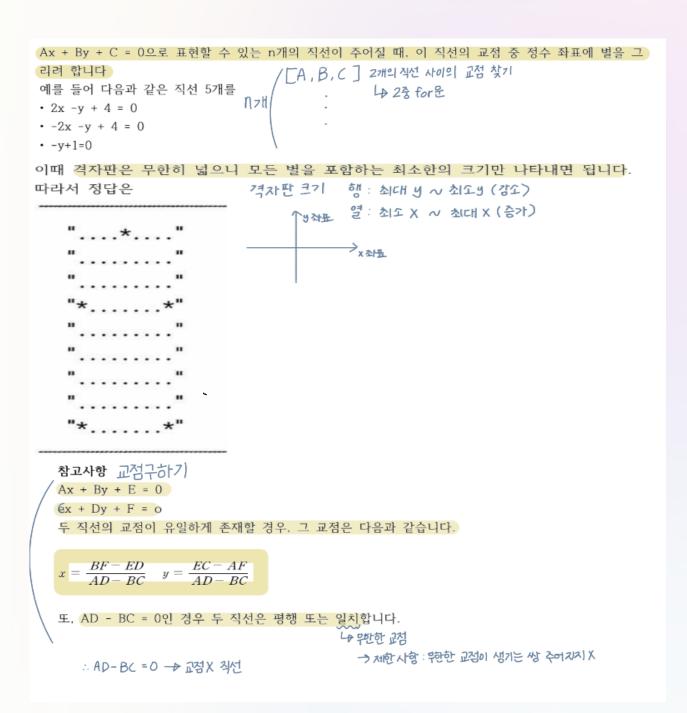
문제 소개 및 해설



교점에 별 만들기

(요약)

- 1. 주어진 직선의 교점 중 정수 좌표 구하기
- 2. 구한 좌표에는 *, 아닌 부분은 .을 그려 출력
- 3. 격자판은 모든 별을 포함하는 최소한의 크기만 나타냄

입출력 예

line	result
[[2, -1, 4], [-2, -1, 4], [0, -1, 1], [5, -8, -12], [5, 8, 12]]	["*", "", "", "**", "", "", "", "**"]
[[0, 1, -1], [1, 0, -1], [1, 0, 1]]	["*.*"]
[[1, -1, 0], [2, -1, 0]]	["*"]
[[1, -1, 0], [2, -1, 0], [4, -1, 0]]	["*"]

https://velog.io/@byhazy/Python-%ED%8A%9C%ED%94%8C-%EC%A7%91%ED%95%A

https://school.programmers.co.kr/learn/courses/30/lessons/87377?language=python3

코드 해설

```
def solution(line):
  answer = []
  points = set() #교점(x,y)을 추가할 비어있는 집합 자료형
  # 교점 구하기
  for i in range(len(line)):
    for j in range(i + 1, len(line)):
      a, b, e = line[i]
      c, d, f = line[j]
      if (a * d) - (b * c)!= 0: #평행하는 직선이 아니라면
        x = (b * f - e * d) / (a * d - b * c) # x 좌표 = BF - ED / AD - BC
        y = (e * c - a * f) / (a * d - b * c) # y 좌표 = EC - AF / AD - BC
       # 정수 확인
      if int(x) == x and int(y) == y:
        x = int(x)
        y = int(y)
         points.add((x, y)) #집합에 튜플(좌표) 추가
  # 그림 영역 구하기
  min_x = min(point[0] for point in points) # 집합에 추가된 튜플(좌표)에서 x좌표의 최소값
  max_x = max(point[0] for point in points)
  min_y = min(point[1] \text{ for point in points})
  max_y = max(point[1] for point in points)
  # 그림 그리기
  # x좌표는 왼쪽에서 오른쪽으로 증가, y좌표는 위에서 아래로 감소
  for y in range(max_y, min_y - 1, -1):
    row = ""
    for x in range(min_x, max_x + 1):
      if (x, y) in points:
        row += "*"
       else:
        row += "."
    answer.append(row)
  return answer
```

```
answer []
points ( )
               line[i] line[j]
points ((x1,y1), (x2,y2), ... )
       point [0] = X 公日丑
       point LIJ = Y 公开
 결과값 "...*..."
       min_X
```