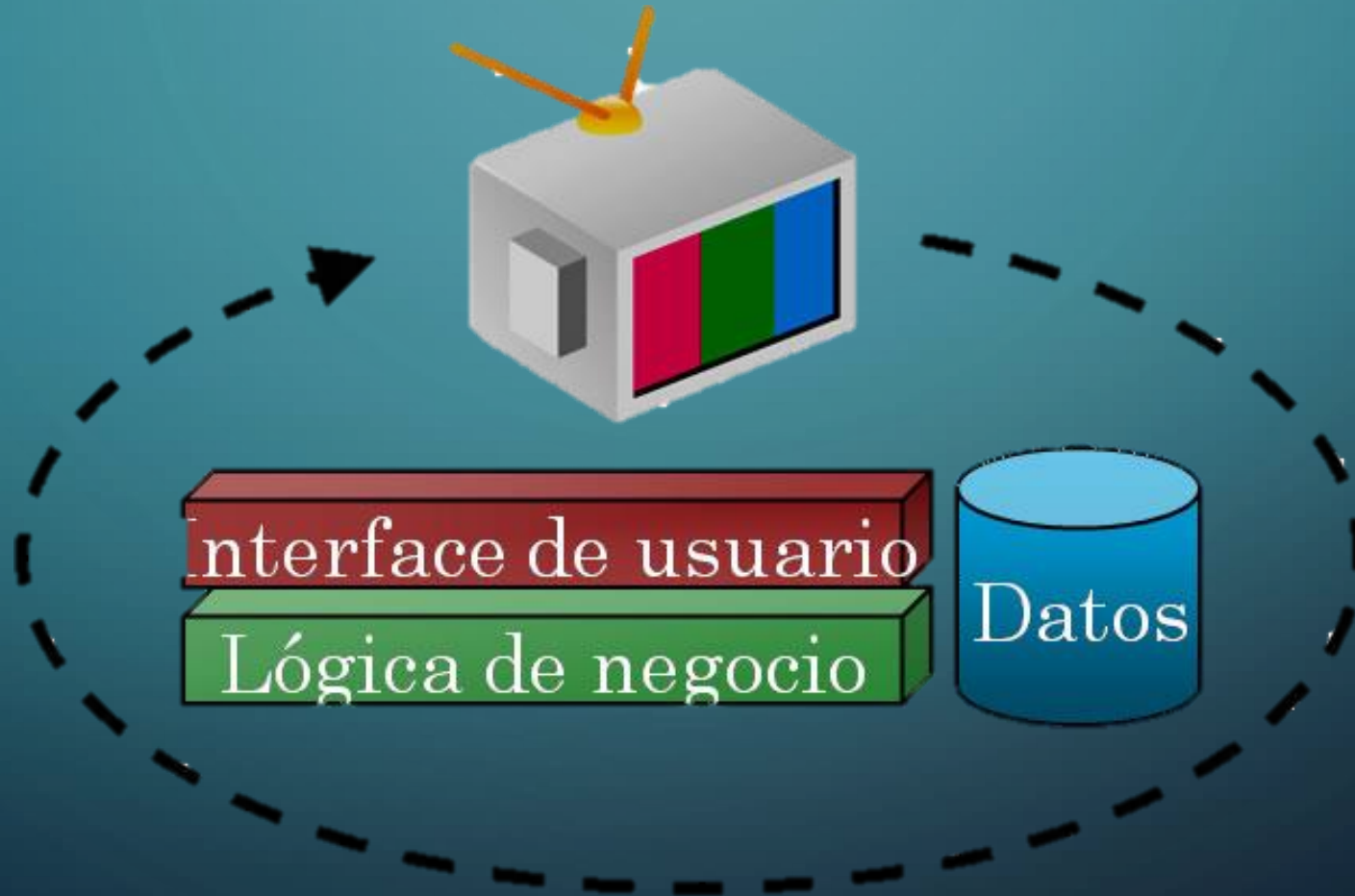
¿CÓMO HEMOS TRABAJADO?

ENFOQUE DE LA SOLUCIÓN

- Simplicidad y sencillez.
- Seguridad y privacidad > Rendimiento y funcionalidad.
- Requisitos obligatorios > Funcionalidad adicional.
 - Mantenimiento de ideas de mejora.

