





### ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

2023-24

Jose Emilio Labra Gayo Pablo González Cristian Augusto Alonso Jorge Álvarez Fidalgo

### Laboratorio 8

TDD: Test-driven development Cobertura de código(SonarCloud) Integración continua (GitHub Actions) Herramientas para el análisis estático (SonarCloud)

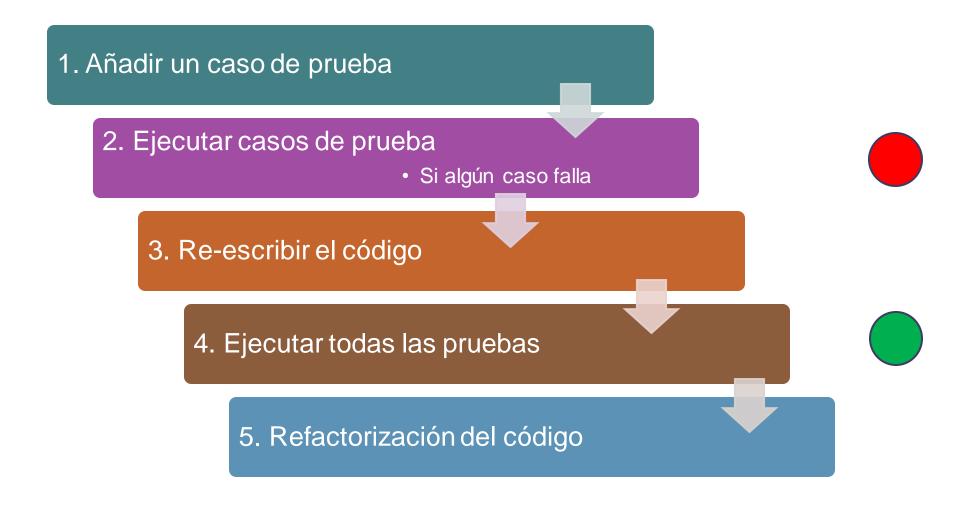
### TDD - Introducción

• Proceso de desarrollo de código donde los requisitos se convierten en casos de prueba específicos.

• Surge como respuesta al desarrollo de código donde los test se dejaban en la fase final tras el desarrollo.

Técnica propuesta por Kent Beck.

### TDD - Fases



### TDD - Características

- Código sencillo que satisface las necesidades del cliente.
- Obtenemos código sencillo.
- ....Y nuestra batería de pruebas.
- Nos ayuda a centrarnos en lo que queremos desarrollar.

## SonarCloud - Coverage

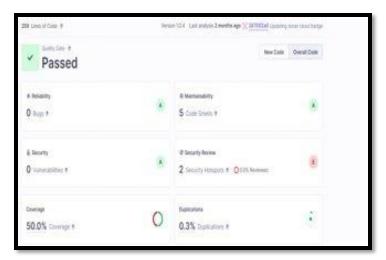
- Herramienta que incluye la cobertura de código como una métrica más en la evaluación del código.
- Cobertura de código: Medida que nos indica la proporción de líneas de código que son probadas en alguno de nuestros test.
- Sonar Cloud recoge los datos de los resultados del lanzamiento de los test, recogiendo los siguientes valores:
  - LC = Líneas cubiertas (lines to cover uncovered lines)
  - EL = Número total de líneas ejecutables ( lines\_to\_cover )

# chool of Computer Science, University of Ovied

## SonarCloud

• La ratio de cobertura es calculado con la siguiente fórmula:

- Tras la ejecución de test, nos genera un fichero para su posterior análisis:
  - https://sonarcloud.io/summary/overall?id=Arquisoft\_wiq\_???



# School of Computer Science, University of Oviedo

## TDD - Test de ejemplo

• Probar un componente básico en React.js

```
webapp > src > JS App.test.js > ...

import { render, screen } from '@testing-library/react';

import App from './App';

test('renders welcome message', () => {
    render(<App />);
    const welcomeMessage = screen.getByText(/Welcome to the 2024 edition of the Software Architecture course/i);
    expect(welcomeMessage).toBeInTheDocument();
});
```

