







Software Architecture

Lab. 08

TDD: Test-driven development

Cobertura de código(SonarCloud)

Integración continua (GitHub Actions)

Herramientas para el análisis estático (SonarCloud)

Jose Emilio Labra Gayo Pablo González Irene Cid Cristian Augusto

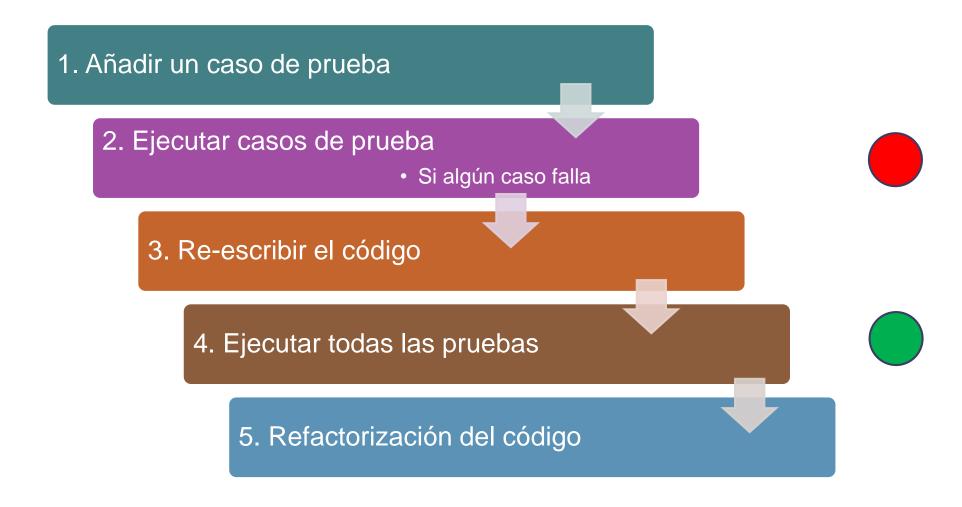
TDD - Introducción

• Proceso de desarrollo de código donde los requisitos se convierten en casos de test que se pueden probar

• Surge como respuesta al desarrollo de código donde los test se dejaban en la fase final tras el desarrollo.

Técnica propuesta por Kent Beck

TDD - Fases



- Código sencillo que satisface las necesidades del cliente
- Obtenemos código sencillo

TDD - Características

-Y nuestra batería de pruebas
- Nos ayuda a centrarnos en lo que queremos desarrollar

SonarCloud - Coverage

- Herramienta que incluye la cobertura de código como una métrica más en la evaluación del código
- Cobertura de código: Medida que nos indica la proporción de líneas de código que son probadas en alguno de nuestros test
- Sonar Cloud recoge los datos de los resultados del lanzamiento de los test, recogiendo los siguientes valores:
 - LC = Líneas cubiertas (lines_to_cover uncovered_lines)
 - EL = Número total de líneas ejecutables (lines to cover)

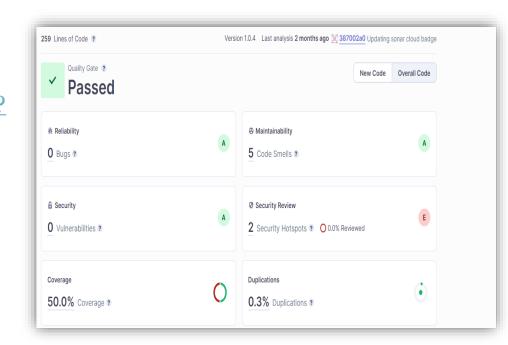
SonarCloud

• La ratio de cobertura es calculado con la siguiente fórmula:

• LC/EL

• Tras la ejecución de test, nos genera un fichero para su posterior análisis

https://sonarcloud.io/summary/overall?id=Arquisoft_lomap_???



TDD - Test de ejemplo

- Comprobación del funcionamiento del componente UserList:
 - Creamos una lista de usuarios
 - Se la añadimos al componente

Comprobamos que el nombre es renderizado en el componente

```
import React from 'react'
import { render } from "@testing-library/react";
import UserList from "./UserList";
import {User} from "../shared/shareddtypes";

test('check that the list of users renders propertly', async () => {
    const userList:User[] = [{name: 'Pablo', email: 'gonzalezgpablo@uniovi.es' }];
    const {getByText} = render(<UserList users={userList}/>);
    expect(getByText(userList[0].name)).toBeInTheDocument();
    expect(getByText(userList[0].email)).toBeInTheDocument();
}
```

