

ÍNDICE

- Introducción
- Atributos de calidad
- Aspectos de Desarrollo
- Gestión de Issues
- Comunidad
- Arquitectura

¿QUÉ ES YARN?



Gestor de dependencias JavaScript enfocado a la velocidad y la seguridad.

Usa registro de NPM \rightarrow no necesita configuración adicional.

Nace de la colaboración de código abierto entre Facebook, Exponent, Google ; Tilde.

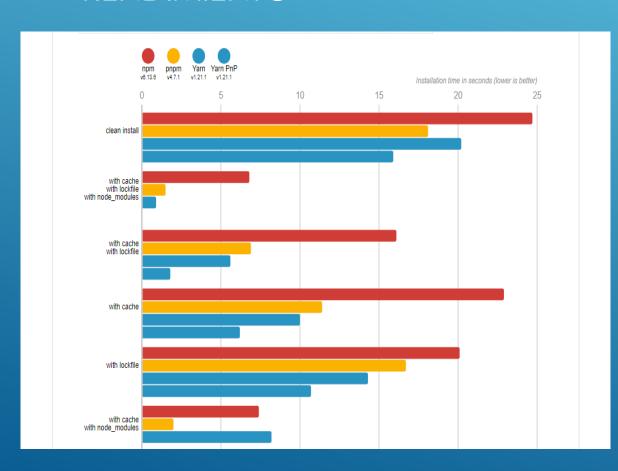
MANEJO DE DEPENDENCIAS RÁPIDO, CONFIABLE Y SEGURO

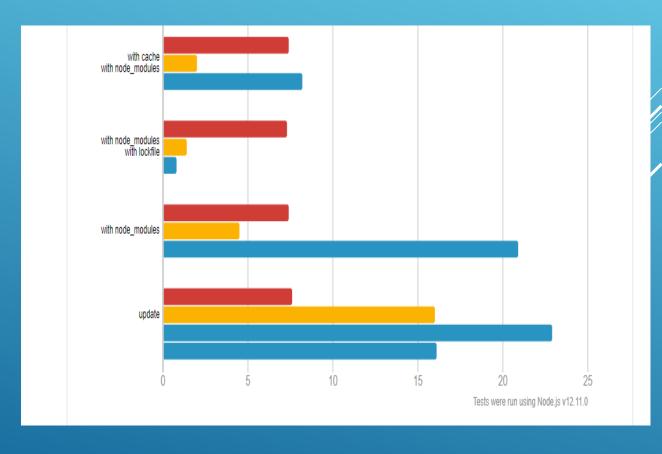


- · Ultra Rápido → almacena en caché cada paquete que descarga.
 Realiza operaciones en paralelo.
- Mega seguro → utiliza sumas de comprobación para verificar la integridad de cada paquete instalado antes de ejecutar su código.
- · Super Confiable → capaz de garantizar que una instalación que funciona en un sistema funcione de la misma forma en cualquier otro sistema.

- Rendimiento
- Seguridad
- Usabilidad
- Portabilidad
- Disponibilidad

RENDIMIENTO





SEGURIDAD

- -Verifica la integridad de cada paquete instalado.
- -Cuando detecta algún problema, vuelve a descargar el paquete



PORTABILIDAD

- -Disponible en los principales sistemas operativos.
- -Múltiples opciones para instalar en cada SO.



USABILIDAD

- -Tutoriales muy completos.
- -Feedback a usuario muy amigable.
- -Modo plano.

Uso

Ahora que tienes Yarn instalado, puedes comenzar a usar Yarn. Estos son algunos de los comandos más comunes que necesitarás.

Empezando un nuevo proyecto

yarn init

Agregando una dependencia

yarn add [package] yarn add [package]@[version] yarn add [package]@[tag]

Añadiendo una dependencia a diferentes categorías de dependencias

Añadir a devDependencies , peerDependencies , y optionalDependencies respectivamente:

DISPONIBILIDAD

-Modo Sin Conexión: Si has instalado un paquete, puedes instalarlo nuevamente sin tener conexión a internet.

