

```
128.1.6.5/12 -> 11111111.11110000.00000000.00000000 -> 256-240= 16
IP Network -> 128.0.0.0
IP Gateway -> 128.0.0.1
IP Broadcast -> 128.15.255.255
Quantità di ottetti per gli Host -> 2.5 (ultimi 20 bit)
Quantità e specificazione degli ottetti per la network -> 1.5 (primi 12 bit)
```

```
200.1.2.3/24 -> 11111111.11111111.11111111.00000000 -> 256-255=1
IP Network -> 200.1.2.0
IP Gateway -> 200.1.2.1
IP Broadcast -> 200.1.2.255
Quantità di ottetti per gli Host -> 1 (Ultimi 8 bit)
Quantità e specificazione degli ottetti per la network -> 3 (Primi 24 bit)
```

```
192.192.1.1/22 -> 11111111.11111111.11111100.00000000 -> 256-3=253
IP Network -> 192.192.0.0
IP Gateway -> 192.192.0.1
IP Broadcast -> 192.192.3.255
Quantità di ottetti per gli Host -> 1,25 (ultimi 10 bit)
Quantità e specificazione degli ottetti per la network -> 2,75 (primi 22 bit)
```

```
126.5.4.3/9 -> 11111111.10000000.00000000.00000000 -> 256-128=128
IP Network -> 126.0.0.0
IP Gateway -> 126.0.0.1
IP Broadcast -> 126.127.255.255
Quantità di ottetti per gli Host -> 3,88 (ultimi 23 bit)
Quantità e specificazione degli ottetti per la network -> 1,12 (primi 9 bit)
```

```
200.1.9.8/24 -> 11111111.11111111.11111111.00000000 -> 256-255=1
IP Network -> 200.1.9.0
IP Gateway -> 200.1.9.1
IP Broadcast -> 200.1.9.255
Quantità di ottetti per gli Host -> 1 (ultimi 8 bit)
Quantità e specificazione degli ottetti per la network -> 3 (primi 24 bit)
```

```
172.16.0.4/16 -> 11111111.11111111.00000000.00000000 -> 256-255=1
IP Network -> 172.16.0.0
IP Gateway -> 172.16.0.1
IP Broadcast -> 172.16.255.255
Quantità di ottetti per gli Host -> 2 (ultimi 16 bit)
Quantità e specificazione degli ottetti per la network -> 2 (primi 16 bit)
```