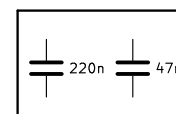


- 1) Comienza uniendo estos dos contactos
- 2) Prueba a separar los contactos, y a tomar uno con cada mano, y apretarlo con distintas intensidades. ¿Qué pasa?
- 3) Prueba colocando una fruta entre los contactos



Cambiando el valor de C1 se cambia la altura del sonido
C mas grande = mas grave
C mas chica = mas aguda

En jumper pueden ir dos contactos libres, o un LDR (resistencia dependiente de luz), o una fruta, o un dibujo



Sheet: /
File: 555_GGM.sch

Title:

Size: USLetter Date:
KiCad E.D.A. kicad (5.1.2-1)-1

Rev:
Id: 1/1