

AS-Simulation für PaySphere

Der AS-Simulator soll alle Nachrichten ans AS beantworten können.

Die jeweiligen Fehler werden über den Betrag ausgelöst.

Die Fehlersimulation wird grundsätzlich nur bei Online-Zahlungen bzw. –Stornos aktiviert.

Offline-Transaktionen, Kassenschnitte, Personalisierungen und Diagnosen sind davon nicht betroffen. Wird ein Betrag eingegeben, für den kein spezieller Fehlerfall definiert ist, wird diese Zahlung ganz normal positiv beantwortet.

| | Betrag | Aktion |
|-----------|--|--|
| 1 | 0.01 - 2.00 18.00 - ... | Die Transaktion wird ganz normal verarbeitet Außer 11 0.77 / 777.77 12 0.08 / 0.88 / 88.88 / 888.88 / 8888.88 13 99.xx / 999.xx / 9999.xx / 99999.xx |
| 2 | 2.01 - 2.99 | Die Transaktion wird mit Fehlercode des entsprechenden Cent-Betrages abgelehnt. |
| 3 | 3.01 - 3.99 | Eine Stornonachricht wird mit Fehlercode des entsprechenden Cent-Betrages abgelehnt. Eine Zahlungsnachricht wird positiv beantwortet. |
| 4 | | |
| 5 | 5.01 - 5.64 | Die Transaktion wird positiv beantwortet. Es wird aber der Wert einer Bitmap (die Cent geben an welche) geändert. |
| 6 | 6.01 - 6.64 | Eine Stornonachricht wird positiv beantwortet. Es wird aber der Wert einer Bitmap (die Cent geben an welche) geändert. Eine Zahlungsnachricht wird positiv beantwortet (keine veränderte Bitmap) |
| 7 | 7.01 - 7.64 | Die Transaktion wird positiv beantwortet. Es wird aber der Wert einer Bitmap (die Cent geben an welche) geändert. Wirkt nur bei Zahlungen . Stornosanfragen bleiben unverändert. |
| 8 | 15.xx | Eine Zahlung wird nach xx Sekunden positiv beantwortet. Ein Storno wird nicht beantwortet. |
| 9 | 16.xx | Eine Zahlung wird nach xx Sekunden positiv beantwortet. Ein Storno wird positiv beantwortet. |
| 10 | 17.00 – 17.99 | Eine Zahlung wird nicht beantwortet. Bei einer Stornonachricht wird der Fehlercode des entsprechenden Cent-Betrages zurückgegeben |
| 11 | -.77 777.77 | Eine Stornonachricht wird nicht beantwortet. |
| 12 | -.08 -.88 8.88 88.88 ... | Zahlungen werden nicht beantwortet (0100/0200) Zahlungen und Stornos werden nicht beantwortet (0100/0200/0400) Zahlung, Storno und der erste Wiederholungsstorno wird nicht beantwortet es wird nichts mehr beantwortet (0100/0200 / 0400/0401) |
| 13 | 9.xx 99.xx 999.xx 9999.xx ... | Nur für Gicc-Nachrichten Test Antwortcode 09 (Timeoutverlängerung – für Kreditkarten) xx : Sekunden die zwischen den Antworten verstreichen Anzahl der 9-er gibt an wieviel Antwortnachrichten mit AC 09 geschickt werden, bevor die Nachricht positiv beantwortet wird. |