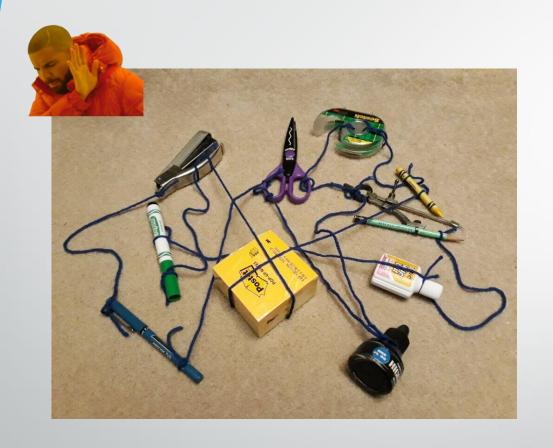


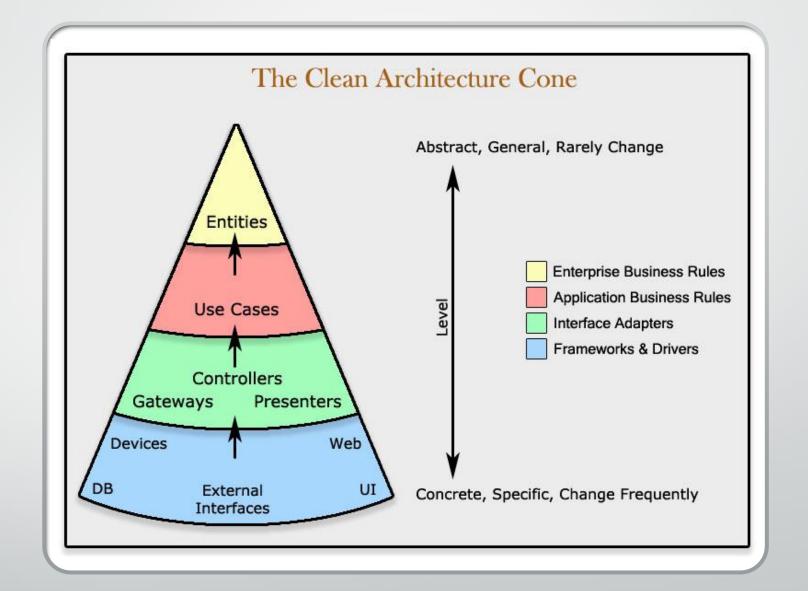
Índice

- 1. ¿Qué es?
- 2. Como se estructura (capas)
- 3. Regla de dependencia
- 4. Ventajas
- 5. Desventajas
- 6. Conclusiones

¿Qué es Clean Architecture?





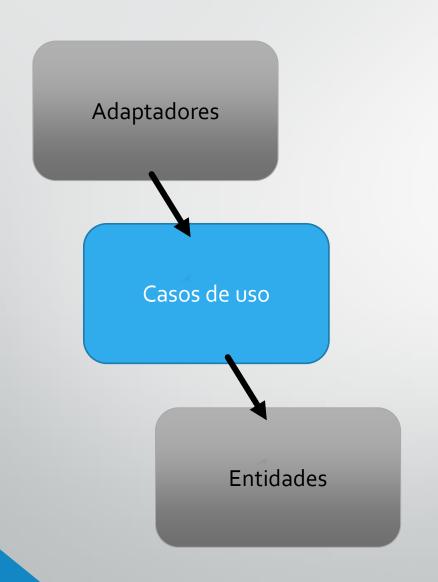


Entidades

- Reglas de negocio
- Independencia del resto de capas
- Alta resistencia al cambio
- Clases, objetos, métodos...

Loan

- principle
- rate
- period
- + makePayment()
- + applyInterest()
- + chargeLateFee()



Casos de Uso



Lógica de aplicación

2. Capas

Interfaces / Adaptadores



Manejo de datos

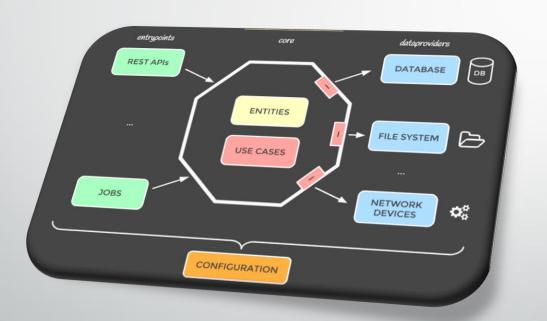


Implementación de interfaces

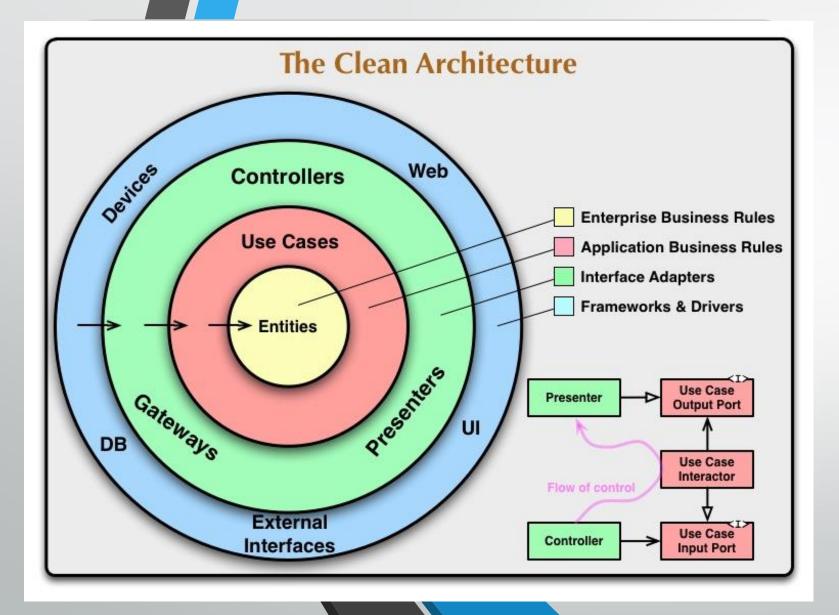


Otros adaptadores

Frameworks y drivers



Capa más externa



Regla de dependencia

Ventajas de uso



Independiente



Testable



Dominio como raíz



Otras ventajas

Desventajas



- Metodología
- Complejidad

