**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**BÁO CÁO DỰ ÁN CUỐI KỲ HỌC PHẦN CÔNG NGHỆ WEB**

**TÊN DỰ ÁN: XÂY DỰNG WEBSITE QUẢN LÝ VÀ CHO THUÊ TRANG PHỤC**

*Link Github mã nguồn:*[**https://github.com/23-24Sem2-Courses/ct27502-project-nguyenlam0306.git**](https://github.com/23-24Sem2-Courses/ct27502-project-nguyenlam0306.git)

NHÓM HỌC PHẦN: **CT275 - 02**

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: **TIẾN SĨ BÙI VÕ QUỐC BẢO**

*Họ tên - MSSV Nhóm sinh viên thực hiện:*

**PHAN TRẦN THẢO DUY - B2111789**

**NGUYỄN PHÚ LÂM - B2105548**

**HỌC KÌ II, NH: 2023 - 2024**

# MỤC LỤC

[MỤC LỤC 1](#_Toc163994360)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH 2](#_Toc163994361)

[BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC 3](#_Toc163994362)

[NỘI DUNG 4](#_Toc163994363)

[I. TỔNG QUAN 4](#_Toc163994364)

[1.1 Giới thiệu chung 4](#_Toc163994365)

[1.2 Công nghệ/ kỹ thuật sử dụng 4](#_Toc163994366)

[1.3 Định tuyến trong website 5](#_Toc163994367)

[1.4 Cấu trúc bảng dữ liệu – Database 5](#_Toc163994368)

[II. CHI TIẾT CHỨC NĂNG 6](#_Toc163994369)

[2.1 Giao diện – Chức năng: Trang đăng nhập 6](#_Toc163994370)

[2.2 Giao diện chức năng Đăng ký 10](#_Toc163994371)

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

[Hình 1.1 Mô hình ER cho cơ sở dữ liệu của webiste “Dyla Shop” 6](#_Toc163986477)

# BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Họ và tên** | **MSSV** | **Tên công việc** |
| Nguyễn Phú Lâm | B2105548 | * Xây dựng Cơ sở dữ liệu. * Xây dựng mô hình MVC, định tuyến cho trang web. * Dựng Back-end cho các trang: Trang phục, Đăng nhập, Đăng ký, Giỏ hàng, User, Admin. * Xây dựng trang User: xem thông tin, sửa thông tin, Đơn hàng: xem lại đơn hàng. * Xây dựng trang Admin: xem, thêm, sửa xoá sản phẩm, xem danh sách đơn hàng và khách hàng. * Viết báo cáo. |
| Phan Trần Thảo Duy | B2111789 | * Xây dựng Cơ sở dữ liệu. * Tìm kiếm nguồn hình/ sản phẩm. * Thiết kế các hình ảnh, poster trên Trang chủ, Trang Đăng nhâp, Đăng ký, Về chúng tôi, Liên hệ,.. * Xây dựng Front-end cho các trang: Trang chủ, Đăng nhập, Đăng ký, Về chúng tôi, Trang Liên hệ, Admin. * Hỗ trợ chỉnh sửa mã nguồn. * Viết báo cáo. |

# NỘI DUNG

## I. TỔNG QUAN

### 1.1 Giới thiệu chung

Trong thời đại hiện nay, ngành thời trang luôn là một trong yếu tố hàng đầu và thường xuyên thay đổi, tiến triển với sự xuất hiện của các xu hướng mới. Việc lựa chọn trang phục giá rẻ và phù hợp để dự một buổi tiệc, một sự kiện lớn, thi hội diễn văn nghệ,… là một vấn đề nan giải cho nhiều người. Do đó việc xây dựng website cho thuê trang phục online là điều mà nhóm chúng tôi muốn hướng tới. Một website cho thuê trang phục sẽ giúp khách hàng tiếp cận và trải nghiệm những xu hướng mới nhất mà họ có thể không dễ dàng tìm thấy ở các cửa hàng truyền thống.

Website cho thuê trang phục lấy tên là *“DyLa Shop”* không chỉ là một công cụ để thể hiện danh mục sản phẩm mà còn là một cửa hàng ảo mở cửa 24/7, nơi khách hàng có thể truy cập và thuê trang phục mọi lúc, mọi nơi.