¿QUÉ SOLUCIÓN HEMOS ELEGIDO?

ARQUITECTURA MONOLÍTICA



¿QUÉ SOLUCIÓN HEMOS ELEGIDO?

ARQUITECTURA MONOLÍTICA

- ✓ Simplicidad de desarrollo.
- ✓ Independencia y autonomía de la aplicación web.
- ✓ Relaciones entre diferentes módulos del proyecto más sencillas.
- ✓ Facilidad de implementar las pruebas.

¿QUÉ SOLUCIÓN HEMOS ELEGIDO?

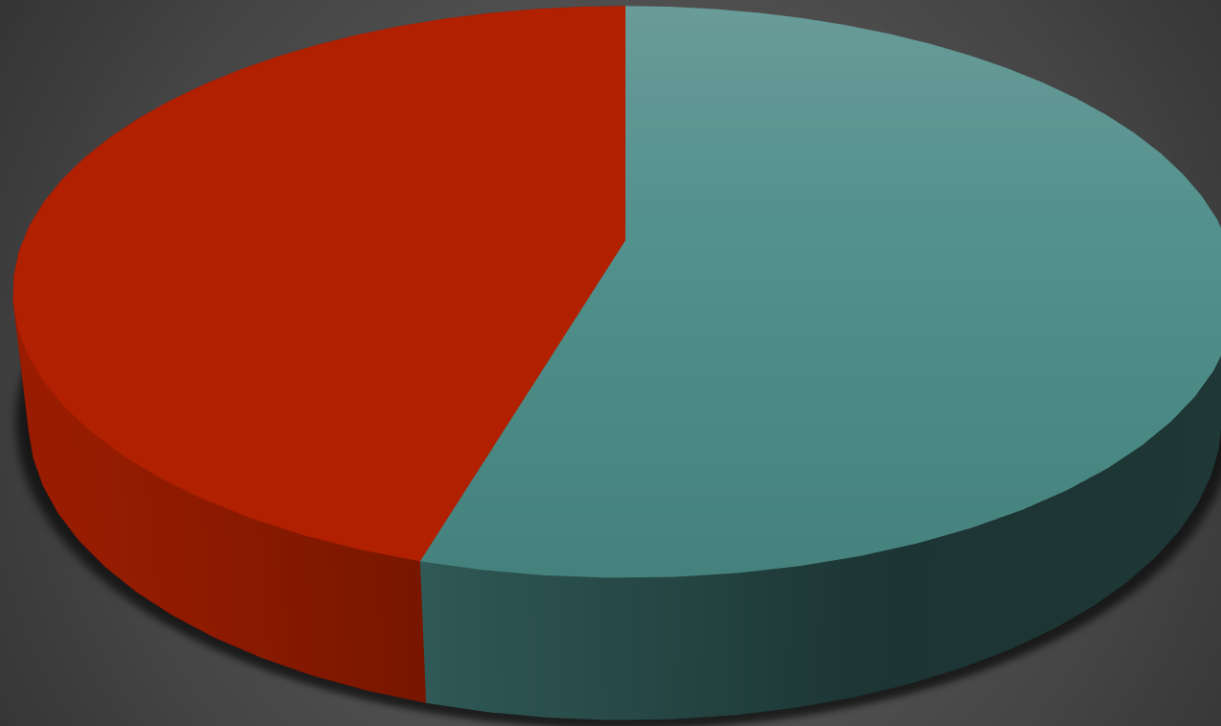
OTRAS CONSIDERACIONES

- ✓ Código documentado.
- ✓ Internacionalización.
- ✓ Estética cuidada.

¿CUÁLES SON LOS RESULTADOS?

ESTADÍSTICAS DE USUARIOS

¿Fue capaz de registrarse sin ayuda?



■ Sí ■ No

¿CUÁLES SON LOS RESULTADOS?

PRUEBAS UNITARIAS Y BDD

- Coverage.
- Cómo se han pensado las pruebas.
- BDD.

¿CUÁLES SON LOS RESULTADOS?

CONTINUARÁ...

- Personalización de la interfaz.
- Ubicaciones de establecimientos.
- Recomendaciones y servicio de cercanías.

¿CUÁLES SON LOS RESULTADOS?

CONCLUSIÓN

- Organización del tiempo y distribución del trabajo.
- Aprender haciendo.

FIN