## TDD - Test de ejemplo

- Comprobamos que AddUser funciona bien:
  - Algunas veces tenemos que moquear parte de la prueba.
  - Si no mockeamos el api, nuestro test depende de UserService de los resultados de la *rest-api*.
  - Como se trata de test unitarios debemos eliminar esta dependencia.

```
it('should add user successfully', async () => {
14
         render(<AddUser />);
15
16
         const usernameInput = screen.getByLabelText(/Username/i);
17
         const passwordInput = screen.getByLabelText(/Password/i);
18
         const addUserButton = screen.getByRole('button', { name: /Add User/i,
19
20
         // Mock the axios.post request to simulate a successful response
21
         mockAxios.onPost('http://localhost:8000/adduser').reply(200);
22
23
        // Simulate user input
24
25
        fireEvent.change(usernameInput, { target: { value: 'testUser' } });
        fireEvent.change(passwordInput, { target: { value: 'testPassword' } });
26
27
        // Trigger the add user button click
28
        fireEvent.click(addUserButton);
29
30
        // Wait for the Snackbar to be open
31
         await waitFor(() => {
32
           expect(screen.getByText(/User added successfully/i)).toBeInTheDocument();
33
        });
34
35
```

## Integración Continua - Definición

- Práctica de desarrollo que promueve la integración del código varias veces al día.
- El lanzamiento del proceso de integración contínua es ejecutado cuando se cumple alguna condición
  - Cada vez que se genera una instancia, un push o un pull en el repositorio

# Integración Continua - Mejoras

- Detecta y resuelve problemas de una manera continua
- Siempre una versión disponible
- Ejecución automática de los casos de prueba
- Despliegue automático
- Monitorización de la calidad de código

# School of Computer Science. University of Ovie

## Integración Continua - ejemplos

- Jenkins
- Pipeline
- Hudson
- Apache Continuun
- Travis
- GitHub Actions

# school of Computer Science, University of Ovied

## Integración Continua - Usos

- Mantenimiento del código en el repositorio.
- Construcción automática
- Despliegue
- Ejecutar los test en un entorno clonado en los entornos de producción
- Mantener el histórico de las construcciones.

# chool of Computer Science. University of Ovi

- Permite gestionar la integración continua sobre los proyectos de los repositorios en GitHub
- Gratis para proyectos gratuitos
- La configuración se mantiene en uno o varios ficheros .yaml dentro del directorio .github/workflows , que podemos localizar en la raíz del directorio

# hool of Computer Science. University of Ovied

- Contenido .yml :
  - Condiciones que lanzan el proceso (On)
  - Lista de tareas (Jobs)
    - Cada tarea ejecutada en su propio ent orno.
  - Una especificación para cada tarea
    - checkout, install dependencies, build y test

```
iobs:
       unit-tests:
         runs-on: ubuntu-latest
10
         steps:
         - uses: actions/checkout@v4
11
         - uses: actions/setup-node@v4
12
           with:
13
             node-version: 20
14
         - run: npm --prefix users/authservice ci
15
         - run: npm --prefix users/userservice ci
16
         - run: npm --prefix gatewayservice ci
17
         - run: npm --prefix webapp ci
18
         - run: npm --prefix users/authservice test -- --coverage
19
         - run: npm --prefix users/userservice test -- --coverage
20
         - run: npm --prefix gatewayservice test -- --coverage
21
         - run: npm --prefix webapp test -- --coverage
22
         - name: Analyze with SonarCloud
23
           uses: sonarsource/sonarcloud-github-action@master
24
25
           env:
               GITHUB_TOKEN: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
26
               SONAR_TOKEN: ${{ secrets.SONAR_TOKEN }}
27
```

```
    ✓ unit-tests
    ✓ Push webapp Docker I... 2m 1s
    ✓ Push auth service Docker ... 27s
    ✓ Push user service Docker ... 38s
    ✓ Push gateway service Doc... 26s
```

- Cada tarea debe tener un propósito específico
  - Probar una parte de la app, desplegar, etc.
- Se puede usar para automatizar otras partes del repositorio.
  - Ejemplo: responder automáticamente cuando se crea un nuevo issue.

# School of Computer Science, University of Oviedo

- Tambien tenemos jobs para crear imágenes de Docker y publicarlas
- Comprueba la <u>documentación</u> para más configuraciones

```
docker-push-webapp:
           name: Push webapp Docker Image to GitHub Packages
           runs-on: ubuntu-latest
           permissions:
             contents: read
             packages: write
           needs: [e2e-tests]
           steps:
           - uses: actions/checkout@v4
           - name: Publish to Registry
             uses: elgohr/Publish-Docker-Github-Action@v5
             env:
               API URI: http://${{ secrets.DEPLOY HOST }}:8000
55
             with:
                 name: arquisoft/wiq 0/webapp
                 username: ${{ github.actor }}
                 password: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
                 registry: ghcr.io
59
                 workdir: webapp
                 buildargs: API URI
```

## Análisis estático del código

- Analiza el código sin compilarlo
- Detecta bugs, code smells, vulnerabilidades del sistema, etc
- Útil para medir la calidad del código.
- Se puede bloquear la subida de código que no cumpla con ciertas características de calidad

# School of Computer Science, University of Ovied

### SonarCloud



- Herramienta para el análisis estático del código
- Necesita:
  - Servidor de Git como GitHub
  - Acceso al repositorio
  - Un lenguaje <u>soportado</u>
- Dos clases de configuración de los análisis:
  - Automated Analysis (Default). Cobertura de código no disponible.
     Scanner del código en servidor sonar.
  - CI-based analysis. Sonar scanner ejecutado externamente. Los report son enviados a SonarCloud.

