

마요네즈

마성의 요리 네이밍 퀴즈



Team 2

SKKUDING

이준구

기획/ 디자인

SKKUDING

이유진

프론트엔드

SKKU.D

오하은

프론트엔드

SCG

장재원

백엔드

CoMit

홍권

백엔드

목차

1

기획 의도

2

서비스 소개

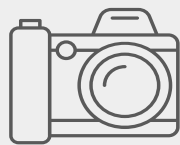
3

주요 구현 방법& 시연

4

서비스 기대효과

기획 의도



수많은 사진 자료



국가에서 제시하는
건강한 음식



BUT 실속없이 길고
억지스러운 음식명

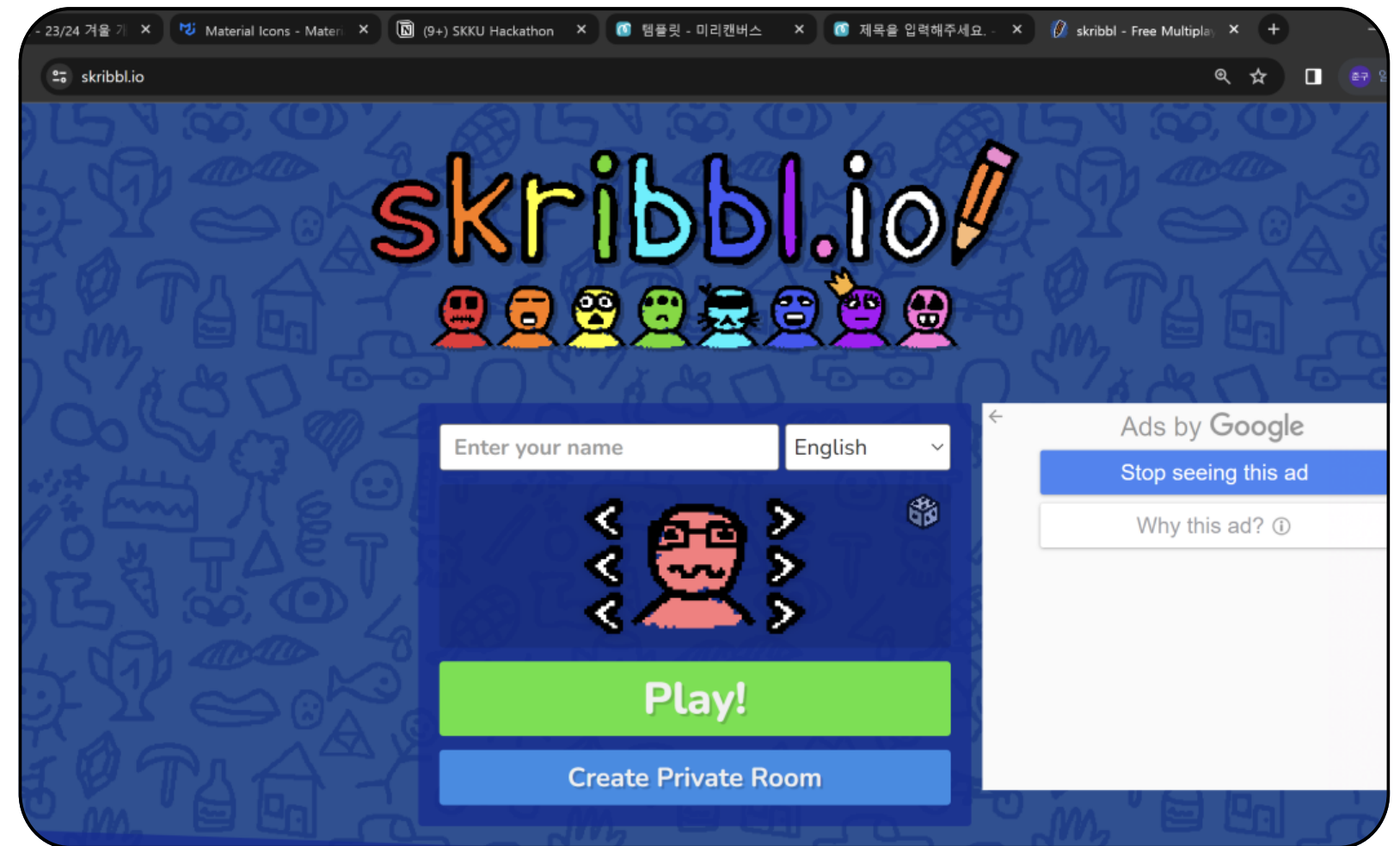
음식 레시피 공공데이터의 특징

