```
<!--Grupo 106-->
```

Flaky Tests {

```
<l
  Miguel Méndez Murias
  Martín Cancio Barrera
  Pablo García-Ovies Pérez
  Marcos Barril Villaverde
```

Contenidos

01	¿Qué	son?
----	------	------

02 Problemas

03 Tipos y causas

04 Cómo Detectarlos

O5 Cómo Evitarlos

```
¿Que es? {
```

<h1>¿Qué es un Flaky Test?</h1>

Problemas {

- Deterioro en la Calidad de las Pruebas
- Desconfianza en el Conjunto de Pruebas
- Falsa Sensación de Seguridad
- Desperdicio de Tiempo y Recursos
- Repercusiones en la Integración y Despliegue Continuos
- Impacto Adverso en la Productividad

Tipos {

Dependientes del orden;

Fallan de manera intermitente dependiendo del orden en el que se ejecuten.

Ejemplo: Herramienta de evaluación automatizada.

No dependientes del orden;

Dependen de factores ajenos del orden de ejecución.

Ejemplo: Problemas de zona horaria en pruebas de logística.

Causas {

- Código no determinista
- Errores de asincronía
- Problemas de concurrencia
- Problemas de red
- Recursos del sistema
- Pruebas deficientes

Causas: Código no determinista {

```
@Test
public void methodThatUsesNow() {
   String fixedTime = "2022-01-01T12:00:00Z";
   Clock clock = Clock.fixed(Instant.parse(fixedTime), ZoneId.of("UTC"));

   // Ahora el cronómetro usa una fecha conocida
   Instant now = Instant.now(clock);

   // El resto del test...
}
```

Causas: Errores de asincronía {

```
function someAsyncFunction(myObject) {
    // cuerpo del método
    // valor de retorno por referencia
   myObject.return value = "some string";
// esto produce inestabilidad
let testObject = {};
someAsyncFunction(testObject);
assertEqual(testObject.return value == "some string");
```

Causas: Problemas de concurrencia {

```
function testAccountTransfer(fromAccount, toAccount) {
    lockFrom=fromAccount.lock()
    lockTo=toAccount.lock()
    beforeBalanceFrom = getBalance(fromAccount)
    beforeBalanceTo = getBalance(toAccount)
    transfer(fromAccount, toAccount, 100)
    assert(beforeBalanceFrom - getBalance(fromAccount) == 100)
    assert(getBalance(toAccount) - beforeBalanceTo == 100)
    lockTo.release()
    lockFrom.release()
```

Causas: Problemas de red {

```
async function testNetworkIssues(){
   var data = await fetch("https://www.example.com/data");

   expected = "Some string"
   assert(data.prop === expected);
}
```

Causas: Recursos del sistema {

- CPU
- Memoria
- Filesystem

Causas: Pruebas deficientes {

```
@AfterEach
public void tearDown() {
    friendsRepository.deleteAll();
    recommendationsRepository.deleteAll();
    postsRepository.deleteAll();
    usersRepository.deleteAll();
    insertSampleDataService.init();
```

Cómo detectarlos {

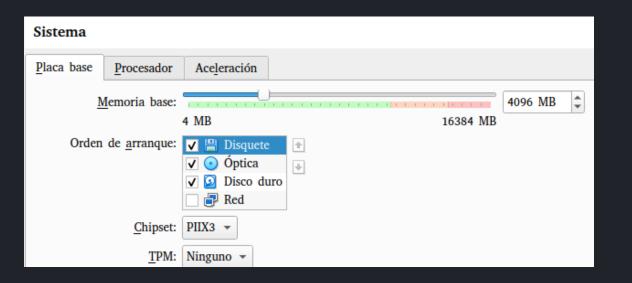
Ejecución repetida

De forma aislada

- Uso de contenedores Docker o MV
- Distintas configuraciones
 - o Tiempo
 - o Memoria

En conjunto

- Uso de distintas configuraciones
- Problemas en el orden
- Problemas en el contexto



Como detectarlos {

Uso de herramientas



Herramientas de machine learning

Obtienen y analizan información

- Estática
 - Relacionado con el árbol AST del programa o los tests
- Dinámica
 - o Uso del sistema de archivos
 - o Uso de memoria
 - 0

```
Evitarlos {
```

¿Cómo evitar los Flaky Tests?

Evitarlos I: Corrección {

```
1— function testNetworkIssues() {
2— var data = fetch("https://example.com/data");
3—
4— expected = "Some string"
5— assert(data.prop === expected);
6— }
```

Evitarlos II: Prevención {

- Mocks (estabilidad > realismo)
- Independencia de la UI
- Cubrir la latencia
- Simplicidad en los casos de pruebas:
 - o Evitar bucles y lógica condicional
 - o Reducir número de asserts

```
<!--Grupo 106-->
```

Gracias {

```
<form>
    <label for="pregunta">Preguntas: <label>
        <input id="pregunta" type="text"/>
        </form>
```