

Episode 525: Randy Shoup on Evolving Architecture and Organization at eBay

Javier García González (UO276723)

Hugo Roberto Pulido Pensado (UO282823)

Contenidos



¿Quién es Randy Shoup?



Evolución arquitectura de Ebay



Trabajo actual en Ebay



¿Quién es Randy Shoup?

- Vicepresidente de Ingenieria y Arquitecto Jefe de eBay.
- Arquitecto/líder técnico en Oracle
- Arquitecto jefe en Tumbleweed
 Communications
- Ingeniero jefe y arquitecto distinguido en eBay.
- Director de tecnologia y cofundador de Shopilly
- Director de ingenieria en Google Cloud
- Vicepresidente de Ingeniería en WeWork y Stitch Fix



Proyecto inicial

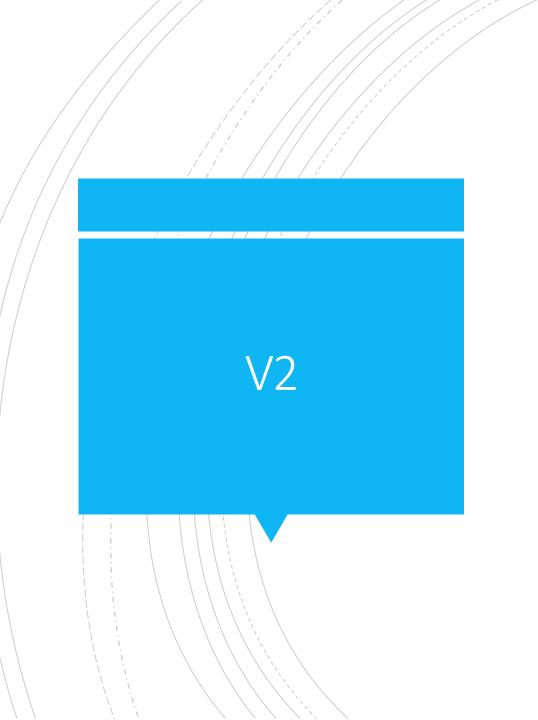
V2

V3

Proyecto inicial

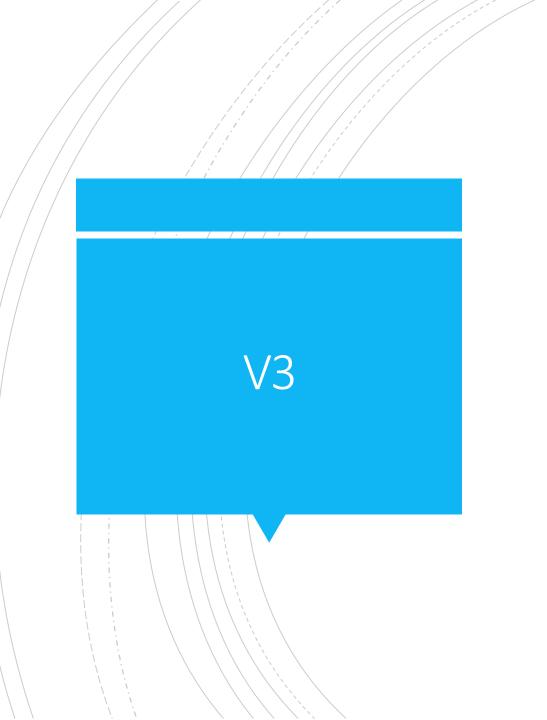
- Creado por Pierre Omidyar
- En 1995
- Pearl



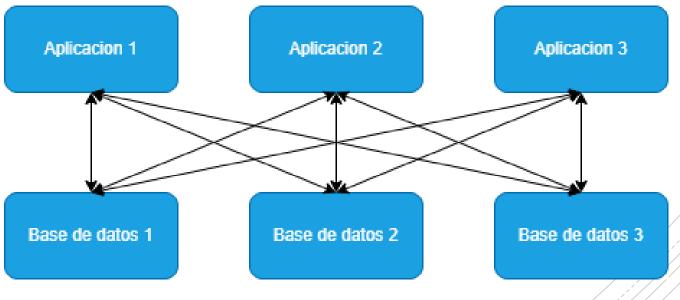




- Monolito en C++
- Todo el código en una clase
- Más de 3.4 millones de líneas de código
- Dos bases de datos enormes (primaria y backup)