**단점을 역이용하여 건강한 음식을
재미있게 홍보하는 것은 어떨까?**

서비스 소개

부연설명이 긴 음식명 맞추기

- 캐치마인드처럼
- skribbl.io의 UI 형태를 참고

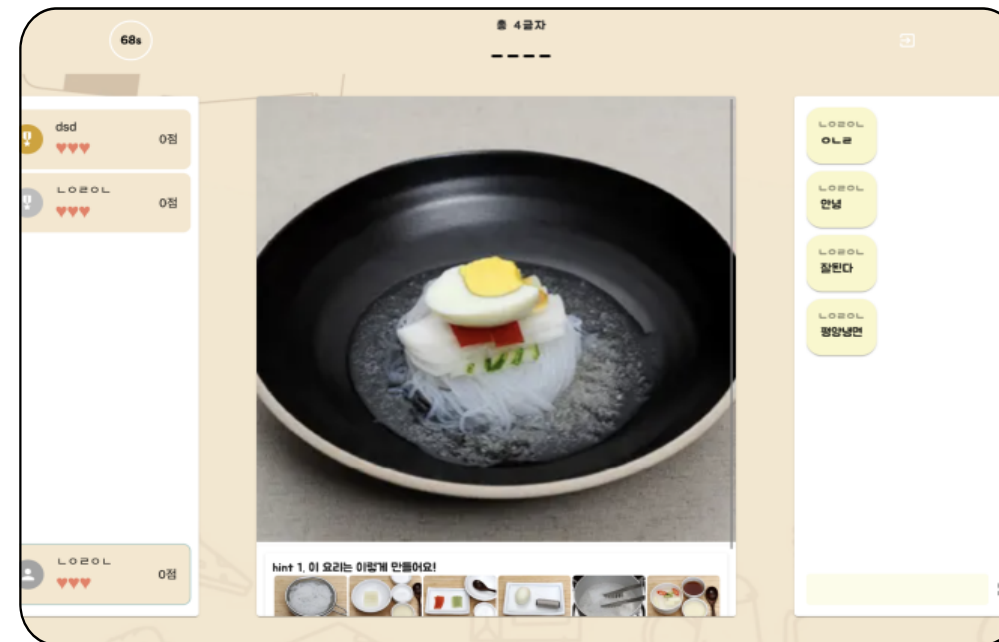


마요네즈: 마성의 요리 네이밍 퀴즈



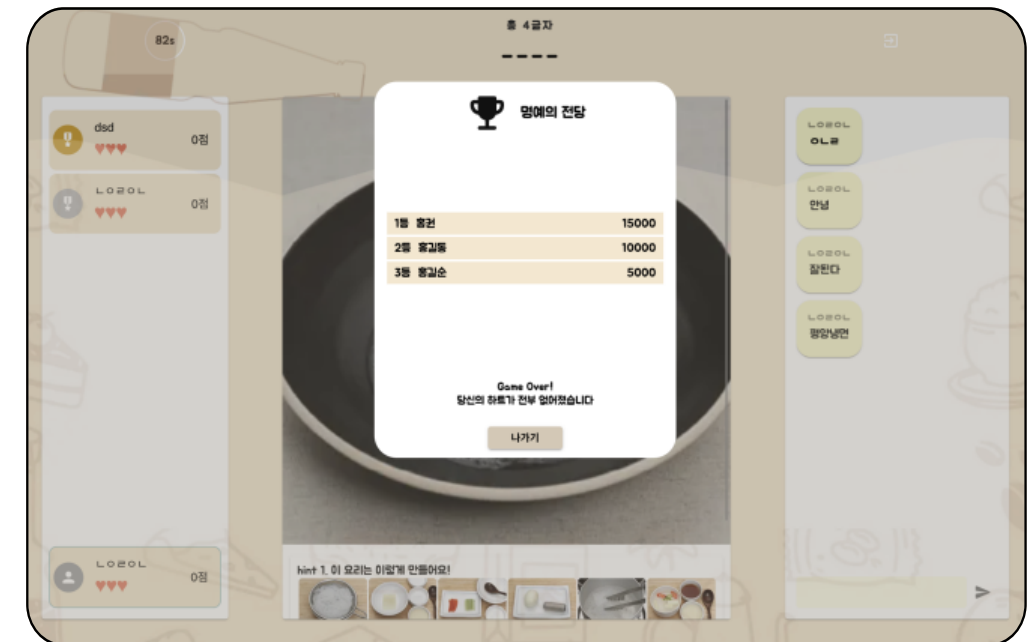
입장 페이지

- 게임 방법 설명
- 동기부여용 점수 부여를 위한 유저 식별



퀴즈 페이지


- 음식 사진을 제공하여 채팅을 통해 맞히는 형태
- 일정 시간 내에 맞이지 못하면 조리 과정 사진과 해당 음식 재료 힌트 제공
- 제한시간 내에 아무도 맞이지 못하면 하트 차감