TDD - Test de ejemplo

- Comprobamos que el componenete EmailForm funciona bien:
 - Algunas veces tenemos que moquear parte de la prueba
 - Si no mockeamos en este caso, dependemos de los resultados de la restapi
 - Como se trata de test unitarios debemos eliminar esta dependencia

```
jest.mock('../api/api');

test('check register fail', async () => {
    jest.spyOn(api,'addUser').mockImplementation((user:User):Promise<boolean> => Promise.resolve(false))

await act(async () => {
    const {container, getByText} = render(<EmailForm OnUserListChange={()=>{}}/>)

const inputName = container.querySelector('input[name="username"]')!;

const inputEmail = container.querySelector('input[name="email"]')!;

fireEvent.change(inputName, { target: { value: "Pablo" } });

fireEvent.change(inputEmail, { target: { value: "gonzalezgpablo@uniovi.es" } });

const button = getByText("Accept");

fireEvent.click(button);

});

})

})
```

Integración Continua - Definición

- Práctica de desarrollo que promueve la integración del código varias veces al día.
- El lanzamiento del proceso de integración contínua es ejecutado cuando se cumple alguna condición
 - Cada vez que se genera una instancia, un push o un pull en el repositorio

Integración Continua - Mejoras

- Detecta y resuelve problemas de una manera continua
- Siempre una versión disponible
- Ejecución automática de los casos de test
- Monitorización de la calidad de código.
- Despliegue automático
- Monitorización de la calidad de código

Integración Continua - ejemplos

- Jenkins
- Pipeline
- Hudson
- Apache Continuun
- Travis
- GitHub Actions

Integración Continua - Usos

- Mantenimiento del código en el repositorio.
- Construcción automática
- Despliegue
- Ejecutar los test en un entorno clonado en los entornos de producción
- Mantener el histórico de las construcciones.

- Permite gestionar la integración continua sobre los proyectos de los repositorios en GitHub
- Gratis para proyectos gratuitos
- La configuración se mantiene en uno o varios ficheros yaml dentro del directorio **.github/workflows** , que podemos localizar en la raíz del directorio

- Contenido .yml :
 - Condiciones que lanzan el proceso (On
)
 - Lista de tareas (Jobs)
 - Cada tarea ejecutada en su propio e ntorno
 - Una especificacion para cada tarea (ch eckout, install dependencies, build and test)

```
name: CI for LOMAP_0
on:
  release:
    types: [published]
jobs:
  unit-test-webapp:
    runs-on: ubuntu-latest
    defaults:
        working-directory: webapp
    steps:

    uses: actions/checkout@v3

    uses: actions/setup-node@v3

      with:
        node-version: 18
    - run: npm ci
    - run: npm test --coverage --watchAll
    - name: Analyze with SonarCloud
      uses: sonarsource/sonarcloud-github-action@master
          GITHUB_TOKEN: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
          SONAR_TOKEN: ${{ secrets.SONAR_TOKEN }}
```



- Cada tarea debe tener un propósito específico
 - Probar una parte de la app, desplegar, etc.
- Se puede usar para automatizar otras partes del repositorio.
 - Ejemplo: responder automáticamente cuando un nuevo issue es creado.

GitHub Actions

- uses: actions/checkout@v2.

Uso de una acción ya creada por la comunidad.

In this case, realiza un checkout de la rama especificada y se la pasa al Runner

- uses: actions/setup-node@v1 with:

node-version: 12.14.1

Instala node en el Runner

- run: npm ci

Ejecuta un commando, en este caso instalamos las dependencias del Proyecto vía npm

- run: npm test

Ejecuta las pruebas unitarias. Si alguna falla, la integración continua fallará

- Tambien tenemos jobs para crear imágenes de docker y publicarlas
- Comprueba la documentation para más configuraciones

```
docker-push-webapp:
  name: Push webapp Docker Image to GitHub Packages
  runs-on: ubuntu-latest
  needs: [e2e-tests]
  steps:
  uses: actions/checkout@v2
  - name: Publish to Registry
    uses: elgohr/Publish-Docker-Github-Action@3.04
    env:
     API_URI: http://${{ secrets.DEPLOY_HOST }}:5000/api
    with:
       name: pglez82/asw2122_0/webapp
       username: ${{ github.actor }}
        password: ${{ secrets.DOCKER PUSH TOKEN }}
       registry: ghcr.io
       workdir: webapp
        buildargs: API URI
```

