

Android Animation开机动画的优化

使用**bootanimation**程序显示开机画面，如需修改开机画面，需要修改源码

b)代码

frameworks/base/cmds/bootanimation/*

frameworks/base/core/res/assets/images/Android-logo*

2)android 2.0及之后

a)说明

使用**bootanimation**程序显示开机画面，如需修改开机画面，不用修改代码，只需按格式要求做

bootanimation.zip包，放在系统的 **/system/media**目录中，或**/data/local**目录中即可，两个目录下都存在时，优先使用**/data/local**下的

b)代码

frameworks/base/cmds/bootanimation/*

frameworks/base/core/res/assets/images*

/system/bin/bootanimation这个应该是启动第三屏动画控制的；做了几个步骤的实验：

1. 正常重启，启动完成我的系统一般是**110s**左右；**C8600**就是慢啊；【这里我已经替换了典型的开机动画，**/system/media**下的**zip**文件我只放了**2**张图片进去】

2.删除**/system/media**下的**zip**文件；重启；时间**103s**左右；【第二屏**android**文字过后，就是**android**字母依次亮的动画，一直到开机】

3. 修改**/init.rc**文件，屏蔽下面这段代码；重启，时间**95s**；【没有感觉明显界面的变化，但是开机时间就是缩短了】

```
#service bootanim /system/bin/bootanimation
```

```
# user graphics
```

```
# group graphics
```

```
# disabled
```

```
# oneshot
```

4. 删除**/system/bin/bootanimation**，重启，时间**92s**；【第二屏后就是黑屏；这个成绩不错，整整少了**18s**；保留这个配置】

上面的这个执行，我看了看网上贴的**boot**部分的源码，是有根据的；

源码大概逻辑是：

1. 第二屏**android**文字后，将检查**/system/media/**下的**zip**，有就显示动画

2. 没有的话，就显示**android**文字的动画；文字消耗资源少吧，所以这里有时间减少

3. 把**bootanimation**文件删了后，没有服务去启动这个**android**文字动画了；速度又变快了；

先爱折腾的人推荐这个方法；其实我的初衷是显示最早那种**linux**启动时显示文字输出的界面；结果把这个启动时间优化了；

有兴趣的可以用附件的程序监控开机时间进行试验