# 100l of Computer Science, University of Oviedo

## Sonarlint

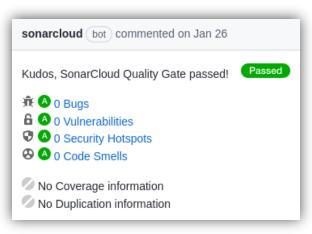


- Análisis estático desde el propio IDE (disponible en los más populares ej. IntelliJ, Visual Code, Visal Studio, Eclipse...)
- Provee de análisis estático de forma local (antes de subirlo al repositorio), se ejecuta:
  - De forma manual
  - Automáticamente sobre los archivos modificados, antes de enviarlos al repositorio.
- Más información, IDEs-lenguajes soportados y cómo instalarlo en la <u>página oficial</u>

# chool of Computer Science. University of Ovie

## SonarCloud - wiq\_x

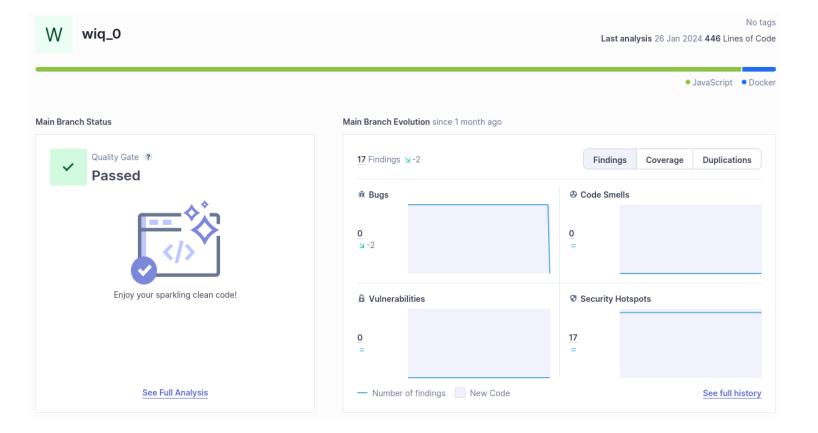
- Cuando los cambios son enviados al repositorio (ejemplo: una nueva pull request)
- Tenemos información acerca de la calidad de código del pull request que estamos mergeando.



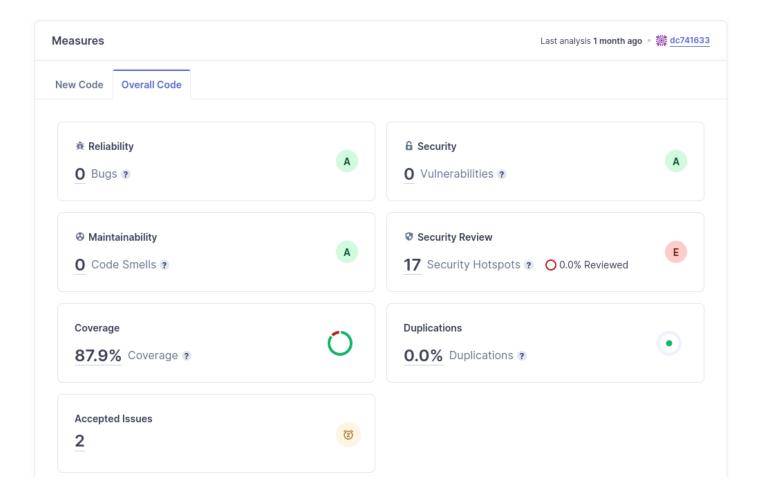
# School of Computer Science, University of Oviedo

### SonarCloud

• En el Project Dashboard podemos ver el último análisis de la rama principal, las pull-requests y las ramas específicas