Dự án của chúng tôi được xây dựng dựa trên nền tảng *PHP* kết nối cơ sở dữ liệu *mySQL*, bên cạnh đó chúng tôi cũng liên tục cập nhật và kết hợp công nghệ/kỹ thuật xây dựng web mới như *Bootstrap, jQuery, PDO, MVC*,… khi xây dựng. Website của chúng tôi không chỉ phục vụ cho quý khách hàng trải nghiệm mua sắm, còn giúp cho người quản trị có thể dễ dàng quản lý sản phẩm của mình và quản lý đơn hàng một cách dễ dàng.

Hy vọng “DyLa Shop” sẽ mang đến cho các bạn một trải nghiệm thật thú vị. Dưới đây là các mô tả chi tiết hệ thống.

### 1.2 Công nghệ/ kỹ thuật sử dụng

| **Tên công nghệ/**  **kỹ thuật** | **Đánh dấu X vào các công nghệ/kỹ thuật được sử dụng trong dự án** |
| --- | --- |
| Bootstrap | **X** |
| Tailwind |  |
| jQuery | **X** |
| Composer | **X** |
| Tự động nạp lớp (PSR-4) | **X** |
| PDO | **X** |
| ORM |  |
| Mô hình MVC | **X** |

Ngoài các công nghệ/kỹ thuật trên, dự án có sử dụng các công nghệ:

* **JSON:** biểu diễn sản phẩm/trang phục thành chuỗi JSON khi lưu trữ trong local storage và sau đó được chuyển đổi thành đối tượng JavaScript để hiển thị.
* **Dotenv:** quản lý biến môi trường, lưu biến của cơ sở dữ liệu vào tệp **.env**, tách biệt cấu hình của ứng dụng web ra khỏi mã nguồn, giúp việc quản lý cấu hình trở nên linh hoạt hơn và bảo mật hơn.

### 1.3 Định tuyến trong website

Dự án của chúng tôi sử dụng định tuyến dựa trên URL – đường dẫn tập tin, trong đó Controllers trong mô hình MVC hỗ trợ điều hướng.

Dự án được cài đặt thư mục **core** để hỗ trợ định tuyến bao gồm 3 mã nguồn định tuyến chính:

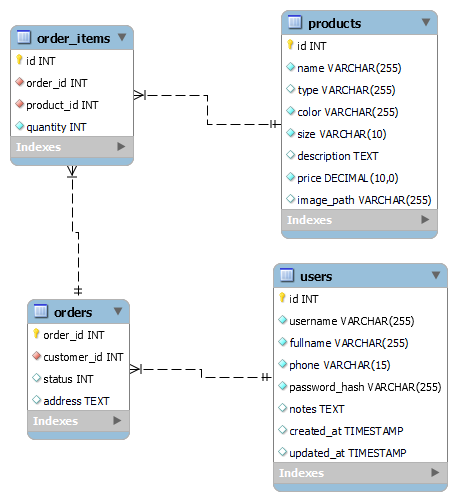
* **Router.php**: có nhiệm vụ xử lý định tuyến URL nhằm xác định controller, action và các tham số tương ứng.
* **App.php:** Xác định controller và action tương ứng cần được gọi trên URL được truy cập từ Router.php, thực thi chúng để xử lý yêu cầu từ người dùng.
* **Controller.php:** tạo ra hàm model và hiển thị view.

### 1.4 Cấu trúc bảng dữ liệu – Database

Cấu trúc cơ sở dữ liệu của dự án *“DyLa”* gồm 4 bảng:

* “*users”:* Bảng dữ liệu “người dùng” bao gồm các trường dữ liệu liên quan đến người dùng như tên đăng nhập, tên đầy đủ, mật khẩu, số điện thoại, ghi chú, ngày nhập và ngày cập nhật.
* *“orders”:* Bảng dữ liệu “đơn hàng” bao gồm các trường dữ liệu liên quan đến đơn hàng: mã đơn, mã khách hàng, tình trạng, địa chỉ.
* *“order\_items”:* Bảng dữ liệu “chi tiết đơn hàng” bao gồm các trường dữ liệu liên quan đến chi tiết đơn hàng như mã chi tiết, mã đơn, mã sản phẩm, và số lượng.
* *“product”:* Bảng dữ liệu “sản phẩm” bao gồm các trường dữ liệu liên quan đến chi tiết sản phẩm như mã sản phẩm, tên, loại, màu, kích thước, mô tả, giá và đường dẫn hình ảnh.