Análisis estático del código

- Analiza el código sin compilarlo
- Detecta bugs, code smells, vulnerabilidades del sistema, etc
- Util para medir la calidad del código.
- Se puede bloquear la subida de código que no cumpla con ciertas caracetrísticas de calidad

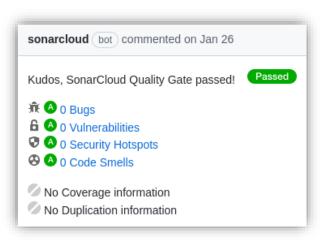
SonarCloud



- Herramienta para el análisis estático del código
- Necesita:
 - Git server como GitHub
 - Acceso al repositorio
 - Un lenguaje aceptado
- Dos clases de configuración de los análisis:
 - Automated Analysis (Default). Cobertura de código no disponible. Scanner del código en servidor sonar.
 - CI-based analysis. Sonar scanner ejecutado externamente. Los report son enviados a SonarCloud.

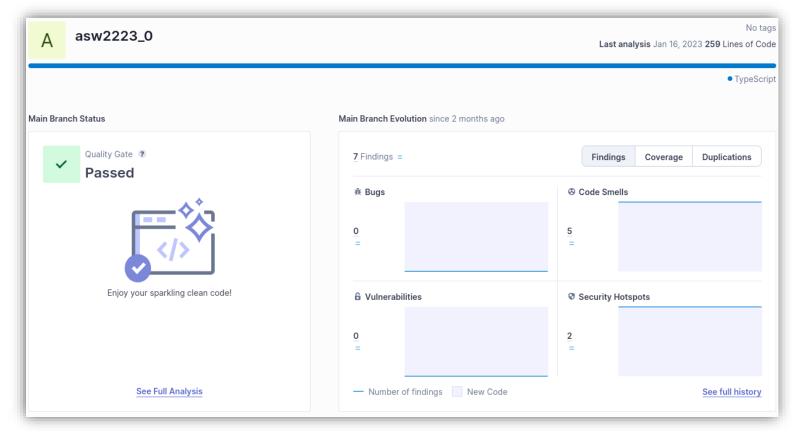
SonarCloud - lomap_0 configuration

- Cuando los cambios son enviados al repositorio (example, a new pull request)
- Recuperamos información del análisis de código

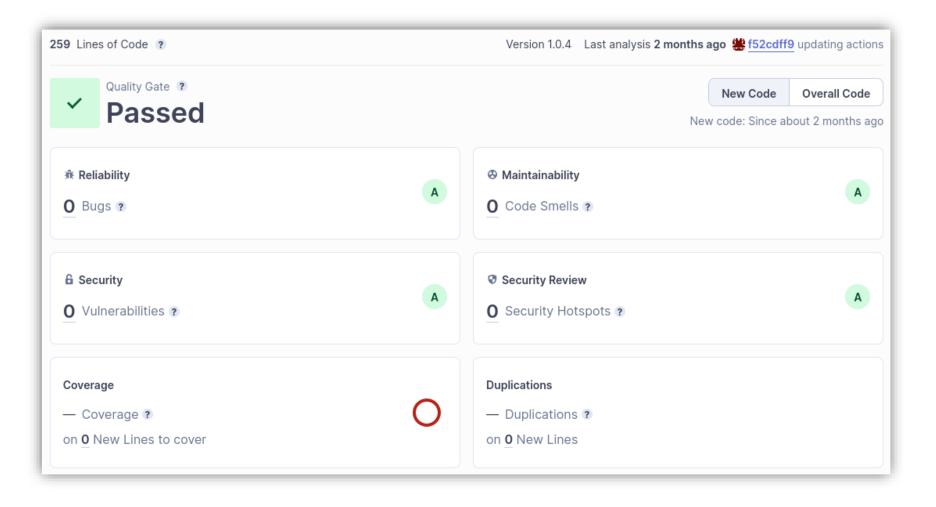


SonarCloud

• En: Project Dashboard podemos chequedar el ultimo análisis de la rama principal, las pull-requests y las ramas específicas

