

Musterlösungen Kapitel 2

1) Worum handelt es sich bei den angegebenen Quelltextausschnitten?

```
int x;  
int y;  
double z ;
```

a) Deklaration

```
static double umfang(double r){  
    return r * 2.0 * 3.14159;  
}
```

b) Methode

```
x = 100 + 4 * 3 / 4;  
y = 12345;
```

c) Anweisungen

```
umfang(r);
```

d) Methodenaufruf

```
//Berechnung des Umfangs
```

e) Kommentar

```
public static void main(String[] arg) {...}
```

f) Hauptprogramm. Quelltext zwischen den geschweiften Klammern.

2) Was ist gemeint? Schreibe deine Antwort in die rechte Spalte!

Dadurch wird dem Computer angegeben, welche Variablen genutzt werden sollen und welche Art von Werten in den Variablen gespeichert werden sollen.	Deklaration
Sind Behälter für Daten bzw. Werte.	Variablen
Damit kann häufig genutzter Code mehrfach verwendet werden.	Methoden
Das Ausführen des in einer Methode ausgelagerten Quellcodes, wird dadurch angestoßen.	Methodenaufruf
Dort beginnt der Computer beim Ausführen des Programms.	Hauptprogramm
Das muss immer nach Anweisungen und Deklarationen stehen.	Semikolon
Dienen der besseren Lesbarkeit des Programms	Kommentare

3) Das erste eigene Java-Programm

```
public class Summe {

    // Ausgabe der Ueberschrift
    static void ueberschrift(){
        System.out.println("BERECHNUNG DER SUMME");
    }

    // Sternchen ausgeben
    static void sternchenreihe() {
        System.out.println("*****");
    }

    // Summe berechnen
    static int summe(int a, int b) {
        return a+b;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int a, b, sum;

        a = 4;
        b = -5;
        sum = summe(a,b);    // alternativ: sum = a + b;

        sternchenreihe();
        ueberschrift();
        sternchenreihe();
        System.out.println(sum);
    }
}
```