Cụ thể cơ sở dữ liệu được mô tả bằng mô hình dưới đây:



Hình 1.1 Mô hình ER cho cơ sở dữ liệu của webiste “Dyla Shop”

## II. CHI TIẾT CHỨC NĂNG

### 2.1 Giao diện – chức năng trang Đăng nhập

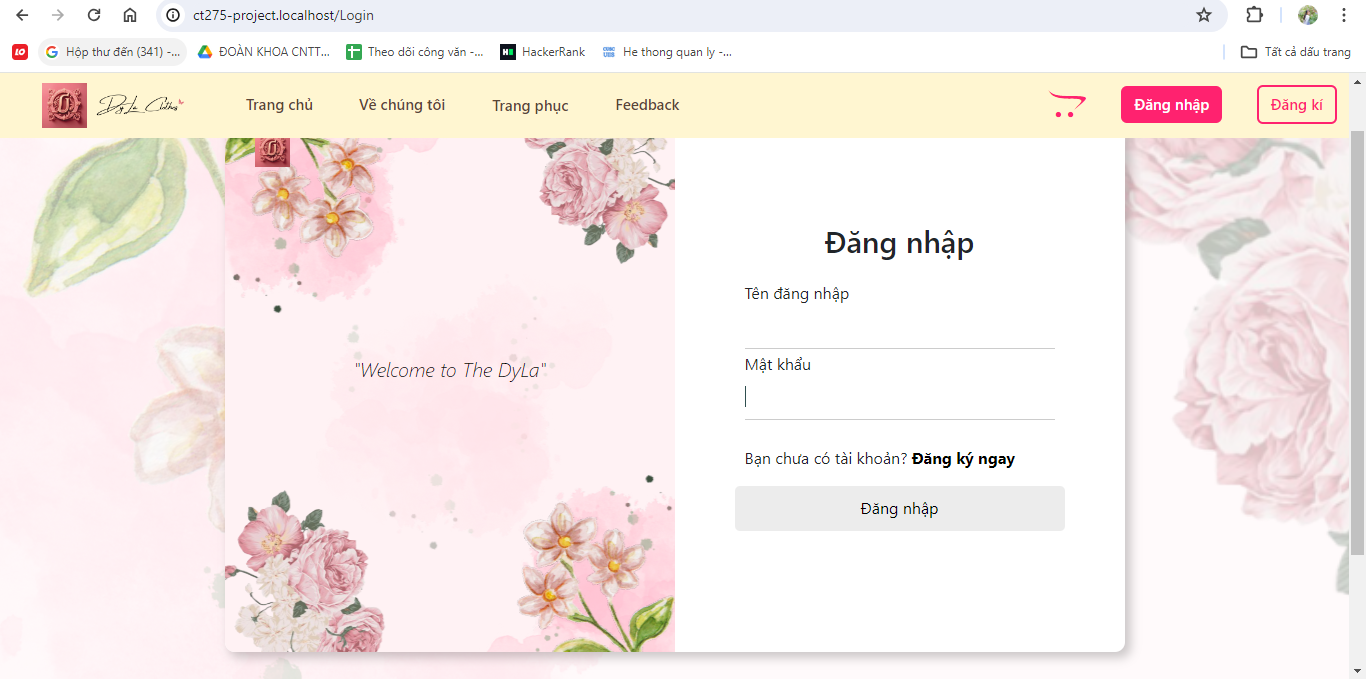
#### 2.1.1 Mô tả

Trang cho phép người dùng **đăng nhập vào hệ thống mua sắm** khi cần đặt hàng. Tại đây, người dùng **nhập vào** tên đăng nhập, mật khẩu đã đăng ký trước đó để đăng nhập hoặc có thể nhấn vào nút đăng ký hiển thị trên trang để tiến hành đăng ký.

