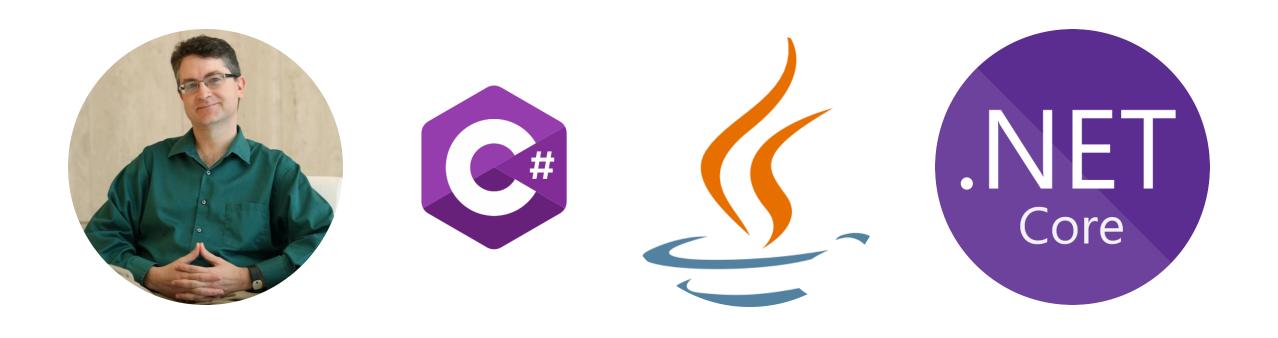


Arquitectura Inmutable

Eduardo Blanco Bielsa UO285176 Aarón Orozco Fernández UO281997





"El Software es matemática"

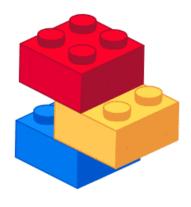
¿Por qué utilizamos por defecto sistemas mutables?

- □Al programar, modelamos problemas del mundo real
- □Los ordenadores



¿Qué es la arquitectura inmutable?

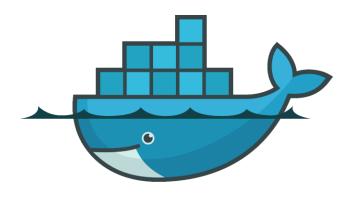








Aplicaciones reales de la arquitectura inmutable





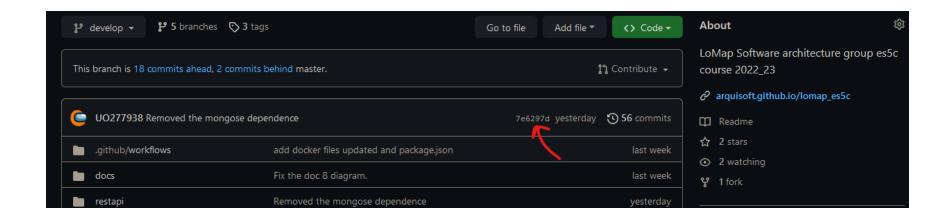


Docker



- □Descarga de imágenes
- □Hash
- ☐ Historial de pasos

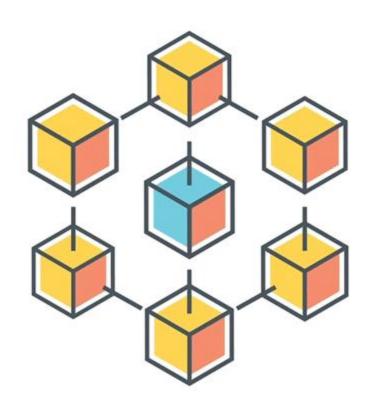






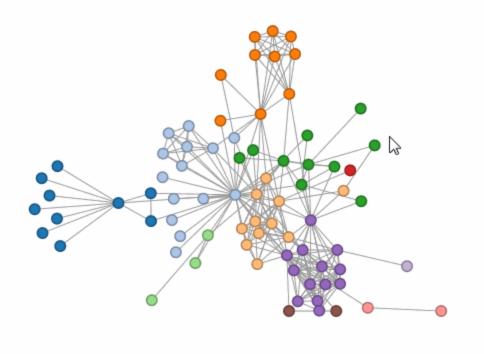
Blockchain ~





- □Sistema de transacciones
- □ Identidad
- □Cada transacción es única

CRDT(Conflict-Free Replicated Data Types)



- Mantienen el estado consistente de múltiples nodos
- ■No son una solución perfecta para grandes cantidades de datos



El Teorema CAP

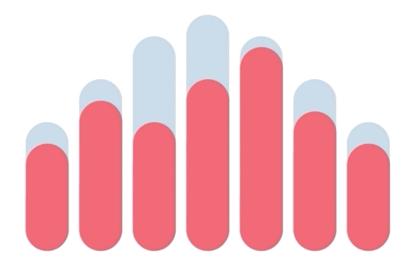
Consistencia

Disponibilidad

Particionamiento



Principios FACTS



Flexibilidad

Disponibilidad

Consistencia

Tolerancia

Escalabilidad

Got Questions?