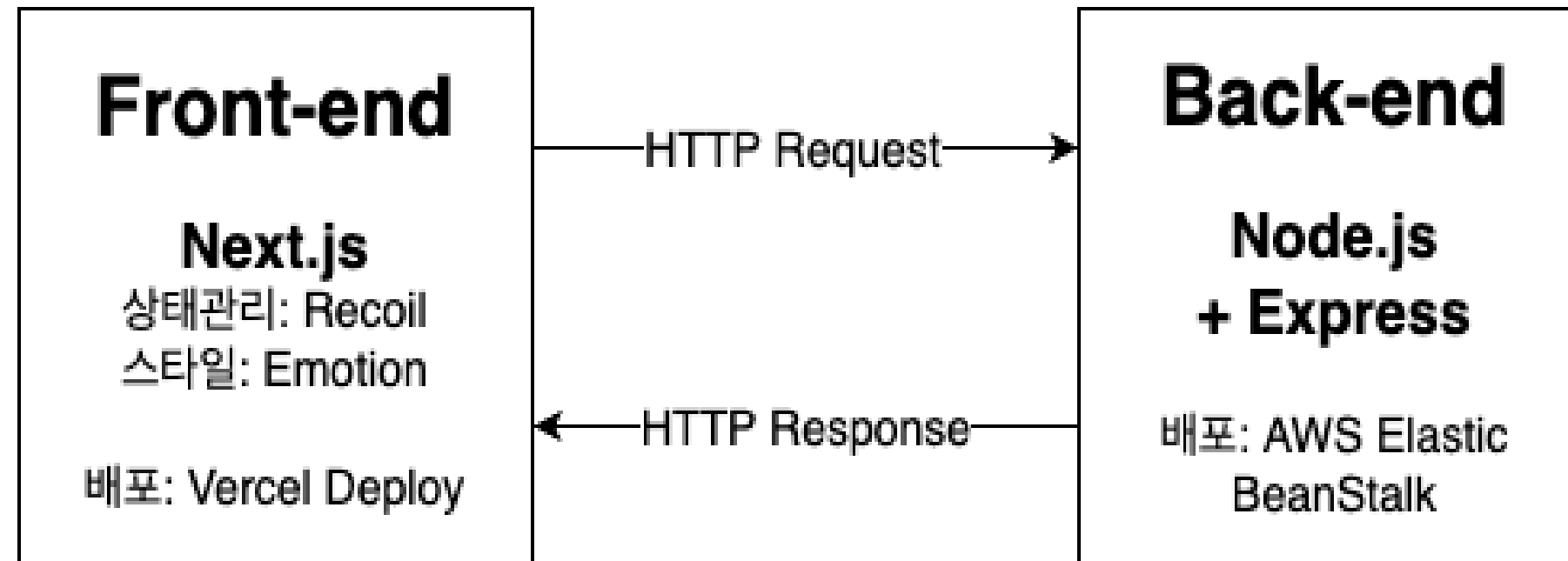
나가기 및 명예의 전당 페이지

- 스스로 중도에 게임을 이탈하는 경우
- 하트가 모두 차감되어 게임이 끝나는 경우
- 플레이 중인 인원들끼리의 순위와 역대 순위(명예의 전당 구분)

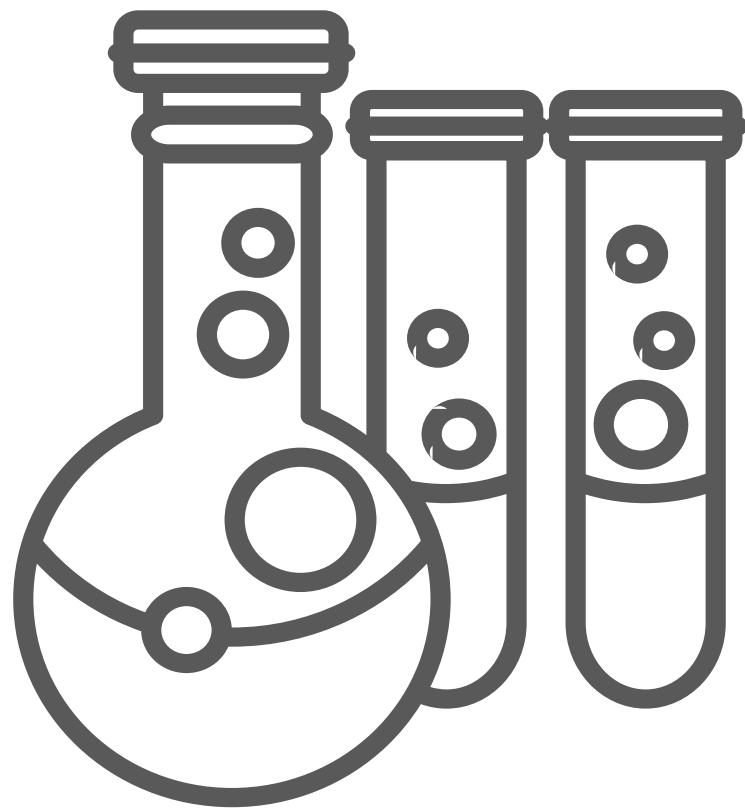
주요 기능 구현

Aa url	⌵ METHOD	≡ 요청 상황
 <u>/login</u>	POST	처음 이름 세팅할 때
 <u>/leaderboard</u>	GET	랭킹 보드 전체 유저
 <u>/leaderboard</u>	POST	게임 종료 후 리더보드에 본인 점수 추가
 <u>/users/current</u>	GET	현재 게임에 참여하고 있는 유저 목록 표시
 <u>/users/me</u>	GET	현재 게임에 참여하는 본인의 정보 표시
 <u>/games/current</u>	GET	현재 게임 정보 표시
 <u>/chats</u>	POST	채팅 보내기
 <u>/chats?lastMessageIndex=</u>	GET	채팅 목록 보기

주요 기능 구현



시연



서비스 기대효과



오락을 통해 건강한 먹거리에 대한 친근감 고양

- 식당에서도 접하기 힘들었던 영양 잡힌 식사에 대한 자연스러운 정보 습득



식재료와 레시피에 대한 정보를 통해 접근성 향상

- 구체적인 사진과 레시피를 자연스럽게 접함

감사합니다