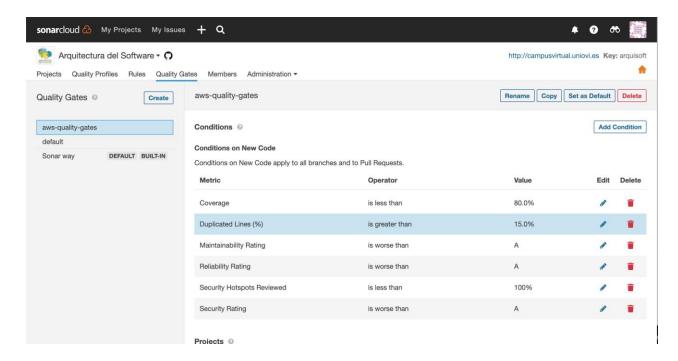


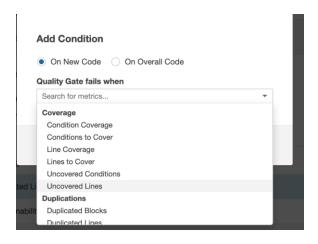
## SonarCloud: Evolución de la calidad del proyecto



### SonarCloud: Umbral de calidad

• En el nivel de la organización definimos distintos umbrales de calidad para asignarlos a los proyectos.

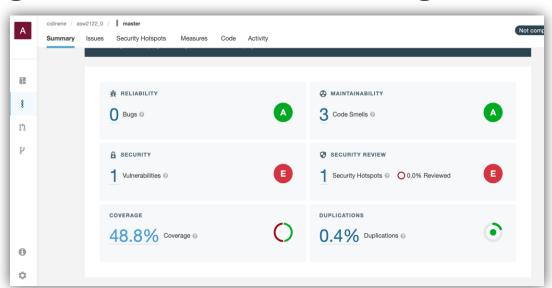




Ejemplo AWS-Quality-Gates, se puede incrementar el porcentaje de líneas duplicadas que se pueden encontrar antes de lanzar una excepción

### SonarCloud: Umbral de calidad

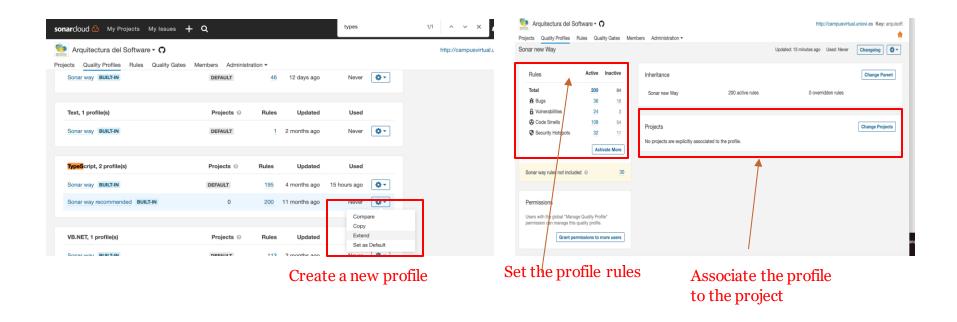
- Lo que se conoce como **Quality Gate** es la definición de condiciones que nuestro proyecto debe alcanzar.
  - Estas condiciones requieren distintos aspectos: cobertura de código, análisis estático del código, líneas duplicadas, ...
- wiq o tiene configurada la calidad de código con SonarCloud.



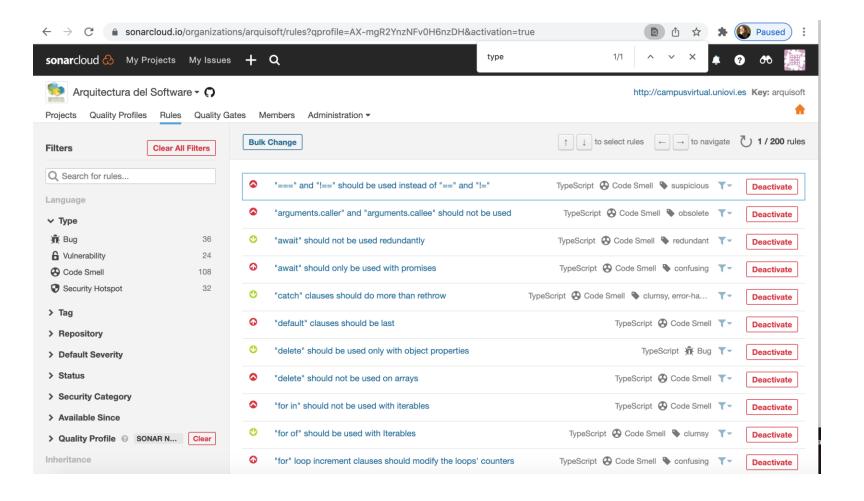
# School of Computer Science, University of Oviedo

## SonarCloud: Perfiles y reglas

- Las reglas están definidas en los perfiles
- Podemos añadir, desactivar y actualizar reglas creando un nuevo perfil :
  - Copiar un perfil padre Cambiarlo asociarlo al proyecto



# Configuración de reglas



## Ver las alertas mientras programamos

• https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=SonarSource.sonarlint-vscode