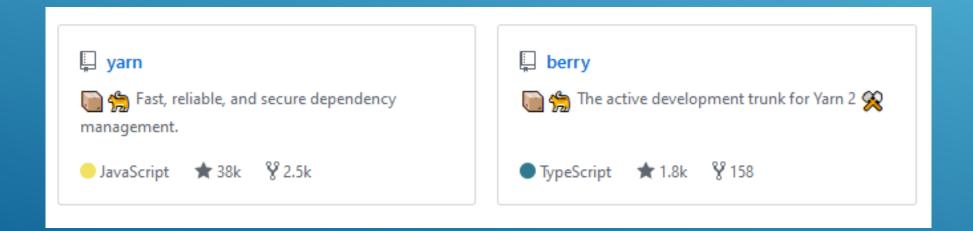
-Flexibilidad de Red: Una solicitud fallida no causará que una instalación falle. Las solicitudes son reintentadas al fallar.



El proyecto empieza en Enero de 2016 y sigue adelante.



Todo el código está alojado en github. Tanto el de la versión inicial como el de la release



Los principales desarrolladores del producto son kittens y bestander, pero cuenta con más de 500 contribuyentes en github





(Bestander)Konstantin Raev es un ingeniero de la parte del frontend de Facebook

En su página web indican como puedes contribuir al proyecto.

Rules, guidelines, and documentation on Yarn contribution, processes, and community.

Yarn is a community run project with sponsored contributions from a number of companies. Anyone can get involved and contribute to Yarn, and we're committed to creating an open and inclusive community for everyone.

Every member of the community that wishes to contribute either through code, documentation, support, or any other form of contribution must read and follow our Code of Conduct.

Organization

Code of Conduct

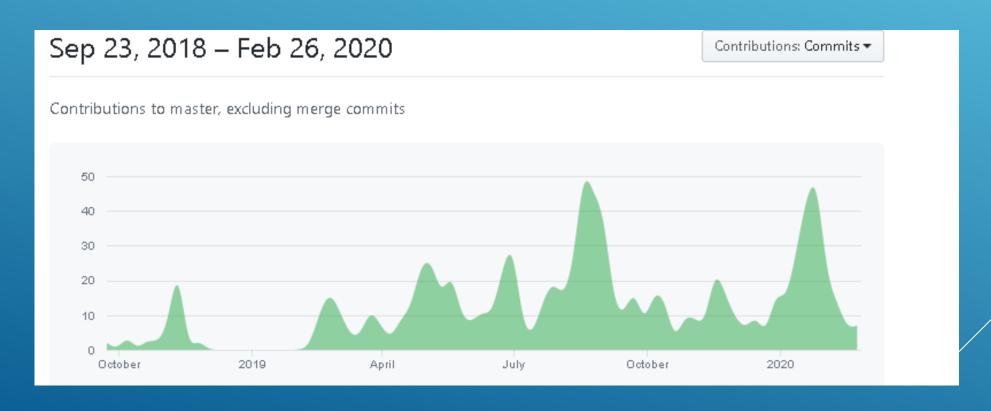
Contributing

Translations

Release Process

Governance

Cuentan con otro proyecto en el que están más activos y en el que aparecen desarrolladores que formaron parte en Yarn.



GESTIÓN DE ISSUES

Yarn tiene un código de conducta con respecto a las issues. Lo más importante y para que sea tratada es que debe de ser reproducible.

Se utiliza un programa llamado Sherlock que se conecta con su bot de github para ayudar a la gestión.

El bot comprueba que la reproducción falla también en master

Sherlock repro

```
await packageJsonAndInstall({
     "scripts": {
       "prestart": "echo prestart",
       "start": "echo start"
   });
   await expect(await yarn(`start`)).toContain(`prestart`);
Configurator added the bug label 6 hours ago
      yarnbot added the reproducible label 5 hours ago
yarnbot commented 5 hours ago
                                                                              Collaborator ***
This issue reproduces on master:
   Error: expect(received).toContain(expected) // indexOf
   Expected substring: "prestart"
   Received string: "start
      at module.exports (evalmachine.<anonymous>:8:35)
       at processTicksAndRejections (internal/process/task_queues.js:94:5)
      at async /github/workspace/.yarn/cache/@arcanis-sherlock-npm-1.0.38-d4f5e2dbf3-2.zip/
       at async executeInTempDirectory (/github/workspace/.yarn/cache/@arcanis-sherlock-npm-
       at async Object.executeRepro (/github/workspace/.yarn/cache/@arcanis-sherlock-npm-1.0
       at async ExecCommand.execute (/github/workspace/.yarn/cache/@arcanis-sherlock-npm-1.0
      at async ExecCommand.validateAndExecute (/github/workspace/.yarn/cache/clipanion-npm-
       at async Cli.run (/github/workspace/.yarn/cache/clipanion-npm-2.0.0-rc.16-b9444aaf89-
       at async Cli.runExit (/github/workspace/.yarn/cache/clipanion-npm-2.0.0-rc.16-b9444aa
```