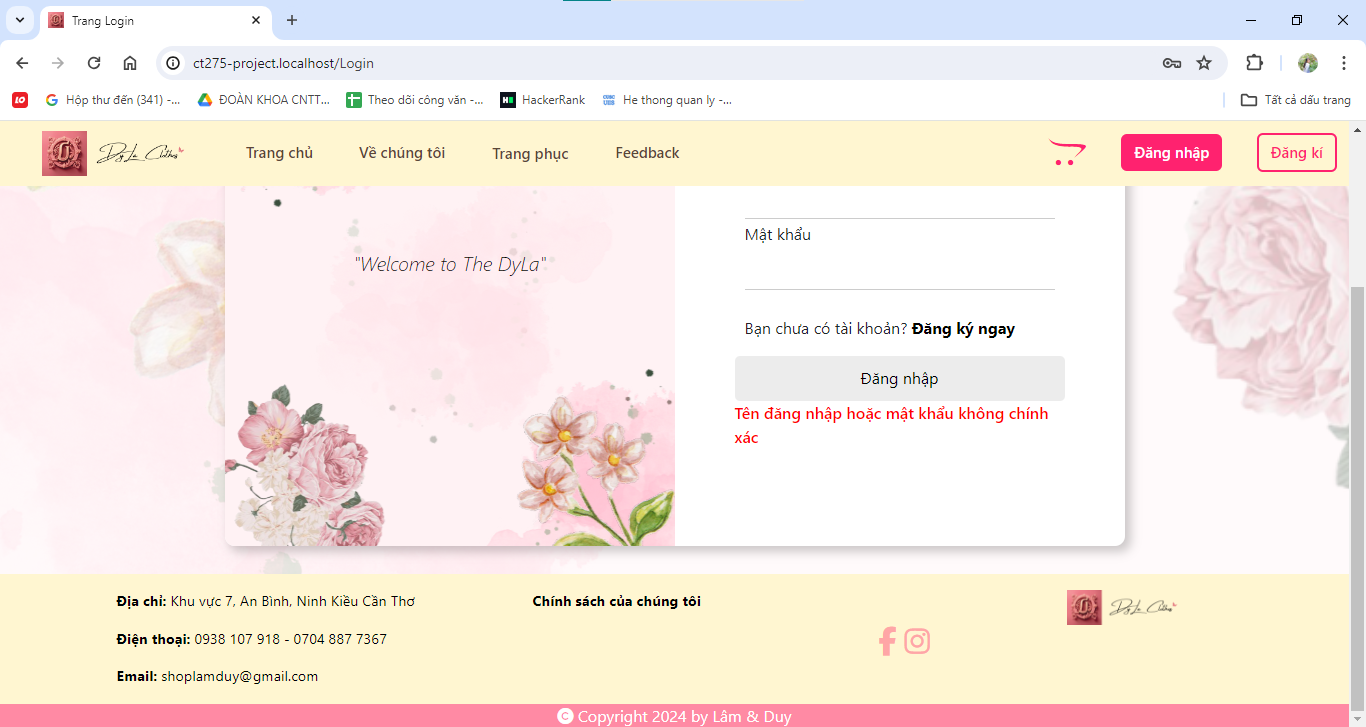
Người dùng có thể nhập tên đăng nhập hoặc mật khẩu sai, khi đó hệ thống sẽ hiển thị thông báo: “Tên đăng nhập hoặc mật khẩu không chính xác”, người dùng phải nhập chính xác mới có thể đăng nhập thành công. Dưới đây là hình ảnh chính thức của hệ thống:

#### 2.2.2 Hình ảnh

Giao diện trên màn hình máy tính – màn hình lớn:

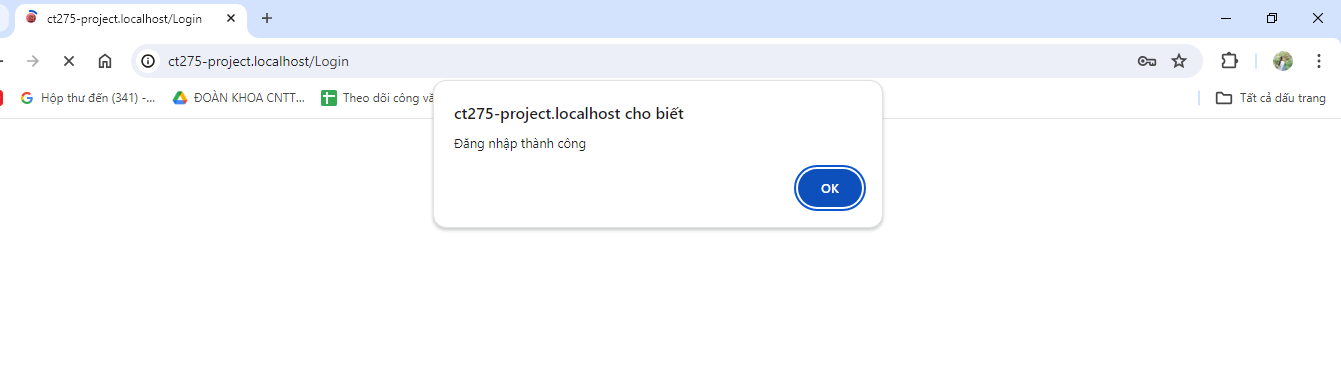


Hình 2.1 Giao diện trang đăng nhập trên máy tính



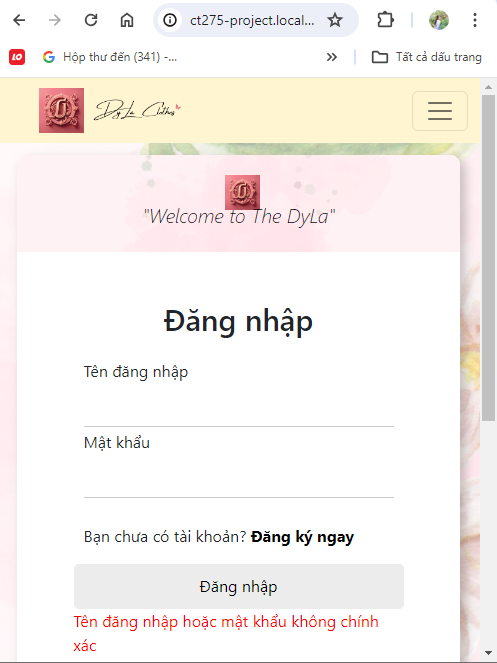
Hình 2.2 Giao diện trang đăng nhập khi nhập sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu

Khi đăng nhập và tài khoản thành công, hệ thống sẽ hiển thị, nhấn OK sẽ được điều hướng qua Trang chủ:



Hình 2.3 Giao diện hiển thị đăng nhập thành công

Ở giao diện màn hình nhỏ - kích thước của điện thoại, trang đăng nhập sẽ có giao diện đã được responsive ở dạng 1 cột:



Hình 2.4 Giao diện trang đăng nhập màn hình nhỏ

#### 2.3 Chi tiết cài đặt

- URL đến trang: <http://ct275-project.localhost/Login>.

- Trong đó: /Login: là đường dẫn tới trang Login đã được định tuyến thông qua Controllers trong cấu trúc App của mô hình MVC.

- Chức năng đăng nhập **có đọc dữ liệu**. Cụ thể trong bảng *users*, được mô tả dưới đây:

+ Sử dụng biến $\_SESSION để kiểm tra đăng nhập và điều hướng vào trang mới nếu đăng nhập thành công.

+ Sử dụng biến $\_SERVER để kiếm tra yêu cầu GET hoặc POST để xử lý:

* Nếu là GET điều hướng lại về trang đăng nhập thông qua view.
* Nếu là POST kiểm tra dữ liệu đã post lên thông qua Validator đã được tạo trong core để kiểm tra dữ liệu. Nếu validator sinh ra lỗi, trả về kết quả thông qua biến errors và đưa về trang đăng nhập thông qua view. Nếu không có lỗi, model **User** (bao gồm các cài đặt liên quan đến bảng users) sẽ được sử dụng để kiểm tra tài khoản và mật khẩu thông qua hàm authenticate($username, $password).

### 2.2 Giao diện - chức năng: Trang Đăng ký

#### 2.2.1 Mô tả

Khi người dùng chưa có tài khoản sử dụng, người dùng có thể đăng ký tài khoản thông qua **chức năng Đăng ký**. Trang web cho phép người dùng đăng ký tài khoản nếu các thông tin nhập vào là **phù hợp** với yêu cầu đăng ký.

Các thông tin đăng ký được trình bày trong Form đăng ký bao gồm: Tên đăng nhâp, Họ tên, Số điện thoại, mật khẩu, và xác nhận mật khẩu. Tất cả đều đã được ràng buộc trường dữ liệu.