- **En 2002**
- Nueva arquitectura en Java
- Mini aplicaciones
- Relación muchas a muchas entre bases de datos y aplicaciones



Transición de V2 a V3

Duración de 5 años

Reescritura completa (C++ a Java)

División de la base de datos en muchas específicas de dominio o de entidades

Despliegue de cada aplicación en periodos de 15 días (220 en total)

Retrospectiva

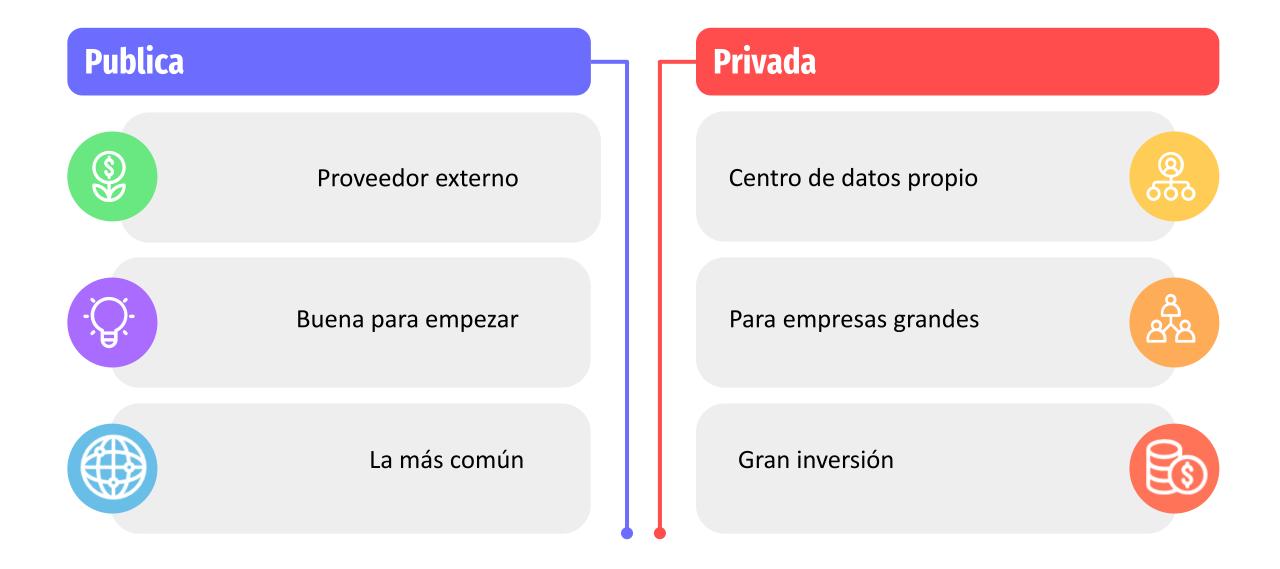




Computación en la nube

Acceso a datos

Computacion en la nube



Trabajo actual en Ebay

Arquitecto jefe y líder de la plataforma de desarrolladoras

Facilitar el trabajo de los desarrolladores

Comunicación constante con los equipos

Mapeo con el flujo de valor

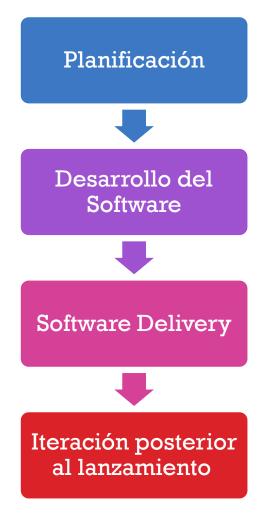
Técnicas para el aumento de eficiencia

División del ciclo de vida del producto Nuevas medidas de calidad Reuniones semanales con los equipos

Automatización de pruebas

Priorizar la revisión de código

Libro Accelerate Etapas del ciclo de vida del producto



Medidas de calidad

Frecuencia de implementación

Tiempo de entrega

Tiempo restauración

Tasa de fallos