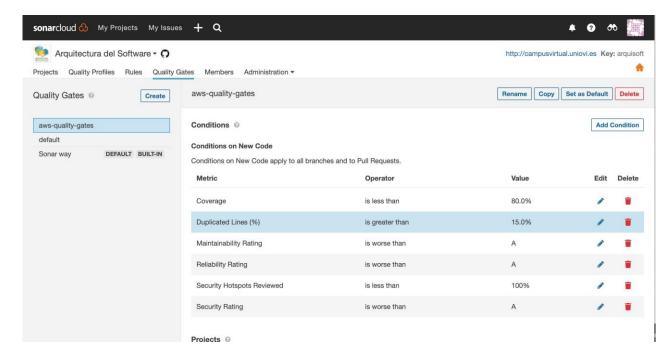


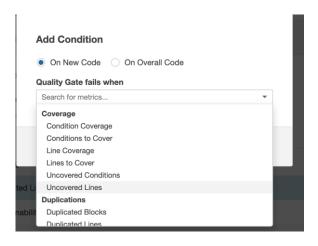
SonarCloud: Evolución de la calidad del proyecto



SonarCloud: Umbral de calidad

• En el nivel de la organización definimos distintos umbrales de calidad para asignarlos a los proyectos.

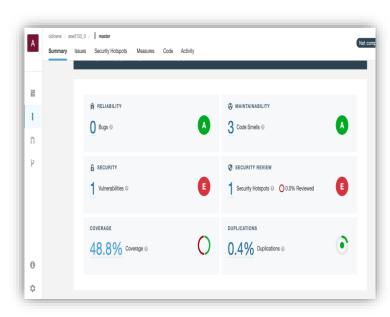




Ejemplo AWS-Quality-Gates, se puede incrementar el porcentaje de líneas duplicadas que se pueden encontrar antes de lanzar una excepción

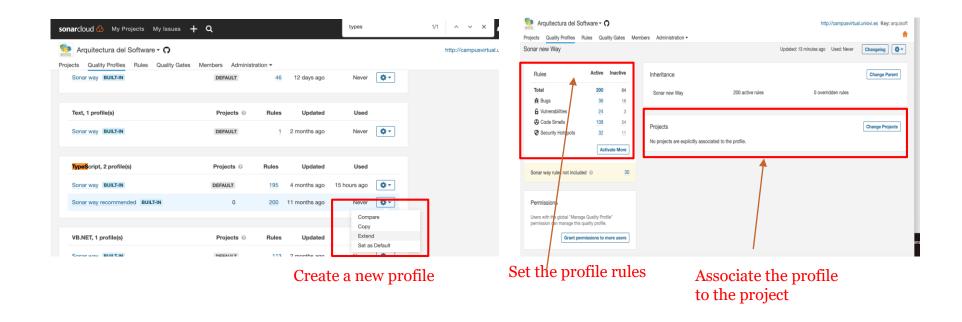
SonarCloud: Umbral de calidad

- Lo que se conoce como **Quality Gate** es la definición de condiciones que nuestro proyecto debe alcanzar.
 - Estas condiciones requieren distintos aspectos: cobertura de código, análisis estático del código, líneas duplicadas,...
- **lomap_o** tiene configurada la calidad de código con sonarcloud.

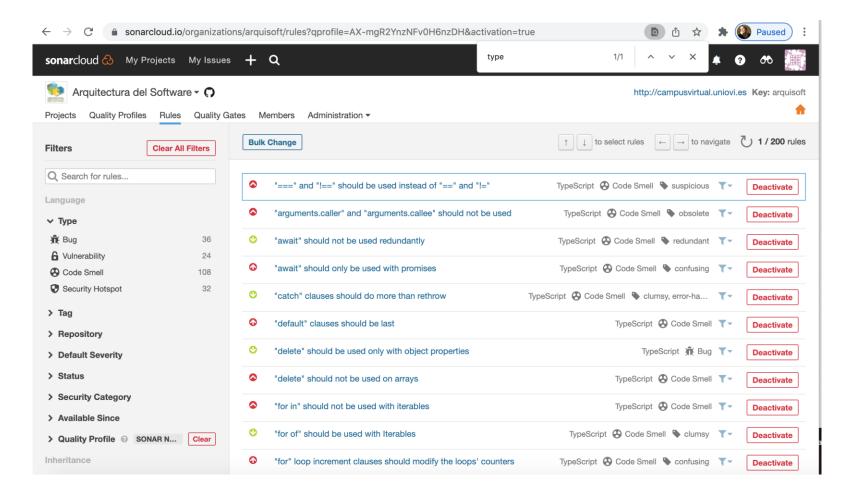


SonarCloud: Perfiles y reglas

- Las reglas están definidas en los perfiles
- Podemos añadir, desactivar y actualizar reglas creando un nuevo perfil :
 - Copiar un perfil padre Cambiarlo asociarlo al proyecto



Configuración de reglas



Ver las alertas mientras programamos

• https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=SonarSource.sonarlint-vscode

