

# Kapitel 1 – Editieren, Compilieren, Ausführen

## Aufgabenblatt

1. Wie läuft das Erstellen eines ausführbaren Programms ab? Bringe die einzelnen Schritte in die richtige Reihenfolge, indem du sie richtig nummerierst!

<input type="text"/>	Ausführen des Programms
<input type="text"/>	Compilieren des Quellcodes
<input type="text"/>	Starten der Entwicklungsumgebung
<input type="text"/>	Speichern des Quellcodes
<input type="text"/>	Editieren des Quellcodes

2. Bilde sinnvolle Paare!

1	Sinn von höheren Programmiersprachen	A	Editieren, Speichern, Compilieren und Ausführen
2	Übersetzen eines Quelltextes in einer höheren Programmiersprache in Anweisungen, die der Computer versteht	B	Ein Computer versteht nur sehr einfache und sehr wenige Anweisungen. Wenn man mit diesen wenigen Anweisungen ein größeres Programm schreiben müsste, bräuchte man sehr lange und der Quelltext würde sehr unübersichtlich werden
3	Quellcode	C	JAVA
4	Ausführen eines Programms	D	Text in einer höheren Programmiersprache verfassen
5	eine Entwicklungsumgebung	E	Compilieren eines Quelltextes
6	Was man alles mit einer Entwicklungsumgebung machen kann..	F	Der Computer tut das, was ihm durch den Quelltext des Programms aufgetragen wird.
7	eine höhere Programmiersprache	G	JavaEditor

**Paare:**