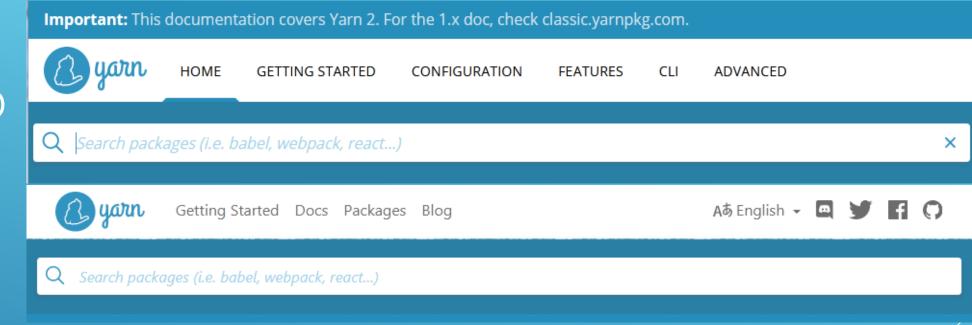
GESTIÓN DE ISSUES

Para catalogarlas utilizan una serie de etiquetas en github.

Tienen muchas etiquetas para clasificar los posibles problemas o discusiones

21 labels	
broken-repro	The reproduction in this issue is broken
bug	Something isn't working
can't repro	Will soon be closed unless a repro is found
case study	Package compatibility report
chore	This is about the project infrastructure
discussion	Discussion about the project
duplicate	This issue or pull request already exists
e2e	Automatic issue opened by the E2E bot
ecosystem	This feature affects the whole ecosystem

COMUNIDAD

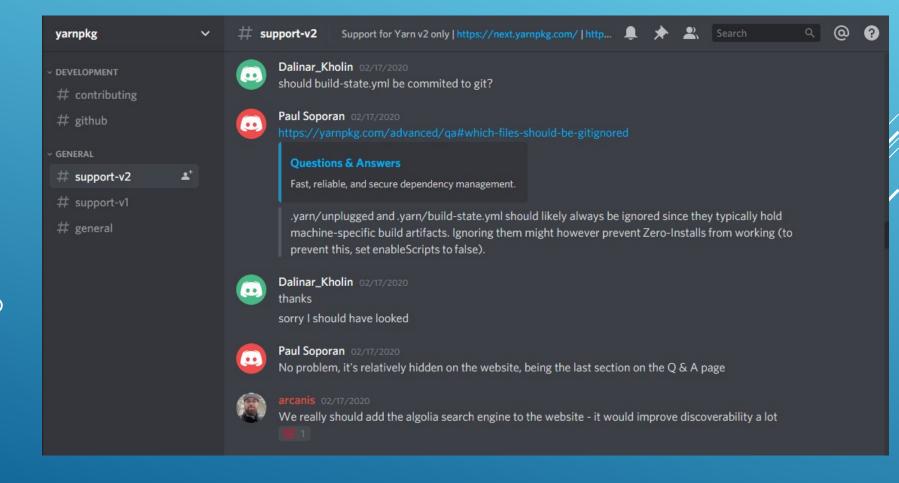


Yarn está formado por una comunidad de usuarios, es independiente a Facebook aunque este haya invertido en el proyecto.

En la versión uno tiene enlaces a Discord, Facebook y Twitter, pero salvo el primedo parecen estar abandonados. No tiene foro, la discusión es llevada a cabo o bien en github a través del label "discussion" o en su canal de Discord.

COMUNIDAD

- Tiene canales de soporte para las dos versiones y suelen responder rápido.
- En general, un gran inconveniente es lo dispersa que esta tanto la información como la comunidad



ARQUITECTURA

- Se basa en un paquete core o nucleo (@yarnpkg/core)
- El paquete core:
 - Integra componentes base
 - Contiene la lógica requerida para gestionar el proyecto

ARQUITECTURA

- Modular:
 - Permite **externalizar** lógica de negocio relacionada con las interaciones con terceros en el **interior del propio paquete**
 - Se consigue un "codebase" mucho más simple para trabajar con él
 - Facilita el desarrollo de plugins sin tener que modificar el codebase

ARQUITECTURA

Ventajas

- Mayor velocidad de desarrollo
- Producto más estable
- Posibilidad de escribir tu propia lógica externa sin tener que modificar la base de código de Yarn